

## Atividade de 2ª chamada de JavaScript

- 1) Renomear o arquivo html para: **form\_animal\_seunome**

### Cadastro de Animais

Tutor:

Nome animal:

Idade:

Espécie:

- 2) Dado o formulário acima crie funções em JavaScript para:
- a) Verificar se o campo Tutor está vazio quando o campo perder foco (onBlur).
  - b) Verificar qual espécie foi selecionada quando a caixa espécie sofrer alteração (onChange) e exibir a imagem correspondente no item foto.
  - c) Verificar se o usuário quer enviar os dados do formulário quando clicar no botão SUBMIT (onSubmit) e se sim, exibir em tabela os dados do: tutor, nome animal, idade e espécie.