API Documentation

API Documentation

January 4, 2013

Contents

1 Package lotto

1.1 Modules

- **datahandler**: the data handler for insert, get and delete data in the database
  (Section 2, p. 4)
- **gui** *(Section 3, p. 7)*
    - **lotto_dateneing** *(Section 4, p. 8)*
    - **lotto_dialog** *(Section 5, p. 9)*
- **lotto_gui_dateneing**: pyLottoverwaltung
  (Section 6, p. 10)
- **webzugriff**: pyLottoverwaltung
  (Section 7, p. 21)
- **zufallszahl**: Erzeugen einer Zufallszahl, mit Modultest beim direkten Aufruf
  (Section 8, p. 22)

1.2 Variables

Name	Description
___package___	**Value:** `None`

2 Module lotto.datahandler

the data handler for insert, get and delete data in the database

pyLottoverwaltung

Copyright (C) <2012> Markus Hackspacher

This file is part of pyLottoverwaltung.

pyLottoverwaltung is free software: you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU General Public License as published by the Free Software Foundation, either version 3 of the License, or (at your option) any later version.

pyLottoverwaltung is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU Lesser General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU General Public License along with pyLottoverwaltung. If not, see <http://www.gnu.org/licenses/>.

2.1 Variables

Name	Description
___package___	**Value:** `'lotto'`

2.2 Class Datahandler

object ┐
      └ **lotto.datahandler.Datahandler**

2.2.1 Methods

___**init**___(*self*, *path*)

x.___init___(...) initializes x; see help(type(x)) for signature

Overrides: object.___init___ extit(inherited documentation)

create_tables(*self*)

Tabellen erstellen

add_columns(*self*)

Add columns

insert_ziehung(*self, day, zahl_1, zahl_2, zahl_3, zahl_4, zahl_5, zahl_6, zahl_zusatz, zahl_super, zahl_spiel77, zahl_spielsuper6*)

Daten der Ziehung der Lottozahlen in der Datenbank speichern

---

insert_schein(*self, day, zahl_1, zahl_2, zahl_3, zahl_4, zahl_5, zahl_6, laufzeit, laufzeit_tag, scheinnr*)

Daten des Lottoscheines in der Datenbank speichern

---

get_ziehung(*self*, *id*=None, *date*=None)

Daten der Ziehung der Lottozahlen auslesen

---

get_schein(*self*, *id*=None)

Daten des Lottoscheines auslesen

---

delete_ziehung(*self, id*)

Daten der Ziehung der Lottozahlen löschen

---

delete_schein(*self, id*)

Daten eines Lottoscheines löschen

---

find_rowid(*self, typ, blocknumber*)

Return the RowID from the BlockNumber of dataset

Parameters

    `typ:`   0 == Gewinnzahlen, 1 == Lottoschein

                   (type=int)

    `blocknumber:`   BlockNumber of dataset

                   (type=int)

Return Value

     Return the RowID

---

close(*self*)

Inherited from object

___delattr___(), ___format___(), ___getattribute___(), ___hash___(), ___new___(), ___reduce___(), ___reduce_ex___(), ___repr___(), ___setattr___(), ___sizeof___(), ___str___(), ___subclasshook___()

2.2.2 Properties

Name	Description
Inherited from object	

Name	Description
___class___	

3 Package lotto.gui

3.1 Modules

- **lotto_dateneing** *(Section 4, p. 8)*
- **lotto_dialog** *(Section 5, p. 9)*

3.2 Variables

Name	Description
___package___	**Value:** None

4   Module lotto.gui.lotto_dateneing

4.1   Variables

Name	Description
___package___	**Value:** 'lotto.gui'

4.2   Class Ui_MainWindow

object ──┐
        lotto.gui.lotto_dateneing.Ui_MainWindow

Known Subclasses: lotto.lotto_gui_dateneing.MeinDialog

4.2.1   Methods

setupUi(*self, MainWindow*)

retranslateUi(*self, MainWindow*)

Inherited from object

___delattr___(), ___format___(), ___getattribute___(), ___hash___(), ___init___(), ___new___(), ___reduce___(), ___reduce_ex___(), ___repr___(), ___setattr___(), ___sizeof___(), ___str___(), ___subclasshook___()

