



FACULTAD
DE INGENIERIA

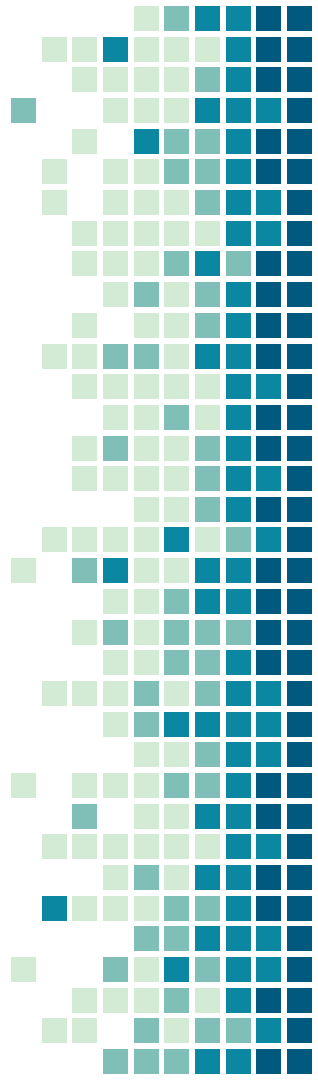
Universidad de Buenos Aires

Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma

Brian Ducca

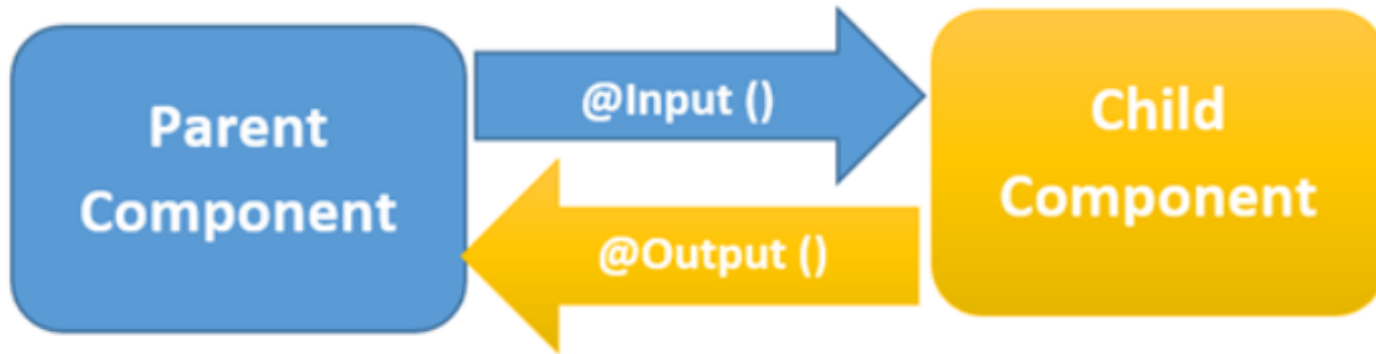
Índice

- Comunicación entre componentes
- Aplicaciones Híbridas vs Nativas
- Ionic
- Ciclo de vida Ionic Page
- Componentes
- Ionic Native



Comunicaciones entre componentes

- @Input
 - Encargado de recibir datos del componente padre
- @Output
 - Encargado de enviar datos al componente padre por medio de eventos



