

API Documentation

API Documentation

October 6, 2012

Contents

Contents	1
1 Package lotto	2
1.1 Modules	2
1.2 Variables	2
2 Module lotto.datahandler	3
2.1 Variables	3
2.2 Class Datahandler	3
2.2.1 Methods	3
2.2.2 Properties	4
3 Module lotto.lotto_dateneing	5
3.1 Variables	5
3.2 Class Ui_MainWindow	5
3.2.1 Methods	5
3.2.2 Properties	5
4 Module lotto.lotto_dialog	6
4.1 Variables	6
4.2 Class Ui_Dialog	6
4.2.1 Methods	6
4.2.2 Properties	6
5 Module lotto.lotto_gui_dateneing	7
5.1 Functions	7
5.2 Variables	7
5.3 Class ui_lotto_Dialog	7
5.3.1 Methods	8
5.3.2 Properties	10
5.3.3 Class Variables	10
5.4 Class MeinDialog	11
5.4.1 Methods	11
5.4.2 Properties	15
5.4.3 Class Variables	16
6 Module lotto.zufallszahl	17
6.1 Functions	17

6.2 Variables	17
Index	18

1 Package lotto

1.1 Modules

- **datahandler**: the data handler for insert, get and delete data in the database
(Section 2, p. 3)
- **lotto_dateneing** (Section 3, p. 5)
- **lotto_dialog** (Section 4, p. 6)
- **lotto_gui_dateneing**: the main programm Lizenz: Creative Commons by-sa <http://creativecommons.org/licenses/by-sa/3.0/deed.de>
(Section 5, p. 7)
- **zufallszahl**: Erzeugen einer Zufallszahl, mit Modultest beim direkten Aufruf
(Section 6, p. 17)

1.2 Variables

Name	Description
__package__	Value: None

2 Module lotto.datahandler

the data handler for insert, get and delete data in the database

2.1 Variables

Name	Description
<code>__package__</code>	Value: 'lotto'

2.2 Class Datahandler

object —
lotto.datahandler.Datahandler

2.2.1 Methods

`__init__(self, path)`

x.`__init__`(...) initializes x; see `help(type(x))` for signature

Overrides: object.`__init__` extit(inherited documentation)

`create_tables(self)`

Tabellen erstellen

`insert_ziehung(self, day, zahl_1, zahl_2, zahl_3, zahl_4, zahl_5, zahl_6, zahl_zusatz, zahl_super, zahl_spiel77, zahl_spielsuper6)`

Daten der Ziehung der Lottozahlen in der Datenbank speichern

`insert_schein(self, day, zahl_1, zahl_2, zahl_3, zahl_4, zahl_5, zahl_6, laufzeit)`

Daten des Lottoscheines in der Datenbank speichern

`get_ziehung(self, id=None)`

Daten der Ziehung der Lottozahlen auslesen

`get_schein(self, id=None)`

Daten des Lottoscheines auslesen

`delete_ziehung(self, id)`

Daten der Ziehung der Lottozahlen löschen

delete__schein (<i>self</i> , <i>id</i>)

Daten eines Lottoscheines löschen

close (<i>self</i>)

Inherited from object

__delattr__(), __format__(), __getattr__(), __hash__(), __new__(),
 __reduce__(), __reduce_ex__(), __repr__(), __setattr__(), __sizeof__(),
 __str__(), __subclasshook__()

2.2.2 Properties

Name	Description
<i>Inherited from object</i>	
__class__	

3 Module *lotto.lotto_dateneing*

3.1 Variables

Name	Description
<code>__package__</code>	Value: 'lotto'

3.2 Class *Ui_MainWindow*

object —
 lotto.lotto_dateneing.Ui_MainWindow

Known Subclasses: *lotto.lotto_gui_dateneing.MeinDialog*

3.2.1 Methods

retranslateUi (<i>self</i> , <i>MainWindow</i>)
--

setupUi (<i>self</i> , <i>MainWindow</i>)
--

Inherited from object

`__delattr__()`, `__format__()`, `__getattr__()`, `__hash__()`, `__init__()`,
`__new__()`, `__reduce__()`, `__reduce_ex__()`, `__repr__()`, `__setattr__()`,
`__sizeof__()`, `__str__()`, `__subclasshook__()`