4.2.2   Properties

Name	Description
Inherited from object ___class___	

5 Module lotto.gui.lotto_dialog

5.1 Variables

Name	Description
___package___	**Value:** `'lotto.gui'`

5.2 Class Ui_Dialog

object ─┐
　　　lotto.gui.lotto_dialog.Ui_Dialog

Known Subclasses: lotto.lotto_gui_dateneing.ui_lotto_Dialog

5.2.1 Methods

setupUi(*self, Dialog*)

retranslateUi(*self, Dialog*)

Inherited from object

___delattr___(), ___format___(), ___getattribute___(), ___hash___(), ___init___(),
___new___(), ___reduce___(), ___reduce_ex___(), ___repr___(), ___setattr___(),
___sizeof___(), ___str___(), ___subclasshook___()

5.2.2 Properties

Name	Description
Inherited from object ___class___	

6 Module lotto.lotto__gui__dateneing

pyLottoverwaltung

Copyright (C) <2012> Markus Hackspacher

This file is part of pyLottoverwaltung.

pyLottoverwaltung is free software: you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU General Public License as published by the Free Software Foundation, either version 3 of the License, or (at your option) any later version.

pyLottoverwaltung is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU Lesser General Public License for more details.

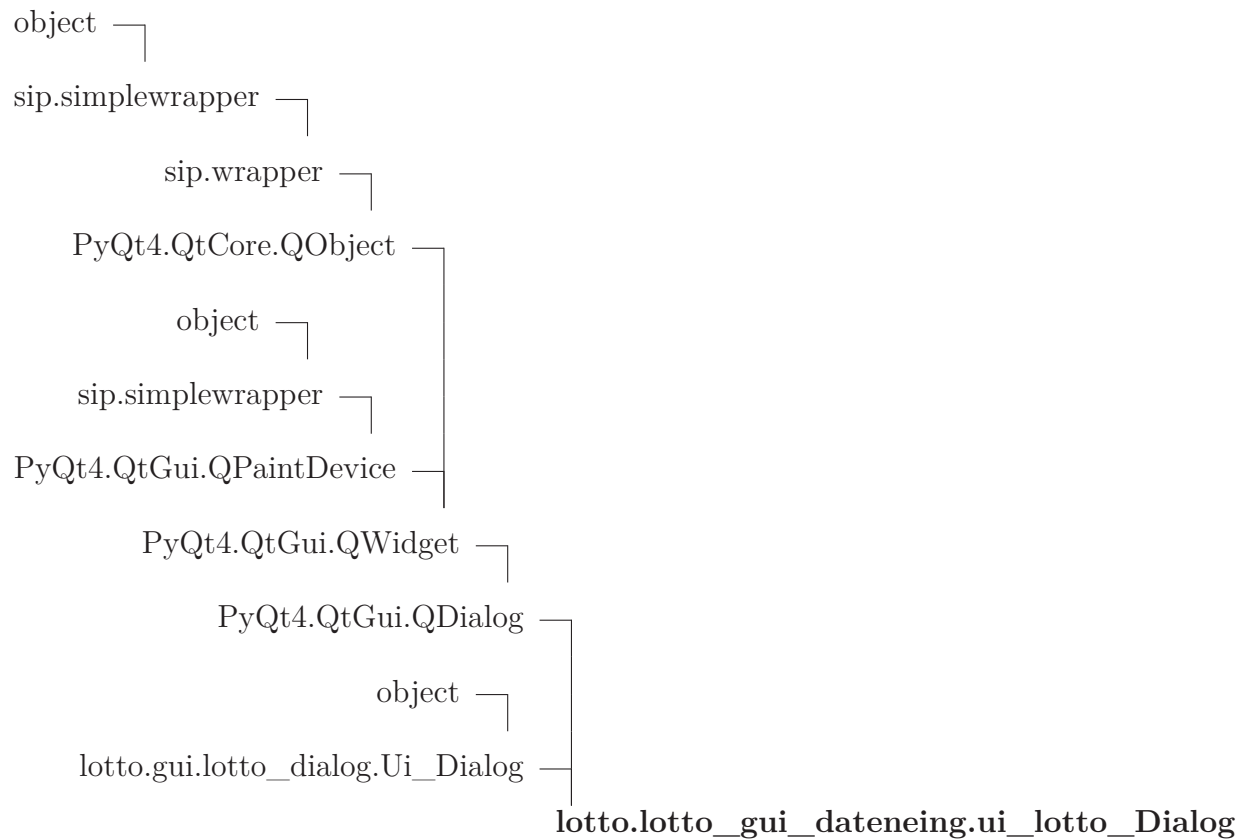You should have received a copy of the GNU General Public License along with pyLottoverwaltung. If not, see <http://www.gnu.org/licenses/>.