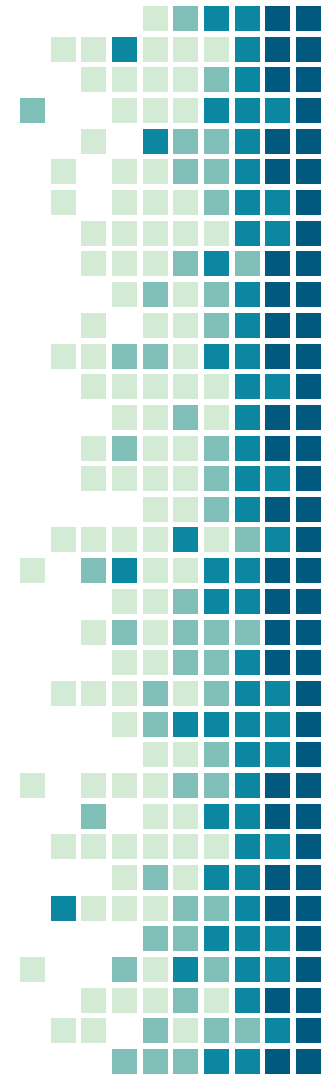
Híbrida

vs

Nativa

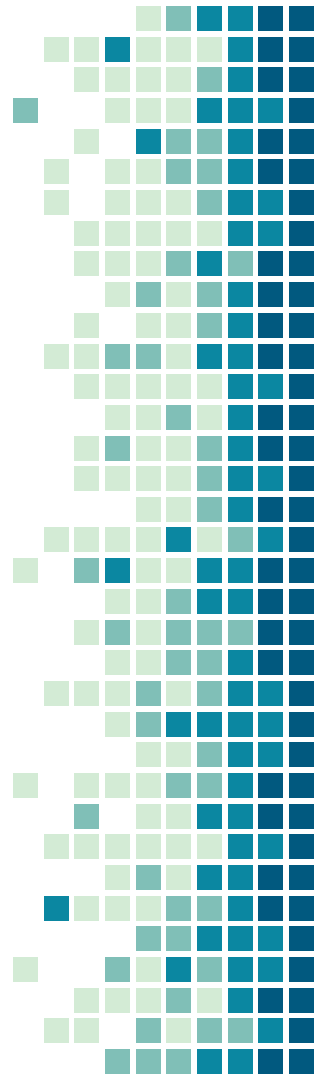
- Multiplataforma
- Mejor experiencia de uso que una web
- Menor rendimiento que una app nativa

- Para un S.O determinado y plataforma de desarrollo del fabricante
- Mejor experiencia de uso que la app híbrida

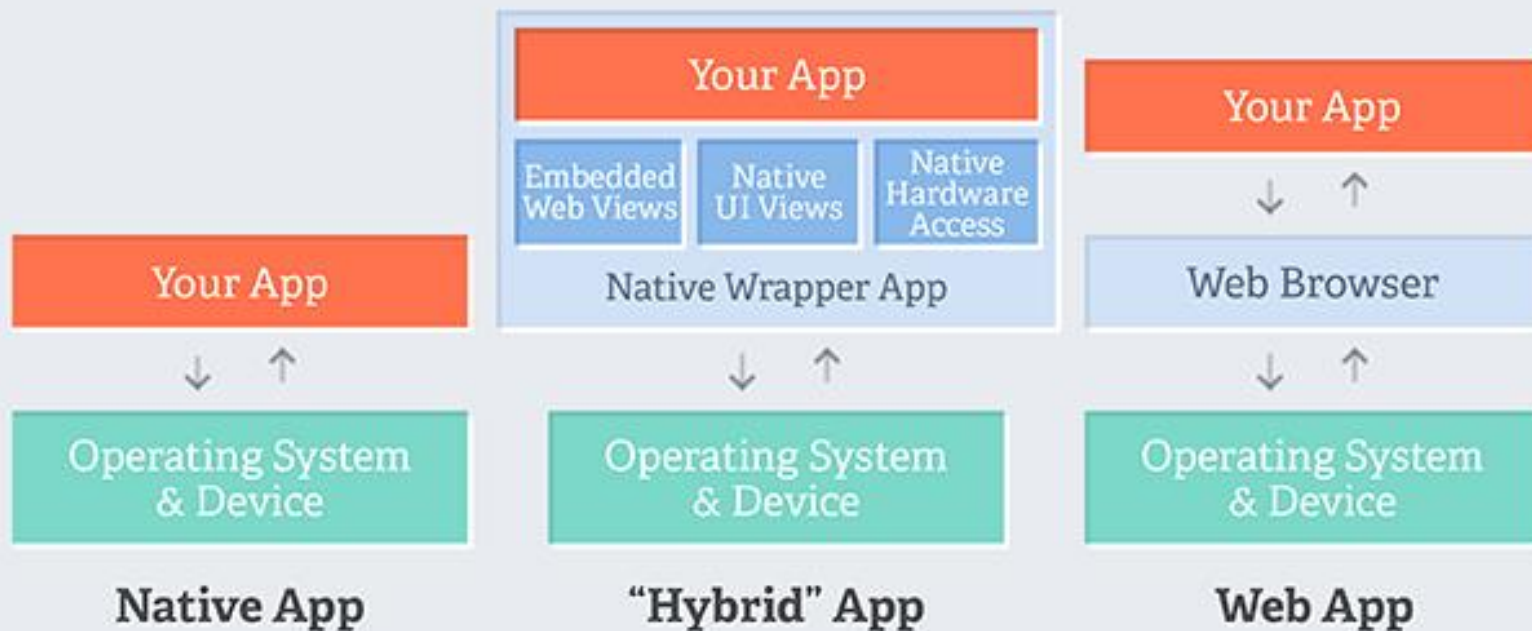


¿Cuándo nativa y cuándo híbrida?

