

# API Documentation

API Documentation

May 28, 2012

## Contents

<b>Contents</b>	<b>1</b>
<b>1 Package lotto</b>	<b>2</b>
1.1 Modules . . . . .	2
1.2 Variables . . . . .	2
<b>2 Module lotto.datahandler</b>	<b>3</b>
2.1 Variables . . . . .	3
2.2 Class Datahandler . . . . .	3
2.2.1 Methods . . . . .	3
2.2.2 Properties . . . . .	4
<b>3 Module lotto.lotto_dateneing</b>	<b>5</b>
3.1 Variables . . . . .	5
3.2 Class Ui_MainWindow . . . . .	5
3.2.1 Methods . . . . .	5
3.2.2 Properties . . . . .	5
<b>4 Module lotto.lotto_dialog</b>	<b>6</b>
4.1 Variables . . . . .	6
4.2 Class Ui_Dialog . . . . .	6
4.2.1 Methods . . . . .	6
4.2.2 Properties . . . . .	6
<b>5 Module lotto.lotto_gui_dateneing</b>	<b>7</b>
5.1 Functions . . . . .	7
5.2 Variables . . . . .	7
5.3 Class MeinDialog . . . . .	7
5.3.1 Methods . . . . .	8
5.3.2 Properties . . . . .	12
5.3.3 Class Variables . . . . .	12
<b>6 Module lotto.zufallszahl</b>	<b>13</b>
6.1 Functions . . . . .	13
6.2 Variables . . . . .	13
<b>Index</b>	<b>14</b>

# 1 Package lotto

## 1.1 Modules

- **datahandler**: the data handler for insert, get and delete data in the database  
(Section 2, p. 3)
- **lotto\_dateneing** (Section 3, p. 5)
- **lotto\_dialog** (Section 4, p. 6)
- **lotto\_gui\_dateneing**: the main programm  
(Section 5, p. 7)
- **zufallszahl**: Erzeugen einer Zufallszahl, mit Modultest beim direkten Aufruf  
(Section 6, p. 13)

## 1.2 Variables

Name	Description
__package__	<b>Value:</b> None

## 2 Module lotto.datahandler

the data handler for insert, get and delete data in the database

### 2.1 Variables

Name	Description
<code>__package__</code>	<b>Value:</b> 'lotto'

### 2.2 Class Datahandler

object —  
lotto.datahandler.Datahandler

#### 2.2.1 Methods

**\_\_init\_\_**(*self*, *path*)

x.**\_\_init\_\_**(...) initializes x; see help(type(x)) for signature

Overrides: object.**\_\_init\_\_** extit(inherited documentation)

**create\_tables**(*self*)

Tabellen erstellen

**insert\_ziehung**(*self*, *day*, *zahl\_1*, *zahl\_2*, *zahl\_3*, *zahl\_4*, *zahl\_5*, *zahl\_6*, *zahl\_zusatz*, *zahl\_super*, *zahl\_spiel77*, *zahl\_spielsuper6*)

Daten der Ziehung der Lottozahlen in der Datenbank speichern

**insert\_schein**(*self*, *day*, *zahl\_1*, *zahl\_2*, *zahl\_3*, *zahl\_4*, *zahl\_5*, *zahl\_6*, *laufzeit*)

Daten des Lottoscheines in der Datenbank speichern

**get\_ziehung**(*self*, *id*=None)

Daten der Ziehung der Lottozahlen auslesen

**get\_schein**(*self*, *id*=None)

Daten des Lottoscheines auslesen

**delete\_ziehung**(*self*, *id*)

Daten der Ziehung der Lottozahlen löschen

<b>delete__schein</b> ( <i>self</i> , <i>id</i> )
---

Daten eines Lottoscheines löschen
-----------------------------------

<b>close</b> ( <i>self</i> )
------------------------------

***Inherited from object***

\_\_delattr\_\_(), \_\_format\_\_(), \_\_getattr\_\_(), \_\_hash\_\_(), \_\_new\_\_(),  
 \_\_reduce\_\_(), \_\_reduce\_ex\_\_(), \_\_repr\_\_(), \_\_setattr\_\_(), \_\_sizeof\_\_(),  
 \_\_str\_\_(), \_\_subclasshook\_\_()