3.2.2 Properties

Name	Description
<i>Inherited from object</i> <code>__class__</code>	

4 Module *lotto.lotto_dialog*

4.1 Variables

Name	Description
<code>__package__</code>	Value: 'lotto'

4.2 Class *Ui_Dialog*

object —
 lotto.lotto_dialog.Ui_Dialog

Known Subclasses: *lotto.lotto_gui_dateneing.ui_lotto_Dialog*

4.2.1 Methods

<code>retranslateUi(<i>self</i>, <i>Dialog</i>)</code>
--

<code>setupUi(<i>self</i>, <i>Dialog</i>)</code>
--

Inherited from object

`__delattr__()`, `__format__()`, `__getattr__()`, `__hash__()`, `__init__()`,
`__new__()`, `__reduce__()`, `__reduce_ex__()`, `__repr__()`, `__setattr__()`,
`__sizeof__()`, `__str__()`, `__subclasshook__()`

4.2.2 Properties

Name	Description
<i>Inherited from object</i> <code>__class__</code>	

5 Module `lotto.lotto_gui_dateneing`

the main programm Lizenz: Creative Commons by-sa <http://creativecommons.org/licenses/by-sa/3.0/deed.de>

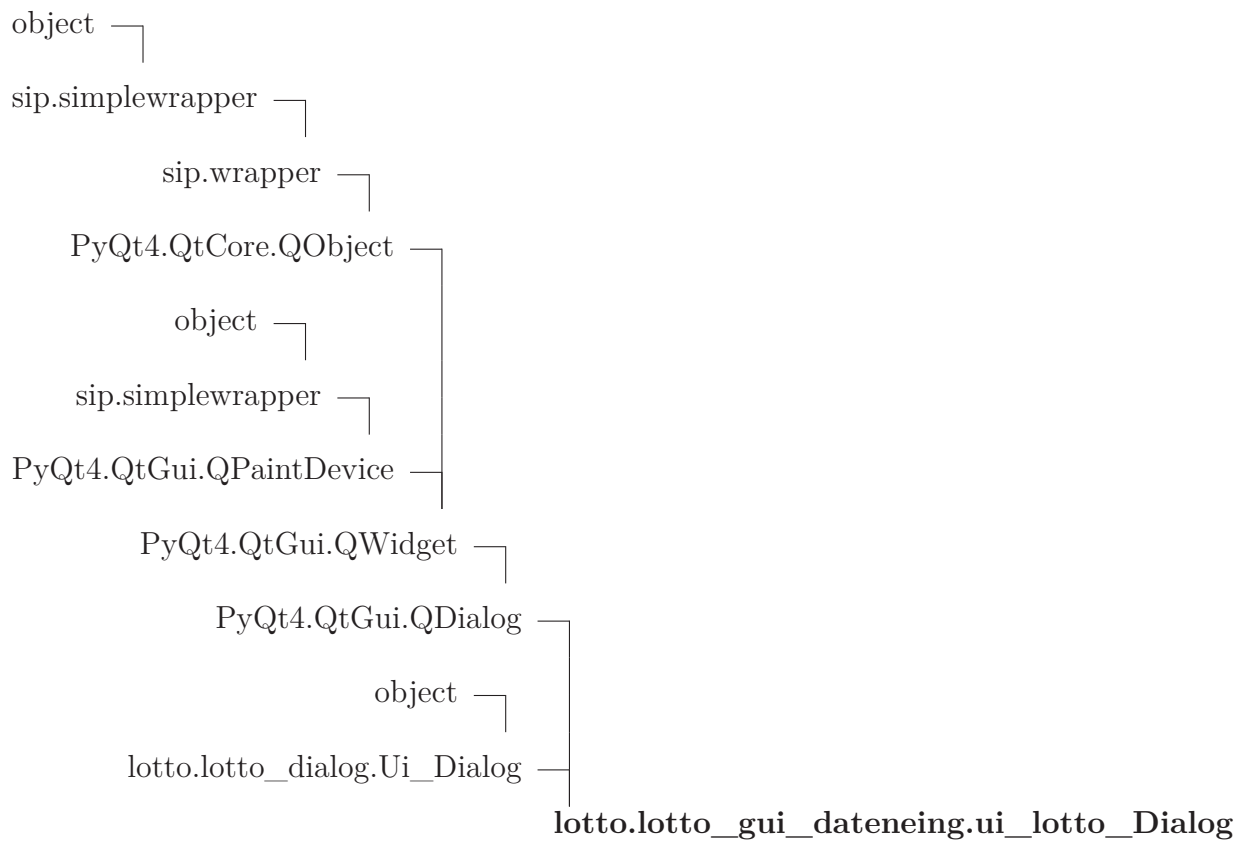
5.1 Functions

<code>gui()</code>

5.2 Variables

Name	Description
<code>__package__</code>	Value: <code>'lotto'</code>

5.3 Class `ui_lotto_Dialog`



5.3.1 Methods

<code>__init__</code> (<i>self</i>)
Fenster oeffnen und Werte zuweisen
Overrides: <code>object.__init__</code>

