- 一、常用的组件地图之-map
- 1. marker
 - 1.1 marker
 - 1.2 marker 上的气泡 callout
- 2. control
- 二、小程序的定位相关api
- 三、获取设备的基本信息的api
 - 1、设置全局的变量 app. js
 - 2. 获取设备信息 app. js
 - 3. 地图页面获取全局的设备信息
- 四、处理小程序中的html标签
 - 1.rich-text
 - 2. wxparse https://github.com/icindy/wxParse
- 五、小程序中的模板语法
- 六、小程序常用api之拍照
 - 1. 预览图片
 - 2. 拍照
- 七、wx. showActionSheet



一、常用的组件地图之-map

https://developers.weixin.qq.com/miniprogram/dev/component/map.html

属性	类型	默认值	必填	说明	最低版本
longitude	number		是	中心经度	1. 0. 0
latitude	number		是	中心纬度	1. 0.
scale	number	16	否	缩放级别,取值范围为3-20	1. 0.
markers	Array. <ma< td=""><td></td><td>否</td><td>标记点</td><td>1. 0.</td></ma<>		否	标记点	1. 0.
covers	Array. <co< td=""><td></td><td>否</td><td>即将移除,请使用 markers</td><td>1. 0.</td></co<>		否	即将移除,请使用 markers	1. 0.

本文档由千锋大前端互联网标准化研究院提供

	A CT \				V
polyline	Array. <po< td=""><td></td><td>否</td><td>路线</td><td>1. 0.</td></po<>		否	路线	1. 0.
circles	Array. <ci rcle></ci 		否	圆	1. 0.
controls	Array. <co< td=""><td></td><td>否</td><td>控件(即将废弃,建议使用 cover-view 代替)</td><td>1.0.</td></co<>		否	控件(即将废弃,建议使用 cover-view 代替)	1.0.
include-poi	Array. <po< td=""><td></td><td>否</td><td>缩放视野以包含所有给定的坐标点</td><td>1.0. 0</td></po<>		否	缩放视野以包含所有给定的坐标点	1.0. 0
show-locati on	boolean	fa 1s e	否	显示带有方向的当前定位点	1. 0.
polygons	Array. <po< td=""><td></td><td>否</td><td>多边形</td><td>2. 3.</td></po<>		否	多边形	2. 3.
subkey	string		否	个性化地图使用的key	2. 3.
layer-style	number	1	否	个性化地图配置的 style, 不支持动态修改	
rotate	number	0	杏	旋转角度,范围 0 $^{\sim}$ 360, 地图正北和设备 y 轴角度的夹角	2. 5.
skew	number	0	否	倾斜角度,范围 0 $^{\sim}$ 40 , 关于 z 轴的倾角	2. 5. 0
enable-3D	boolean	fa 1s e	否	展示3D楼块(工具暂不支持)	2. 3.
show-compas s	boolean	fa 1s e	否	显示指南针	2. 3.
show-scale	boolean	fa 1s e	否	显示比例尺,工具暂不支持	2. 8.
enable-over looking	boolean	fa 1s e	否	开启俯视	2. 3.

本文档由千锋大前端互联网标准化研究院提供

enable-zoom	boolean	tr ue	否	是否支持缩放	2. 3.
enable-scro	boolean	tr ue	否	是否支持拖动	2. 3.
enable-rota te	boolean	fa 1s e	否	是否支持旋转	2.3.
enable-sate llite	boolean	fa 1s e	否	是否开启卫星图	2. 7.
enable-traf	boolean	fa 1s e	否	是否开启实时路况	2. 7.
setting	object		否	配置项	2. 8.
bindtap	eventhand le		否	点击地图时触发,2.9.0起返回经纬度信息	1. 0.
bindmarkert ap	eventhand le		否	点击标记点时触发, e.detail = {markerId}	1. 0. 0
bindlabelta p	eventhand le	8,,	否	点击label时触发, e.detail = {markerId}	2. 9.
bindcontrol tap	eventhand le		否	点击控件时触发, e.detail = {controlId}	1. 0.
bindcallout tap	eventhand le		否	点击标记点对应的气泡时触发 e.detail = {markerId}	1. 2. 0
bindupdated	eventhand le		否	在地图渲染更新完成时触发	1. 6. 0
bindregionc hange	eventhand le		否	视野发生变化时触发,	2. 3.
bindpoitap	eventhand le		否	点击地图poi点时触发, e.detail = {name, longitude, latitude}	2. 3.

