

DOM动画效果

1. 让一个元素从左至右进行运动

```
1. <div id="box"></div>
1. var box = document.getElementById("box");
2. var t = null;
3. t = setInterval(function() {
4.
5. })
```

运动的终止条件

```
1. t = setInterval(function() {终止条件}) // 元素的属性值 === 目标点
2. if(dom.attr === target) {
3.   clearInterval(t);
4. }
```

运动的三要素

1. 起始点

一个运动的起始点其实就是当前元素的位置，我们通过API获取当前元素的位置，让这个位置作为运动的起始。

1. 目标

1. 速度

DOM动画效果封装

单属性运动框架：

```
1.
2. function move( ele , attr , target){
3.   // 1. 关闭开启定时器;
4.   clearInterval( ele.timer );
5.   ele.timer = setInterval( function() {
6.     // 2. 计算速度;
7.     if(attr === "opacity") {
8.       var iNow = parseInt(getComputedStyle(ele)[attr] * 100); //0 ~ 100
```

```
9.     }else{
10.     var iNow = parseInt(getComputedStyle(ele)[attr]); //100
11.     }
12.     var speed = (target - iNow) / 10;
13.     // 3. 速度取整;
14.     if(speed > 0){
15.         speed = Math.ceil(speed);
16.     }else{
17.         speed = Math.floor(speed);
18.     }
19.     if(attr === "opacity"){
20.         ele.style[attr] = (iNow + speed) / 100 ;
21.     }else{
22.         ele.style[attr] = iNow + speed + "px";
23.     }
24.     // 4. 终止条件;
25.     if(iNow === target){
26.         clearInterval(ele.timer);
27.     }
28.     } , 50)
29.     }
```

多属性运动框架（拓展）

- 多属性运动框架