

API Documentation

API Documentation

May 5, 2012

Contents

Contents	1
1 Package lotto	2
1.1 Modules	2
1.2 Variables	2
2 Module lotto.lotto_dateneing	3
2.1 Variables	3
2.2 Class Ui_MainWindow	3
2.2.1 Methods	3
2.2.2 Properties	3
3 Module lotto.lotto_dialog	4
3.1 Variables	4
3.2 Class Ui_Dialog	4
3.2.1 Methods	4
3.2.2 Properties	4
4 Module lotto.lotto_gui_dateneing	5
4.1 Functions	5
4.2 Variables	5
4.3 Class MeinDialog	5
4.3.1 Methods	6
4.3.2 Properties	10
4.3.3 Class Variables	10
5 Module lotto.zufallszahl	11
5.1 Functions	11
5.2 Variables	11
Index	12

1 Package lotto

1.1 Modules

- **lotto_dateneing** (*Section 2, p. 3*)
- **lotto_dialog** (*Section 3, p. 4*)
- **lotto_gui_dateneing**: the main programm
(*Section 4, p. 5*)
- **zufallszahl**: Erzeugen einer Zufallszahl, mit Modultest beim direkten Aufruf
(*Section 5, p. 11*)

1.2 Variables

Name	Description
<code>__package__</code>	Value: None

2 Module `lotto.lotto_dateneing`

2.1 Variables

Name	Description
<code>__package__</code>	Value: <code>'lotto'</code>

2.2 Class `Ui_MainWindow`

object  `lotto.lotto_dateneing.Ui_MainWindow`

Known Subclasses: `lotto.lotto_gui_dateneing.MeinDialog`

2.2.1 Methods

<code>retranslateUi(self, MainWindow)</code>
--

<code>setupUi(self, MainWindow)</code>
--

Inherited from object

`__delattr__()`, `__format__()`, `__getattr__()`, `__hash__()`, `__init__()`,
`__new__()`, `__reduce__()`, `__reduce_ex__()`, `__repr__()`, `__setattr__()`,
`__sizeof__()`, `__str__()`, `__subclasshook__()`

2.2.2 Properties

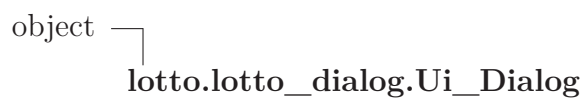
Name	Description
<i>Inherited from object</i>	
<code>__class__</code>	

3 Module *lotto.lotto_dialog*

3.1 Variables

Name	Description
<code>__package__</code>	Value: 'lotto'

3.2 Class *Ui_Dialog*



3.2.1 Methods

<code>setupUi(self, Dialog)</code>

<code>retranslateUi(self, Dialog)</code>
--

Inherited from object

`__delattr__()`, `__format__()`, `__getattr__()`, `__hash__()`, `__init__()`,
`__new__()`, `__reduce__()`, `__reduce_ex__()`, `__repr__()`, `__setattr__()`,
`__sizeof__()`, `__str__()`, `__subclasshook__()`

