Сравнительный анализ сервисов и средств пополнения баз знаний в форме формальной спецификации OSTIS

Лабораторная работа №2. Проектирование формальной спецификации компонентов прикладных интеллектуальных систем

Выполнили студенты группы 921702: Литошик И.М., Журавицкий А.О., Гончаров Д.Р., Ладейко А.В. Данный агент позволяет найти минимальный маршрут до города Гомель.

SearchFastestWayAgent

- := [Агент остиса для поиска минимального пути до Гомеля]
- \Rightarrow определение*:

[Агент системы ostis geography, специализирующийся в решение логистической задачи по нахождению минимального маршрута между двумя объектами с использованием алгоритма Дейкстры.]

 \Rightarrow назначение*:

[Поиск минимального расстояния между объектом и городом Гомель.]

 \Rightarrow $uenb^*$

[Найти минимальное расстояние между объектом и городом Гомель.]

- \Rightarrow $3a\partial a u^*$:
 - Поиск минимального расстояния между объектом и городом Гомель.
- \Rightarrow способы получения информации * :
 - Веб приложение
- \Rightarrow ограничения*:
 - Для нахождения пути требуется наличие в базе знаний расстояния между двумя объектами
 - Доступно только в рамках системы OSTIS
- \Rightarrow $npeumyщecmea^*$:
 - Точное нахождение расстояния
 - Возможность работы с различными объектами
- \Rightarrow недостатки*:
 - Входные узлы требуют специфичной формализации
 - При нахождении минимального пути происходит обход всех вершин графа, что уменьшает скорость работы алгоритма при большом количестве объектов

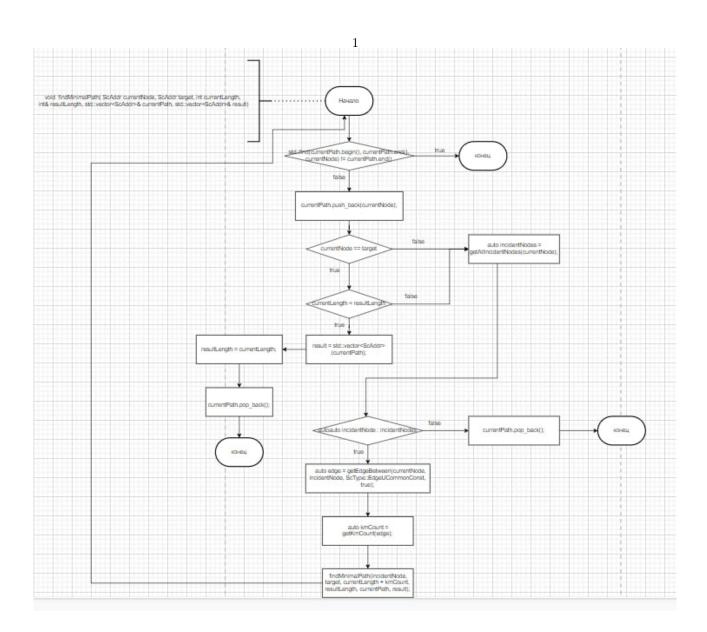


Figure 1: Функция нахождения минимального пути

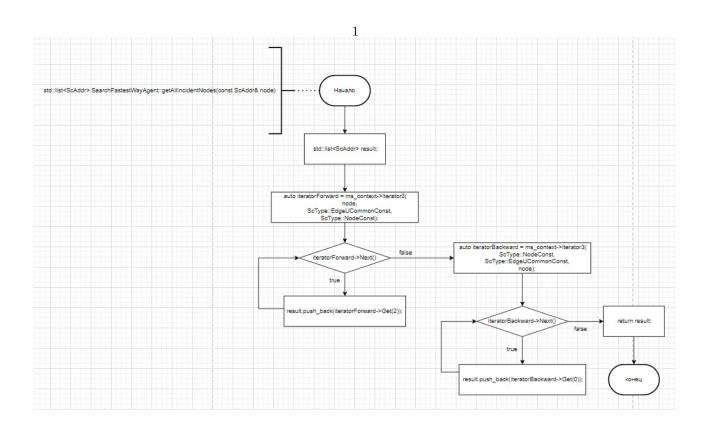


Figure 2: Функция поиска всех инцидентных узлов

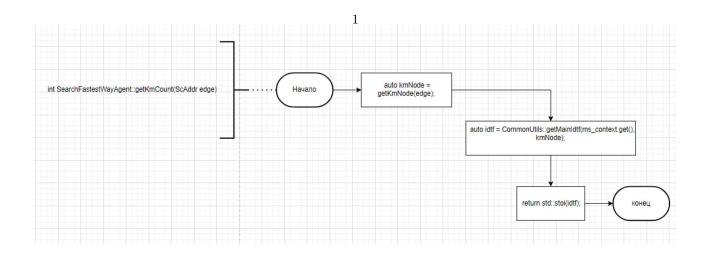


Figure 3: Функция получения расстояния

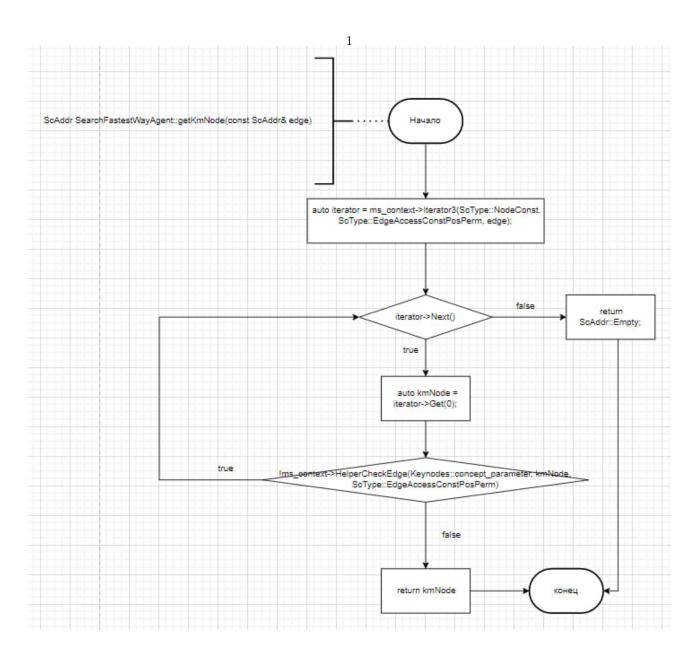


Figure 4: Функция получения узла

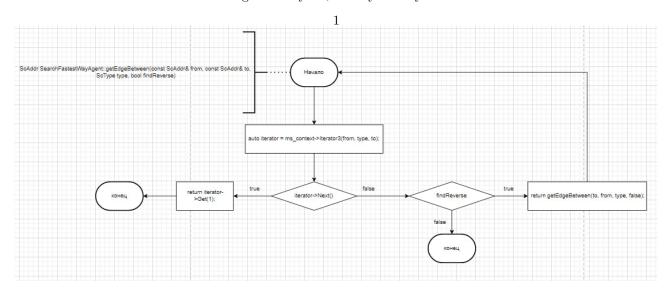


Figure 5: Функция получения ребра между узлами