

崑山科大 資工系 行動裝置遊戲開發 期末報告

快樂捕魚人

任課老師：張慶寶

組 員：4070E021 蘇宇祥

摘要

1. 簡介
2. 功能說明
3. 工作分工
4. 進度規劃

1. 簡介

題目

快樂捕魚人

內容

此遊戲主體為捕魚，在當中分別有捕魚功能、發射漁網到指定漁種與否決定加分與扣分、漁隻累計等三大功能。新增遊戲菜單(Menu)功能，且倒數計時為0時停止遊戲。

2. 功能說明

①遊戲菜單介面(遊戲有兩關，玩家可以自選遊戲)



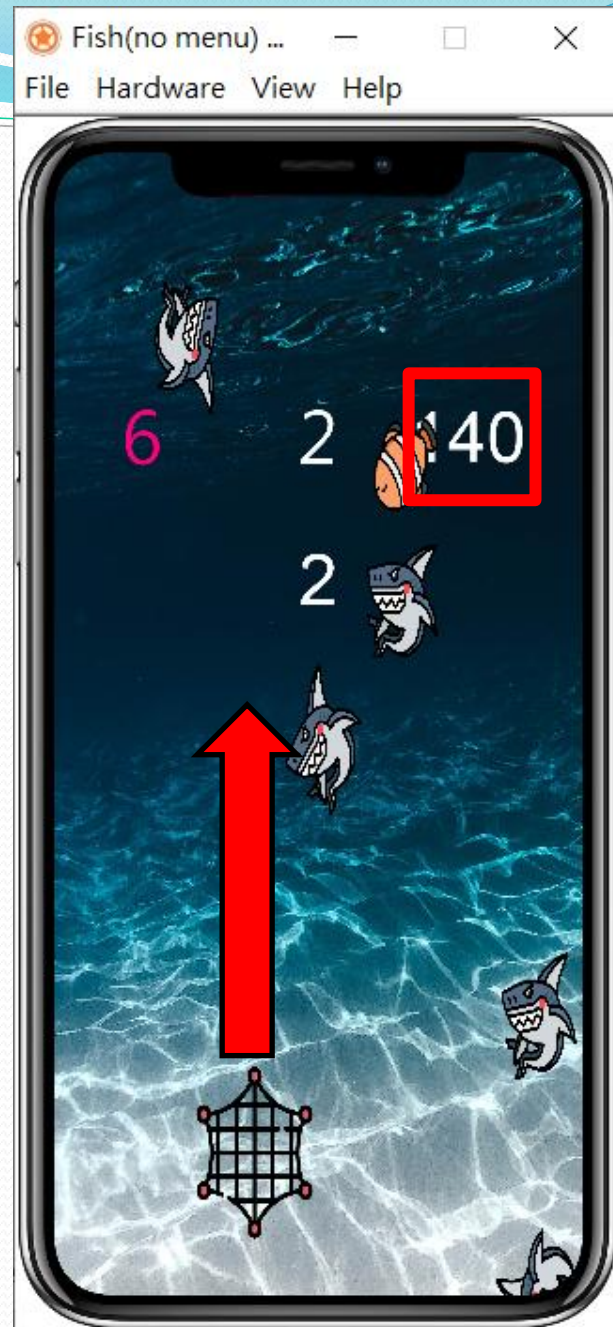
2. 功能說明

②移動下方捕魚網，發射飛彈射魚



2. 功能說明

③需瞄準指定的魚種才會加分，否則扣分(如圖所示，右側為總分)，且射到不同種的魚會有不同的聲音



2. 功能說明

④ 遊戲會統計當前出現魚數目



2. 功能說明

⑤ 遊戲中為倒數計時(紅框為倒數計時)



2. 功能說明

⑥遊戲結束出現Game Over



3. 工作分工

蘇宇祥

- 發射飛彈與音效設定
- 漁網發射與消失穩定性
- 發射飛彈加扣分
- 累計總分
- 累計漁數
- 背景音樂



系統實機展示