DES NUAGES 3D ET DES IMAGES VERS UNE MAQUETTE NUMÉRIQUE

Thèse de Bachelor

Diplômant : Della Casa Bruno

Professeur responsable : Barras Vincent

Expert : Brahier Julien

Mandant : Bureau d’études ROSSIER SA, Maurer Nicolas

Date : 22 mai 2018



Avant-propos

Cette thèse de Bachelor (TB) a été écrite dans le cadre des cours d’ingénierie de la HEIG-VD du sixième semestre dans l’orientation géomatique et gestion du territoire. Elle se déroula sur une durée de 10 semaines allant du 22 mai au 27 juillet. Ce projet est effectué par un élève diplômant et est encadré par un professeur responsable.

Le thème de ce travail de Bachelor a été fourni par le « Bureau d’Etude Rossier SA » et sera évalué par le professeur responsable et un expert désigné.

Ce travail s’adresse aux professionnels de la géomatique.

Ce rapport est une part des rendus du travail de Bachelor, ainsi que :

* Les diverses annexes
* Un CD-Rom des diverses pièces du TB
* Un poster de présentation du TB

Résumé

Actuellement, il existe une multitude de méthode pour obtenir un nuage 3D d’un bâtiment historique. Il est difficile de choisir quelle combinaison de méthode est la meilleure au niveau de sa précision et de son rendement.

Le but de ce travail est donc de définir un axe de conduite pour l’acquisition d’un nuage de points 3D en fonction des précisions voulues.

Table des matières

[1. Introduction 1](#_Toc514765178)

Table des illusation

**Aucune entrée de table d'illustration n'a été trouvée.**

# Introduction