



Tecnológico de Monterrey

Evidencia 1.

Actividad Integradora

*Modelación de Sistemas Multiagentes con Graficas
Computacionales*

Presenta: *Miguel Angel Tena Garcia*

Matricula: A01709653

Profesor@s: Pedro Oscar Pérez

Denisse Lizbeth Maldonado

Alejandro Fernández

domingo, 27 de agosto de 2023

A continuación les adjunto el link con el que podrán revisar el video correspondiente al juego que desarrolle:

<https://youtu.be/1L-P5FSRKLA>

En mi juego incluí las funcionalidades basándome en la rubrica de nivel Medio, en donde aplique algunos sprites que encontré en un workshop llamado itch.io, tanto el personaje como el fondo y el enemigo son modelos importados externos, mi juego cuenta con un mecanismo de evasión de disparos así como de disparo y lleva consigo un contador visual explícito de la cantidad de balas que hay en el mapa, el nivel de dificultad es complejo si no usas el ralenti, que fue otra condición que tiene el modo 'Cámara Lenta', en mi escena se cumplen 3 escenarios con diferentes 'modos' de mi enemigo, el brujo cambia su poder respectivamente de la primera vez que lo enfrentas, y entre todos los escenarios tiene una duración superior a los 30 segundos.

Enlace al Repositorio Actividad Pedro:

<https://github.com/Bromaeg/TC2008B/tree/main/Actividad%20Integradora%20Peter>