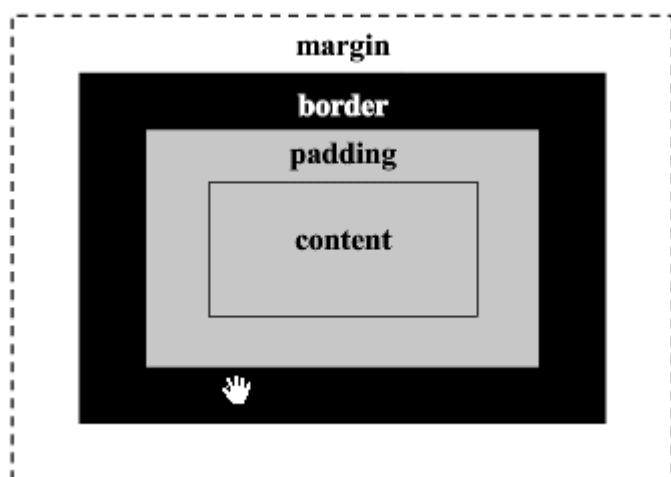
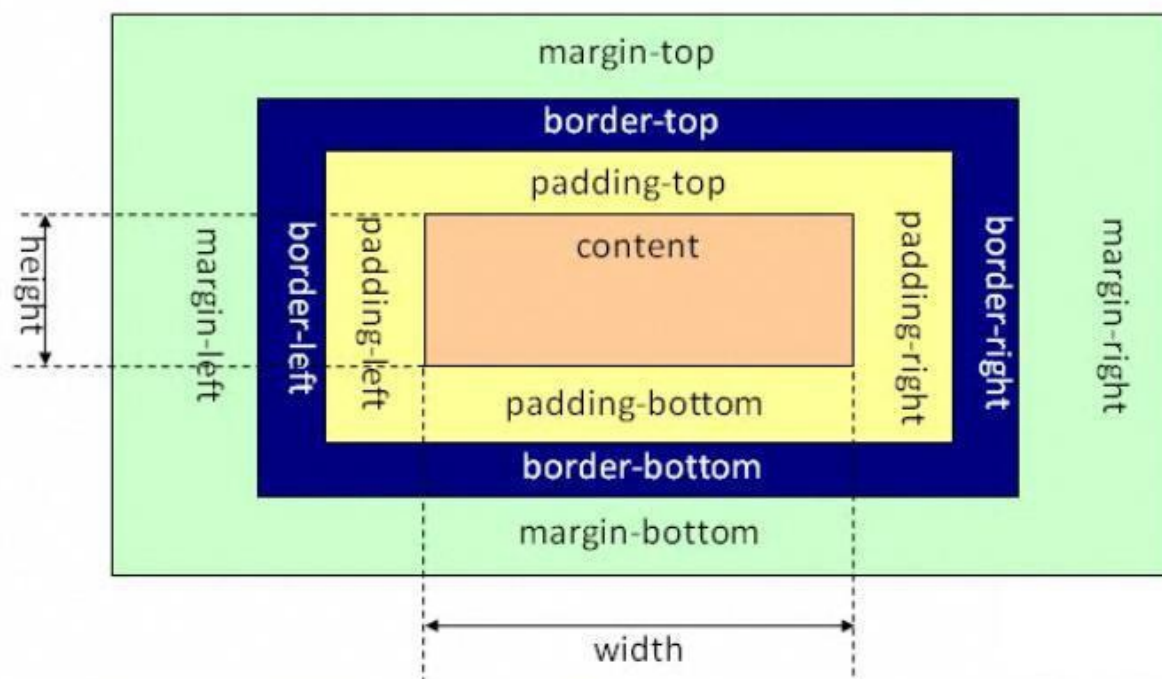


## 盒模型

1. 盒模型是css布局的基石，它规定了网页元素如何显示以及元素间相互关系。css定义所有的元素都可以拥有像盒子一样的外形和平面空间。即都包含内容区、补白（填充）、边框、边界(外边距)这就是盒模型。



