

# Vizsga Feladat

KeNorby

Fejlesztői dokumentáció

Készítette:

Baráth Máté

Vásárhelyi Ágoston

Fésű Gábor

## **A projekt indításának célja:**

Iskolánkban ebben az évben az új vizsgarendszernek köszönhetően a másodéves diákoknak kötelező volt készíteni egy vizsgaremeket, mert ez a vizsga egyik fő része. Amely egy program megvalósításán alapul, mindezt 2 vagy 3 fős csapatokban kellett létrehozniuk.

Számunkra fontos volt, hogy olyan projektet készítsünk amit a későbbiekben, tovább fejlesztve akár értékesíteni is tudunk de ha más nem mindenképpen jól láthatóan szimulálja, hogy hogyan működik egy kerékpár webshop ami tanulás céljából is első osztályú.

## **A szoftver licence :**

A program kizárólag a fejlesztők tulajdona, tovább értékesítés és módosítás nem engedélyezett. Megvásárlás esetén 5 db számítógépen futtatható maximum.

## **A szoftver kialakításának fő irányelvei :**

1. A szoftver szabad felhasználású programokkal készül ( Visual Studio Code, Mariadb-8.0.3 php, Netbeans 12.6 )
2. A program Windows, Linux és MacOS rendszeren is futtatható
3. A program php-ban, java 16 verzióban és Angular,Laravel keretrendszerekben készült
4. Az adatbázis kezelő rendszer Mariadb
5. A program RUP fejlesztői módszer szerint készül, a fejlesztés interaktív és inkrementális
6. Alapvető funkciók :

## Web :

- regisztráció ( email cím, felhasználónév, jelszó )
- bejelentkezés ( felhasználónév, jelszó )
- kijelentkezés
- új jelszó kérése email címre
- kategória szerinti szűrés ( down-hill, bmx, országúti, stb... )
- méret szerinti szűrés ( ember magassága )
- két érték közötti szűrés árban ( fejlesztés alatt )
- hol található az adott termék ( kerületek )
  - hirdetés neve alapján keresés
- rendezés ár szerint növekvő
- rendezés ár szerint csökkenő
- rendezés dátum szerint növekvő
- rendezés dátum szerint csökkenő
- rendezés népszerűség szerint
- üzenet küldése az eladónak
- üzenet fogadása a leendő vásárlótól
- hirdetés feladás
- hirdetés törlése
- saját hirdetések listája
- Beállítások :
  - email cím módosítás
  - felhasználónév módosítás
  - jelszó módosítás
  - telefonszám módosítás
  - cím módosítás ( város, irányítószám, utca )

## **Asztali alkalmazás:**

- bejelentkezés
- a webes felhasználók blokkolása/engedélyezése
- a webes felhasználók adatainak ( név, email )  
módosítása
- keresés név szerint
- új admin felvétele

## **Mobil alkalmazás:**

- bejelentkezés
- bicikli számláló
- sebesség mérő

## **Használat előtt:**

1. Indítsa el a xampp alkalmazást.
2. Hozzon létre egy adatbázist a megadott néven és importálja.
3. Csatolja be a webes alkalmazás src mappáját a xampp/htdocs mappába.
4. Csatolja be a xampp/php mappába a php.init file-t amit a Kiegészítő fájlokon belül talál.
5. Csatolja be a xampp/sendmail mappába a sendmail.init file-t amit a Kiegészítő fájlokon belül talál.
6. Az asztali alkalmazásnál csatolja be a kettő kiegészítő file-t a használathoz és indítsa el az API szerveret . (Minden információ a readme.txt-ben)
7. Ha megtette az összes lépést, akkor nyissa meg a böngészőt és írja be a fenti keresőrésszebe: localhost/src.
8. A mobil alkalmazás indításhoz minden információt megtalál a mobil mappán belül található readme.txt -ben.

# Stage RUP1

## Követelmény feltárás:

### Nem funkcionális követelmények :

1. A programnak futnia kell minden operációs rendszeren
2. Gépigény:  
Windows 7 vagy újabb verzió, Linux, MacOS  
4096 Mb RAM  
3 GHz processzor  
DirectX 11.
3. Háttérprogramok :  
Java futtatókörnyezet, mariadb adatbázis kezelő, xampp

A fejlesztés Netbeans IDE és Visual Studio Code használatával történik, Java 16 és mariadb 10.7.3 verziója.