6.1 Functions

gui()

6.2 Variables

Name	Description
___package___	**Value:** `'lotto'`

6.3   Class ui_lotto_Dialog

object ¬

sip.simplewrapper ¬

      sip.wrapper ¬

        PyQt4.QtCore.QObject ¬

          object ¬

      sip.simplewrapper ¬

PyQt4.QtGui.QPaintDevice ¬

       PyQt4.QtGui.QWidget ¬

         PyQt4.QtGui.QDialog ¬

          object ¬

lotto.gui.lotto_dialog.Ui_Dialog ¬

            lotto.lotto_gui_dateneing.ui_lotto_Dialog

6.3.1   Methods

__init__(*self, typ, rowid*)

---

open analyze dialog Datenauswerte Dialog oeffnen

Parameters
     `typ`:   0 == Gewinnzahlen, 1 == Lottoschein

          (type=int)

     `rowid`: is the rowid number of the database

          (type=int)

Return Value
     give close(0) or accept(1) back

Overrides: object.__init__

Inherited from PyQt4.QtGui.QDialog

accept(), accepted(), closeEvent(), contextMenuEvent(), done(), eventFilter(), exec__(),
extension(), finished(), isSizeGripEnabled(), keyPressEvent(), minimumSizeHint(),
open(), orientation(), reject(), rejected(), resizeEvent(), result(), setExtension(),
setModal(), setOrientation(), setResult(), setSizeGripEnabled(), setVisible(), show-
Event(), showExtension(), sizeHint()

Inherited from PyQt4.QtGui.QWidget

acceptDrops(), accessibleDescription(), accessibleName(), actionEvent(), actions(),
activateWindow(), addAction(), addActions(), adjustSize(), autoFillBackground(),
backgroundRole(), baseSize(), changeEvent(), childAt(), childrenRect(), children-
Region(), clearFocus(), clearMask(), close(), contentsMargins(), contentsRect(),
contextMenuPolicy(), create(), cursor(), customContextMenuRequested(), destroy(),
devType(), dragEnterEvent(), dragLeaveEvent(), dragMoveEvent(), dropEvent(),
effectiveWinId(), enabledChange(), ensurePolished(), enterEvent(), event(), find(),
focusInEvent(), focusNextChild(), focusNextPrevChild(), focusOutEvent(), focus-
Policy(), focusPreviousChild(), focusProxy(), focusWidget(), font(), fontChange(),
fontInfo(), fontMetrics(), foregroundRole(), frameGeometry(), frameSize(), geome-
try(), getContentsMargins(), grabGesture(), grabKeyboard(), grabMouse(), grab-
Shortcut(), graphicsEffect(), graphicsProxyWidget(), handle(), hasFocus(), has-
MouseTracking(), height(), heightForWidth(), hide(), hideEvent(), inputContext(),
inputMethodEvent(), inputMethodHints(), inputMethodQuery(), insertAction(),
insertActions(), isActiveWindow(), isAncestorOf(), isEnabled(), isEnabledTo(), isEn-
abledToTLW(), isFullScreen(), isHidden(), isLeftToRight(), isMaximized(), isMini-
mized(), isModal(), isRightToLeft(), isTopLevel(), isVisible(), isVisibleTo(), isWin-
dow(), isWindowModified(), keyReleaseEvent(), keyboardGrabber(), languageChange(),
layout(), layoutDirection(), leaveEvent(), locale(), lower(), mapFrom(), mapFrom-
Global(), mapFromParent(), mapTo(), mapToGlobal(), mapToParent(), mask(),
maximumHeight(), maximumSize(), maximumWidth(), metric(), minimumHeight(),
minimumSize(), minimumWidth(), mouseDoubleClickEvent(), mouseGrabber(), mouse-
MoveEvent(), mousePressEvent(), mouseReleaseEvent(), move(), moveEvent(), na-
tiveParentWidget(), nextInFocusChain(), normalGeometry(), overrideWindowFlags(),
overrideWindowState(), paintEngine(), paintEvent(), palette(), paletteChange(),
parentWidget(), pos(), previousInFocusChain(), raise__(), rect(), releaseKeyboard(),
releaseMouse(), releaseShortcut(), removeAction(), render(), repaint(), resetInput-
Context(), resize(), restoreGeometry(), saveGeometry(), scroll(), setAcceptDrops(),
setAccessibleDescription(), setAccessibleName(), setAttribute(), setAutoFillBack-
ground(), setBackgroundRole(), setBaseSize(), setContentsMargins(), setContextMenuPol-
icy(), setCursor(), setDisabled(), setEnabled(), setFixedHeight(), setFixedSize(),
setFixedWidth(), setFocus(), setFocusPolicy(), setFocusProxy(), setFont(), set-
ForegroundRole(), setGeometry(), setGraphicsEffect(), setHidden(), setInputCon-
text(), setInputMethodHints(), setLayout(), setLayoutDirection(), setLocale(), set-
Mask(), setMaximumHeight(), setMaximumSize(), setMaximumWidth(), setMin-
imumHeight(), setMinimumSize(), setMinimumWidth(), setMouseTracking(), set-
Palette(), setParent(), setShortcutAutoRepeat(), setShortcutEnabled(), setShown(),

