

Trabajo Práctico Entregable N°2

Trabajo requerido:

Desarrollar una aplicación web similar al clásico Paint de Windows que provea la siguiente funcionalidad:

1. Barra de herramientas con, al menos, lápiz (que pueda elegir color del lápiz) y goma de borrar, y su funcionalidad.
2. Permitir iniciar con un lienzo en blanco, o partir de una imagen que será cargada desde disco (Usar un diálogo para elegir la imagen)
3. Aplicar cuatro filtros a la imagen actual: negativo, brillo, binarización y sepia.
4. Permitir guardar en disco la imagen, o descartar la imagen y comenzar con un lienzo vacío.
5. En total debe haber 6 Filtros: 4 simples (punto 3) y 2 avanzados (punto 5)
6. La aplicación web debe estar contenida en una página web acorde con la temática de la entrega.
7. El código debe tener todos sus métodos comentados, dejando así en claro qué funcionalidad se está implementando y cómo se desarrolla.
8. Promoción:
Aplicar al menos dos de los siguientes filtros a la imagen: Saturación, Detección de Bordes, Blur.

Modalidad de entrega:

Por correo electrónico a la dirección interfacesdeusuarioeinterac@gmail.com.

Asunto: TPE2 Apellido, Nombres

Cuerpo: De ser necesario, algún instructivo para la modalidad de uso del trabajo.

Adjunto: Archivo comprimido con el trabajo.

Fecha de entrega:

Última fecha y hora de recepción del correo: Hasta el viernes 7 de octubre a las 23:59 hs. A partir del sábado 10 a la 00:00 hs el trabajo se considera entregado fuera de término.