1. marker

1.1 marker

标记点用于在地图上显示标记的位置

属性	说明	类型	必填	备注	最低版本
id	标记点 id	numb er	否	marker 点击事件回调会返回此 id。 建议为每个 ma rker 设置上 number 类型 id,保证更新 marker 时有更好的性能。	
la ti tu de	纬度	numb er	是	浮点数, 范围 -90 ~ 90	
lo ng it ud e	经度	numb er	是	浮点数,范围 -180 ~ 180	
ti tl e	标注点名	stri ng	否	点击时显示,callout存在时将被忽略	
zI nd ex	显示层级	numb er	否		2. 3. 0
ic on Pa th	显示的图标	stri ng	是	项目目录下的图片路径,支持网络路径、本地路径、代码包路径(2.3.0)	
ro ta te	旋转角度	numb er	否	顺时针旋转的角度,范围 0 ~ 360,默认为 0	

al ph a	标注的透明度	numb er	否	默认 1 ,无透明,范围 0^{-1}	
wi dt h	标注图标宽度	numb er/s trin	否	默认为图片实际宽度	
he ig ht	标注图标高度	numb er/s trin	否	默认为图片实际高度	
ca 11 ou t	自定义标记点上 方的气泡窗口	Obje ct	否	支持的属性见下表,可识别换行符。	1. 2. 0
la be	为标记点旁边增 加标签	Obje ct	否	支持的属性见下表,可识别换行符。	1. 2. 0
an ch or	经纬度在标注图 标的锚点,默认 底边中点	Obje ct	杳	{x, y}, x 表示横向(0-1), y 表示竖向(0-1)。{x: .5, y: 1} 表示底边中点	1. 2. 0
ar ia -1 ab el	无障碍访问。(属性)元素的额 外描述	stri ng	否		2. 5. 0

1.2 marker 上的气泡 callout

属性	说明	类型	最低版本
content	文本	string	1. 2. 0
color	文本颜色	string	1. 2. 0
fontSize	文字大小	number	1. 2. 0

borderRadius	边框圆角	number	1. 2. 0
borderWidth	边框宽度	number	2. 3. 0
borderColor	边框颜色	string	2. 3. 0
bgColor	背景色	string	1. 2. 0
padding	文本边缘留白	number	1. 2. 0
display	'BYCLICK':点击显示; 'ALWAYS':常显	string	1. 2. 0
textAlign	文本对齐方式。有效值: left, right, center	string	1. 6. 0

2. control

在地图上显示控件, 控件不随着地图移动

属性	说明	类型	必填	备注
id	控件id	number	否	在控件点击事件回调会返回此id
position	控件在地图的位置	object	是	控件相对地图位置
iconPath	显示的图标	string	是	项目目录下的图片路径,支持本地路径、代码包路径
clickabl e	是否可点击	boolea n	否	默认不可点击

二、小程序的定位相关api

https://developers.weixin.qq.com/miniprogram/dev/api/location/wx.stopLocationUpdate.html

三、获取设备的基本信息的api

https://developers.weixin.qq.com/miniprogram/dev/api/base/system/system-info/wx.getSystemInfoSync.html

• 同步

```
1.
        try {
   2.
        // 如果条件可以执行下去
   3.
         const res = wx.getSystemInfoSync()
   4.
        console. log(res)
        } catch () {
        // 异常
   6.
   7.
• 异步
   1.
        wx.getSystemInfo({
         success: (res) \Rightarrow \{\}
   3.
        })
```

因为设备的信息可能在多个地方使用,所以建议使用全局变量

1、设置全局的变量 app. js

```
    globalData: {
    userInfo: null,
    deviceinfo: null
    },
```