3.2.2 Properties

Name	Description
<i>Inherited from object</i>	
<code>__class__</code>	

4 Module *lotto.lotto_gui_dateneing*

the main programm

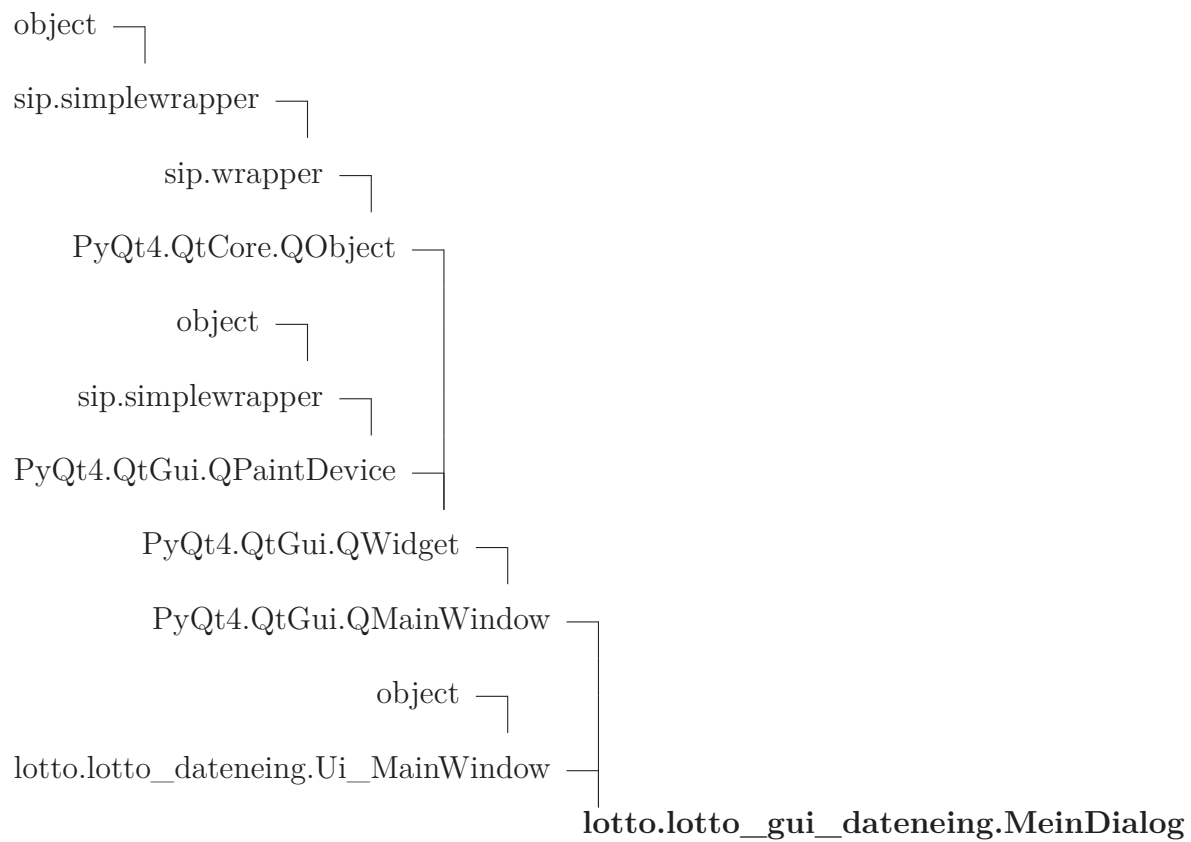
4.1 Functions

gui()

4.2 Variables

Name	Description
<code>__package__</code>	Value: 'lotto'

4.3 Class *MeinDialog*



4.3.1 Methods

__init__ (<i>self</i>)
Fenster oeffnen und Werte zuweisen
Overrides: object.__init__
ondaten_gewinnz (<i>self</i>)
Die Daten der Gewinnzahlen bzw. Auslosung in der Datenbank speichern
ondaten_lottoschein (<i>self</i>)
Die Daten des Lottoscheins in der Datenbank speichern
onHilfe (<i>self</i>)
Öffnen der Hilfe Datei im Browser
onInfo (<i>self</i>)
Programm Info
closeEvent (<i>self</i> , <i>event</i>)
Das Fenster wird geschlossen
Overrides: PyQt4.QtGui.QWidget.closeEvent
spinBox_1to7_clear (<i>self</i> , <i>number</i>)
Die SpinBoxen 1 bis 6 und Zusatzzahl löschen
onEingabefeld_1to49 (<i>self</i> , <i>zahl</i>)
Ein Zahlenfelder 1 bis 49 wurde angeklickt
focusSpinBox_1to7 (<i>self</i> , <i>number</i>)
Ein Auswahlfelder der 7 Gewinnzahlen oder Lottoscheins hat sich geaendert
oncalendarWidget (<i>self</i>)
Tag der Ziehung oder der Beginn des Lottoscheins
onBtn_hinzu (<i>self</i>)
Datensatz hinzufügen

onBtn_gz_auswerten(*self*)

