

CENTRO UNIVERSITÁRIO UNIESP				
CURSO: SISTEMAS PARA INTERNET E DE INFORMAÇÃO TURNO: TARDE				
UNIDADE CURRICULAR: INTRODUÇÃO A PROGRAMAÇÃO				
PERÍODO: P1	С.Н.:	60 h/aula	SEMESTRE:	2023.1
PROFESSOR(A): WULDSON FRANCO				

Desenvolva os algoritmos abaixo em linguagem Python. Utilize o VS Code ou Pycharm ou o Colab, mas ao final entregue ao professor um arquivo .py para cada questão desenvolvida

Lista de exercícios - Estrutura de Decisão:

- 1. Solicite ao usuário um valor numérico, inteiro ou real, e verifique se ele é maior ou menor que 10. O programa deve escrever a mensagem correspondente (maior ou menor) e informar o valor digitado pelo usuário.
- 2. Solicite ao usuário um valor numérico, inteiro ou real, e escrever se é positivo ou negativo (considere o valor zero como positivo).
- 3. As maçãs custam 1,30 cada, se forem compradas menos de uma dúzia, e 1,00 se forem compradas pelo menos 12. Escreva um programa que leia o número de maçãs compradas, calcule e escreva o custo total da compra.
- 4. Ler as notas da 1a. e 2a. avaliações de um aluno. Calcular a média aritmética simples e escrever uma mensagem que diga se o aluno foi ou não aprovado (considerar que nota igual ou maior que 6 o aluno é aprovado). Escrever também a média calculada.
- 5. Ler dois valores (considere que não serão lidos valores iguais) e escrever o maior deles.
- 6. Ler dois valores (considere que não serão lidos valores iguais) e escrevê-los em ordem crescente.
- 7. Faça um algoritmo para ler: número da conta do cliente, saldo, débito e crédito. Após, calcular e escrever o saldo atual (saldo atual = saldo débito + crédito). Também testar se saldo atual for maior ou igual a zero escrever a mensagem 'Saldo Positivo', senão escrever a mensagem 'Saldo Negativo'.
- 8. Faça um algoritmo para ler: quantidade atual em estoque, quantidade máxima em estoque e quantidade mínima em estoque de um produto. Calcular e escrever a quantidade média ((quantidade média = quantidade máxima + quantidade mínima)/2). Se a quantidade em estoque for maior ou igual a quantidade média, escrever a mensagem 'Não efetuar compra', senão escrever a mensagem 'Efetuar compra'.
- 9. Faça um programa que lê as duas notas parciais obtidas por um aluno numa disciplina ao longo de um semestre, e calcule a sua média. A atribuição de conceitos obedece à tabela abaixo:

Média de Aproveitamento Conceito

Entre 9.0 e 10.0 A
Entre 7.5 e 9.0 B
Entre 6.0 e 7.5 C
Entre 4.0 e 6.0 D
Entre 4.0 e zero E

O algoritmo deve mostrar na tela as notas, a média, o conceito correspondente e a mensagem "APROVADO" se o conceito for A, B ou C ou "REPROVADO" se o conceito for D ou E.