### Funkcionális követelmények :

1. A program használatához autentikáció szükséges
2. Az adatokat adatbázis tárolja
3. Az adatokat grafikusán kell megjeleníteni
4. Adatok módosítása
5. Adatok törlése
6. Új adatok felvétele

### Megszortások :

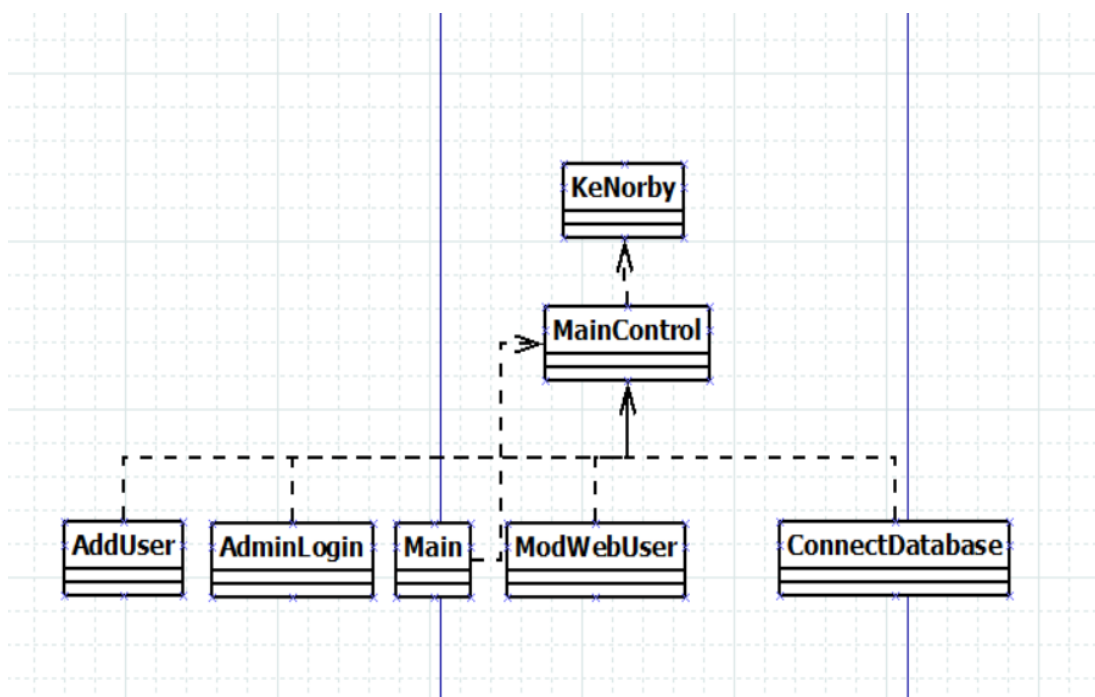
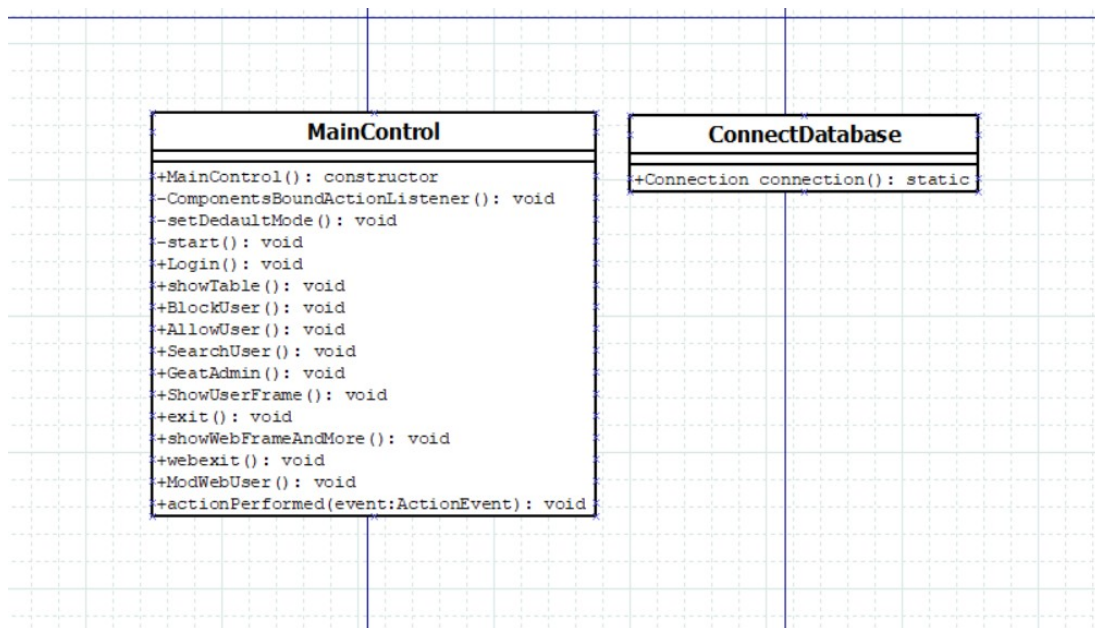
1. Az autentikációhoz szükséges adatokat adatbázisban kell tárolni(asztali alkalmazás)
2. A jelszó és felhasználói az asztali alkalmazáshoz:  
**123456789**

