媒体查询 + rem

计算方法

```
计算rem方法：
结合媒体查询 -》 随着设备的改变 更改html font-size的值。

媒体查询确定范围？？

移动端设计图 ： 640px 750px 1080px;
dpr 2 2 3
范围 320px 375px
```

```
@media screen and (max-width:320px){
 html{
 font-size:12px;
 }
}
@media screen and (min-width:321px) and (max-width:375px){
 html{
 font-size:14px;
 }
}
@media screen and (min-width:376px){
 html{
 font-size:16px;
 }
}
```

实现流程

```
ui设计图 640px

dpr 2

ps量出height 88px;

88px / 2 == 44px;

设计图640px dpr 2

```

```
640px / 2 == 320px

44px / 12px == rem
```

vw + rem

```
为了方便计算，可以把html的font-size值 设置成100px; 1rem == 100px;
100px是一个固定值，没办法随着设备的改变而改变。
能跟随设备发生改变
vw 根据视口大小进行改变。
100px == ?vw
```

根据设计图分配情况

```
第一种情况：
 如果UI设计图为 640px
 考虑的dpr 2
 适配的核心设备 320px;

 100vw == 320px
 1vw == 3.2px
 ?vw == 100px
 31.25vw == 100px
第二种情况
 如果设计图为750px
 考虑dpr 2
 适配的核心设备 375px
 100vw == 375px
 1vw == 3.75px
 ?vw == 100px
 26.67vw == 100px;
```

设置方法

```
如果设计图为 640px html设置{font-size:31.25vw}
如果设计图为 750px html设置{font-size:26.67vw}
```

计算流程

```
vw 结合 rem 计算流程
因为设计图 640px
所以html设置{font-size:31.25vw;}
```

```
ps中获取height 88px
dpr 2
88 / 2 == 44px
44 / 100 == 0.44rem;
```

flxible.js 插件

计算流程

```
1：引入flxible.js插件
<script src=""></script>
2:去掉html里面默认的meta标签
<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
```

flxible.js原理

```
在页面中引入flexible.js后，flexible会在<html>标签上增加一个data-dpr属性和font-size样式（如下图）。
为了方便计算可以设置成100px;
```



```
//js首先会获取设备型号，然后根据不同设备添加不同的data-dpr值，比如说1、2或者3，从源码中我们可以看到。
if (!dpr && !scale) {
 var isAndroid = win.navigator.appVersion.match(/android/gi);
 var isIPhone = win.navigator.appVersion.match(/iphone/gi);
 var devicePixelRatio = win.devicePixelRatio;
 if (isIPhone) {
 // iOS下，对于2和3的屏，用2倍的方案，其余的用1倍方案
 if (devicePixelRatio >= 3 && (!dpr || dpr >= 3)) {
 dpr = 3;
 } else if (devicePixelRatio >= 2 && (!dpr || dpr >= 2)) {
 dpr = 2;
 } else {
 dpr = 1;
 }
 } else {
 // 其他设备下，仍旧使用1倍的方案
 dpr = 1;
 }
 scale = 1 / dpr;
```

```
}
```

页面中的元素用rem单位来设置，rem就是相对于根元素<html>的font-size来计算的，flexible.js能根据<html>的font-size计算出元素的盒模型大小。这样就意味着我们只需要在根元素确定一个px字号，因此来算出各元素的宽高，从而实现屏幕的适配效果