Inherited from `PyQt4.QtGui.QDialog`

`accept()`, `accepted()`, `closeEvent()`, `contextMenuEvent()`, `done()`, `eventFilter()`, `exec_()`, `extension()`, `finished()`, `isSizeGripEnabled()`, `keyPressEvent()`, `minimumSizeHint()`, `open()`, `orientation()`, `reject()`, `rejected()`, `resizeEvent()`, `result()`, `setExtension()`, `setModal()`, `setOrientation()`, `setResult()`, `setSizeGripEnabled()`, `setVisible()`, `showEvent()`, `showExtension()`, `sizeHint()`

Inherited from `PyQt4.QtGui.QWidget`

`acceptDrops()`, `accessibleDescription()`, `accessibleName()`, `actionEvent()`, `actions()`, `activateWindow()`, `addAction()`, `addActions()`, `adjustSize()`, `autoFillBackground()`, `backgroundRole()`, `baseSize()`, `changeEvent()`, `childAt()`, `childrenRect()`, `childrenRegion()`, `clearFocus()`, `clearMask()`, `close()`, `contentsMargins()`, `contentsRect()`, `contextMenuPolicy()`, `create()`, `cursor()`, `customContextMenuRequested()`, `destroy()`, `devType()`, `dragEnterEvent()`, `dragLeaveEvent()`, `dragMoveEvent()`, `dropEvent()`, `effectiveWinId()`, `enabledChange()`, `ensurePolished()`, `enterEvent()`, `event()`, `find()`, `focusInEvent()`, `focusNextChild()`, `focusNextPrevChild()`, `focusOutEvent()`, `focusPolicy()`, `focusPreviousChild()`, `focusProxy()`, `focusWidget()`, `font()`, `fontChange()`, `fontInfo()`, `fontMetrics()`, `foregroundRole()`, `frameGeometry()`, `frameSize()`, `geometry()`, `getContentsMargins()`, `grabGesture()`, `grabKeyboard()`, `grabMouse()`, `grabShortcut()`, `graphicsEffect()`, `graphicsProxyWidget()`, `handle()`, `hasFocus()`, `hasMouseTracking()`, `height()`, `heightForWidth()`, `hide()`, `hideEvent()`, `inputContext()`, `inputMethodEvent()`, `inputMethodHints()`, `inputMethodQuery()`, `insertAction()`, `insertActions()`, `isActiveWindow()`, `isAncestorOf()`, `isEnabled()`, `isEnabledTo()`, `isEnabledToTLW()`, `isFullScreen()`, `isHidden()`, `isLeftToRight()`, `isMaximized()`, `isMinimized()`, `isModal()`, `isRightToLeft()`, `isTopLevel()`, `isVisible()`, `isVisibleTo()`, `isWindow()`, `isWindowModified()`, `keyReleaseEvent()`, `keyboardGrabber()`, `languageChange()`, `layout()`, `layoutDirection()`, `leaveEvent()`, `locale()`, `lower()`, `mapFrom()`, `mapFromGlobal()`, `mapFromParent()`, `mapTo()`, `mapToGlobal()`, `mapToParent()`, `mask()`, `maximumHeight()`, `maximumSize()`, `maximumWidth()`, `metric()`, `minimumHeight()`, `minimumSize()`, `minimumWidth()`, `mouseDoubleClickEvent()`, `mouseGrabber()`, `mouseMoveEvent()`, `mousePressEvent()`, `mouseReleaseEvent()`, `move()`, `moveEvent()`, `nativeParentWidget()`, `nextInFocusChain()`, `normalGeometry()`, `overrideWindowFlags()`, `overrideWindowState()`, `paintEngine()`, `paintEvent()`, `palette()`, `paletteChange()`, `parentWidget()`, `pos()`, `previousInFocusChain()`, `raise_()`, `rect()`, `releaseKeyboard()`, `releaseMouse()`, `releaseShortcut()`, `removeAction()`, `render()`, `repaint()`, `resetInputContext()`, `resize()`, `restoreGeometry()`, `saveGeometry()`, `scroll()`, `setAcceptDrops()`,

