

## Trabajo Práctico Entregable N°1

### Trabajo requerido:

- Dibujar figuras de diferente tamaño en posiciones al azar del canvas utilizando clases y objetos. Las figuras pueden ser círculos, rectángulos, etc.
- Implementar funcionalidad para verificar si un punto se encuentra dentro de una figura. Usar la posición del mouse como punto a verificar. Agregar los métodos correspondientes al diseño del ejercicio anterior.
- Implementar la funcionalidad necesaria para mover las figuras dentro del canvas:
  - a. Mover una figura seleccionada utilizando el mouse (arrastrar) **requerido**
  - b. Mover una figura seleccionada utilizando el teclado. Para **Bonus**.

### Modalidad de entrega:

Por correo electrónico a la dirección [interfacesdeusuarioeinterac@gmail.com](mailto:interfacesdeusuarioeinterac@gmail.com).

Asunto: TPE1 Apellido, Nombres

Cuerpo: De ser necesario, algún instructivo para la modalidad de uso del trabajo.

Adjunto: Archivo comprimido con el trabajo.

### Fecha de entrega:

Última fecha y hora de recepción del correo: Hasta el viernes 9 de agosto a las 23:59 hs. A partir del sábado 10 a la 00:00 hs el trabajo se considera entregado fuera de término.