

## Ejercicio Adicional 1

Reconocer los objetos, su estado y comportamiento, e implementar en JAVA

Una librería requiere un sistema para sus clientes.

La librería vende libros y revistas. Un libro se compone de un nombre, autor (solo uno), precio, cantidad de páginas, un resumen y géneros literarios que abarca (puede ser más de uno). Una revista posee nombre, autor, cantidad de páginas, precio, resumen y un listado de géneros. Del cliente se guarda su nombre y apellido, dni y dirección, una lista de autores favoritos y una lista de géneros que le gustan. También se guarda el listado de sus compras (sean libros o revistas).



La librería les da descuentos a sus clientes: hay clientes **normales** que reciben un 10% de descuento, clientes **frecuentes** que reciben un 15% de descuento y clientes **socios** que reciben un 30% de descuento.

Implementar los siguientes servicios:

1. Conocer el precio de un libro o revista para un cliente determinado (considerando el descuento)
2. Conocer si un cliente ya compró un libro o revista determinada.
3. Conocer si a un cliente le gusta un libro o revista determinada. A algunos clientes les gusta el libro solo si el autor del mismo está en su lista de autores favoritos. Pero hay clientes más exigentes que piden que el autor esté en su lista de favoritos y además que contenga al menos un género de los que le gusta.
4. Devolver un listado de los clientes que les gusta un libro o revista.