ТЗ:

В проекте должны быть реализованы:

1. Гравитация
2. Главное меню
3. Генерация карты
4. Возможность прыжка персонажем
5. Фиксация столкновения объектов
6. Счетчик
7. Лучший результат
8. Использование текстур
9. Возможность начать заново
10. Различные уровни сложности