Gewinnzahlen auswerten ToDo: noch programmieren

onBtn_ls_auswerten(*self*)

Lottoschein auswerten ToDo: noch programmieren

onBtn_gz_anzeigen(*self*)

Gewinnzahlen anzeigen ToDo: noch programmieren

onBtn_ls_anzeigen(*self*)

Lottoschein anzeigen ToDo: noch programmieren

onBtn_gz_loeschen(*self*)

Gewinnzahlen aus der Datenbank loeschen ToDo: noch programmieren

onBtn_ls_loeschen(*self*)

Lottoschein aus der Datenbank loeschen ToDo: noch programmieren

onBtn_ls_laden(*self*)

Read the Lottoschein from the Database loading into the QPlainTextEdit

onBtn_gz_laden(*self*)

Read the Gewinnzahlen from the Database loading into the QPlainTextEdit

onBtn_Zufall(*self*)

Die Zufallszahlen generieren

onmodus(*self*)

Wenn der Eingabe-Modus wechselt werden Schaltflächen an oder ab geschaltet

onlaufzeit(*self*)

Laufzeit des Lottoscheins ToDo: noch programmieren

geaendert(*self*)

Überprüfen der SpinBoxen damit nicht zwei den gleichen Wert haben

geaendert__btn(<i>self</i>)

in den SpinBoxen die Nummern der Zahlen 1 bis 49 anzeigen wenn die Zahl abgewählt wird, wird auch der Wert der entsprechende Spinbox gelöscht

draw__numbers(<i>self</i>)

this numbers are in the draw

Inherited from PyQt4.QtGui.QMainWindow

addDockWidget(), addToolBar(), addToolBarBreak(), centralWidget(), contextMenuEvent(), corner(), createPopupMenu(), dockOptions(), dockWidgetArea(), documentMode(), event(), iconSize(), iconSizeChanged(), insertToolBar(), insertToolBarBreak(), isAnimated(), isDockNestingEnabled(), isSeparator(), menuBar(), menuWidget(), removeDockWidget(), removeToolBar(), removeToolBarBreak(), restoreDockWidget(), restoreState(), saveState(), setAnimated(), setCentralWidget(), setCorner(), setDockNestingEnabled(), setDockOptions(), setDocumentMode(), setIconSize(), setMenuBar(), setMenuWidget(), setStatusBar(), setTabPosition(), setTabShape(), setToolButtonStyle(), setUnifiedTitleAndToolBarOnMac(), splitDockWidget(), statusBar(), tabPosition(), tabShape(), tabifiedDockWidgets(), tabifyDockWidget(), toolbarArea(), toolbarBreak(), toolButtonStyle(), toolButtonStyleChanged(), unifiedTitleAndToolBarOnMac()

