Einführung in die Numerik 4. Programmierübung



Fachbereich Mathematik Prof. Dr. Herbert Egger, Dr. Mirjam Walloth, Thomas Kugler WS 2015/16 12.1.2015

Programmierübung

Aufgabe P1

generateData.m: Schreiben Sie eine Funktion

function [x,y]=generateData(m,f)

welche Vektoren mit den Stützstellen $x_i = (i-1)/(m-1)$ und den Stützwerten $y_i = f(x_i)$, i = 1, ..., m liefert. Dabei sei f eine Funktion die mit f(x) ausgewertet werden kann.

leastSquareSystem.m Gesucht ist das Polynom $p_n = a_0 + a_1 x + ... + a_n x^n$, welches die Werte y_i an den Stellen x_i , i = 1, ..., m bestmöglich approximiert. Schreiben Sie eine Funktion

function [A,b]=leastSquareSystem(x,y,n)

Welches das zugehörige überbestimmte Gleichungssystem aufstellt.

testp1.m: Überprüfen Sie Ihre Routine mit der Eingabe f = @(x)1 + x + x. 2 , m = 2, 5, 10 und n = 0, 1, 2.

Aufgabe P2

testp2.m: Gesucht ist das Polynom $p_n \in \Pi_n$ welches die Funktion $f(x) = \cos(2\pi x)$ an äquidistanten Stützstellen x_i , i = 1, ..., m im Intervall [0, 1] möglichst gut approximiert.

- (a) Stellen Sie mit Hilfe der Methoden aus Aufgabe P1 das entsprechende Ausgleichsproblem auf und lösen Sie dieses über die Normalengleichungen. Berechnen Sie die Lösungen für m=20 und $n=0,\ldots,6$. Erklären sie die Ergebnisse.
- (b) Stellen Sie die Ausgleichspolynome und die Daten in einem Plot geeignet dar. Hierzu sollten die Polynome an einem feineren Gitter ausgewertet werden!
- (c) Berechnen Sie den Least-Squares Fehler $e_n = 1/m \sum_i |f(x_i) p_n(x_i)|^2 \approx ||f p_n||_{L^2(0,1)}^2$ und plotten Sie e_n vs n mit semilogy. Erklären Sie das Ergebnis. Wie schnelle konvergiert e_n mit $n \to \infty$; vgl Bsp. 1.17 im Skript.

Aufgabe P3

testp3.m: Gesucht ist das Polynom $p_n \in \Pi_n$ welches die Funktion $f(x) = 1 + x + ... + x^n$ an äquidistanten Stützstellen x_i , i = 1, ..., m im Intervall [0, 1] möglichst gut approximiert.

- (a) Wie lautet die exakte Lösung bzw der exakte Koeffizientenvektor a?
- (b) Stellen Sie für m = 100 und n = 0, ..., 10 das entsprechende Ausgleichsproblem auf und bestimmen Sie die Lösung der Ausgleichsprobleme sowohl mit der Normalengleichungsmethode als auch mit der QR-Zerlegung (Matlab Routine qr).
- (c) Berechnen Sie die Kondition $cond(A^TA)$ und $cond(R_1)$ für die Systemmatrizen der beiden Lösungsverfahren und stellen Sie diese zusammen mit dem Polynomgrad n in einer Tabelle dar. Erklären Sie die Ergebnisse.
- (d) Berechnen Sie die Fehler $\|a-a^{QR}\|_{\infty}$ und $\|a-a^{NG}\|_{\infty}$ in den Koeffizientenvektoren und stellen Sie diese tabellarisch dar. Erklären Sie die Ergebnisse!

1

Aufgabe P4

richardson.m: Implementieren Sie eine Funktion

function [z,res]=richardsonNormal(A,b,tol,maxit,omega)

welche ausgehend von $x^0 = 0$ die Lösung der Normalengleichungen $A^TAz = A^Tb$ mit Hilfe der Richardsoniteration mit Schrittweite ω berechnet. Dabei sei z die letzte Iterierte und res ein Vektor mit den Residuen $res^k = \|A^T(Az^k - b)\|$, die während der Iteration erhalten wurden. Die Iteration soll abgebrochen werden, sobald $res^k < tolres^0$ gilt oder die maximale Anzahl der Iterationen erreicht wurde. Schätzen Sie die Komplexität für einen einzelnen Iterationsschritt in Abhängigkeit der Systemgröße [m, n] ab. **testp4.m:** Wir verwenden nun die Richardson-Iteration zum Lösen von Ausgleichsproblemen.

- (a) Überzeugen Sie sich, dass die Schrittweite $\omega^k = 1/||A^T A||_2$ immer zur Konvergenz führt, falls $A^T A$ regulär ist.
- (b) Wenden Sie obiges Verfahren zum Lösen der Ausgleichsprobleme aus Aufgabe P3 an.
- (c) Überprüfen Sie durch Kontrolle der Residuen res^k die lineare Konvergenz des Verfahrens. Tragen Sie hierzu den Interationsindex k, das Residuum $\operatorname{res}^k = \|r^k\|$ und den Faktor $\operatorname{res}^k/\operatorname{res}^{k-1}$ in einer Tabelle auf.
- (d) Bestimmen Sie in Abhängigkeit es Polynomgrades n den Konvergenzfaktor $q = \max_k \|r^k\|/\|r^{k-1}\|$ und vergleichen Sie mit der Norm der Iterationsmatrix $\||M(\omega)\||_2$. Geben Sie die Konvergenzfaktoren in Abhängigkeit vom Polynomgrad n in einer Tabelle aus. Erklären Sie das Verhalten für größer werdendes n.

Organisatorische Hinweise:

a) Legen Sie ein Verzeichnis pp4 an und speichern Sie alle Funktionen und Skripte für diese Übung darin ab. Der Inhalt des Verzeichnisses sollte hier also sein:

```
testp1.m generateData.m leastSquaresSystem.m
testp2.m
testp3.m
testp4.m richardsonNormal.m
```

- b) Zippen Sie das Verzeichnis; in Linux: zip -r pp4.zip pp4 von außerhalb des Verzeichnisses. In Windows kann WinZip oder ein ähnliches Tool verwendet werden.
- c) Überprüfen Sie, dass alle Skripte und Funktionen lauffähig sind!
- d) Kommentieren Sie die Funktionen geeignet. Insbesondere sollten Eingabe und Ausgabe Parameter beschrieben werden. help <funktionsname> sollte Information über die Routinen liefern.
- e) Antworten auf die Fragen sollten in den testp*.m files als Kommentare hinterlegt werden.