### ■ 标准盒子模型



### PADDING

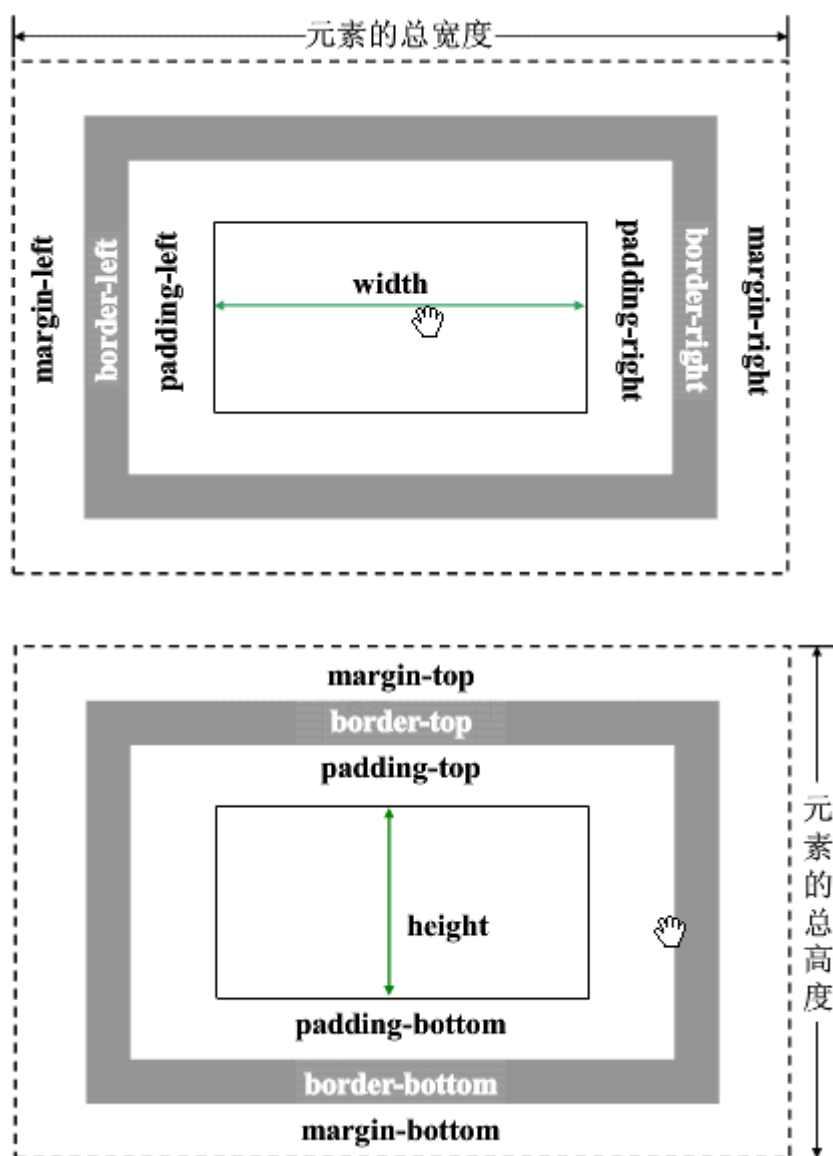
padding用法:	
	1:padding是在盒子里面，在盒子与内容之间。
	2: padding的作用：控制子元素在父元素里面的位置关系。
	3: padding会把盒子撑大。
	4: 如果想让盒子保持原有的大小：在宽高基础上减掉。（ 如果一个元素是被内容撑开的，没有设置固定的宽高，padding直接撑开。不用减掉 ）
	5:如果给单一方向添加padding
	padding-top/bottom/left/right
	6:padding的设置特点:
	padding:30px; 四周
	padding:10px 30px; 上下 左右
	padding:10px 30px 50px 上 左右 下
	padding:10px 30px 50px 100px 上右下左
	7:padding不会对背景图的位置造成影响。

## MARGIN

margin用法 （外边距、边界）	
	1:margin在元素外围，不会撑大元素的大小
	2:作用:控制元素与元素之间的间距。
	3: 给单一方向添加margin
	margin-left/right/top/bottom
	4 :margin设置方法:
	margin:30px; 四周
	margin:10px 30px; 上下 左右
	margin:10px 30px 50px 上 左右 下

	margin:10px 30px 50px 100px 上右下左
	5:margin:0 auto;
	让当前元素在父元素里面左右居中。
	6:margin常出现的bug
	a:两个相邻元素上下的margin值 不会叠加 按照较大值设置。
	b:如果父元素和第一个子元素没有浮动的情况下，给第一个子元素添加margin-top, 会错误放在父元素上面。

## 盒子大小计算



## 文本溢出

---

### overflow

1. `visible`: 默认值, 内容不会被修剪, 会呈现在元素框之外;
2. `hidden`: 内容会被修剪, 并且其余内容是不可见的;
3. `scroll`: 内容会被修剪, 但是浏览器会显示滚动条, 以便查看其余的内容;
4. `auto`: 如果内容被修剪, 则浏览器会显示滚动条, 以便查看其他的内容;
5. `inherit`: 规定应该从父元素继承`overflow`属性的值。

### white-space

1. `normal`: 默认值, 多余空白会被浏览器忽略只保留一个;
2. `pre`: 空白会被浏览器保留;
3. `pre-wrap`: 保留一部分空白符序列, 但是正常的进行换行;
4. `pre-line`: 合并空白符序列, 但是保留换行符;
5. `nowrap`: 文本不会换行, 文本会在同一行上继续, 直到遇到`<br/>`标签为止;

### text-overflow

1. `clip`: 不显示省略号 (...), 而是简单的裁切;
2. `ellipsis`: 当对象内文本溢出时, 显示省略标记;

### 文本溢出变省略号设置

1. 省略号设置:
2. `text-overflow`属性仅是: 当文本溢出时是否显示省略标记, 并不具备其它的样式属性定义, 要实现溢出时产生省略号的效果还需定义:
3. 1、容器宽度: `width: value;` (px、%, 都可以)
4. 2、强制文本在一行内显示: `white-space: nowrap;`
5. 3、溢出内容为隐藏: `overflow: hidden;`
6. 4、溢出文本显示省略号:
7. `text-overflow: ellipsis;`
- 8.
9. 注: 必须是单行文本才能设置本文溢出!!!