`setAccessibleDescription()`, `setAccessibleName()`, `setAttribute()`, `setAutoFillBackground()`, `setBackgroundRole()`, `setBaseSize()`, `setContentsMargins()`, `setContextMenuPolicy()`, `setCursor()`, `setDisabled()`, `setEnabled()`, `setFixedHeight()`, `setFixedSize()`, `setFixedWidth()`, `setFocus()`, `setFocusPolicy()`, `setFocusProxy()`, `setFont()`, `setForegroundRole()`, `setGeometry()`, `setGraphicsEffect()`, `setHidden()`, `setInputContext()`, `setInputMethodHints()`, `setLayout()`, `setLayoutDirection()`, `setLocale()`, `setMask()`, `setMaximumHeight()`, `setMaximumSize()`, `setMaximumWidth()`, `setMinimumHeight()`, `setMinimumSize()`, `setMinimumWidth()`, `setMouseTracking()`, `setPalette()`, `setParent()`, `setShortcutAutoRepeat()`, `setShortcutEnabled()`, `setShown()`, `setSizeIncrement()`, `setSizePolicy()`, `setStatusTip()`, `setStyle()`, `setStyleSheet()`, `setTabOrder()`, `setToolTip()`, `setUpdatesEnabled()`, `setWhatsThis()`, `setWindowFilePath()`, `setWindowFlags()`, `setWindowIcon()`, `setWindowIconText()`, `setWindowModality()`, `setWindowModified()`, `setWindowOpacity()`, `setWindowRole()`, `setWindowState()`, `setWindowTitle()`, `show()`, `showFullScreen()`, `showMaximized()`, `showMinimized()`, `showNormal()`, `size()`, `sizeIncrement()`, `sizePolicy()`, `stackUnder()`, `statusTip()`, `style()`, `stylesheet()`, `tabletEvent()`, `testAttribute()`, `toolTip()`, `topLevelWidget()`, `underMouse()`, `ungrabGesture()`, `unsetCursor()`, `unsetLayoutDirection()`, `unsetLocale()`, `update()`, `updateGeometry()`, `updateMicroFocus()`, `updatesEnabled()`, `visibleRegion()`, `whatsThis()`, `wheelEvent()`, `width()`, `winId()`, `window()`, `windowActivationChange()`, `windowFilePath()`, `windowFlags()`, `windowIcon()`, `windowIconText()`, `windowModality()`, `windowOpacity()`, `windowRole()`, `windowState()`, `windowTitle()`, `windowType()`, `x()`, `x11Info()`, `x11PictureHandle()`, `y()`

Inherited from `PyQt4.QtCore.QObject`

`__getattr__()`, `blockSignals()`, `childEvent()`, `children()`, `connect()`, `connectNotify()`, `customEvent()`, `deleteLater()`, `destroyed()`, `disconnect()`, `disconnectNotify()`, `dumpObjectInfo()`, `dumpObjectTree()`, `dynamicPropertyNames()`, `emit()`, `findChild()`, `findChildren()`, `inherits()`, `installEventFilter()`, `isWidgetType()`, `killTimer()`, `metaObject()`, `moveToThread()`, `objectName()`, `parent()`, `property()`, `pyqtConfigure()`, `receivers()`, `removeEventFilter()`, `sender()`, `senderSignalIndex()`, `setObjectName()`, `setProperty()`, `signalsBlocked()`, `startTimer()`, `thread()`, `timerEvent()`, `tr()`, `trUtf8()`

Inherited from `PyQt4.QtGui.QPaintDevice`

`colorCount()`, `depth()`, `heightMM()`, `logicalDpiX()`, `logicalDpiY()`, `numColors()`, `paintingActive()`, `physicalDpiX()`, `physicalDpiY()`, `widthMM()`

Inherited from `sip.simplewrapper`

`__new__()`

Inherited from `lotto.lotto_dialog.Ui_Dialog` (Section 4.2)