setSizeIncrement(), setSizePolicy(), setStatusTip(), setStyle(), setStyleSheet(), setTabOrder(), setToolTip(), setUpdatesEnabled(), setWhatsThis(), setWindowFilePath(), setWindowFlags(), setWindowIcon(), setWindowIconText(), setWindowModality(), setWindowModified(), setWindowOpacity(), setWindowRole(), setWindowState(), setWindowTitle(), show(), showFullScreen(), showMaximized(), showMinimized(), showNormal(), size(), sizeIncrement(), sizePolicy(), stackUnder(), statusTip(), style(), styleSheet(), tabletEvent(), testAttribute(), toolTip(), topLevelWidget(), underMouse(), ungrabGesture(), unsetCursor(), unsetLayoutDirection(), unsetLocale(), update(), updateGeometry(), updateMicroFocus(), updatesEnabled(), visibleRegion(), whatsThis(), wheelEvent(), width(), winId(), window(), windowActivationChange(), windowFilePath(), windowFlags(), windowIcon(), windowIconText(), windowModality(), windowOpacity(), windowRole(), windowState(), windowTitle(), windowType(), x(), x11Info(), x11PictureHandle(), y()

Inherited from *PyQt4.QtCore.QObject*

___getattr___(), blockSignals(), childEvent(), children(), connect(), connectNotify(), customEvent(), deleteLater(), destroyed(), disconnect(), disconnectNotify(), dumpObjectInfo(), dumpObjectTree(), dynamicPropertyNames(), emit(), findChild(), findChildren(), inherits(), installEventFilter(), isWidgetType(), killTimer(), metaObject(), moveToThread(), objectName(), parent(), property(), pyqtConfigure(), receivers(), removeEventFilter(), sender(), senderSignalIndex(), setObjectName(), setProperty(), signalsBlocked(), startTimer(), thread(), timerEvent(), tr(), trUtf8()

Inherited from *PyQt4.QtGui.QPaintDevice*

colorCount(), depth(), heightMM(), logicalDpiX(), logicalDpiY(), numColors(), paintingActive(), physicalDpiX(), physicalDpiY(), widthMM()

Inherited from *sip.simplewrapper*

___new___()

Inherited from *lotto.gui.lotto__dialog.Ui__Dialog(Section 5.2)*

retranslateUi(), setupUi()

