

# Практическое задание 6

## Курс: Angular React

### Модуль: «Введение в React» по курсу «Angular React»

### Тема: «Компоненты. Жизненный цикл приложения на React. Props и State»

#### Задание 1

Используя рендеринг элементов создайте приложение, отображающее библиографию Шекспира.

#### Задание 2

Добавьте к заданию 1 отображение текущего времени с точностью до секунды. Используйте возможности React по обновлению элементов.

#### Задание 3

Создайте приложение для отображения информации о футбольном клубе. Для отображения информации нужно использовать компоненты. Первый компонент должен отображать краткую информацию о клубе: название клуба, город, дата основания клуба, герб клуба и т.д. Второй компонент должен отображать информацию о достижениях клуба: медали, кубки, забитые голы и т.д. Третий компонент должен отображать информацию о текущем составе команды. Количество компонент зависит только от вашей фантазии при реализации проекта.

## Задание 4

Создайте приложение «Домашний любимец». Приложение отображает информацию о домашнем питомце (например: кошке, собаке, хомячке, и т.д.). Обязательно используйте компоненты и props.