Inherited from PyQt4.QtGui.QWidget

acceptDrops(), accessibleDescription(), accessibleName(), actionEvent(), actions(), activateWindow(), addAction(), addActions(), adjustSize(), autoFillBackground(), backgroundRole(), baseSize(), changeEvent(), childAt(), childrenRect(), childrenRegion(), clearFocus(), clearMask(), close(), contentsMargins(), contentsRect(), contextMenuPolicy(), create(), cursor(), customContextMenuRequested(), destroy(), devType(), dragEnterEvent(), dragLeaveEvent(), dragMoveEvent(), dropEvent(), effectiveWinId(), enabledChange(), ensurePolished(), enterEvent(), find(), focusInEvent(), focusNextChild(), focusNextPrevChild(), focusOutEvent(), focusPolicy(), focusPreviousChild(), focusProxy(), focusWidget(), font(), fontChange(), fontInfo(), fontMetrics(), foregroundRole(), frameGeometry(), frameSize(), geometry(), getContentsMargins(), grabGesture(), grabKeyboard(), grabMouse(), grabShortcut(), graphicsEffect(), graphicsProxyWidget(), handle(), hasFocus(), hasMouseTracking(), height(), heightForWidth(), hide(), hideEvent(), inputContext(), inputMethodEvent(), inputMethodHints(), inputMethodQuery(), insertAction(), insertActions(), isActiveWindow(), isAncestorOf(), isEnabled(), isEnabledTo(), isEnabledToTLW(), isFullScreen(), isHidden(), isLeftToRight(), isMaximized(), isMinimized(), isModal(), isRightToLeft(), isTopLevel(), isVisible(), isVisibleTo(), isWindow(), isWindowModified(), keyPressEvent(), keyReleaseEvent(), keyboardGrabber(), languageChange(), layout(), layoutDirection(), leaveEvent(), locale(), lower(), mapFrom(), mapFromGlobal(), mapFromParent(), mapTo(), mapToGlobal(), mapToParent(),

mask(), maxHeight(), maxSize(), maxWidth(), metric(), minHeight(), minimumSize(), minimumSizeHint(), minimumWidth(), mouseDoubleClickEvent(), mouseGrabber(), mouseMoveEvent(), mousePressEvent(), mouseReleaseEvent(), move(), moveEvent(), nativeParentWidget(), nextInFocusChain(), normalGeometry(), overrideWindowFlags(), overrideWindowState(), paintEngine(), paintEvent(), palette(), paletteChange(), parentWidget(), pos(), previousInFocusChain(), raise_(), rect(), releaseKeyboard(), releaseMouse(), releaseShortcut(), removeAction(), render(), repaint(), resetInputContext(), resize(), resizeEvent(), restoreGeometry(), saveGeometry(), scroll(), setAcceptDrops(), setAccessibleDescription(), setAccessibleName(), setAttribute(), setAutoFillBackground(), setBackgroundRole(), setBaseSize(), setContentsMargins(), setContextMenuPolicy(), setCursor(), setDisabled(), setEnabled(), setFixedHeight(), setFixedSize(), setFixedWidth(), setFocus(), setFocusPolicy(), setFocusProxy(), setFont(), setForegroundRole(), setGeometry(), setGraphicsEffect(), setHidden(), setInputContext(), setInputMethodHints(), setLayout(), setLayoutDirection(), setLocale(), setMask(), setMaximumHeight(), setMaximumSize(), setMaximumWidth(), setMinimumHeight(), setMinimumSize(), setMinimumWidth(), setMouseTracking(), setPalette(), setParent(), setShortcutAutoRepeat(), setShortcutEnabled(), setShown(), setSizeIncrement(), setSizePolicy(), setStatusTip(), setStyle(), setStyleSheet(), setTabOrder(), setToolTip(), setUpdatesEnabled(), setVisible(), setWhatsThis(), setWindowFilePath(), setWindowFlags(), setWindowIcon(), setWindowIconText(), setWindowModality(), setWindowModified(), setWindowOpacity(), setWindowRole(), setWindowState(), setWindowTitle(), show(), showEvent(), showFullScreen(), showMaximized(), showMinimized(), showNormal(), size(), sizeHint(), sizeIncrement(), sizePolicy(), stackUnder(), statusTip(), style(), styleSheet(), tabletEvent(), testAttribute(), toolTip(), topLevelWidget(), underMouse(), ungrabGesture(), unsetCursor(), unsetLayoutDirection(), unsetLocale(), update(), updateGeometry(), updateMicroFocus(), updatesEnabled(), visibleRegion(), whatsThis(), wheelEvent(), width(), winId(), window(), windowActivationChange(), windowFilePath(), windowFlags(), windowIcon(), windowIconText(), windowModality(), windowOpacity(), windowRole(), windowState(), windowTitle(), windowType(), x(), x11Info(), x11PictureHandle(), y()

