# 第四章文本输出

## 1.无效矩形与有效矩形

无效矩形需要重绘，有效矩形不需要重绘，当有无效区域时，窗口过程会收到一条WM\_PAINT消息，它可以获得无效矩形的坐标。

InvalidDateRect() 设置无效区域

ValidateRect() 设置有效区域

GetUpdateRect() 获取无效矩形（更新）区域