`retranslateUi()`, `setupUi()`

Inherited from object

```

__delattr__(), __format__(), __getattr__(), __hash__(), __reduce__(),
__reduce_ex__(), __repr__(), __setattr__(), __sizeof__(), __str__(), __sub-
classhook__()

```

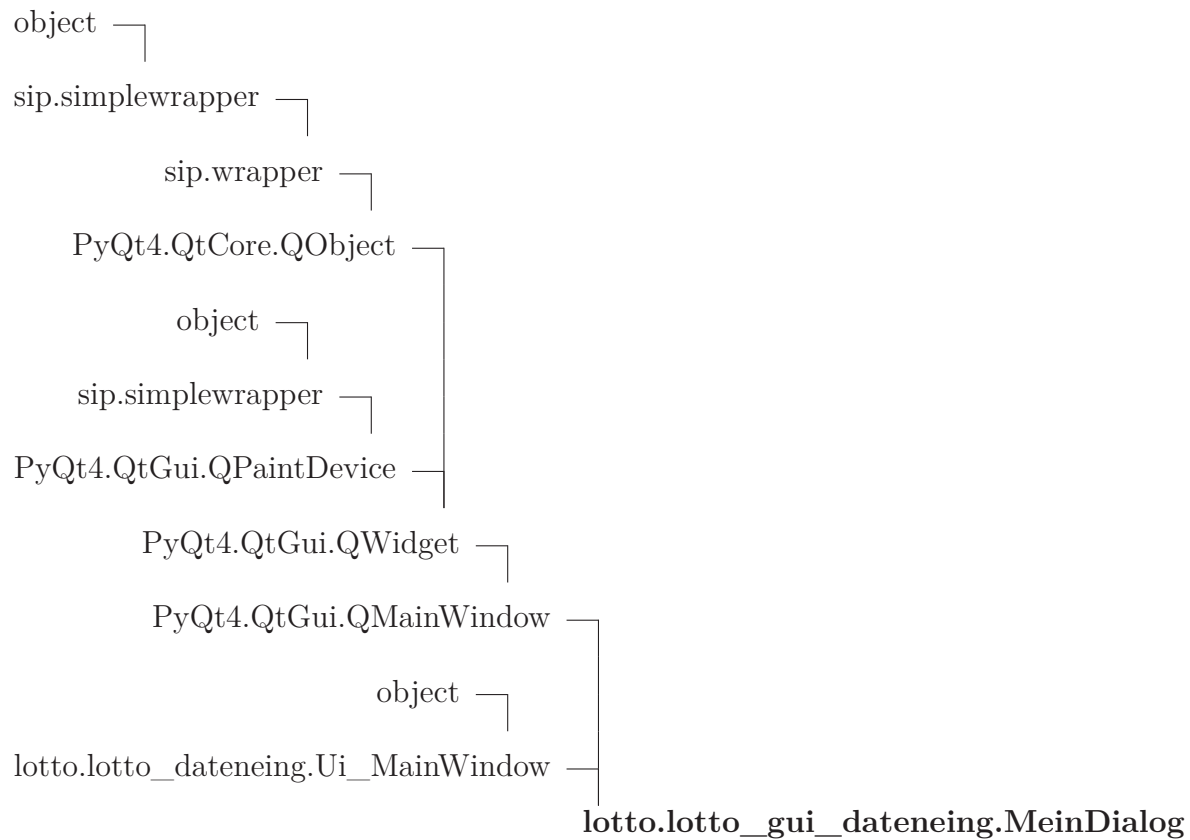
5.3.2 Properties

Name	Description
<i>Inherited from object</i>	
<code>__class__</code>	

5.3.3 Class Variables

Name	Description
<i>Inherited from PyQt4.QtGui.QDialog</i>	
Accepted, Rejected	
<i>Inherited from PyQt4.QtGui.QWidget</i>	
DrawChildren, DrawWindowBackground, IgnoreMask	
<i>Inherited from PyQt4.QtCore.QObject</i>	
staticMetaObject	
<i>Inherited from PyQt4.QtGui.QPaintDevice</i>	
PdmDepth, PdmDpiX, PdmDpiY, PdmHeight, PdmHeightMM, PdmNumColors, PdmPhysicalDpiX, PdmPhysicalDpiY, PdmWidth, PdmWidthMM	