- Utilizaremos nativas cuando queremos brindar la mejor experiencia de uso y gran performance, o características muy específicas de la plataforma móvil
- Utilizaremos híbridas cuando queremos llegar a la mayor cantidad de clientes posibles, teniendo la posibilidad de distribuir por las tiendas de Apps, con un costo mucho menor.

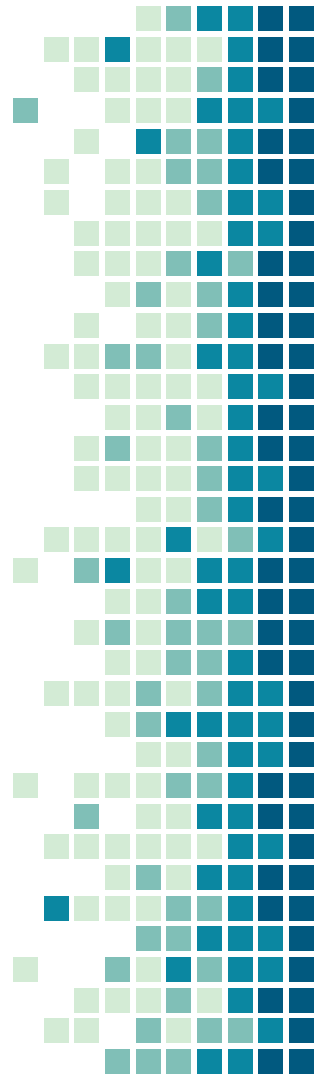


Mobile App Technology Stacks



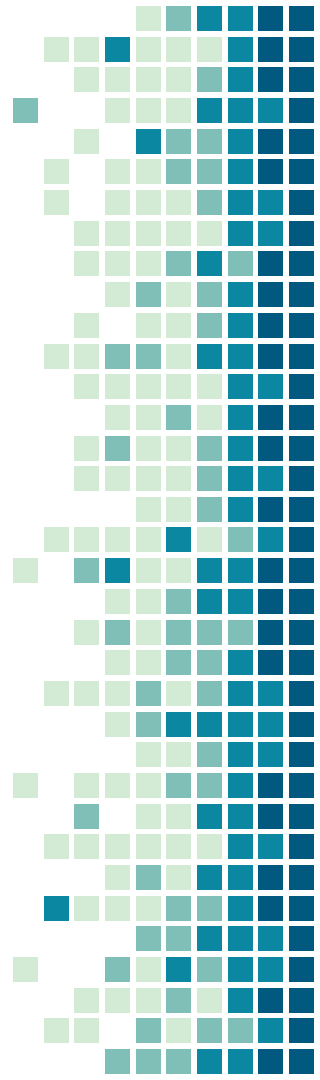
Ionic

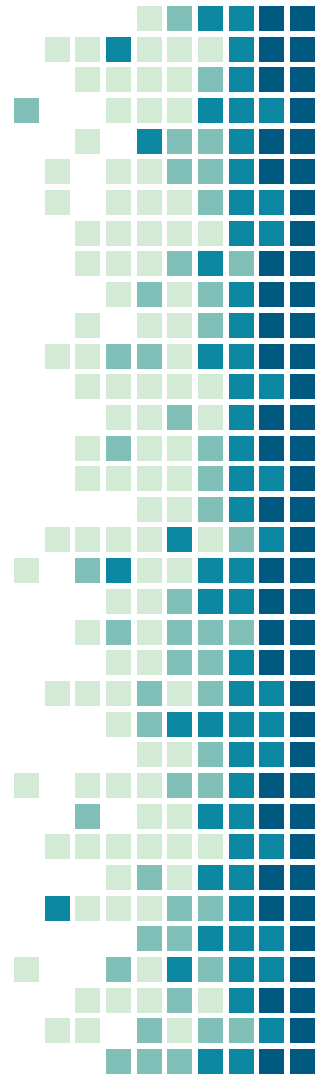
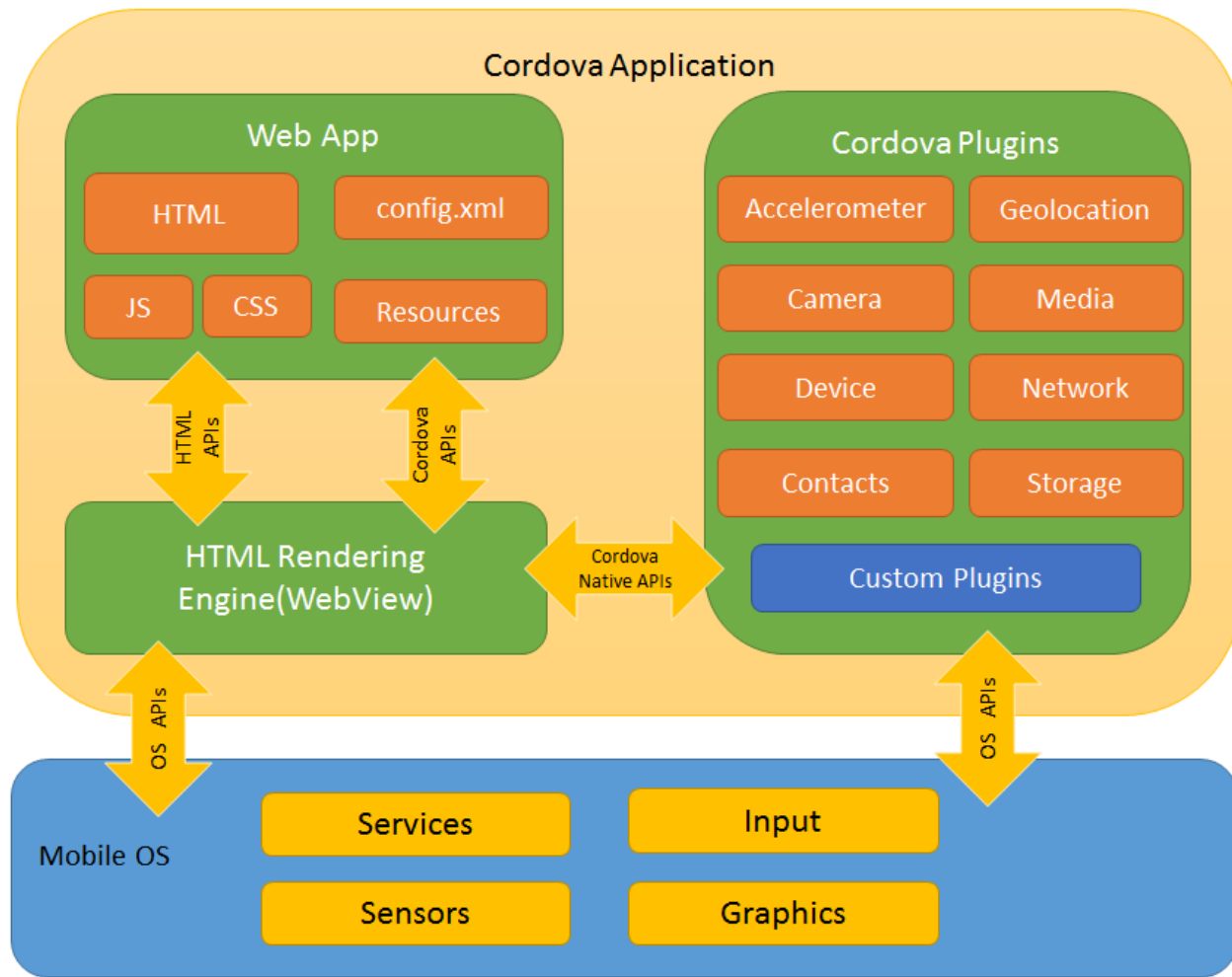
- Multiplataforma
- Framework basado en Angular
- Curva de aprendizaje más corta respecto al desarrollo nativo
- Acceso a funcionalidades nativas

