PROGRAMADOR

Programador



PROGRAMMING TOOL

Programming Tool



1- Introducción

El programador de direcciones es una herramienta que nos permite asignar a todos los elementos del sistema analógico una dirección lógica. Esta numeración comienza en el número 1 hasta el número 250, no teniendo que guardar ningún tipo de orden entre detectores y módulos. Cabe recordar que existen elementos del lazo que pueden ocupar más de una dirección. siendo estos detectados por la herramienta, evitando errores en la numeración.

REF: 553420002

1- Introduction

The addressable programmer is a tool that allows the installation engineer to assign an address to all the devices of the analogue system. The addresses range from 1 to 250, and the detectors and modules can be in any order. It should be remembered that some devices can occupy more than one address, these being detected by the tool, to avoid mistakes in the address numbering.

REF: 553420002

2- Funcionamiento

Encienda el programador con el interruptor fijado en la parte frontal, una vez encendido, si se encuentra en una zona oscura, puede activar la luz del display pulsando la tecla que representa una bombilla, se recomienda no encender el display para lograr una mayor duración de las pilas.

Pulsando la tecla P se accede a cada uno de los 3 programas de que dispone la herramienta.

- Programa 1: Este programa proporciona una dirección a los elementos de forma automática, es decir, cuando insertamos un elemento en el programador ya sea detector, módulo, sirena o pulsador al pulsar la tecla $\sqrt{}$ nos graba la dirección que se muestra en el display generando una nueva dirección consecutiva para el siguiente elemento que grabemos. Esto ayuda a no repetir direcciones.
- Programa 2: Este programa nos permite darle una dirección en concreto al elemento que ha sido conectado a la herramienta, pulsando las teclas de hacia arriba o hacia abajo, seleccionamos el valor que precisamos y pulsando la tecla V grabamos el número seleccionado.
- Programa 3: Este programa nos muestra la dirección del elemento conectado a la herramienta y su valor analógico.

Para grabar la dirección a los detectores es preciso colocarlos en el zócalo de la herramienta.

Para los módulos, pulsadores y sirenas se debe emplear el cable que se suministra con el programador. Conéctelo en el conector de la parte frontal del programador. El cable finaliza en 2 tipos de conectores, el conector abierto es para todo tipo de módulos y el conector cerrado se debe emplear para direccionar las sirenas y los pulsadores.

Nunca conecte 2 elementos al mismo tiempo

2- Operation

Turn on the controller using the switch at the front. Once on, if you are in a dark area, you can turn on the display light by pressing the key that looks like a light bulb. Do should not switch on the display unnecessarily to achieve a longer battery life

Press the P key to access each of the 3 programmes

- Program 1: This program automatically provides an address to the device, when it is inserted in the controller. For detectors, modules, sounders or manual call points press vto record the address shown on the display, generating a new address immediately for the next device. This helps to prevent repeating addresses.
- Program 2: This program allows the operator to give a specific address to the device that has been connected to the tool. Press the up or down key to select the value required and press √ to record the address selected.
- Program 3: This program shows the address of the device connected to the tool and its analogue value.

Detectors to be addressed should be placed in the socket of the tool

For modules, call points and sounders the cable that comes with the programmer must be used. Plug into the connector on the front of the programmer. The cable ends in 2 types of connectors, the open connector is for all types of modules, and the closed connector should be used to address sounders and manual call points.

Never connect 2 elements at the same time.