

uni-app入门

uni, 从这个单词的意思, 就能看的出来, Dcloud社区的野心
这个试图统治整个前端界的技术, 到底有没有那么好呢?

科普

Dcloud是干嘛的?

1. 著名的国产开源开发工具, Hbuilder, 就是他们家的产品之一

他们家另外一款重量级产品, 就是H5+App技术

简单的说, 一个前端, 可以利用他们提供的开发环境, 以及 **【MUI】** 框架
轻轻松松的就可以用JS写出 安卓 和 IOS应用
(好吧, 其实也没那么轻松, 学习成本还是挺高的)
尽管现在已经有了 react-native 和Flutter这样的 优秀的技术

但个人认为H5+技术, 更加接近手机端原生规范。

H5+并没能满足他们的野心, 于是又推出了uni-app

1. 这是一个多端的开发框架。简单的说:
 2. 你写出一套代码, 然后可以根据需要
 3. 打包出 web应用、安卓app、IOSapp、微信小程序、支付宝小程序、头条小程序、百度小程序.....
- 赶紧去官网看一下介绍, 感受一下它牛逼的气息。

<https://uniapp.dcloud.io/>

关于uni-app的由来

1. 建议大家去看一下这个链接
2. <https://uniapp.dcloud.io/history>
- 3.
4. 关于小程序, 微信并不是鼻祖, Dcloud才是

学习成本高吗

如果你熟悉微信小程序开发

如果你熟悉vue框架

那么学习成本 ~~ 基本等于0

1. 因为它采用了小程序的项目架构，同时结合vue框架技术来编写
- 2.
3. 参考这个链接即可（mpvue）
4. <http://mpvue.com/>

注意事项

为了实现多端兼容，综合考虑编译速度、运行性能等因素，uni-app 约定了如下开发规范：

- 页面文件遵循 Vue 单文件组件（SFC），
也就是必须单文件组件的形式编写页面组件
- 标签靠近小程序规范，详见uni-app 文档
也就是用小程序的组件写页面标签
- 接口能力（JS API）靠近微信小程序规范，详见文档
例如 `uni.request(...)`
- 数据绑定及事件处理同 Vue.js 规范，同时补充了App及页面的生命周期
例如 `onLoad`、`onShow`、`onHide`等
- 为兼容多端运行，建议使用flex布局进行开发

一个uni-app工程，默认包含如下目录及文件：

<code>├components</code>	uni-app组件目录
<code> └comp-a.vue</code>	可复用的a组件
<code>├hybrid</code>	存放本地网页的目录， 详见
<code>├platforms</code>	存放各平台专用页面的目录， 详见
<code>├pages</code>	业务页面文件存放的目录
<code> └index</code>	
<code> └index.vue</code>	index页面
<code> └list</code>	
<code> └└list.vue</code>	list页面
<code>├static</code>	存放应用引用静态资源（如图片、视频等）的目录， 注意： 静态资源只能存放于此
<code>├wxcomponents</code>	存放小程序组件的目录， 详见
<code>├main.js</code>	Vue初始化入口文件
<code>├App.vue</code>	应用配置，用来配置App全局样式以及监听 应用生命周期
<code>├manifest.json</code>	配置应用名称、appid、logo、版本等打包信息， 详见
<code>└pages.json</code>	配置页面路由、导航条、选项卡等页面类信息， 详见

uni-app 在发布到H5时支持所有vue的语法；

发布到App和小程序时，由于平台限制，无法实现全部vue语法，但uni-app仍是对vue语法支持度最高的跨端框架。

相比Web平台，Vue.js 在 uni-app 中使用差异主要集中在两个方面：

- **新增**：uni-app除了支持Vue实例的生命周期，还支持应用启动、页面显示等生命周期
- **受限**：相比web平台，在小程序和App端部分功能受限，具体参见文档。