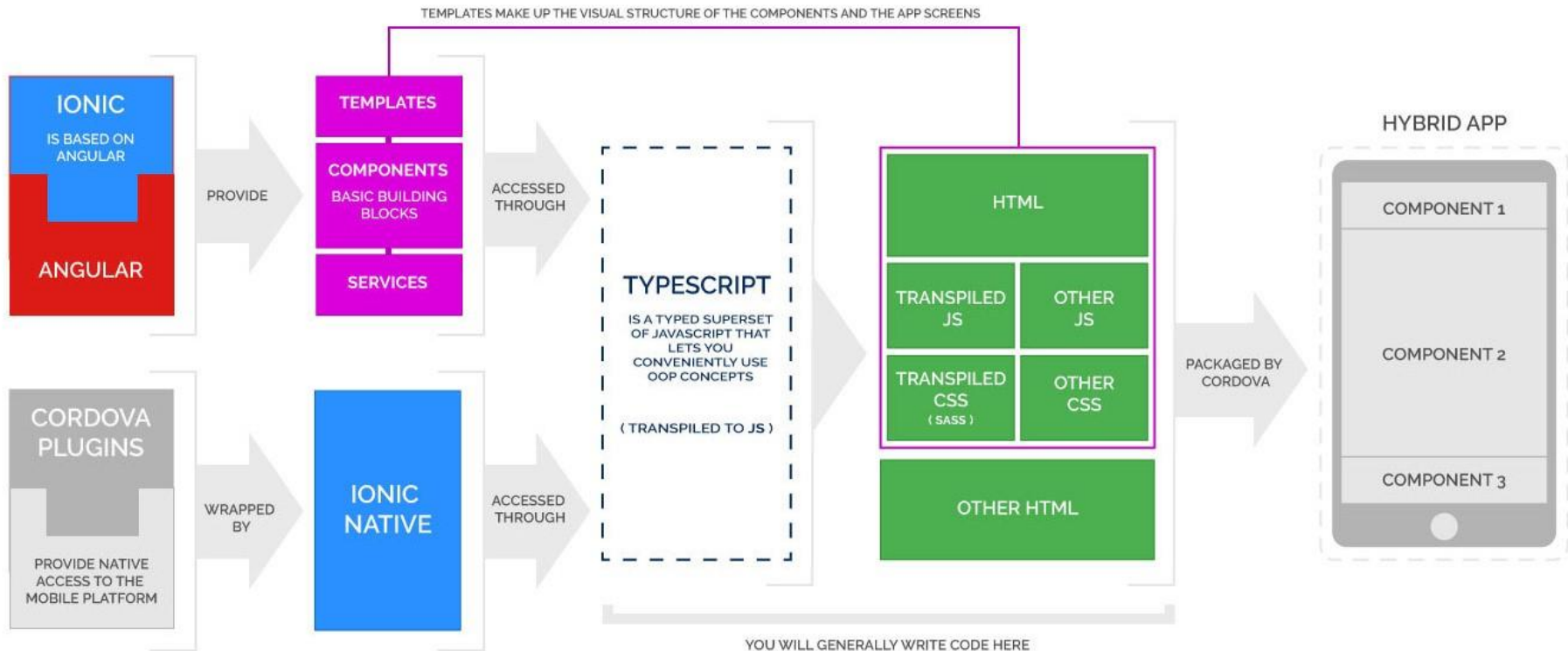


Apache cordova

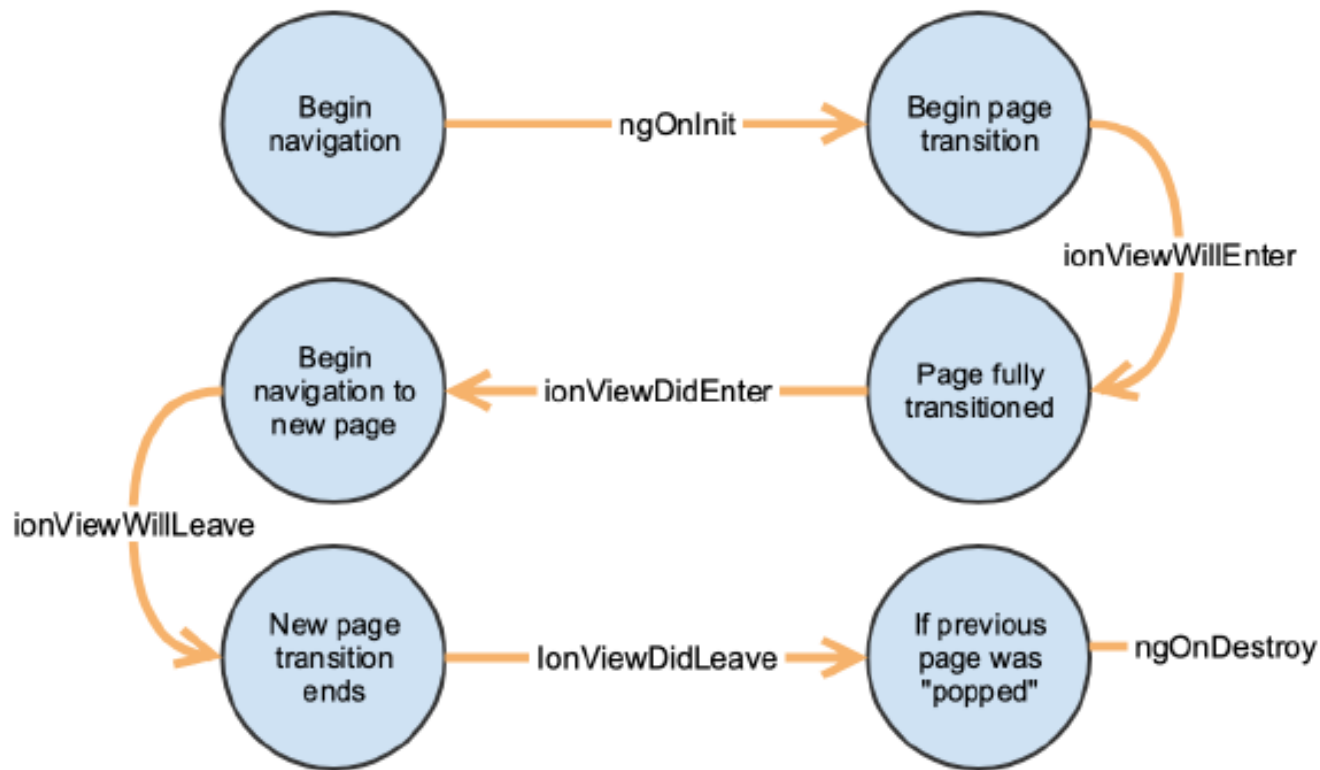
- Framework de desarrollo donde se utiliza HTML, CSS y JS
- Acceso a funcionalidades nativas
- Corre sobre un WebView



