

Trabajo Práctico Entregable N°3: Juego Horizontal-Scroller

Trabajo requerido:

Utilizando HTML, Javascript y CSS3 (animaciones), implementar un videojuego horizontal scroller similar al conocido juego **Chrome Dino**.

Funcionalidad requerida:

- El personaje se mueve a velocidad constante, avanzando en el escenario. El usuario puede saltar para evadir enemigos.
- El personaje debe reaccionar con al menos una animación keyframe según la acción o evento. Por ejemplo, explosión cuando colisiona con otro elemento, etc.
- El escenario / background se debe mover de acuerdo al movimiento del jugador. Usar parallax scrolling.
- Deben aparecer elementos animados aleatoriamente en la escena.
- El avatar debe interactuar con más de un elemento de la escena (obstáculos, bonus, vidas, etc.) mostrando una animación acorde.
- Implementar un sistema de "puntaje" y "límite de tiempo" para determinar el final del juego.



Modalidad de entrega:

Por correo electrónico a la dirección interfacesdeusuarioeinterac@gmail.com.

Asunto: TPE3 Apellido, Nombres

Cuerpo: De ser necesario, algún instructivo para la modalidad de uso del trabajo.

Adjunto: Archivo comprimido con el trabajo.

Fecha de entrega:

Última fecha y hora de recepción del correo: Hasta el viernes 4 de noviembre a las 23:59 hs. A partir del sábado 5 a la 00:00 hs el trabajo se considera entregado fuera de término.