5.4 Class *MeinDialog*



5.4.1 Methods

`__init__(self)`

Fenster oeffnen und Werte zuweisen

Overrides: *object.__init__*

`ondaten_gewinnz(self)`

Anzeigen der Gewinnzahlen an den Auswahlfeld

`ondaten_lottoschein(self)`

Anzeigen der Daten des Lottoscheins an den Auswahlfeld

`onHilfe(self)`

Öffnen der Hilfe Datei im Browser

onInfo(*self*)

Programm Info

closeEvent(*self, event*)

Das Fenster wird geschlossen

Overrides: PyQt4.QtGui.QWidget.closeEvent

spinBox_1to7_clear(*self, number*)

Die SpinBoxen 1 bis 6 und Zusatzzahl löschen

onEingabefeld_1to49(*self, zahl*)

Ein Zahlenfelder 1 bis 49 wurde angeklickt

focusSpinBox_1to7(*self, number*)

Ein Auswahlfelder der 7 Gewinnzahlen oder Lottoscheins hat sich geändert

oncalendarWidget(*self*)

Tag der Ziehung oder der Beginn des Lottoscheins

onBtn_hinzu(*self*)

Datensatz hinzufügen

onBtn_gz_auswerten(*self*)

Gewinnzahlen auswerten ToDo: noch programmieren

onBtn_ls_auswerten(*self*)

Lottoschein auswerten ToDo: noch programmieren

onBtn_gz_anzeigen(*self*)

Gewinnzahlen anzeigen ToDo: noch programmieren

onBtn_ls_anzeigen(*self*)

Lottoschein anzeigen ToDo: noch programmieren

onBtn_gz_loeschen(*self*)

Gewinnzahlen einer Ziehung aus der Datenbank loeschen

onBtn_ls_loeschen(*self*)

Lottoschein aus der Datenbank loeschen ToDo: noch programmieren

onBtn_ls_laden(*self*)

Read the Lottoschein from the Database loading into the QPlainTextEdit

onBtn_gz_laden(*self*)

Read the Gewinnzahlen from the Database loading into the QPlainTextEdit

onBtn_Zufall(*self*)

Die Zufallszahlen generieren

onmodus(*self*)

Wenn der Eingabe-Modus wechselt werden Schaltflächen an oder ab geschaltet

onlaufzeit(*self*)

Laufzeit des Lottoscheins ToDo: noch programmieren

geaendert(*self*)

Überprüfen der SpinBoxen damit nicht zwei den gleichen Wert haben

geaendert__btn(*self*)

in den SpinBoxen die Nummern der Zahlen 1 bis 49 anzeigen wenn die Zahl abgewählt wird, wird auch der Wert der entsprechende Spinbox gelöscht

draw__numbers(*self*)

this numbers are in the draw

Inherited from PyQt4.QtGui.QMainWindow

addDockWidget(), addToolBar(), addToolBarBreak(), centralWidget(), contextMenuEvent(), corner(), createPopupMenu(), dockOptions(), dockWidgetArea(), documentMode(), event(), iconSize(), iconSizeChanged(), insertToolBar(), insertToolBarBreak(), isAnimated(), isDockNestingEnabled(), isSeparator(), menuBar(), menuWidget(), removeDockWidget(), removeToolBar(), removeToolBarBreak(), restoreDockWidget(), restoreState(), saveState(), setAnimated(), setCentralWidget(), setCorner(), setDockNestingEnabled(), setDockOptions(), setDocumentMode(), setIconSize(), setMenuBar(), setMenuWidget(), setStatusBar(), setTabPosition(), setTabShape(), setToolButtonStyle(), setUnifiedTitleAndToolBarOnMac(), splitDockWidget(), sta-

tusBar(), tabPosition(), tabShape(), tabifiedDockWidgets(), tabifyDockWidget(),
 toolBarArea(), toolBarBreak(), toolButtonStyle(), toolButtonStyleChanged(), uni-
 fiedTitleAndToolBarOnMac()