# Stage RUP2

Tervezés :

UML tervek :

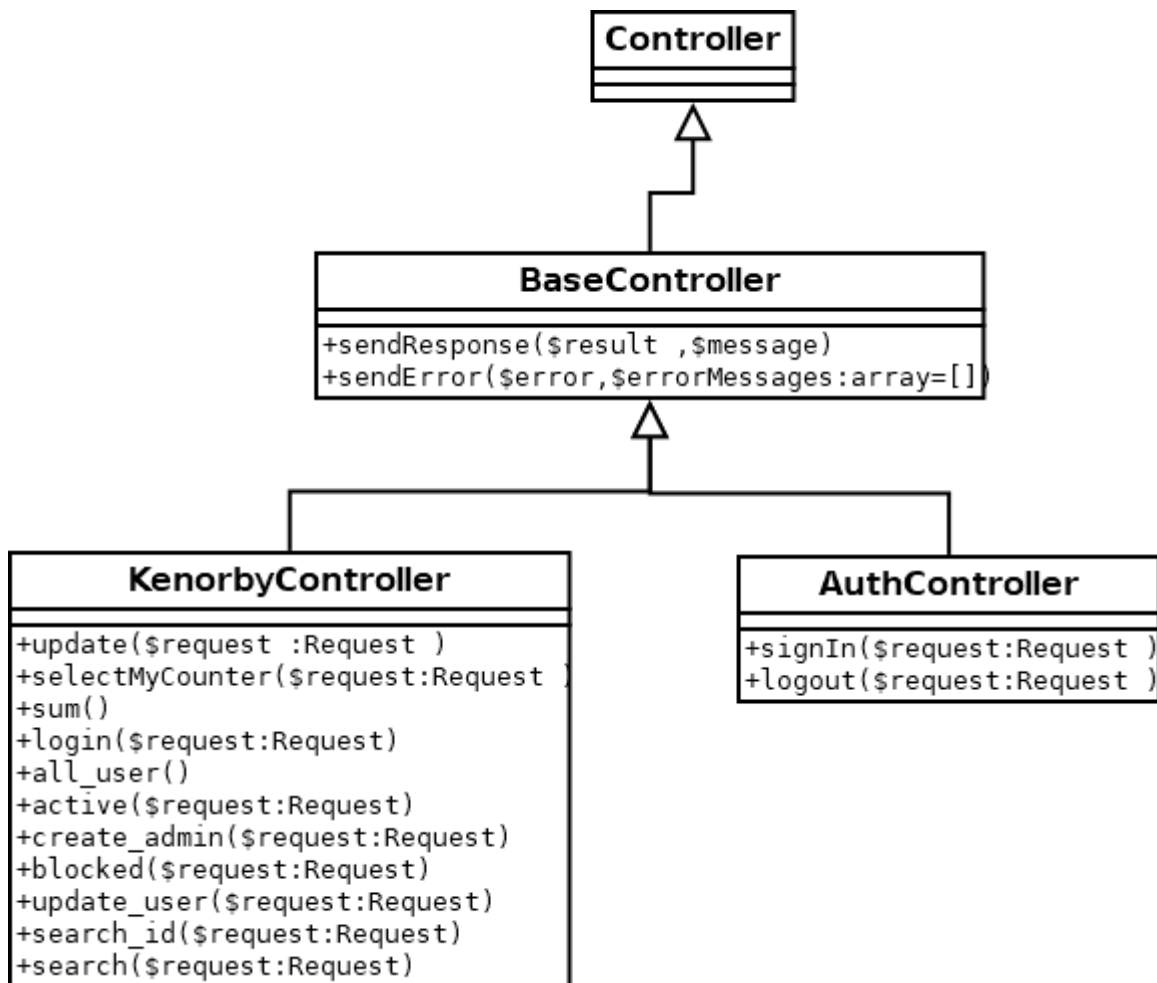
Asztali alkalmazás:



Web:

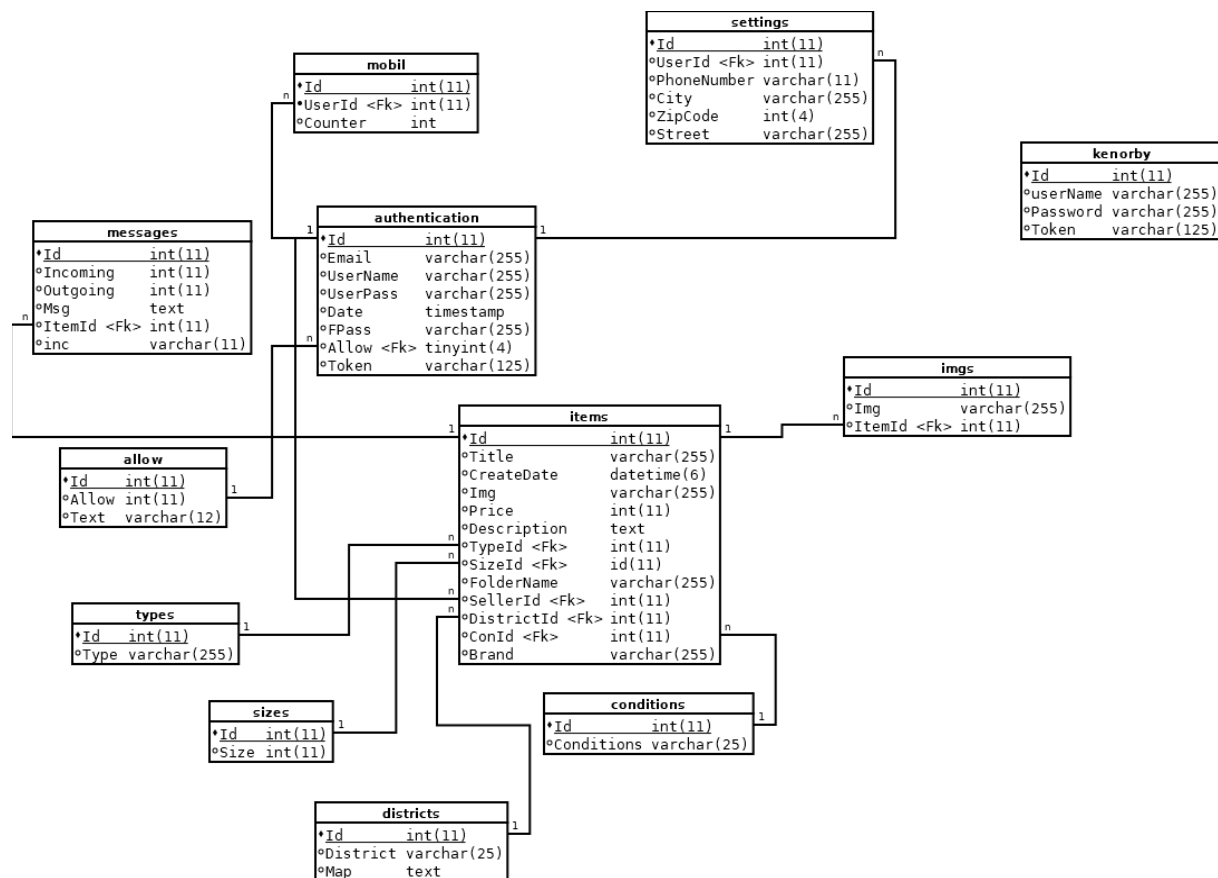
function
<div>+EmptyInputsRegist (\$Username, \$Password, \$Email) +EmptyInputsLogin (\$Username, \$Password) +EmptyInput (\$var) +InvalidInputUsername (\$Username) +InvalidInputPassword (\$Password) +InvalidString (\$String) +InvalidInt (\$Number) +PhoneLength (\$Number) +InvalidInputEmail (\$Email) +NotLongEnough (\$Username, \$Password) +NotLongEnoughUsername (\$Username) +ZipCodeLength (\$Code) +MatchPass (\$Pass, \$NewPassword) +UserExistLogin (\$conn, \$Username) +UserExist (\$conn, \$Username, \$Email) +UserExistEmail (\$conn, \$Email) +UserExistLoginUserName (\$conn, \$Username) +UserExistForgetPass (\$conn, \$Email) +createUser (\$conn, \$Username, \$Password, \$Email) +addSettings (\$conn, \$Email) +createSettings (\$conn, \$row) +loginDate (\$conn, \$name) +EmailUpdate (\$conn, \$Id, \$NewEmail) +PhoneUpdate (\$conn, \$Name, \$Phone) +CityUpdate (\$conn, \$Name, \$City) +ZipCodeUpdate (\$conn, \$Name, \$ZipCode) +NameUpdate (\$conn, \$Id, \$NewName) +StreetUpdate (\$conn, \$Name, \$Street) +PasswordUpdate (\$conn, \$Username, \$Password) +loginUser (\$conn, \$name, \$pass) +randomString (\$n) +sendMail (\$conn, \$Email) +SendMailReal (\$Email, \$pass, \$username) +SendEmail (\$pdo, \$income, \$outgoing, \$msg, \$id, \$inc) +SelectItem (\$pdo, \$id) +SelectImgs (\$pdo, \$id) +SelectDistricts (\$pdo) +SelectSizes (\$pdo) +SelectTypes (\$pdo) +SelectMinPrice (\$pdo) +SelectMaxPrice (\$pdo) +SelectConditions (\$pdo) +SelectWatchItem (\$pdo, \$var, \$sorted) +Sorted (\$sorted) +SelectMessage (\$pdo, \$id, \$var, \$inc) +SelectItemsMes (\$pdo, \$var) +NotSelect (\$var) +insertIntoItems (\$pdo, \$title, \$Path, \$price, \$desc, \$type, \$size, \$FolderPath, \$var, \$where, \$condition, \$brand) +itemId (\$pdo) +InsertImgs (\$pdo, \$imagePaths, \$var) +selItem (\$pdo, \$id) +delItem (\$pdo, \$id) +delImg (\$pdo, \$id) +updateIntoItems (\$pdo, \$title, \$Path, \$price, \$desc, \$type, \$size, \$FolderPath, \$var, \$where, \$condition, \$brand, \$Id) +CheckAllow (\$pdo, \$user)</div>

API:





# Adatbázis :



### kenorby:

1. userName: felhasználónév
2. Password: jelszó
3. Token: azonosító

### items:

1. Title: cím
2. CreateDate: létrehozási dátum
3. Img: elérési útvonal, kép neve és kiterjesztése
4. Price: ár
5. Description: leírás
6. Typeld: külső kulcs
7. Sizeld: külső kulcs
8. FolderName: A mappa neve
9. SellerId: külső kulcs
10. DistrictId: külső kulcs
11. ConId: külső kulcs
12. Brand: márka

