## 〈알고리즘 실습〉 - 합병 정렬과 퀵 정렬

## ※ 입출력에 대한 안내

- 특별한 언급이 없으면 문제의 조건에 맞지 않는 입력은 입력되지 않는다고 가정하라.
- 특별한 언급이 없으면, 각 줄의 맨 앞과 맨 뒤에는 공백을 출력하지 않는다.
- 출력 예시에서 □는 각 줄의 맨 앞과 맨 뒤에 출력되는 공백을 의미한다.
- 입출력 예시에서 → 이 후는 각 입력과 출력에 대한 설명이다.
- [ 문제 1 ] (합병 정렬) n개의 양의 정수(중복 가능)를 입력받아 정렬하는 프로그램을 작성하시오. 정렬은 단일연결리스트를 이용하여 합병 정렬을 구현하여 사용한다.
  - 구현해야 할 합병 정렬 알고리즘:
    - 크기가 **n**인 단일연결리스트를 **동적 할당**하여, 입력된 양의 정수 저장(입력 정수는 중복 가능)
    - mergeSort(L) 함수: 단일연결리스트 L의 원소들을 합병 정렬하여 정렬된 결과를 오름차순으로 정렬
    - merge(L1, L2) 함수: mergeSort에 호출되어 두 개의 정렬된 단일연결리스트 L1과 L2를 합병한 하나의 단일연결리스트를 반환. L1과 L2 합병을 위해 O(1) 공간만 추가 사용 가능.
    - partition(L, k) 함수: 단일연결리스트 L과 양의 정수 k를 전달받아 L을 크기가 k이고 |L| k
      인 두 개의 부리스트 L1과 L2로 분할하여 (L1, L2)를 반환. 여기서 |L|은
      L의 크기. 분할 시에도 주어진 L 공간 외에 O(1) 공간만 추가 사용
      가능.

입력 예시 1		출력 예시 1	
3	$\mapsto$ n	□1 4 9	→ 정렬 결과
4 9 1			
입력 예시 2		출력 예시 2	
8	→ n	□3 8 20 29 31 48 65 73	→ 정렬 결과
73 65 48 31 29 20 8 3			

한트: 다음은 합병 정렬의 배열 구현 알고리즘이다. 곧바로 연결리스트로 합병 정렬을 구현하기 어려운 경우에는 아래의 배열 구현을 먼저 하고, 연결리스트 구현을 해볼 것을 권장. <u>아래 배열 구현에서는 merge에서 배열 B를 위해 O(n) 공간을 추가 사용하지만, 문제 1의 리스트 구현에서는 O(1) 공간만 추가 사용 가능하다.</u>

```
Alg mergeSort(A)
                                          Alg merge(A, 1, m, r)
  input array A of n keys
                                             input sorted array A[1..m], A[m + 1..r]
   output sorted array A
                                             output sorted array A[1..r] merged from
                                                A[1..m] and A[m + 1..r]
1. rMergeSort(A, 0, n - 1)
2. return
                                          1. i, k \leftarrow 1
                                          2. \mathbf{j} \leftarrow \mathbf{m} + \mathbf{1}
Alg rMergeSort(A, 1, r)
                                          3. while (i \le m \& j \le r)
  input array A[l..r]
                                                 if (A[i] \leq A[j])
   output sorted array A[1..r]
                                                    B[k++] \leftarrow A[i++]
1. if (1 < r)
                                                    B[k++] \leftarrow A[j++]
      m \leftarrow (1 + r)/2
                                          4. while (i \leq m)
      rMergeSort(A, 1, m)
                                                 B[k++] \leftarrow A[i++]
      rMergeSort(A, m + 1, r)
                                          5. while (j \leq r)
      merge(A, 1, m, r)
                                                 B[k++]\leftarrow A[j++]
2. return
                                          6. for k \leftarrow 1 to r
                                                 A[k] \leftarrow B[k]
                                          7. return
```

[문제 2] (퀵 정렬) n개의 양의 정수(중복 가능)를 입력받아 정렬하는 프로그램을 작성하시오. 정렬은 아래에 명시된 퀵 정렬을 구현하여 사용한다.

- 구현해야 할 퀵 정렬 알고리즘:
  - 크기가 n인 배열을 동적 할당하여, 입력된 양의 정수 저장(입력 정수는 중복 가능).
  - 기준값(pivot)을 정할 때, 다음 방법을 이용한다:
    - (1) 부리스트의 수들 중 **1**개의 위치를 무작위로 선택(즉, 입력배열의 l과 **r** 사이의 **1**개 위치를 랜덤하게 선택)하여 pivot의 위치로 정한다.
    - (2) 아래 힌트처럼 pivot의 위치를 정하는 findPivot 함수를 별도 작성해서 이 함수의 반환값을 inPlacePartition 함수가 사용하는 방식을 추천한다.
  - inPlacePartition의 반환값은 두 인덱스 (a, b)로, 그 의미는 분할 결과, 배열의 I번째 수부터 a 1번째 수는 pivot보다 작은 값을, 배열의 a번째부터 b번째 수는 pivot과 같은 값을, b + 1번째부터 r번째 수는 pivot보다 큰 값을 가진다는 것이다(즉, 이후 호출되는 재귀함수는 I부터 a 1까지 부배열에 대해서와 b + 1부터 r까지의 부배열에 대해서 다루고, pivot과 같은 값들인 a부터 b번째 값들은 재귀에서 제외된다).

입력 예시 2		출력 예시 2	
8	→ n	□3 8 20 29 31 48 65 73	→ 정렬 결과
73 65 48 31 29 20 8 3			

**힌트:** 다음은 제자리 퀵 정렬 알고리즘이다. 아래 내용을 참고하여 구현하되 위의 명시된 조건에 따라 pivot을 정한다.

```
Alg inPlaceQuickSort(L, l, r)
   input list L, rank l, r
   output list L with elements of rank from l to r rearranged in increasing order

1. if (l ≥ r)
      return
2. k ← findPivot(L, l, r)
3. (a, b) ← inPlacePartition(L, l, r, k) {elements from a to b are same to pivot}
4. inPlaceQuickSort(L, l, a - 1) {elements from l to a - 1 are smaller than pivot}
5. inPlaceQuickSort(L, b + 1, r) {elements from b + 1 to r are bigger than pivot}
```