**Голосовой ассистент “Oxy(Окси)”**

В директории программы необходимо запустить код в файле “main.py” (данный файл является главенствующим). После чего, программа начинает с нами говорить. При запуске программы, женский голос приветствует пользователя *NONAME.* Далее идет ожидание команды. Первое запрос не работает, в терминале напишет:

('Голос не распознан!')

После этого снова микрофон будет активен. Просто, отвечайте/ выбирайте/ произнесите необходимую команду из списка ниже, в связке с именем (“name()”) программы. Для лучшего восприятия команд, советуется применять вопросительные слова.

Поприветствовать  
Сколько время  
Какая дата  
Включить музыку  
Спросить погоду

Анекдот  
Определение слова на сервисе ‘Википедия’  
Включить видео, произноси название видео  
Помощь с загадыванием случайного числа

Вопросительные слова находятся в блоке option = {‘tellbar’}:

'tellbar': ('скажи', 'расскажи', 'подскажи', 'сколько', 'какая', 'какой', 'какие', 'который', 'сейчас', 'включи', 'воспроизведи', 'найди', 'открой', 'покажи', 'поиграем',)

Так же добавлены искажения в произношении команд и различные вариации слов и словосочетаний схожих по смыслу с оригинальным запросом действий, попробуй поиграть. Например, скажи: «*Я проснулся*», «*Мне скучно*» или «*Как-то здесь тихо*».

Команды выключения музыки НЕТ. Необходимо выключать ее вручную

Как стало понятно по “шапке” описания – ассистент откликается на имя “Окси”, возможны различные проблемы как с оборудованием пользователя, так и с произношением имени, поэтому в отклик программы добавлены различные искажения данного имени:

'name': ('окси', 'oxy', 'oksi', 'okci', 'окс', 'охи', 'фокси')