Inherited from PyQt4.QtGui.QWidget

acceptDrops(), accessibleDescription(), accessibleName(), actionEvent(), actions(),
 activateWindow(), addAction(), addActions(), adjustSize(), autoFillBackground(),
 backgroundRole(), baseSize(), changeEvent(), childAt(), childrenRect(), children-
 Region(), clearFocus(), clearMask(), close(), contentsMargins(), contentsRect(),
 contextMenuPolicy(), create(), cursor(), customContextMenuRequested(), destroy(),
 devType(), dragEnterEvent(), dragLeaveEvent(), dragMoveEvent(), dropEvent(),
 effectiveWinId(), enabledChange(), ensurePolished(), enterEvent(), find(), focusIn-
 Event(), focusNextChild(), focusNextPrevChild(), focusOutEvent(), focusPolicy(),
 focusPreviousChild(), focusProxy(), focusWidget(), font(), fontChange(), fontInfo(),
 fontMetrics(), foregroundRole(), frameGeometry(), frameSize(), geometry(), get-
 ContentsMargins(), grabGesture(), grabKeyboard(), grabMouse(), grabShortcut(),
 graphicsEffect(), graphicsProxyWidget(), handle(), hasFocus(), hasMouseTrack-
 ing(), height(), heightForWidth(), hide(), hideEvent(), inputContext(), inputMeth-
 odEvent(), inputMethodHints(), inputMethodQuery(), insertAction(), insertAc-
 tions(), isActiveWindow(), isAncestorOf(), isEnabled(), isEnabledTo(), isEnabled-
 ToTLW(), isFullScreen(), isHidden(), isLeftToRight(), isMaximized(), isMinimized(),
 isModal(), isRightToLeft(), isTopLevel(), isVisible(), isVisibleTo(), isWindow(),
 isWindowModified(), keyPressEvent(), keyReleaseEvent(), keyboardGrabber(), lan-
 guageChange(), layout(), layoutDirection(), leaveEvent(), locale(), lower(), mapFrom(),
 mapFromGlobal(), mapFromParent(), mapTo(), mapToGlobal(), mapToParent(),
 mask(), maximumHeight(), maximumSize(), maximumWidth(), metric(), mini-
 mumHeight(), minimumSize(), minimumSizeHint(), minimumWidth(), mouseDou-
 bleClickEvent(), mouseGrabber(), mouseMoveEvent(), mousePressEvent(), mouseRe-
 leaseEvent(), move(), moveEvent(), nativeParentWidget(), nextInFocusChain(),
 normalGeometry(), overrideWindowFlags(), overrideWindowState(), paintEngine(),
 paintEvent(), palette(), paletteChange(), parentWidget(), pos(), previousInFo-
 cusChain(), raise_(), rect(), releaseKeyboard(), releaseMouse(), releaseShortcut(),
 removeAction(), render(), repaint(), resetInputContext(), resize(), resizeEvent(),
 restoreGeometry(), saveGeometry(), scroll(), setAcceptDrops(), setAccessibleDescrip-
 tion(), setAccessibleName(), setAttribute(), setAutoFillBackground(), setBackground-
 Role(), setBaseSize(), setContentsMargins(), setContextMenuPolicy(), setCursor(),
 setDisabled(), setEnabled(), setFixedHeight(), setFixedSize(), setFixedWidth(),
 setFocus(), setFocusPolicy(), setFocusProxy(), setFont(), setForegroundRole(), set-
 Geometry(), setGraphicsEffect(), setHidden(), setInputContext(), setInputMethod-
 Hints(), setLayout(), setLayoutDirection(), setLocale(), setMask(), setMaximumHeight(),
 setMaximumSize(), setMaximumWidth(), setMinimumHeight(), setMinimumSize(),
 setMinimumWidth(), setMouseTracking(), setPalette(), setParent(), setShortcut-
 AutoRepeat(), setShortcutEnabled(), setShown(), setSizeIncrement(), setSizePol-
 icy(), setStatusTip(), setStyle(), setStyleSheet(), setTabOrder(), setToolTip(), se-

tUpdatesEnabled(), setVisible(), setWhatsThis(), setWindowFilePath(), setWindowFlags(), setWindowIcon(), setWindowIconText(), setWindowModality(), setWindowModified(), setWindowOpacity(), setWindowRole(), setWindowState(), setWindowTitle(), show(), showEvent(), showFullScreen(), showMaximized(), showMinimized(), showNormal(), size(), sizeHint(), sizeIncrement(), sizePolicy(), stackUnder(), statusTip(), style(), styleSheet(), tabletEvent(), testAttribute(), toolTip(), topLevelWidget(), underMouse(), ungrabGesture(), unsetCursor(), unsetLayoutDirection(), unsetLocale(), update(), updateGeometry(), updateMicroFocus(), updatesEnabled(), visibleRegion(), whatsThis(), wheelEvent(), width(), winId(), window(), windowActivationChange(), windowFilePath(), windowFlags(), windowIcon(), windowIconText(), windowModality(), windowOpacity(), windowRole(), windowState(), windowTitle(), windowType(), x(), x11Info(), x11PictureHandle(), y()

