〈알고리즘 실습〉 - 최소신장트리

※ 입출력에 대한 안내

- 특별한 언급이 없으면 문제의 조건에 맞지 않는 입력은 입력되지 않는다고 가정하라.
- 특별한 언급이 없으면, 각 줄의 맨 앞과 맨 뒤에는 공백을 출력하지 않는다.
- 출력 예시에서 □는 각 줄의 맨 앞과 맨 뒤에 출력되는 공백을 의미한다.
- 입출력 예시에서 → 이 후는 각 입력과 출력에 대한 설명이다.

주의:

- 1) 프로그램 작성 시 사용 **데이터구조**의 **간편성**과 **효율성**은 모두 중요하다. 이 점에서 문제해결을 위해 사용한 데이터구조가 최선의 선택인지 여부는 채점 시 평가에 고려될 수 있다.
- 2) 예를 들어 그래프 알고리즘 구현 시, 그래프의 **인접 정보**(즉, 부착간선리스트 또는 인접행렬) 없이도 수행 가능한 문제라고 판단되면 교재 **13.4**절의 **간선리스트 구조**로 그래프를 **간편하게** 구현할 것을 우선적으로 고려하라. 그렇지 않고, **인접 정보**가 있어야 수행한다고 판단되면 **인접리스트 구조** 또는 **인접행렬 구조** 중에 해당 문제 해결에 **효율성** 면에서 유리하다고 판단되는 것을 선택하여 구현하라.
- [문제 1] (Prim-Jarnik 알고리즘) 입력으로 주어지는 그래프를 Prim-Jarnik 알고리즘을 이용하여 최소신장트리(Minimum Spanning Tree, MST)를 생성하는 프로그램을 작성하고, 최소신장트리의 생성 과정과 총무게를 결과로 출력하시오.

입력 그래프의 성질:

- n (1 ≤ n ≤ 100) 개의 정점과 m (1 ≤ m ≤ 1,000) 개의 간선으로 구성된다.
- 정점은 1 ~ n 사이의 정수로 번호가 매겨져 있고, 정점의 번호는 모두 다르다.
- 모든 간선은 <u>무방향간선</u>이고, <u>한 정점에서 임의의 다른 정점으로 가는 경로는 반드시</u> 존재한다.
- 간선의 **무게는 중복이 없는 양의 정수**다.

주의:

- 알고리즘 수행의 출발정점은 **번호가 가장 빠른 정점인 1**부터 시작한다.
 - Prim-Jarnik 알고리즘의 첫 출발정점은 그래프 내 아무 정점이라도 무방하지만, 이번 실습에서는 번호가 가장 빠른 정점인 **1**에서 출발해야 OJ 시스템의 정답과 일치시킬 수 있다.

입출력:

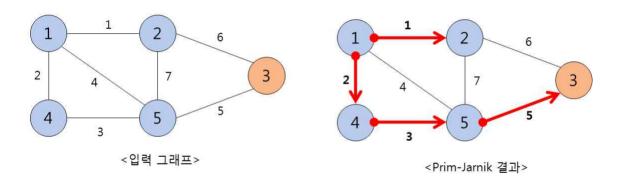
- 입력
 - 첫 줄에 정점의 개수 n, 간선의 개수 m이 주어진다.

- 이후 m개의 줄에 한 줄에 하나씩 간선의 정보(<u>간선의 양끝 정점 번호</u>와 <u>무게</u>)가 주어진다. 간선은 <u>임의의 순서로 입력되고, 중복 입력되는 간선은 없다.</u> (무방향간선이므로 간선 (u, v)와 (v, u)는 동일한 간선으로 취급)
- 무게로는 양의 정수가 입력되고, 중복되는 무게는 없다.

○ 출력

- 모든 정점의 번호를 출력한 후, 마지막 줄에 MST 간선 무게의 합 즉, 총무게를 출력한다.

입력 예시		출력 예시	
5 7	\rightarrow n = 5, m = 7	□1 2 4 5 3	→ MST 생성시 추가되는 정점
1 2 1	↦ 정점, 정점, 무게	11	↦ MST 총무게
1 4 2			
1 5 4			
2 5 7			
4 5 3			
3 5 5			
2 3 6			



[문제 2] (Kruskal 알고리즘) 입력으로 주어지는 그래프를 Kruskal 알고리즘을 이용하여 최소신장트리(Minimum Spanning Tree, MST)를 생성하는 프로그램을 작성하고, 최소신장트리의 생성 과정과 총무게를 결과로 출력하시오.

입력 그래프의 성질:

○ 문제 1의 입력 그래프의 성질과 동일하다.

구현 조건:

○ Kruskal 알고리즘 구현 시, 우선순위 큐와 분리집합의 구현이 필요할 수 있다. 분리집합은 교재 4.6절에 간략히 설명되어 있으며 상세한 내용은 데이터구조 교재를 참고하라.

입출력:

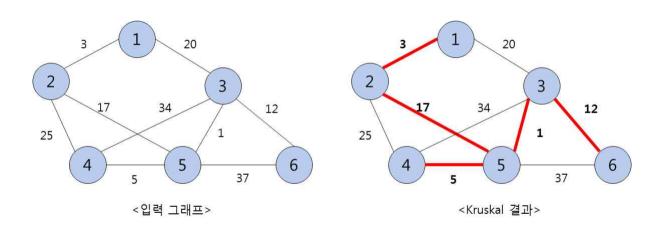
○ 입력

- 문제 1의 입력과 동일하다.

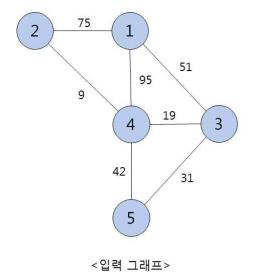
○ 출력

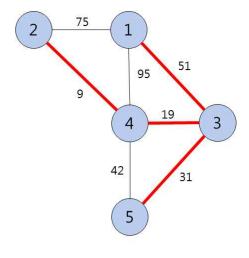
- 최소신장트리(MST) 생성 과정에서 추가되는 간선의 무게를 순서대로 출력한다.
- 모든 간선의 무게를 출력한 후, 마지막 줄에 MST 간선 비용의 합 즉, 총무게를 출력한다.

입력 예시1		출력 예시1		
	6 9	\rightarrow n = 6, m = 9	□1 3 5 12 17	→ MST 간선 무게
	1 2 3	↦ 정점, 정점, 무게	38	→ MST 총무게
	1 3 20			
	2 4 25			
	2 5 17			
	3 4 34			
	3 5 1			
	3 6 12			
	4 5 5			
	5 6 37			



입력 예시2		출력 예시2	
5 7	\mapsto n = 5, m = 7	□9 19 31 51	→ MST 간선 무게
1 2 75	↦ 정점, 정점, 무게	110	→ MST 총무게
1 4 95			
1 3 51			
2 4 9			
4 3 19			
4 5 42			
3 5 31			





<Kruskal 결과>