

Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma

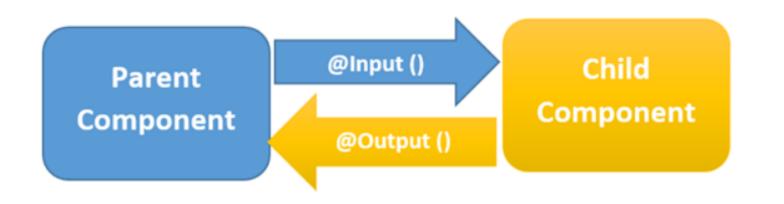


Índice

- Comunicación entre componentes
- . Ciclo de vida Angular
- Aplicaciones Híbridas vs Nativas
- Ionic
- Ciclo de vida Ionic Page
- Componentes
- Ionic Native

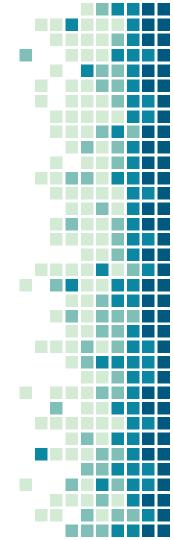
Comunicaciones entre componentes

- @Input
 - Encargado de recibir datos del componente padre
- @Output
 - Encargado de enviar datos al componente padre por medio de eventos



Ciclo de vida Angular

constructor ngOnChanges ngOnInit ngDoCheck ngAfterContentInit ngAfterContentChecked ngAfterViewInit ngAfterViewChecked ngOnDestroy



Híbrida vs Nativa

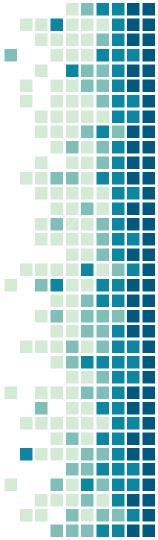
- Multiplataforma
- Mejor experiencia de uso que una web
- Menor rendimiento que una app nativa

- Para un S.O determinado y plataforma de desarrollo del fabricante
- Mejor experiencia de uso que la app híbrida

¿Cuándo nativa y cuándo híbrida?

 Utilizaremos nativas cuando queremos brindar la mejor experiencia de uso y gran performance, o características muy específicas de la plataforma móvil

 Utilizaremos híbridas cuando queremos llegar a la mayor cantidad de clientes posibles, teniendo la posibilidad de distribuir por las tiendas de Apps, con un costo mucho menor.



Mobile App Technology Stacks

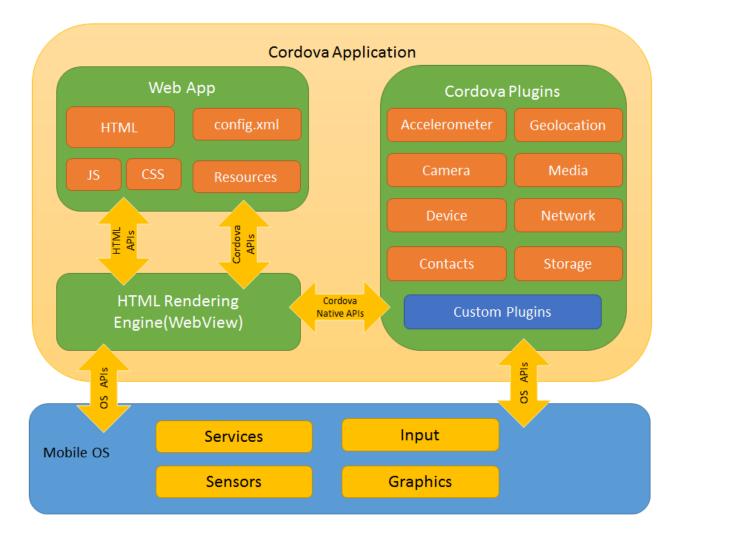


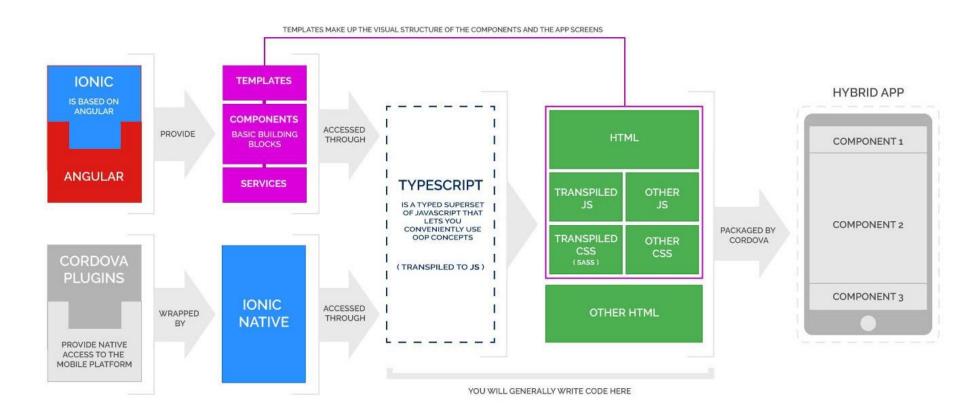
lonic

- Multiplataforma
- Framework basado en Angular
- Curva de aprendizaje más corta respecto al desarrollo nativo
- Acceso a funcionalidades nativas

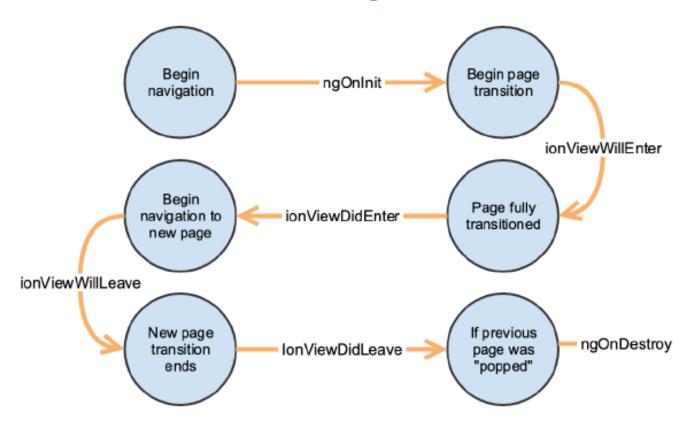
Apache cordova

- Framework de desarrollo donde se utiliza HTML,
 CSS y JS
- Acceso a funcionalidades nativas
- Corre sobre un WebView



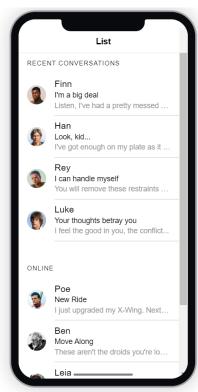


Ciclo de vida Ionic Page



Componentes





```
<!-- List of Text Items -->
<ion-list>
  <ion-item>
    <ion-label>Pokémon Yellow</ion-label>
  </ion-item>
  <ion-item>
    <ion-label>Mega Man X</ion-label>
  </ion-item>
  <ion-item>
    <ion-label>The Legend of Zelda</ion-label>
  </ion-item>
  <ion-item>
    <ion-label>Pac-Man</ion-label>
  </ion-item>
  <ion-item>
    <ion-label>Super Mario World</ion-label>
  </ion-item>
</ion-list>
```

Ionic Native

- Nos permite acceder a funcionalidades nativas del teléfono
- Open Source
- Mantenido por la comunidad de Ionic