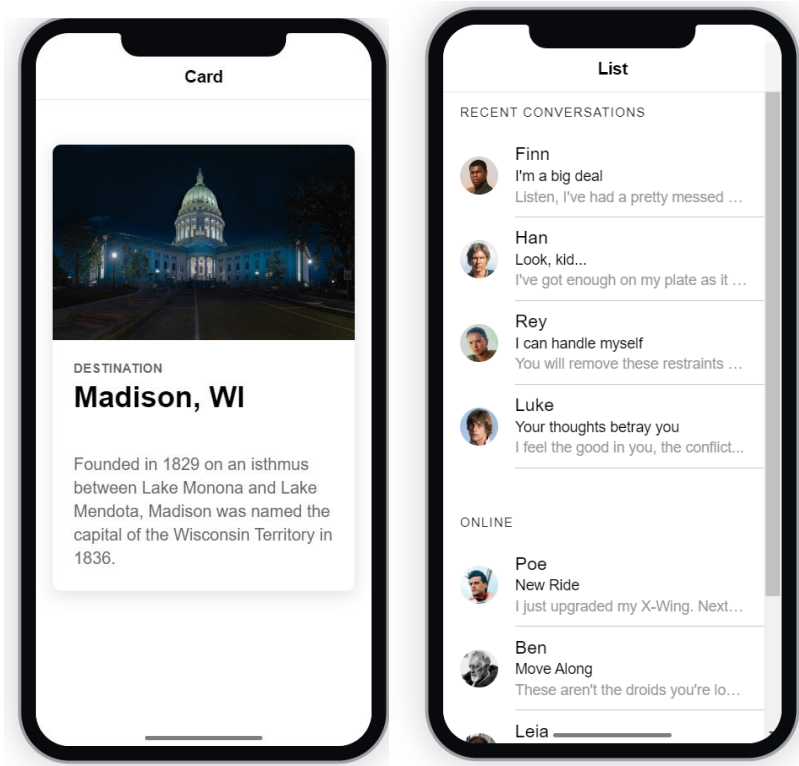




Ciclo de vida Ionic Page



Componentes



```
<!-- List of Text Items -->
<ion-list>
  <ion-item>
    <ion-label>Pokémon Yellow</ion-label>
  </ion-item>
  <ion-item>
    <ion-label>Mega Man X</ion-label>
  </ion-item>
  <ion-item>
    <ion-label>The Legend of Zelda</ion-label>
  </ion-item>
  <ion-item>
    <ion-label>Pac-Man</ion-label>
  </ion-item>
  <ion-item>
    <ion-label>Super Mario World</ion-label>
  </ion-item>
</ion-list>
```

Ionic Native

- Nos permite acceder a funcionalidades nativas del teléfono
- Open Source
- Mantenido por la comunidad de Ionic