Inherited from `PyQt4.QtCore.QObject`

__getattr__(), blockSignals(), childEvent(), children(), connect(), connectNotify(), customEvent(), deleteLater(), destroyed(), disconnect(), disconnectNotify(), dumpObjectInfo(), dumpObjectTree(), dynamicPropertyNames(), emit(), eventFilter(), findChild(), findChildren(), inherits(), installEventFilter(), isWidgetType(), killTimer(), metaObject(), moveToThread(), objectName(), parent(), property(), pyqtConfigure(), receivers(), removeEventFilter(), sender(), setObjectName(), setProperty(), signalsBlocked(), startTimer(), thread(), timerEvent(), tr(), trUtf8()

Inherited from `PyQt4.QtGui.QPaintDevice`

colorCount(), depth(), heightMM(), logicalDpiX(), logicalDpiY(), numColors(),

paintingActive(), physicalDpiX(), physicalDpiY(), widthMM()

Inherited from sip.simplewrapper

__new__()

Inherited from lotto.lotto_dateneing.Ui_MainWindow(Section 2.2)

retranslateUi(), setupUi()

Inherited from object

__delattr__(), __format__(), __getattr__(), __hash__(), __reduce__(),
__reduce_ex__(), __repr__(), __setattr__(), __sizeof__(), __str__(), __sub-
classhook__()

4.3.2 Properties

Name	Description
<i>Inherited from object</i>	
__class__	

4.3.3 Class Variables

Name	Description
<i>Inherited from PyQt4.QtGui.QMainWindow</i>	
AllowNestedDocks, AllowTabbedDocks, AnimatedDocks, ForceTabbedDocks, VerticalTabs	
<i>Inherited from PyQt4.QtGui.QWidget</i>	
DrawChildren, DrawWindowBackground, IgnoreMask	
<i>Inherited from PyQt4.QtCore.QObject</i>	
staticMetaObject	
<i>Inherited from PyQt4.QtGui.QPaintDevice</i>	
PdmDepth, PdmDpiX, PdmDpiY, PdmHeight, PdmHeightMM, PdmNumColors, PdmPhysicalDpiX, PdmPhysicalDpiY, PdmWidth, PdmWidthMM	

5 Module `lotto.zufallszahl`

Erzeugen einer Zufallszahl, mit Modultest beim direkten Aufruf

5.1 Functions

`zufallszahlen(anzahl, maxwert)`

Parameters

`anzahl`: Gibt die Anzahl der Ausgabewerte an.

(*type=int*)

`maxwert`: Gibt den höchsten Zahlenwert an

(*type=int*)

Return Value

Gibt Zufallszahlen zurueck.

```
>>> zufallszahlen(16, 15)
Traceback (most recent call last):
ValueError: sample larger than population
>>> zufallszahlen(16, -15)
Traceback (most recent call last):
ValueError: sample larger than population
>>> zufallszahlen(-16, 15)
Traceback (most recent call last):
ValueError: sample larger than population
>>> zufallszahlen(1, 1)
[1]
>>> zufallszahlen(1, 1.7)
Traceback (most recent call last):
TypeError: integer argument expected, got float
>>> sorted(zufallszahlen(3, 3))
[1, 2, 3]
```

5.2 Variables

Name	Description
<code>__package__</code>	Value: 'lotto'

Index

- lotto (*package*), 2
 - lotto.lotto_dateneing (*module*), 3
 - lotto.lotto_dateneing.Ui_MainWindow (*class*), 3
 - lotto.lotto_dialog (*module*), 4
 - lotto.lotto_dialog.Ui_Dialog (*class*), 4
 - lotto.lotto_gui_dateneing (*module*), 5–10
 - lotto.lotto_gui_dateneing.gui (*function*), 5
 - lotto.lotto_gui_dateneing.MeinDialog (*class*), 5–10
 - lotto.zufallszahl (*module*), 11
 - lotto.zufallszahl.zufallszahlen (*function*), 11