2. 获取设备信息 app. js

```
1.
     App (
      onLaunch () {
2.
      // 获取设备的信息
3.
      this.getDeviceInfoFn()
4.
5.
6.
      getDeviceInfoFn () {
7.
8.
      wx.getSystemInfo({
      success: (res) \Rightarrow \{
9.
      console. log(res)
10.
      // 修改全局数据
11.
12.
      this. globalData. deviceinfo = res
13.
```

```
14. })15. }16. })
```

3. 地图页面获取全局的设备信息

```
    // pages/map/map.js
    const app = getApp();
    console.log(app.globalData)
    // const { screenWidth, screenHeight } = app.globalData.deviceinfo
    const { globalData: { deviceinfo: { screenWidth, screenHeight }}} = app
```

四、处理小程序中的html标签

1. rich-text

http://ueditor.baidu.com/website/

https://www.cnblogs.com/sky903700252/p/7846240.html

- 1. var data = `在奥运资格赛第三阶段结束后

 /*span></pr>
 /*span></pr>
 /*span></pr>
 /*span></pr>
 /*span></pr>
 /*span></pr>
 /*span></pr>
 /*span></pr>
 /*span>
 /*span></pr>
 /*span></pr>
 /*span></pr>
 /*span></pr>
 /*span>
 /*span></pr>
 /*span></pr>
 /*span></pr>
 /*span></pr>
 /*span>
 /*span></pr>
 /*span>
 /*spa

rgb(255, 255); ">比利时队成为了最大的赢家rgb(34, 34, 34); font-family: " WenQuanYi Micro Hei", " Helvetica Neue", Arial, sans-serif; background-color: rgb(255, 255, 255); ">, 她们从

- 3. 第9位连升两位,跃居至第7位,除了中国、塞尔维亚和比利时外,世界排名前6名的位次和原先保持不变。现世界排名前10的球队分别是: 1.美国、2.澳大利亚、3.西班牙、4.加拿大、5.法国、6.土耳其、7.比利时、8.塞尔维亚、9.中国、10.日本。
 /p>span style="color: rgb(34, 34, 34); font-family: " PingFang SC", " Hiragino Sans GB", " Microsoft YaHei", " WenQuanYi Micro Hei", " Helvetica Neue", Arial, sans-serif; background-color: rgb(255, 255, 255); ">

 //span>
 //span>
 /p>yolo; ">yolo; ">yolo; ">yolo; ">yolo; ">yolo; ">yolo; ">yolo; ">yolo; "yolo; "> yolo; ">
- rgb(34, 34, 34); font-family: " PingFang SC", " Hiragino Sans GB", "Microsoft YaHei", "WenQuanYi Micro Hei", "Helvetica Neue", Arial, sans-serif; background-color; rgb(255, 255, 255); "> span style="color: rgb(34, 34, 34); font-family: "PingFang SC", "Hiragino Sans GB", "Microsoft YaHei", " WenQuanYi Micro Hei", " Helvetica Neue", Arial, sansserif; background-color: rgb(255, 255, 255);">111/p>/p>2222 xspan style="color: rgb(34, 34, 34); font-family: "PingFang SC", " Hiragino Sans GB", " Microsoft YaHei", " WenQuanYi Micro Hei", " Helvetica Neue", Arial, sans-serif; background-color: rgb(255, 255, 255); ">33333 \(\frac{\symm}{\symm}\)\/\span> \(\frac{\p}{\lambda}\)\';

// 修改状态

- 6. this. setData({
- 7. proid, // 不需要从 响应数据中拿取,但是可以从那拿(可以拿,但不需要)
- 8. proname,
- O ----:

5.