Inherited from *object*

___delattr___(), ___format___(), ___getattribute___(), ___hash___(), ___reduce___(), ___reduce_ex___(), ___repr___(), ___setattr___(), ___sizeof___(), ___str___(), ___subclasshook___()
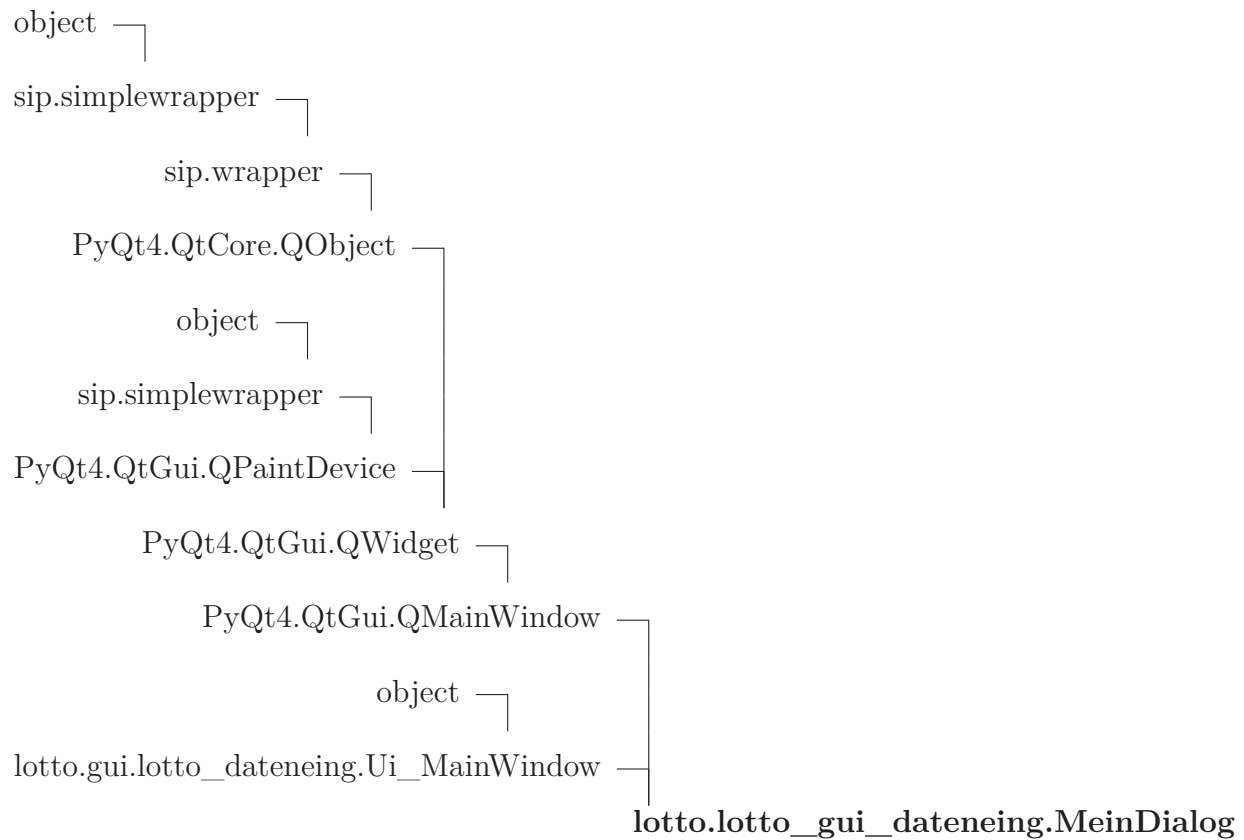
6.3.2   Properties

Name	Description
Inherited from object	

Name	Description
___class___	

6.3.3 Class Variables

Name	Description
Inherited from PyQt4.QtGui.QDialog	
Accepted, Rejected	
Inherited from PyQt4.QtGui.QWidget	
DrawChildren, DrawWindowBackground, IgnoreMask	
Inherited from PyQt4.QtCore.QObject	
staticMetaObject	
Inherited from PyQt4.QtGui.QPaintDevice	
PdmDepth, PdmDpiX, PdmDpiY, PdmHeight, PdmHeightMM, PdmNumColors, PdmPhysicalDpiX, PdmPhysicalDpiY, PdmWidth, PdmWidthMM	

6.4   Class MeinDialog

object ─┐

sip.simplewrapper ─┐

　　　　sip.wrapper ─┐

　　　PyQt4.QtCore.QObject ─┐

　　　　　　object ─┐

　　sip.simplewrapper ─┐

PyQt4.QtGui.QPaintDevice ─┐

　　　PyQt4.QtGui.QWidget ─┐

　　　　PyQt4.QtGui.QMainWindow ─┐

　　　　　　object ─┐

lotto.gui.lotto_dateneing.Ui_MainWindow ─┐

lotto.lotto_gui_dateneing.MeinDialog

6.4.1   Methods

__init__(*self*)

inital the main window 1 to 49 button, 7 spinbox, calender, datafield

Overrides: object.__init__

---

ondaten_gewinnz(*self*)

Anzeigen der Gewinnzahlen an den Auswahlfeld Auslesen der Zeilennumer
Den Text der Zeile in der Beschriftung ausgeben

---

ondaten_lottoschein(*self*)

Anzeigen der Daten des Lottoscheins an den Auswahlfeld Auslesen der
Zeilennumer Den Text der Zeile in der Beschriftung ausgeben