Inherited from PyQt4.QtCore.QObject

__getattr__(), blockSignals(), childEvent(), children(), connect(), connectNotify(), customEvent(), deleteLater(), destroyed(), disconnect(), disconnectNotify(), dumpObjectInfo(), dumpObjectTree(), dynamicPropertyNames(), emit(), eventFilter(), findChild(), findChildren(), inherits(), installEventFilter(), isWidgetType(), killTimer(), metaObject(), moveToThread(), objectName(), parent(), property(), pyqtConfigure(), receivers(), removeEventFilter(), sender(), senderSignalIndex(), setObjectName(), setProperty(), signalsBlocked(), startTimer(), thread(), timerEvent(), tr(), trUtf8()

Inherited from PyQt4.QtGui.QPaintDevice

colorCount(), depth(), heightMM(), logicalDpiX(), logicalDpiY(), numColors(), paintingActive(), physicalDpiX(), physicalDpiY(), widthMM()

Inherited from sip.simplewrapper

__new__()

Inherited from lotto.lotto_dateneing.Ui_MainWindow(Section 3.2)

retranslateUi(), setupUi()

Inherited from object

__delattr__(), __format__(), __getattr__(), __hash__(), __reduce__(), __reduce_ex__(), __repr__(), __setattr__(), __sizeof__(), __str__(), __subclasshook__()

5.4.2 Properties

Name	Description
<i>Inherited from object</i> __class__	

5.4.3 Class Variables

Name	Description
<i>Inherited from PyQt4.QtGui.QMainWindow</i> AllowNestedDocks, AllowTabbedDocks, AnimatedDocks, ForceTabbedDocks, VerticalTabs	
<i>Inherited from PyQt4.QtGui.QWidget</i> DrawChildren, DrawWindowBackground, IgnoreMask	
<i>Inherited from PyQt4.QtCore.QObject</i> staticMetaObject	
<i>Inherited from PyQt4.QtGui.QPaintDevice</i> PdmDepth, PdmDpiX, PdmDpiY, PdmHeight, PdmHeightMM, PdmNumColors, PdmPhysicalDpiX, PdmPhysicalDpiY, PdmWidth, PdmWidthMM	

6 Module `lotto.zufallszahl`

Erzeugen einer Zufallszahl, mit Modultest beim direkten Aufruf

6.1 Functions

`zufallszahlen(anzahl, maxwert)`

Parameters

`anzahl`: Gibt die Anzahl der Ausgabewerte an.

(*type=int*)

`maxwert`: Gibt den höchsten Zahlenwert an

(*type=int*)

Return Value

Gibt Zufallszahlen zurueck.

```
>>> zufallszahlen(16, 15)
Traceback (most recent call last):
ValueError: sample larger than population
>>> zufallszahlen(16, -15)
Traceback (most recent call last):
ValueError: sample larger than population
>>> zufallszahlen(-16, 15)
Traceback (most recent call last):
ValueError: sample larger than population
>>> zufallszahlen(1, 1)
[1]
>>> zufallszahlen(1, 1.7)
Traceback (most recent call last):
TypeError: integer argument expected, got float
>>> sorted(zufallszahlen(3, 3))
[1, 2, 3]
```

6.2 Variables

Name	Description
<code>__package__</code>	Value: <code>'lotto'</code>

Index

- lotto (*package*), 2
 - lotto.datahandler (*module*), 3–4
 - lotto.datahandler.Datahandler (*class*), 3–4
 - lotto.lotto_dateneing (*module*), 5
 - lotto.lotto_dateneing.Ui_MainWindow (*class*), 5
 - lotto.lotto_dialog (*module*), 6
 - lotto.lotto_dialog.Ui_Dialog (*class*), 6
 - lotto.lotto_gui_dateneing (*module*), 7–16
 - lotto.lotto_gui_dateneing.gui (*function*), 7
 - lotto.lotto_gui_dateneing.MeinDialog (*class*), 10–16
 - lotto.lotto_gui_dateneing.ui_lotto_Dialog (*class*), 7–10
 - lotto.zufallszahl (*module*), 17
 - lotto.zufallszahl.zufallszahlen (*function*), 17