**2.2.2 Properties**

Name	Description
<i>Inherited from object</i>	
__class__	

### 3 Module *lotto.lotto\_dateneing*

#### 3.1 Variables

Name	Description
<code>__package__</code>	<b>Value:</b> 'lotto'

#### 3.2 Class *Ui\_MainWindow*

object └─ **lotto.lotto\_dateneing.Ui\_MainWindow**

**Known Subclasses:** *lotto.lotto\_gui\_dateneing.MeinDialog*

##### 3.2.1 Methods

<b>retranslateUi</b> ( <i>self</i> , <i>MainWindow</i> )
--

<b>setupUi</b> ( <i>self</i> , <i>MainWindow</i> )
--

***Inherited from object***

`__delattr__()`, `__format__()`, `__getattr__()`, `__hash__()`, `__init__()`,  
`__new__()`, `__reduce__()`, `__reduce_ex__()`, `__repr__()`, `__setattr__()`,  
`__sizeof__()`, `__str__()`, `__subclasshook__()`

##### 3.2.2 Properties

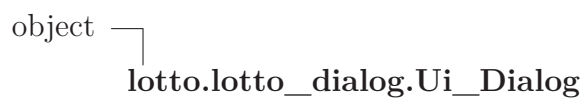
Name	Description
<i>Inherited from object</i> <code>__class__</code>	

## 4 Module *lotto.lotto\_dialog*

### 4.1 Variables

Name	Description
<code>__package__</code>	Value: 'lotto'

### 4.2 Class *Ui\_Dialog*



#### 4.2.1 Methods

<code>setupUi(self, Dialog)</code>
------------------------------------

<code>retranslateUi(self, Dialog)</code>
--

#### *Inherited from object*

`__delattr__()`, `__format__()`, `__getattr__()`, `__hash__()`, `__init__()`,  
`__new__()`, `__reduce__()`, `__reduce_ex__()`, `__repr__()`, `__setattr__()`,  
`__sizeof__()`, `__str__()`, `__subclasshook__()`