1. <https://uniapp.dcloud.io/use>

uni-app App 端内置 HTML5+ 引擎

我们用 js 可以直接调用丰富的手机端原生能力。
使用H5+ API的时候，需要注意一些内容，详见文档

1. <https://uniapp.dcloud.io/use-html5plus>

作为一个跨了这么多端的集大成者，没有点坑是不可能的

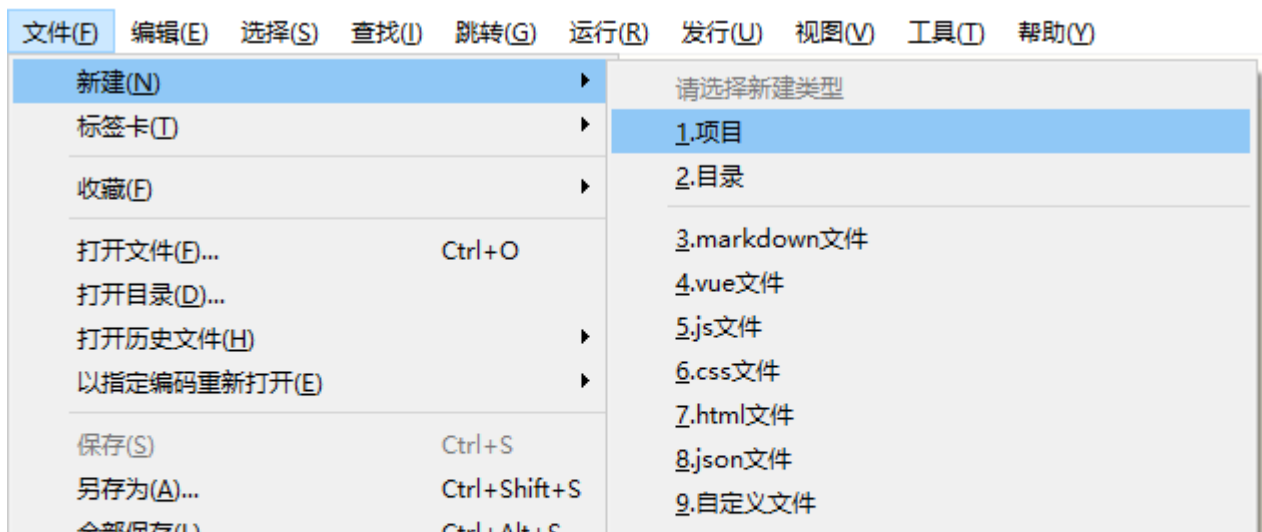
详情参见文档，实际的坑，尤其是app端，其实远不止这么多
不过uni-app发展迅速，相信这些问题很快会得到解决

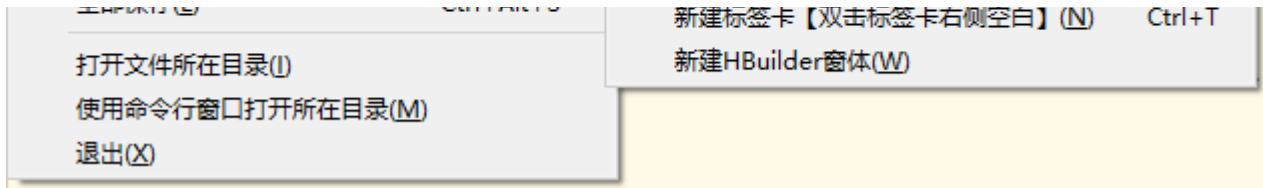
1. <https://uniapp.dcloud.io/matter>

动手尝试一下

1) 下载hubuildX工具

2) 在点击工具栏里的文件 -> 新建 -> 项目：





3) 选择uni-app，输入工程名，如：hello-uniapp，点击创建，即可成功创建 uni-app。点击模板里的 Hello uni-app 即可体验官方示例。

×

新建项目

开发一次，同时发布为Android、iOS原生App、微信、快应用、流应用等多个平台。 [\[了解更多\]](#)

☐ 普通项目(V) ☒ uni-app(U) ☐ Wap2App(P) ☐ 5+App(A) ☐ 小程序(M) ☐ 快应用(Q)

hello-uniapp

C:/Users/dcloud/Documents/HBuilderProjects

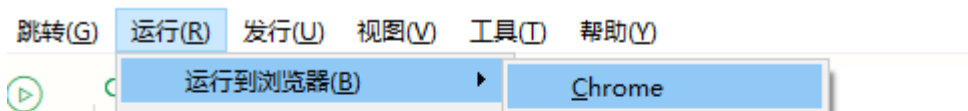
[浏览](#)

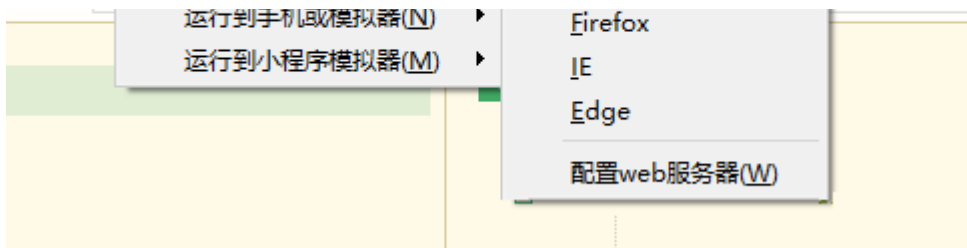
选择模板

- | | |
|---------------|----------------------|
| ✓ 默认模板 | 默认模板 |
| Hello uni-app | 演示uni-app框架的组件、接口、模板 |
| 登录模板 | uni-app登录模板 |
| 看图App模板 | 使用uni-app开发的图片App模版 |

