BRIEF APLIKACJI MOBILNEJ

Spis treści

1. Opis aplikacji		2
2.	Grupa docelowa	2
3.	User stories - historie użytkowników	2
4.	Budżet aplikacji	2
5.	Charakter i główne funkcje aplikacji.	2
6.	Aura doświadczenia użytkownika.	2
7.	Poglądowy wygląd aplikacji.	3
8.	Na jakie platformy ma być przeznaczona aplikacja?	4
9.	Z ilu ekranów będzie się składać?	4
10.	Jakie rodzaje urządzeń mają być obsługiwane?	4
11.	Kto odpowiada za projekt graficzny?	4
12.	Jak ma być obsługiwana?	4

1. Opis aplikacji

Aplikacja pozwalająca na katalogowanie obejrzanych seriali oraz filmów przez użytkownika.

Celem jest uporządkowanie produkcji względem ocen oraz dodawanie recenzji na użytek własny.

2. Grupa docelowa

Grupą docelową są osoby z segmentu wieku 18-24 oraz 25-36, korzystające z internetu, których zainteresowania oscylują wokół seriali i filmów.

3. User stories - historie użytkowników

- Jako użytkownik chcę móc dodawać obejrzane seriale oraz filmy aby je katalogować.
- Jako użytkownik chcę oceniać obejrzane seriale aby móc dzielić się opinią z innymi.
- Jako użytkownik chcę dodawać osobiste recenzję obejrzanych filmów i seriali aby w przyszłości wiedzieć czy są warte ponownego obejrzenia i polecenia innej osobie.
- Jako użytkownik chcę tworzyć listy top 10 seriali z danej kategorii aby polecać je innym osobom.
- Jako użytkownik chcę zapisywać swoje ulubione seriale aby uwolnić swoją głowę od nadmiaru informacji.
- Jako administrator chcę umożliwić eksportowanie list do zdjęcia/pdfa aby mogli w prosty sposób dzielić się nimi z innymi.

4. Budżet aplikacji

Brak przewidzianego budżetu.

5. Charakter i główne funkcje aplikacji.

- Tworzenie list obejrzanych seriali oraz filmów.
- Ocenienia i recenzowanie seriali oraz filmów na własny użytek.
- Eksportowanie listy (jako screenshot) do formatu .png lub .pdf w celu dzielenia się nią ze znajomymi.

6. Aura doświadczenia użytkownika.

Użytkownik odczuwa wysoki poziom uporządkowania przeżyć związanych z serialem bądź filmem. Zwiększa swoje poczucie zorganizowania oraz harmonii, pozbywa się z głowy nadmiernej ilości informacji.

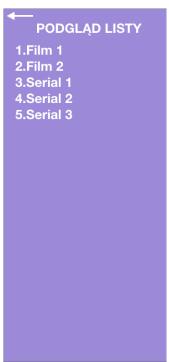
7. Poglądowy wygląd aplikacji.











Szczegóły techniczne:

8. Na jakie platformy ma być przeznaczona aplikacja?

Android.

9. Z ilu ekranów będzie się składać?

5.

10. Jakie rodzaje urządzeń mają być obsługiwane?

Telefony z Androidem wersji 7+.

11.Kto odpowiada za projekt graficzny?

Kacper Pocheć.

12. Jak ma być obsługiwana?

Jedną lub obiema rękoma.