---

onInfo(*self*)

Programm Info

---

closeEvent(*self, event*)

the program exit

Overrides: PyQt4.QtGui.QWidget.closeEvent

---

onData__lottode(*self*)

Load the actual draw from lotto.de

---

onData__lottozahlenonlinede(*self*)

Load the draw from 2000 to 2013 from lottozahlenonline.de

---

spinBox__1to7__clear(*self, number*)

Die SpinBoxen 1 bis 6 und Zusatzzahl löschen

---

onEingabefeld__1to49(*self, zahl*)

Ein Zahlenfelder 1 bis 49 wurde angeklickt

---

focusSpinBox__1to7(*self, number*)

Ein Auswahlfelder der 7 Gewinnzahlen oder Lottoscheins hat sich geaendert

---

oncalendarWidget(*self*)

Tag der Ziehung oder der Beginn des Lottoscheins

---

onBtn__hinzu(*self*)

drawing numbers move in database

---

onBtn__gz__auswerten(*self*)

Gewinnzahlen auswerten ToDo: noch programmieren

---

onBtn__ls__auswerten(*self*)

Lottoschein auswerten ToDo: noch programmieren

---

onBtn__gz__anzeigen(*self*)

show drawing numbers Gewinnzahlen im großen Feld anzeigen

onBtn__ls__anzeigen(*self*)

show tip numbers Lottoschein im großen Feld anzeigen,

---

onBtn__gz__loeschen(*self*)

delete drawing numbers from the database Gewinnzahlen einer Ziehung aus der Datenbank loeschen

---

onBtn__ls__loeschen(*self*)

delete tip numbers from the database Lottoschein aus der Datenbank loeschen

---

onBtn__ls__laden(*self*)

Read the Lottoschein from the Database loading into the QPlainTextEdit

---

onBtn__gz__laden(*self*)

Read the Gewinnzahlen from the Database loading into the QPlainTextEdit

---

onCBox__gz__kompl__ausgeben(*self*)

Read the complete database

---

onBtn__Zufall(*self*)

Die Zufallszahen generieren

---

onBtn__set__calender__today(*self*)

set calender today

---

onmodus(*self*)

Wenn der Eingabe-Modus wechselt werden Schaltflächen an oder ab geschaltet

---

onlaufzeit(*self*)

Laufzeit des Lottoscheins ToDo: noch programmieren

---

geaendert(*self*)

Überprüfen der SpinBoxen damit nicht zwei den gleichen Wert haben

---

geaendert__btn(*self*)

---

in den SpinBoxen die Nummern der Zahlen 1 bis 49 anzeigen wenn die Zahl
abgewaehlt wird, wird auch der Wert der entsprechende Spinbox geloescht

---

draw__numbers(*self*)

---

this numbers are in the draw

Inherited from PyQt4.QtGui.QMainWindow

addDockWidget(), addToolBar(), addToolBarBreak(), centralWidget(), contextMenuEvent(),
corner(), createPopupMenu(), dockOptions(), dockWidgetArea(), documentMode(),
event(), iconSize(), iconSizeChanged(), insertToolBar(), insertToolBarBreak(), isAn-
imated(), isDockNestingEnabled(), isSeparator(), menuBar(), menuWidget(), re-
moveDockWidget(), removeToolBar(), removeToolBarBreak(), restoreDockWidget(),
restoreState(), saveState(), setAnimated(), setCentralWidget(), setCorner(), set-
DockNestingEnabled(), setDockOptions(), setDocumentMode(), setIconSize(), set-
MenuBar(), setMenuWidget(), setStatusBar(), setTabPosition(), setTabShape(),
setToolButtonStyle(), setUnifiedTitleAndToolBarOnMac(), splitDockWidget(), sta-
tusBar(), tabPosition(), tabShape(), tabifiedDockWidgets(), tabifyDockWidget(),
toolBarArea(), toolBarBreak(), toolButtonStyle(), toolButtonStyleChanged(), uni-
fiedTitleAndToolBarOnMac()