### imgs:

1. Img: elérési útvonal és kiterjesztés
2. ItemId: külső kulcs

### conditions:

1. Conditions: állapot

### **districts:**

1. District: kerület
2. Map: térkép

### **sizes:**

1. Size: méret

### **types:**

1. Type: típus

### **allow:**

1. Allow: Állapot
2. Text: engedélyez, blokkol

### **messages:**

1. Incoming: Kitül
2. Outgoing: Kinek
3. Msg Úzenet
4. ItemId: külső kulcs
5. inc: Egyedi azonosító

### **authentication:**

1. Email: email

2. UserName: felhasználó
3. UserPass: jelszó
4. Date: dátum
5. FPass : Random generált jelszó
6. Allow: külső kulcs
7. Token: azonosító

### **settings:**

1. UserId: külső kulcs
2. PhoneNumber: telefonszám
3. City: város
4. ZipCode: irányítószám
5. Street: utca

### **mobil:**

1. Mid: külső kulcs
2. UserId: felhasználó azonosító
3. Counter: számláló

# Stage RUP3

( asztali alkalmazás )

## Implementáció:

### MainControl:

Mezők:

private ALoginfrm (Példányosított AdminLogin objektum)  
private Mainfrm (Példányosított Main objektum)  
private AddUser (Példányosított Userfrm objektum)  
private ModWebUser (Példányosított Webfrm objektum)  
Public String Id változó

### Konstruktor:

nincs bejövő paraméter: ConnectDatabase conn tárolva a conn  
mezőben  
setDefaultMode() metódus hívása;  
ComponentsBoundActionListener() metódus hívása;

### ComponentsBoundActionListener():

Nincs bejövő paraméter.  
A formokon elhelyezett komponensek kötése az ActionListener  
interfészhez.  
A komponensekhez getter setter metódusokkal lehet hozzáférni.

### setDefaultMode():

Nincs bejövő paraméter.  
Példányosítja az AdminLogin osztályt és láthatóvá teszi.  
Példányosítja a Mainfrm osztályt és nem láthatóvá teszi.

Példányosítja a AddUser osztályt és tárolja az Userfrm mezőben.  
Példányosítja a ModWebUser osztályt és tárolja az Webfrm mezőben.

### **start():**

Nincs bejövő paraméter.  
Láthatóvá teszi a példányosított Mainfrm osztályt.  
AdminLogin-t dispose módba teszi.  
Meghívja a ShowTable() metódust.

### **Login():**

Nincs bejövő paraméter.  
User, Pass Stringekben tárolja a jTextFieldekből kiolvasott adatokat. SessionId-ban eltárolja a randomGenarator értékét.  
Kapcsolódik az api szerverhez elküldi a szükséges adatokat.  
A vissza kapott responseCode alapján végez egy feltétel vizsgálatot ha a code 200-as akkor a start() metódus hívja.  
Eltérő adatok esetén („Hibás Adatok ”) üzenet jelenik meg AdminLogin erre a célra kiválasztott jlabelén.  
A folyamat során hiba történik akkor egy újabbakban hibaüzenetet jelenít meg.

### **ShowTable():**

Nincs bejövő paraméter.  
Kapcsolódik az adatbázisra, sql utasítást lefuttatja és az adatokat feltölti Mainfrm.getTbl() táblázatba. A folyamat során hiba történik akkor egy újablakban hibaüzenetet jelenít meg.

### **BlockUser():**

Nincs bejövő paraméter.

Létrehoz egy int típusú row változót aminek az értéke az éppen kiválasztott sor indexének értéke.

Majd Stringként tárolja a MainForm.getTbl() 2. oszlop értéket.

Kapcsolódik az api serverhez elküldi a szükséges adatokat.

A vissza kapott responseCode alapján végez egy feltétel vizsgálatot ha a code 200-as akkor ,kiolvassa a beviteli mező tartalmát ha üres akkor meghívja a ShowTable() metódust,.

Ellenkező esetben meghívja a SearchUser() metódust, ha a folyamat közben hiba történik hibaüzenetet dob "Nincs kiválasztott sor!" Ha a serverrel akadnak gondok „http válasz” és kódot kapunk.