2. wxparse https://github.com/icindy/wxParse

第一步下载wxParse,参考网盘链接

链接: https://pan.baidu.com/s/1bMvyar60I1BAqzr5qxHZXw

提取码: gv9w

第二步 复制文件夹wxParse至项目跟目录下

第三步 详情页面引入必要的文件

```
    // pages/detail/detail.js
    var WxParse = require('.../../wxParse/wxParse.js');
    // pages/detail/detail.wxss
```

5. @import "/wxParse/wxParse.wxss

第四步 数据绑定

当数据请求成功之后,会得到一段HTML代码,形如

- 1. var detail = `习近平指出, 总理先生是中国人民的老朋友,在当前中国人民奋力抗击新冠肺炎疫情的关键时刻,总理先生提出同我通电话,
- 2. 体现了马方对中方的情谊和支持。疫情难免暂时影响中马正常人员往来,但动摇不了两国人民的深厚 友谊。中马双方要在携手应对疫情挑战的同时,持续深化两国
- 3. 关系特别是共建 "一带一路" 合作,创造更多合作成果,造福两国和两国人民。<
- 4. /p><p style="-webkit-tap-highlight-color: transparent; box-sizing: border-box; margin-top: 16px; margin-bottom: 16px; padding: 0px; color: rgb(34, 34, 34); font-family: "PingFang SC", "Hiragino Sans GB", "Microsoft YaHei", "WenQuanYi Micro Hei",

- 5. "Helvetica Neue", Arial, sans-serif; white-space: normal; background-color: rgb(255, 255); ">习近平强调, 疫情发生以来,中国政府高度重视,举全国之力,团结一心,采取最全面、最严格、最彻底的防控举措,取得积极成效,病亡率保持在较低水平,治疗方法不断突破,治愈率持续提升。中国政府将带领中国人民坚定信心、同舟共济、科学防治、精准施策,坚决打赢疫情防控阻击战。我们也
- 6. 一定能把疫情影响降到最低,保持中国经济发展势头,努力实现今年〈span style="color: rgb(255, 0, 0);">〈em>发展目标任务〈/em>〈/span〉,同时继续朝我们的长远目标坚定迈进。〈/p>〈p>〈/p〉

给wxparse赋值

- 1. /**
- 2. * WxParse.wxParse(bindName, type, data, target, imagePadding)
- 3. * 1. bindName绑定的数据名(必填)
- 4. * 2. type可以为html或者md(必填)
- 5. * 3. data为传入的具体数据(必填)
- 6. * 4. target为Page对象, 一般为this(必填)
- 7. * 5. imagePadding为当图片自适应是左右的单一padding(默认为0,可选)
- 8. */
- 9. WxParse.wxParse('article', 'html', data, this, 5);

模版引用 pages/detail/detail.wxml

- 1. <import src="/wxParse/wxParse.wxml"</pre>
- 2. <template is="wxParse" data="\{wxParseData:article.nodes}}"/>

is修改窗口

https://developers.weixin.qq.com/miniprogram/dev/api/ui/navigation-bar/wx.setNavigationBarTitle.html

五、小程序中的模板语法

https://developers.weixin.qq.com/miniprogram/dev/reference/wxml/template.html

WXML提供模板(template),可以在模板中定义代码片段,然后在不同的地方调用。

定义模板

使用 name 属性,作为模板的名字。然后在〈template/〉内定义代码片段,如:

- 1. <!--
- 2. index: int
- 3. msg: string
- 4. time: string
- 5. -->

```
<template name="msgItem">
 7.
      <view>
 8.
      <text> {{index}}: {{msg}} </text>
      <text> Time: {{time}} </text>
 9.
10.
      </view>
     </template>
11.
使用模板
使用 is 属性,声明需要的使用的模板,然后将模板所需要的 data 传入,如
 1.
     wxm1
     <template is="msgItem" data="{{...item}}"/>
 2.
     // js
 3.
 4.
    Page({
      data: {
 5.
     item: {
 6.
      index: 0,
 7.
 8.
      msg: 'this is a template',
      time: '2016-09-15'
 9.
10.
11.
12.
```

六、小程序常用api之拍照

1. 预览图片

https://developers.weixin.qq.com/miniprogram/dev/api/media/image/wx.previewImage.html

```
1.
     // pages/home/home.wxml
      <image lazy-load="{{true}}" mode="widthFix" show-menu-by-longpress="{{true}}" src="</pre>
    {{'http://daxun.kuboy.top' + item}}" data-index="index" bindtap="previewImage"></image>
3.
4.
    // pages/home/home.js
5.
     previewImage (event) {
6.
     let arr = []; // 预留空数组
      let index = event. currentTarget. dataset. index // 获取当前点击的图片的索引
7.
      this. data. bannerlist. map(item => { // 将处理的数据压入数组
8.
      arr.push('http://daxun.kuboy.top' + item)
9.
10.
```