#### 4.2.2 Properties

Name	Description
<i>Inherited from object</i>	
<code>__class__</code>	

## 5 Module *lotto.lotto\_gui\_dateneing*

the main programm

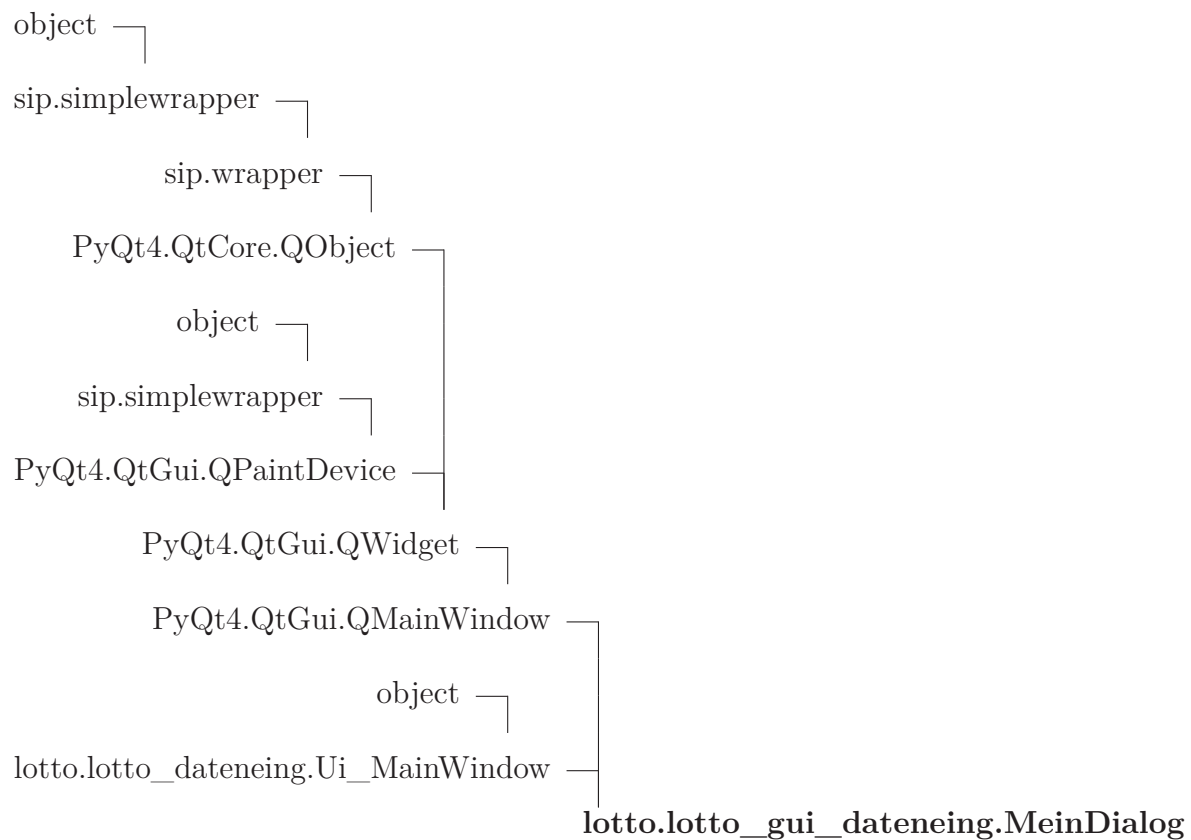
### 5.1 Functions

<b>gui()</b>
--------------

### 5.2 Variables

Name	Description
<code>__package__</code>	<b>Value:</b> 'lotto'

### 5.3 Class *MeinDialog*



### 5.3.1 Methods

<b>__init__</b> ( <i>self</i> )
Fenster oeffnen und Werte zuweisen
Overrides: object.__init__
<b>ondaten_gewinnz</b> ( <i>self</i> )
Anzeigen der Gewinnzahlen an den Auswahlfeld
<b>ondaten_lottoschein</b> ( <i>self</i> )
Anzeigen der Daten des Lottoscheins an den Auswahlfeld
<b>onHilfe</b> ( <i>self</i> )
Öffnen der Hilfe Datei im Browser
<b>onInfo</b> ( <i>self</i> )
Programm Info
<b>closeEvent</b> ( <i>self</i> , <i>event</i> )
Das Fenster wird geschlossen
Overrides: PyQt4.QtGui.QWidget.closeEvent
<b>spinBox_1to7_clear</b> ( <i>self</i> , <i>number</i> )
Die SpinBoxen 1 bis 6 und Zusatzzahl löschen
<b>onEingabefeld_1to49</b> ( <i>self</i> , <i>zahl</i> )
Ein Zahlenfelder 1 bis 49 wurde angeklickt
<b>focusSpinBox_1to7</b> ( <i>self</i> , <i>number</i> )
Ein Auswahlfelder der 7 Gewinnzahlen oder Lottoscheins hat sich geaendert
<b>oncalendarWidget</b> ( <i>self</i> )
Tag der Ziehung oder der Beginn des Lottoscheins
<b>onBtn_hinzu</b> ( <i>self</i> )
Datensatz hinzufügen