Inherited from PyQt4.QtGui.QWidget

acceptDrops(), accessibleDescription(), accessibleName(), actionEvent(), actions(),
activateWindow(), addAction(), addActions(), adjustSize(), autoFillBackground(),
backgroundRole(), baseSize(), changeEvent(), childAt(), childrenRect(), children-
Region(), clearFocus(), clearMask(), close(), contentsMargins(), contentsRect(),
contextMenuPolicy(), create(), cursor(), customContextMenuRequested(), destroy(),
devType(), dragEnterEvent(), dragLeaveEvent(), dragMoveEvent(), dropEvent(),
effectiveWinId(), enabledChange(), ensurePolished(), enterEvent(), find(), focusIn-
Event(), focusNextChild(), focusNextPrevChild(), focusOutEvent(), focusPolicy(),
focusPreviousChild(), focusProxy(), focusWidget(), font(), fontChange(), fontInfo(),
fontMetrics(), foregroundRole(), frameGeometry(), frameSize(), geometry(), get-
ContentsMargins(), grabGesture(), grabKeyboard(), grabMouse(), grabShortcut(),
graphicsEffect(), graphicsProxyWidget(), handle(), hasFocus(), hasMouseTrack-
ing(), height(), heightForWidth(), hide(), hideEvent(), inputContext(), inputMeth-
odEvent(), inputMethodHints(), inputMethodQuery(), insertAction(), insertAc-
tions(), isActiveWindow(), isAncestorOf(), isEnabled(), isEnabledTo(), isEnabled-
ToTLW(), isFullScreen(), isHidden(), isLeftToRight(), isMaximized(), isMinimized(),
isModal(), isRightToLeft(), isTopLevel(), isVisible(), isVisibleTo(), isWindow(),
isWindowModified(), keyPressEvent(), keyReleaseEvent(), keyboardGrabber(), lan-
guageChange(), layout(), layoutDirection(), leaveEvent(), locale(), lower(), mapFrom(),
mapFromGlobal(), mapFromParent(), mapTo(), mapToGlobal(), mapToParent(),

mask(), maximumHeight(), maximumSize(), maximumWidth(), metric(), minimumHeight(), minimumSize(), minimumSizeHint(), minimumWidth(), mouseDoubleClickEvent(), mouseGrabber(), mouseMoveEvent(), mousePressEvent(), mouseReleaseEvent(), move(), moveEvent(), nativeParentWidget(), nextInFocusChain(), normalGeometry(), overrideWindowFlags(), overrideWindowState(), paintEngine(), paintEvent(), palette(), paletteChange(), parentWidget(), pos(), previousInFocusChain(), raise_(), rect(), releaseKeyboard(), releaseMouse(), releaseShortcut(), removeAction(), render(), repaint(), resetInputContext(), resize(), resizeEvent(), restoreGeometry(), saveGeometry(), scroll(), setAcceptDrops(), setAccessibleDescription(), setAccessibleName(), setAttribute(), setAutoFillBackground(), setBackgroundRole(), setBaseSize(), setContentsMargins(), setContextMenuPolicy(), setCursor(), setDisabled(), setEnabled(), setFixedHeight(), setFixedSize(), setFixedWidth(), setFocus(), setFocusPolicy(), setFocusProxy(), setFont(), setForegroundRole(), setGeometry(), setGraphicsEffect(), setHidden(), setInputContext(), setInputMethodHints(), setLayout(), setLayoutDirection(), setLocale(), setMask(), setMaximumHeight(), setMaximumSize(), setMaximumWidth(), setMinimumHeight(), setMinimumSize(), setMinimumWidth(), setMouseTracking(), setPalette(), setParent(), setShortcutAutoRepeat(), setShortcutEnabled(), setShown(), setSizeIncrement(), setSizePolicy(), setStatusTip(), setStyle(), setStyleSheet(), setTabOrder(), setToolTip(), setUpdatesEnabled(), setVisible(), setWhatsThis(), setWindowFilePath(), setWindowFlags(), setWindowIcon(), setWindowIconText(), setWindowModality(), setWindowModified(), setWindowOpacity(), setWindowRole(), setWindowState(), setWindowTitle(), show(), showEvent(), showFullScreen(), showMaximized(), showMinimized(), showNormal(), size(), sizeHint(), sizeIncrement(), sizePolicy(), stackUnder(), statusTip(), style(), styleSheet(), tabletEvent(), testAttribute(), toolTip(), topLevelWidget(), underMouse(), ungrabGesture(), unsetCursor(), unsetLayoutDirection(), unsetLocale(), update(), updateGeometry(), updateMicroFocus(), updatesEnabled(), visibleRegion(), whatsThis(), wheelEvent(), width(), winId(), window(), windowActivationChange(), windowFilePath(), windowFlags(), windowIcon(), windowIconText(), windowModality(), windowOpacity(), windowRole(), windowState(), windowTitle(), windowType(), x(), x11Info(), x11PictureHandle(), y()