把视觉稿中的px转换成rem

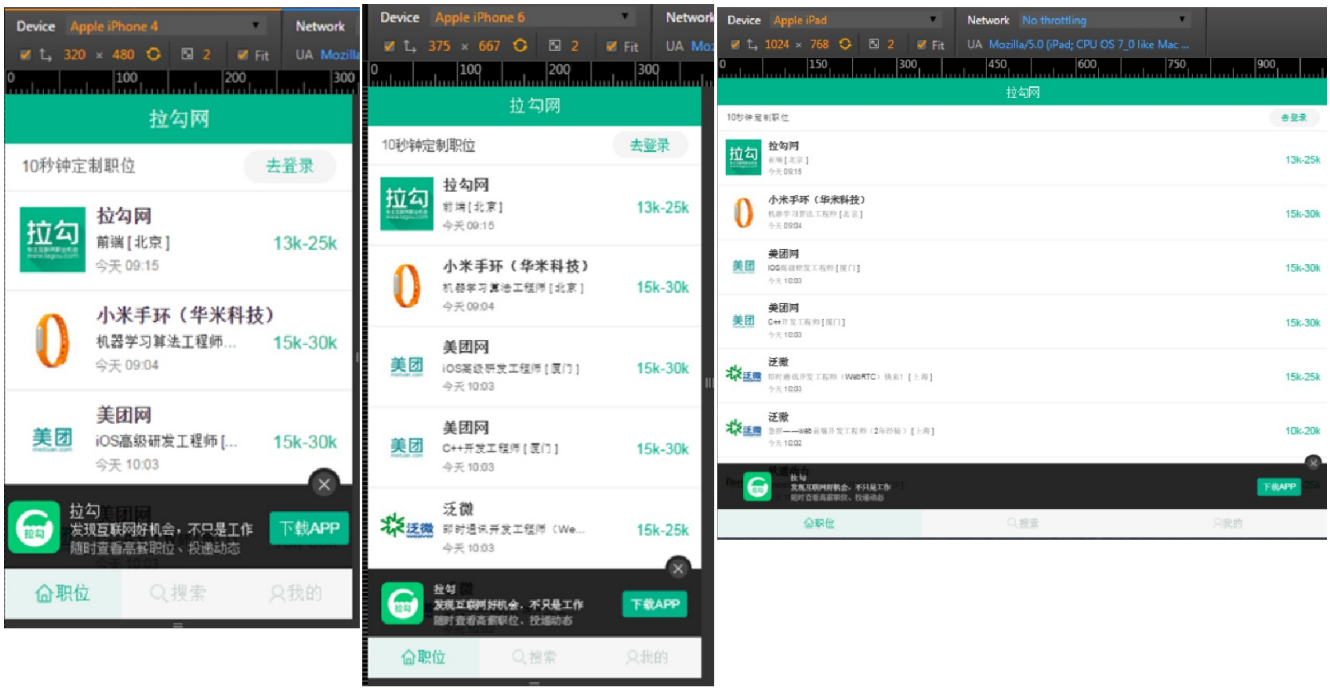
工作中我们常见的视觉稿大小大至可为640、750、1125三种。不过flexible.js并没有限制只能用这三种，所以你还可以根据自身情况来调整，具体如何转换，我们以视觉稿为640px的宽来举例子，把640px分为100份，每一份称为一个单位a，那么每个a就是6.4px，而1rem单位被认定为10a，此时，1rem=1(a)X10X6.4(px)即64px。

```
640px/100=6.4px 1个单位a为6.4px
1rem = 10a 1rem单位被认定为10a
1rem = 1(a)*10*6.4(px) = 64px
```

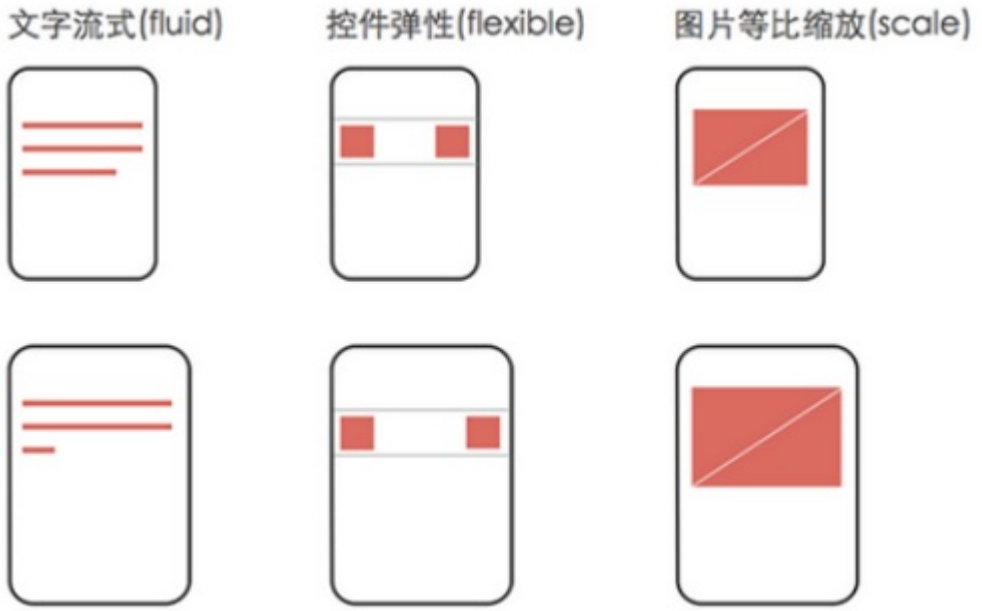
移动端项目布局类型

rem布局（等比缩放布局、百分比布局）

弹性布局（100%布局、流式布局）



1. 弹性布局特点：
2.
3. 顶部与底部的bar不管分辨率怎么变，它的 度和位置都不变； 中间每条招聘信息不管分辨率怎么变，招聘公司的图标等信息 都位于条目的左边，薪资都位于右边.
4.
5. 特点：关键元素高宽和位置都不变，只有容器元素在做伸缩变换。对于这类app，记住一个开发原则就好：文字流式，控件弹性，图片等比缩放



混合布局案例 （ rem布局结合弹性布局 ）