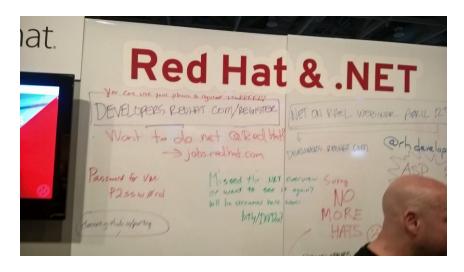


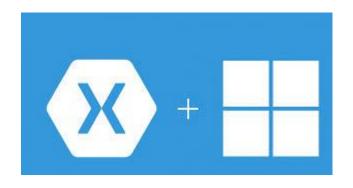
# 10 – WPF frontend



## **Microsoft Build 2016**



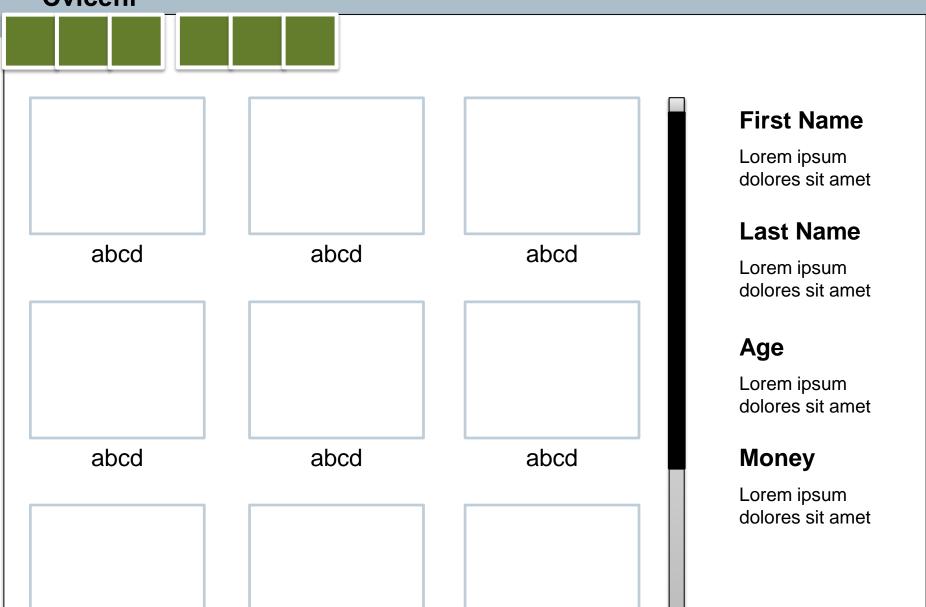








## Cvičení





#### Resources

- přístup k C# třídám z XAML kódu
- d:Datacontext dizajnový DataContext použije se jenom v editoru
- Template abychom nemuseli všechno definovat víckrát



## **Converters**

- Převod hodnoty z nějakého datového typu na jiný
- Nevíme mezi jakými typy převádíme object to object je nutno přetypovávat



## **Blend for Visual Studio 2015**

- nástroj pro dizajnéry
- Použijeme pokud chceme nějaké složitější stylování
- Užitečný při stylování stavů user controls

Strana 6 16. 2. 2016 Základy jazyka C# Václav Pachta



## **Xamarin Inspector**

- Momentálně použitelný na tvorbu tutoriálů
- Na pozadí ukládá do markdown
- V buducnu použitelný na inspekci běžících aplikací (WPF, Android...)
- Vypadá jako zajímavý debugovací nástroj

Strana 7 16. 2. 2016 Základy jazyka C# Václav Pachta