**onBtn\_gz\_auswerten(*self*)**

Gewinnzahlen auswerten ToDo: noch programmieren

**onBtn\_ls\_auswerten(*self*)**

Lottoschein auswerten ToDo: noch programmieren

**onBtn\_gz\_anzeigen(*self*)**

Gewinnzahlen anzeigen ToDo: noch programmieren

**onBtn\_ls\_anzeigen(*self*)**

Lottoschein anzeigen ToDo: noch programmieren

**onBtn\_gz\_loeschen(*self*)**

Gewinnzahlen einer Ziehung aus der Datenbank loeschen

**onBtn\_ls\_loeschen(*self*)**

Lottoschein aus der Datenbank loeschen ToDo: noch programmieren

**onBtn\_ls\_laden(*self*)**

Read the Lottoschein from the Database loading into the QPlainTextEdit

**onBtn\_gz\_laden(*self*)**

Read the Gewinnzahlen from the Database loading into the QPlainTextEdit

**onBtn\_Zufall(*self*)**

Die Zufallszahlen generieren

**onmodus(*self*)**

Wenn der Eingabe-Modus wechselt werden Schaltflächen an oder ab geschaltet

**onlaufzeit(*self*)**

Laufzeit des Lottoscheins ToDo: noch programmieren

**geaendert(*self*)**

Überprüfen der SpinBoxen damit nicht zwei den gleichen Wert haben

<b>geaendert__btn(<i>self</i>)</b>
------------------------------------

in den SpinBoxen die Nummern der Zahlen 1 bis 49 anzeigen wenn die Zahl abgewählt wird, wird auch der Wert der entsprechende Spinbox gelöscht
---

<b>draw__numbers(<i>self</i>)</b>
-----------------------------------

this numbers are in the draw
------------------------------

### ***Inherited from PyQt4.QtGui.QMainWindow***

addDockWidget(), addToolBar(), addToolBarBreak(), centralWidget(), contextMenuEvent(), corner(), createPopupMenu(), dockOptions(), dockWidgetArea(), documentMode(), event(), iconSize(), iconSizeChanged(), insertToolBar(), insertToolBarBreak(), isAnimated(), isDockNestingEnabled(), isSeparator(), menuBar(), menuWidget(), removeDockWidget(), removeToolBar(), removeToolBarBreak(), restoreDockWidget(), restoreState(), saveState(), setAnimated(), setCentralWidget(), setCorner(), setDockNestingEnabled(), setDockOptions(), setDocumentMode(), setIconSize(), setMenuBar(), setMenuWidget(), setStatusBar(), setTabPosition(), setTabShape(), setToolButtonStyle(), setUnifiedTitleAndToolBarOnMac(), splitDockWidget(), statusBar(), tabPosition(), tabShape(), tabifiedDockWidgets(), tabifyDockWidget(), toolbarArea(), toolbarBreak(), toolButtonStyle(), toolButtonStyleChanged(), unifiedTitleAndToolBarOnMac()

### ***Inherited from PyQt4.QtGui.QWidget***

acceptDrops(), accessibleDescription(), accessibleName(), actionEvent(), actions(), activateWindow(), addAction(), addActions(), adjustSize(), autoFillBackground(), backgroundRole(), baseSize(), changeEvent(), childAt(), childrenRect(), childrenRegion(), clearFocus(), clearMask(), close(), contentsMargins(), contentsRect(), contextMenuPolicy(), create(), cursor(), customContextMenuRequested(), destroy(), devType(), dragEnterEvent(), dragLeaveEvent(), dragMoveEvent(), dropEvent(), effectiveWinId(), enabledChange(), ensurePolished(), enterEvent(), find(), focusInEvent(), focusNextChild(), focusNextPrevChild(), focusOutEvent(), focusPolicy(), focusPreviousChild(), focusProxy(), focusWidget(), font(), fontChange(), fontInfo(), fontMetrics(), foregroundRole(), frameGeometry(), frameSize(), geometry(), getContentsMargins(), grabGesture(), grabKeyboard(), grabMouse(), grabShortcut(), graphicsEffect(), graphicsProxyWidget(), handle(), hasFocus(), hasMouseTracking(), height(), heightForWidth(), hide(), hideEvent(), inputContext(), inputMethodEvent(), inputMethodHints(), inputMethodQuery(), insertAction(), insertActions(), isActiveWindow(), isAncestorOf(), isEnabled(), isEnabledTo(), isEnabledToTLW(), isFullScreen(), isHidden(), isLeftToRight(), isMaximized(), isMinimized(), isModal(), isRightToLeft(), isTopLevel(), isVisible(), isVisibleTo(), isWindow(), isWindowModified(), keyPressEvent(), keyReleaseEvent(), keyboardGrabber(), languageChange(), layout(), layoutDirection(), leaveEvent(), locale(), lower(), mapFrom(), mapFromGlobal(), mapFromParent(), mapTo(), mapToGlobal(), mapToParent(),