Inherited from *PyQt4.QtCore.QObject*

__getattr__(), blockSignals(), childEvent(), children(), connect(), connectNotify(), customEvent(), deleteLater(), destroyed(), disconnect(), disconnectNotify(), dumpObjectInfo(), dumpObjectTree(), dynamicPropertyNames(), emit(), eventFilter(), findChild(), findChildren(), inherits(), installEventFilter(), isWidgetType(), killTimer(), metaObject(), moveToThread(), objectName(), parent(), property(), pyqtConfigure(), receivers(), removeEventFilter(), sender(), senderSignalIndex(), setObjectName(), setProperty(), signalsBlocked(), startTimer(), thread(), timerEvent(), tr(), trUtf8()

Inherited from *PyQt4.QtGui.QPaintDevice*

colorCount(), depth(), heightMM(), logicalDpiX(), logicalDpiY(), numColors(), paintingActive(), physicalDpiX(), physicalDpiY(), widthMM()

Inherited from sip.simplewrapper

___new___()

Inherited from lotto.gui.lotto__dateneing.Ui_MainWindow(Section 4.2)

retranslateUi(), setupUi()

Inherited from object

___delattr___(), ___format___(), ___getattribute___(), ___hash___(), ___reduce___(), ___reduce_ex___(), ___repr___(), ___setattr___(), ___sizeof___(), ___str___(), ___subclasshook___()

6.4.2 Properties

Name	Description
Inherited from object	
___class___	

6.4.3 Class Variables

Name	Description
Inherited from PyQt4.QtGui.QMainWindow	
AllowNestedDocks, AllowTabbedDocks, AnimatedDocks, ForceTabbedDocks, VerticalTabs	
Inherited from PyQt4.QtGui.QWidget	
DrawChildren, DrawWindowBackground, IgnoreMask	
Inherited from PyQt4.QtCore.QObject	
staticMetaObject	
Inherited from PyQt4.QtGui.QPaintDevice	
PdmDepth, PdmDpiX, PdmDpiY, PdmHeight, PdmHeightMM, PdmNumColors, PdmPhysicalDpiX, PdmPhysicalDpiY, PdmWidth, PdmWidthMM	

7   Module lotto.webzugriff

pyLottoverwaltung

Copyright (C) <2012> Markus Hackspacher

This file is part of pyLottoverwaltung.

pyLottoverwaltung is free software: you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU General Public License as published by the Free Software Foundation, either version 3 of the License, or (at your option) any later version.

pyLottoverwaltung is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU Lesser General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU General Public License along with pyLottoverwaltung. If not, see <http://www.gnu.org/licenses/>.

7.1   Functions

---

data_from_webpage()

Data from lotto.de

Return Value
     datum, list of numbers (draw 1-6, Zusatzzahl, Superzahl, Spiel77, Super6)

---

data_from_achiv(*quote_url*=`None`)

Data from www.lottozahlenonline.de

---

test_data_from_webpage()

7.2   Variables

Name	Description
___package___	**Value:** `'lotto'`

8   Module lotto.zufallszahl

Erzeugen einer Zufallszahl, mit Modultest beim direkten Aufruf

pyLottoverwaltung

8.1 Functions

---

zufallszahlen(*anzahl, maxwert*)

Zufallszahl ermitteln und als Wuerfelergebnis nehmen return random valve

Parameters
    `anzahl`:   Gibt die Anzahl der Ausgabewerte an.

               (type=int)

    `maxwert`: Gibt den höchsten Zahlenwert an

               (type=int)

Return Value
    Gibt Zufallszahlen zurueck.

```
>>> zufallszahlen(16, 15)
Traceback (most recent call last):
ValueError: sample larger than population
>>> zufallszahlen(16, -15)
Traceback (most recent call last):
ValueError: sample larger than population
>>> zufallszahlen(-16, 15)
Traceback (most recent call last):
ValueError: sample larger than population
>>> zufallszahlen(1, 1)
[1]
>>> zufallszahlen(1, 1.7)
Traceback (most recent call last):
TypeError: integer argument expected, got float
>>> sorted(zufallszahlen(3, 3))
[1, 2, 3]
```

8.2 Variables

Name	Description
___package___	**Value:** 'lotto'

Index