

Stack

Создано системой Doxygen 1.8.11

Оглавление

1	Алфавитный указатель классов	1
1.1	Классы	1
2	Список файлов	3
2.1	Файлы	3
3	Классы	5
3.1	Класс <code>stack</code>	5
3.1.1	Подробное описание	5
3.1.2	Конструктор(ы)	5
3.1.2.1	<code>stack(const std::size_t=100)</code>	5
3.1.2.2	<code>stack(const stack &)</code>	6
3.1.2.3	<code>~stack()</code>	6
3.1.3	Методы	6
3.1.3.1	<code>add(const int)</code>	6
3.1.3.2	<code>del()</code>	6
3.1.3.3	<code>get() const</code>	6
4	Файлы	7
4.1	Файл <code>stack.h</code>	7
4.1.1	Подробное описание	7
	Алфавитный указатель	9

Глава 1

Алфавитный указатель классов

1.1 Классы

Классы с их кратким описанием.

[stack](#)

Класс - стек [5](#)

Глава 2

Список файлов

2.1 Файлы

Полный список документированных файлов.

stack.h	Заголовочный файл с описанием класса	7
-------------------------	--	---

Глава 3

Классы

3.1 Класс stack

Класс - стек

```
#include <stack.h>
```

Открытые члены

- `stack` (const std::size_t=100)
- `stack` (const `stack` &)
- void `add` (const int)
- void `del` ()
- int `get` () const
- `~stack` ()

3.1.1 Подробное описание

Класс - стек

Данный класс описывает методы структуры данных - стек

3.1.2 Конструктор(ы)

3.1.2.1 `stack::stack (const std::size_t = 100)`

Конструктор класса по - умолчанию. Начальный размер стека - 100 элементов

Аргументы

in	size	Размер стека
----	------	--------------

3.1.2.2 `stack::stack (const stack &)`

Конструктор копирования

Аргументы

in	copy	Копируемый объект
----	------	-------------------

3.1.2.3 `stack::~~stack ()`

Деструктор класса. Освобождает память от массива элементов.

3.1.3 Методы

3.1.3.1 `void stack::add (const int)`

Добавляет элемент в стек

Аргументы

in	data	Значение нового элемента
----	------	--------------------------

3.1.3.2 `void stack::del ()`

Удаляет элемент из стека

3.1.3.3 `int stack::get () const`

Получение верхнего элемента стека

Возвращает

Значение верхнего элемента стека

Объявления и описания членов класса находятся в файле:

- [stack.h](#)

Глава 4

Файлы

4.1 Файл stack.h

Заголовочный файл с описанием класса

```
#include <iostream>
```

Классы

- class `stack`
Класс - стек

4.1.1 Подробное описание

Заголовочный файл с описанием класса

Данный файл содержит в себе определение класса структуры данных - стек

Предметный указатель

~stack
stack, [6](#)

add
stack, [6](#)

del
stack, [6](#)

get
stack, [6](#)

stack, [5](#)
~stack, [6](#)
add, [6](#)
del, [6](#)
get, [6](#)
stack, [5](#)
stack.h, [7](#)