mask(), maxHeight(), maxSize(), maxWidth(), metric(), minHeight(), minimumSize(), minimumSizeHint(), minimumWidth(), mouseDoubleClickEvent(), mouseGrabber(), mouseMoveEvent(), mousePressEvent(), mouseReleaseEvent(), move(), moveEvent(), nativeParentWidget(), nextInFocusChain(), normalGeometry(), overrideWindowFlags(), overrideWindowState(), paintEngine(), paintEvent(), palette(), paletteChange(), parentWidget(), pos(), previousInFocusChain(), raise\_(), rect(), releaseKeyboard(), releaseMouse(), releaseShortcut(), removeAction(), render(), repaint(), resetInputContext(), resize(), resizeEvent(), restoreGeometry(), saveGeometry(), scroll(), setAcceptDrops(), setAccessibleDescription(), setAccessibleName(), setAttribute(), setAutoFillBackground(), setBackgroundRole(), setBaseSize(), setContentsMargins(), setContextMenuPolicy(), setCursor(), setDisabled(), setEnabled(), setFixedHeight(), setFixedSize(), setFixedWidth(), setFocus(), setFocusPolicy(), setFocusProxy(), setFont(), setForegroundRole(), setGeometry(), setGraphicsEffect(), setHidden(), setInputContext(), setInputMethodHints(), setLayout(), setLayoutDirection(), setLocale(), setMask(), setMaximumHeight(), setMaximumSize(), setMaximumWidth(), setMinimumHeight(), setMinimumSize(), setMinimumWidth(), setMouseTracking(), setPalette(), setParent(), setShortcutAutoRepeat(), setShortcutEnabled(), setShown(), setSizeIncrement(), setSizePolicy(), setStatusTip(), setStyle(), setStyleSheet(), setTabOrder(), setToolTip(), setUpdatesEnabled(), setVisible(), setWhatsThis(), setWindowFilePath(), setWindowFlags(), setWindowIcon(), setWindowIconText(), setWindowModality(), setWindowModified(), setWindowOpacity(), setWindowRole(), setWindowState(), setWindowTitle(), show(), showEvent(), showFullScreen(), showMaximized(), showMinimized(), showNormal(), size(), sizeHint(), sizeIncrement(), sizePolicy(), stackUnder(), statusTip(), style(), styleSheet(), tabletEvent(), testAttribute(), toolTip(), topLevelWidget(), underMouse(), ungrabGesture(), unsetCursor(), unsetLayoutDirection(), unsetLocale(), update(), updateGeometry(), updateMicroFocus(), updatesEnabled(), visibleRegion(), whatsThis(), wheelEvent(), width(), winId(), window(), windowActivationChange(), windowFilePath(), windowFlags(), windowIcon(), windowIconText(), windowModality(), windowOpacity(), windowRole(), windowState(), windowTitle(), windowType(), x(), x11Info(), x11PictureHandle(), y()

### ***Inherited from PyQt4.QtCore.QObject***

\_\_getattr\_\_(), blockSignals(), childEvent(), children(), connect(), connectNotify(), customEvent(), deleteLater(), destroyed(), disconnect(), disconnectNotify(), dumpObjectInfo(), dumpObjectTree(), dynamicPropertyNames(), emit(), eventFilter(), findChild(), findChildren(), inherits(), installEventFilter(), isWidgetType(), killTimer(), metaObject(), moveToThread(), objectName(), parent(), property(), pyqtConfigure(), receivers(), removeEventFilter(), sender(), senderSignalIndex(), setObjectName(), setProperty(), signalsBlocked(), startTimer(), thread(), timerEvent(), tr(), trUtf8()

