

Zonnestelsel Prototype

Timo van de Laar

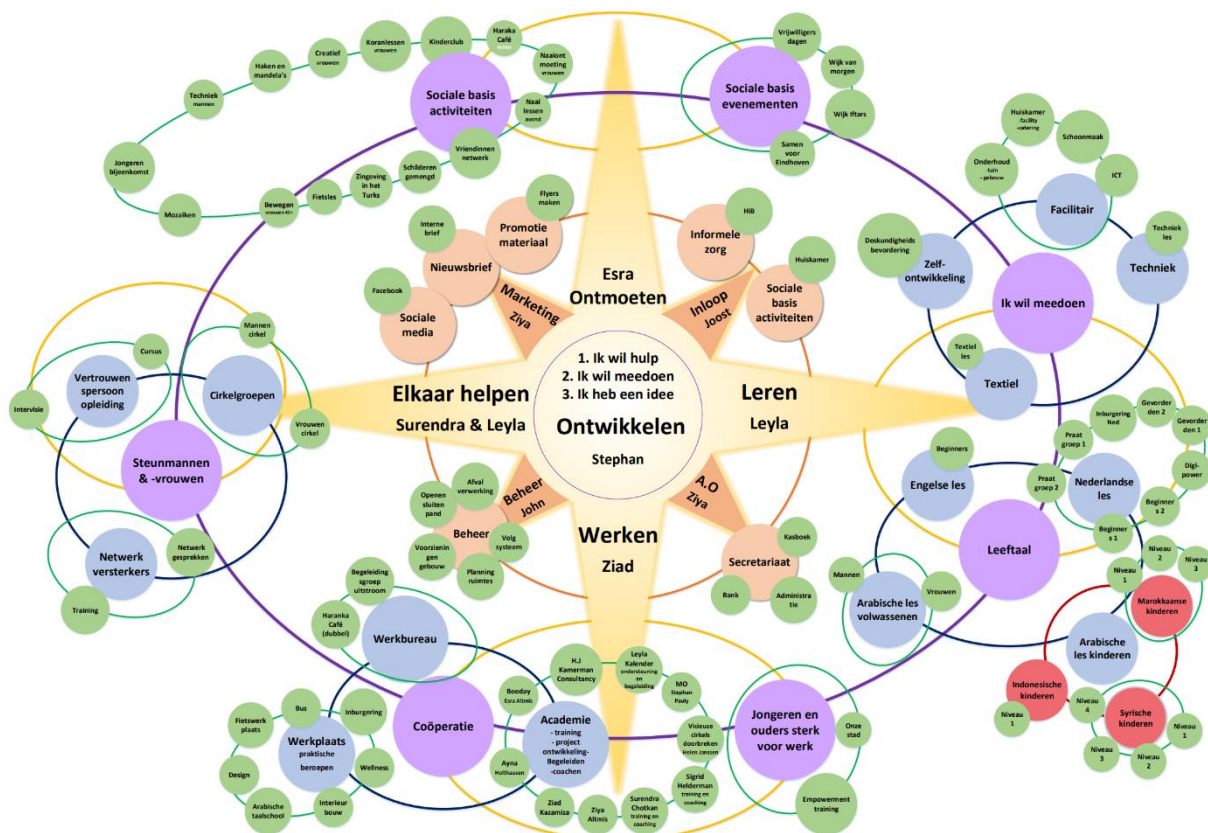
Het idee

Door het beantwoorden van de vraag “Hoe zien de processen binnen de stichting er uit?” zijn de volgende concrete problemen gedefinieerd.

1. Aanmelden voor activiteiten is onduidelijk
2. Geen overzicht van activiteiten en mogelijkheden waardoor deelnemers niet optimaal mee kunnen doen.

Om deze problemen op te kunnen lossen is het zonnestelsel idee bedacht. In het zonnestelsel kan een deelnemer de verschillende activiteiten van de stichting zien en zich hiervoor aanmelden. Dit zonnestelsel wordt opgehangen in de woonkamer van de stichting in de vorm van een digibord. Op dit digibord kunnen bezoekers het zonnestelsel gebruiken.

De stichting heeft het zonnestelsel idee zelf ook al gebruikt. De vraag is nu om dit concept te verbeteren en inschrijvingen mogelijk te maken binnen dit platform.



Het zonnestelsel staat voor een samenhang tussen al de mogelijkheden binnen de stichting. Alles draait als het ware om de kern van de stichting.

Requirements

Voor dat het prototype worden de requirements opgesteld voor iedere gebruikersgroep. Deze zijn opgesteld aan de hand van de uitgevoerde onderzoeken.

De bezoeker:

Activiteiten zien - wat en wanneer

Inschrijven voor activiteiten

Kartrekker:

Activiteit toevoegen

Planning aanpassen

De verbinder:

Activiteiten toevoegen

Activiteiten overzien

Planning toevoegen

Het prototype

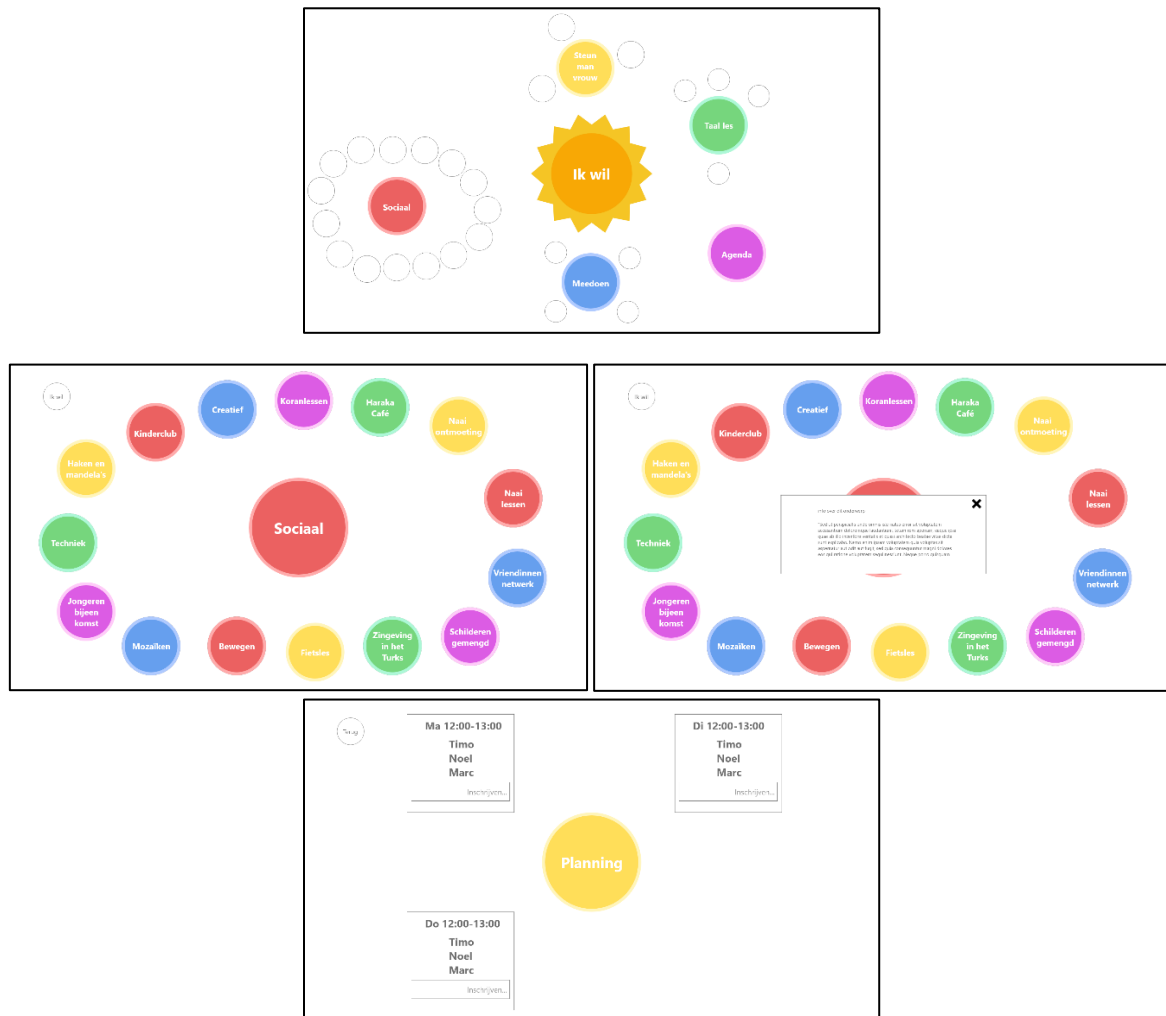
Met het bouwen van het prototype ben ik begonnen met het opbouwen van de applicatie als wireframe. Tijdens het bouwen van dit prototype is rekening gehouden met de [10 Usability Heuristics](#).



(klik hier voor [Prototype v1](#))

Na overleg met de opdrachtgever en groepsgenoten is besloten dat het design toegepast kan worden voordat de eerste user test is uitgevoerd. Kijkend naar de beschikbare tijd voor het prototype was er tijd genoeg om het design nog een keer te veranderen.

Het design van het prototype is kleurrijk met een buitenrand van pastel kleuren zodat de knoppen meer eruit springen. De verschillende knoppen stellen planeten voor. Deze planeten kan je al zien als er helemaal uitgezoomd is. Iedere planeet heeft zijn eigen functie. Je kan op een planeet klikken om daar de verschillende activiteiten te zien wat binnen deze groep vallen. Als je dan op een van de activiteiten knop klikt ga je naar een planning pagina. Op deze pagina kan je zien wanneer deze activiteit is en wie zich hier al voor aangemeld heeft. Ook kan je je zelf hiervoor inschrijven.



([klik hier voor het Getest prototype v5](#))

User test

Een usertest voor dit prototype is uitgevoerd en is hier te vinden ([Testplan & resultaten](#)).

Uit de test zijn de volgende conclusies getrokken:

Het doel van de applicatie is duidelijk beiden testpersonen weten dat je de applicatie gebruikt om in te schrijven voor activiteiten.

De terugknop heeft nu de naam van het vorige menu. Het is makkelijker als de knop “Terug” genoemd wordt.

Beiden testpersonen het doel behalen door zich in te schrijven.

Beiden testpersonen kunnen het overzicht van de activiteiten vinden maar er waren wel opmerkingen over. Er werd verwacht dat als je op de stichting ik wil knop klikt dat je dan het overzicht krijgt of dat je dan info krijgt over de stichting. De agenda knop was duidelijk maar viel niet op. Verander de vorm hiervan zodat het duidelijk is dat dit iets anders doet.

De tekst van het informatie kopje moet groter. Dit maakt het makkelijker voor mensen die moeite hebben met de Nederlandse taal om het toch te begrijpen. De drempel om de tekst te lezen wordt dan lager.

De kleine bolletjes kunnen beter weggehaald worden. Deze hebben geen functie en het is onduidelijk dat je hier niet op kan klikken. Ook is het design mooier zonder de kleine bolletjes.

Verbeteringen

Aan de hand van de conclusie van de usertest zijn de voorgestelde verbeteringen uitgevoerd.



Zo is het agenda knopje aangepast en zijn de kleine bolletjes weg. De rest van de aanpassingen zijn te zien in het volledige prototype achter deze link ([prototype](#)).