本文档由千锋大前端互联网标准化研究院提供

```
11.
      console. log(arr)
12.
      wx.previewImage({ // 调用预览图片
13.
      current: arr[index],
14.
      urls: arr
15.
      })
16.
```

2. 拍照

https://developers.weixin.qq.com/miniprogram/dev/api/media/image/wx.chooseImage.html wx.chooseImage(Object object)

从本地相册选择图片或使用相机拍照

属性	类型	默认值	必填	说明
count	number	9	查	最多可以选择的图片张数
sizeTy pe	Array. <st< td=""><td>['original', 'comp ressed']</td><td>否</td><td>所选的图片的尺寸</td></st<>	['original', 'comp ressed']	否	所选的图片的尺寸
source Type	Array. <st< td=""><td>['album', 'eamera ']</td><td>否</td><td>选择图片的来源</td></st<>	['album', 'eamera ']	否	选择图片的来源
succes	function		否	接口调用成功的回调函数
fail	function		否	接口调用失败的回调函数
comple te	function		否	接口调用结束的回调函数(调用成功、 失败都会执行)

object.sizeType 的合法值

值	说明	最低版本
original	原图	
compressed	压缩图	

object.sourceType 的合法值

值	说明	最低版本
album	从相册选图	
camera	使用相机	

object. success 回调函

属性	类型	说明	最低版本
tempFilePaths	Array. <string></string>	图片的本地临时文件路径列表(本地路径)	-X-17
tempFiles	Array. <object></object>	图片的本地临时文件列表	12.0

res.tempFiles 的结构

	属性	类型	说明
	path	string	本地临时文件路径(本地路径)
	size	number	本地临时文件大小,单位 B

```
<button bindtap="chooseImg">拍照/button>
 1.
     <image wx:for="{{img}}" src="{{item}}"></image>
 2.
 3.
     Page({
 4.
5.
6.
      /**
 7.
      * 页面的初始数据
8.
      data:
9.
10.
      img:"
      },
11.
12.
13.
      //拍照
      chooseImg() {
14.
15.
      wx.chooseImage({
16.
      count: 1,
      sizeType: ['original', 'compressed'],
17.
      sourceType: ['album', 'camera'],
18.
      success: (res) \Rightarrow \{
19.
20.
      // tempFilePath可以作为img标签的src属性显示图片
      const tempFilePaths = res.tempFilePaths
21.
```

```
22. console.log(tempFilePaths)
23. this.setData({img:tempFilePaths})
24. }
25. })
26. }
27. })
```

七、wx. showActionSheet

显示操作菜单

属性	类型	默认值	必填	说明
itemList	Array. <strin< td=""><td></td><td>是</td><td>按钮的文字数组,数组长度最大为 6</td></strin<>		是	按钮的文字数组,数组长度最大为 6
itemColo r	string	#00000 0	否	接钮的文字颜色
success	function	.13	香	接口调用成功的回调函数
fail	function		杳	接口调用失败的回调函数
complete	function		否	接口调用结束的回调函数(调用成功、失败都会执行)

```
1.
    // pages/user/user.wxml
    2.
3.
    // pages/user/user.js
   /**
4.
     * 打开操作表 模拟真机的拍照
5.
6.
     showActionSheet () {
7.
     wx.showActionSheet({
8.
     itemList: ['拍照', '从手机相册选取'],
9.
10.
     success (res) {
     console. log(res. tapIndex)
11.
12.
     switch (res. tapIndex) {
13.
     case 0:
     console. log('调用拍照')
14.
```

```
15.
      break;
      case 1:
16.
      console. log('从手机相册选取')
17.
      break;
18.
      default:
19.
     console. log('选择了其中一个')
20.
21.
      }
22.
    },
23.
      fail () {
     console. log('你点击去了取消按钮')
24.
25.
26.
27.
```