创建(N)

4) 运行方式一，浏览器运行：进入hello-uniapp项目，点击工具栏的运行 -> 运行到浏览器 -> 选择浏览器，即可在浏览器里面体验uni-app 的 H5 版。

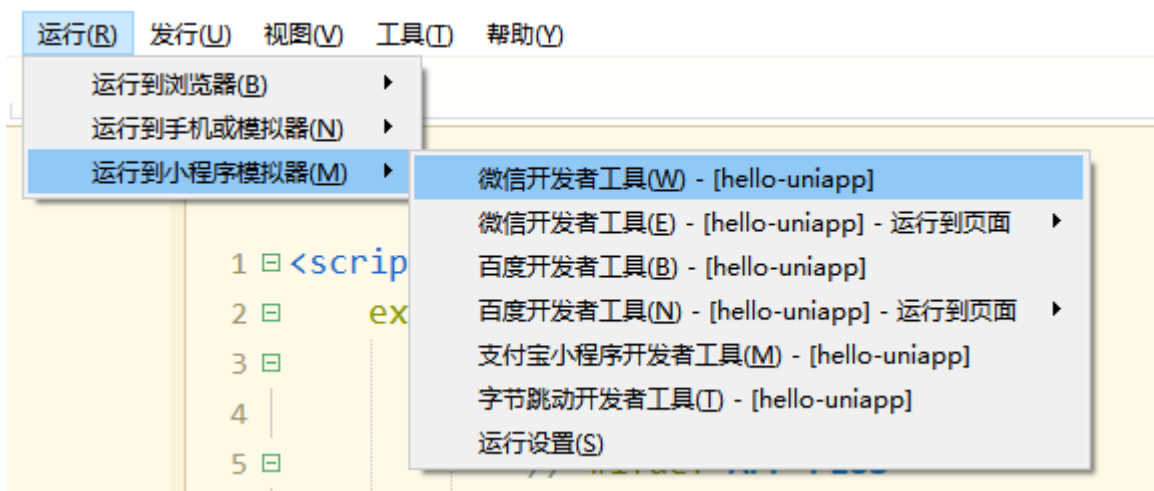




5) 运行方式二，真机运行：连接手机，开启USB调试，进入hello-uniapp项目，点击工具栏的运行 -> 真机运行 -> 选择运行的设备，即可在该设备里面体验uni-app。



6) 运行方式三，在微信开发者工具里运行：进入hello-uniapp项目，点击工具栏的运行 -> 运行到小程序模拟器 -> 微信开发者工具，即可在微信开发者工具里面体验uni-app。



7) 在HBuilderX工具栏，点击发行，选择原生app-云端打包，如下图：



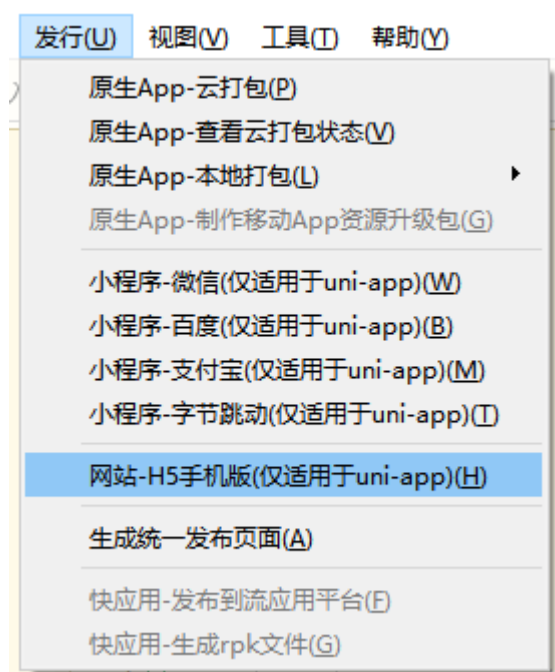
8) 发布为H5网页应用

在 `manifest.json` 的可视化界面，进行如下配置（发行在网站根目录可不配置应用基本路径），此时发行网站路径是 `www.xxx.com/h5`，如：<https://uniapp.dcloud.io/h5>。

manifest.json	
基础配置	
App图标配置	
App启动图配置	
App SDK配置	
App模块权限配置	
h5配置	h5配置 h5相关配置
微信小程序配置	页面标题 默认为应用名称 hello uni-app
百度小程序配置	index.html模板路径 默认为空，相对于应用根目录，可定制生成的html代码 template.h5.html
	路由模式 hash history，二选一 history



在HBuilderX工具栏，点击发行，选择网站-H5手机版，如下图，点击即可生成 H5 的相关资源文件，保存于 `unpackage` 目录。



这里是一些官方示例和第三方案例

1. <https://uniapp.dcloud.io/case>