### ***Inherited from PyQt4.QtGui.QPaintDevice***

`colorCount()`, `depth()`, `heightMM()`, `logicalDpiX()`, `logicalDpiY()`, `numColors()`,  
`paintingActive()`, `physicalDpiX()`, `physicalDpiY()`, `widthMM()`

***Inherited from `sip.simplewrapper`***

`__new__()`

***Inherited from `lotto.lotto_dateneing.Ui_MainWindow`(Section 3.2)***

`retranslateUi()`, `setupUi()`

***Inherited from object***

`__delattr__()`, `__format__()`, `__getattr__()`, `__hash__()`, `__reduce__()`,  
`__reduce_ex__()`, `__repr__()`, `__setattr__()`, `__sizeof__()`, `__str__()`, `__subclasshook__()`

### 5.3.2 Properties

Name	Description
<i>Inherited from object</i>	
<code>__class__</code>	

### 5.3.3 Class Variables

Name	Description
<i>Inherited from <code>PyQt4.QtGui.QMainWindow</code></i>	
<code>AllowNestedDocks</code> , <code>AllowTabbedDocks</code> , <code>AnimatedDocks</code> , <code>ForceTabbedDocks</code> , <code>VerticalTabs</code>	
<i>Inherited from <code>PyQt4.QtGui.QWidget</code></i>	
<code>DrawChildren</code> , <code>DrawWindowBackground</code> , <code>IgnoreMask</code>	
<i>Inherited from <code>PyQt4.QtCore.QObject</code></i>	
<code>staticMetaObject</code>	
<i>Inherited from <code>PyQt4.QtGui.QPaintDevice</code></i>	
<code>PdmDepth</code> , <code>PdmDpiX</code> , <code>PdmDpiY</code> , <code>PdmHeight</code> , <code>PdmHeightMM</code> , <code>PdmNumColors</code> , <code>PdmPhysicalDpiX</code> , <code>PdmPhysicalDpiY</code> , <code>PdmWidth</code> , <code>PdmWidthMM</code>	

## 6 Module `lotto.zufallszahl`

Erzeugen einer Zufallszahl, mit Modultest beim direkten Aufruf

### 6.1 Functions

**zufallszahlen**(*anzahl*, *maxwert*)

#### Parameters

**anzahl**: Gibt die Anzahl der Ausgabewerte an.

(*type=int*)

**maxwert**: Gibt den höchsten Zahlenwert an

(*type=int*)

#### Return Value

Gibt Zufallszahlen zurueck.

```
>>> zufallszahlen(16, 15)
Traceback (most recent call last):
ValueError: sample larger than population
>>> zufallszahlen(16, -15)
Traceback (most recent call last):
ValueError: sample larger than population
>>> zufallszahlen(-16, 15)
Traceback (most recent call last):
ValueError: sample larger than population
>>> zufallszahlen(1, 1)
[1]
>>> zufallszahlen(1, 1.7)
Traceback (most recent call last):
TypeError: integer argument expected, got float
>>> sorted(zufallszahlen(3, 3))
[1, 2, 3]
```

### 6.2 Variables

Name	Description
<code>__package__</code>	Value: <code>'lotto'</code>

## Index

- lotto (*package*), 2
  - lotto.datahandler (*module*), 3–4
    - lotto.datahandler.Datahandler (*class*), 3–4
  - lotto.lotto\_dateneing (*module*), 5
    - lotto.lotto\_dateneing.Ui\_MainWindow (*class*), 5
  - lotto.lotto\_dialog (*module*), 6
    - lotto.lotto\_dialog.Ui\_Dialog (*class*), 6
  - lotto.lotto\_gui\_dateneing (*module*), 7–12
    - lotto.lotto\_gui\_dateneing.gui (*function*), 7
    - lotto.lotto\_gui\_dateneing.MeinDialog (*class*), 7–12
  - lotto.zufallszahl (*module*), 13
    - lotto.zufallszahl.zufallszahlen (*function*), 13