### **AllowUser():**

Majd Stringként tárolja a MainForm.getTbl() 2. oszlop értéket.

Kapcsolódik az api serverhez elküldi a szükséges adatokat.

A vissza kapott responseCode alapján végez egy feltétel vizsgálatot ha a code 200-as akkor ,kiolvassa a beviteli mező tartalmát ha üres akkor meghívja a ShowTable() metódust,.

Ellenkező esetben meghívja a SearchUser() metódust, ha a folyamat közben hiba történik hibaüzenetet dob "Nincs kiválasztott sor!" Ha a serverrel akadnak gondok „http válasz” és kódot kapunk.

### **SearchUser():**

Nincs bejövő paraméter.

Felveszi az adatot a mezőből, feltétel vizsgálattal ellenzői hogy a mezőben van -e adat, ha nincs beírva semmi akkor lekéri az összes adatot ,ha van akkor csatlakozik az adatbázishoz és lekérni annak a adatait, ha a folyamat során hiba történik akkor hibaüzenetet dob.

## **GetAdmin():**

Nincs bejövő paraméter.

Felveszi a mező tartalmát, megvizsgálja a karakter számokat ,ha nem érik el a 9 karakter nem folytatja a folyamatot. Abban az esetben ha a feltétel teljesül Kapcsolódik az api szerverhez elküldi a szükséges adatokat.

A vissza kapott responseCode alapján végez egy feltétel vizsgálatot, ha a code 200-as akkor sikeres volt a művelet meghívja az exit() metódust.

## **ShowUserFrame():**

Nincs bejövő paraméter.

Láthatóvá teszi a Userfrm-et.

## **exit():**

Nincs bejövő paraméter.

Láthatatlanná teszi a Userfrm-et és kiüríti a mezőket.

## **showWebFrameAndMore():**

Nincs bejövő paraméter.

A kiválasztott mezőből kiolvassa az adatokat, eltárolja a változóban majd egy sql utasítást futtat le, hogy megtudja azokhoz az adatokhoz tartozó id-t, majd a megfelelő mezőkbe beállítja az adatokat, ha a folyamat során elakad hibát dob egy ablakban.

## **webexit():**

Nincs bejövő paraméter.



Láthatatlanná teszi a Webfrm-et.

### **ModWebUser():**

Nincs bejövő paraméter.

A mezők adatait eltárolja változóknban, Kapcsolódik az api szerverhez elküldi a szükséges adatokat.

A vissza kapott responseCode alapján végez egy feltététel vizsgálgatott ha a code 200-as akkor leüríti a mezők tartalmát és bezárja a framet és meghívja a függvényt ami frissíti a táblát, ha valahol elakad hibát dob. Szerver hiba esetén egy responseCode jelenít egy ablakban más hibánál magát a hibaüzenetet.

### **ActionPerformed():**

A különböző gombok lenyomásakor meghívja a hozzá tartozó metódusokat.

( web )

### **EmptyInputsRegist:**

Három bejövő paraméter létrehoz result nevű változót le ellenőrzi azoknak a tartamát ha az egyik üres akkor result true állítja ha mindnek van tartalma a false logikai értékre állítja majd vissza küldi result változót adja vissza.

### **EmptyInputsLogin:**

Kettő bejövő paraméter létrehoz result nevű változót le ellenőrzi azoknak a tartamát ha az egyik üres akkor result true állítja ha mindnek van tartalma a false logikai értékre állítja majd vissza küldi result változót adja vissza.

### **EmptyInput:**

Egy bejövő paraméter létrehoz result nevű változót le ellenőrzi a tartamát ha az üres akkor result true állítja ha van tartalma a false logikai értékre állítja majd vissza küldi result változót adja vissza.

### **InvalidInputUsername:**

Egy bejövő paraméter létrehoz result nevű változót le ellenőrzi a tartamát ha a szöveg tartalmaz nem megengedett karaktert akkor result true állítja ha van tartalma a false logikai értékre állítja majd vissza küldi result változót adja vissza.

### **InvalidInputPassword:**

Egy bejövő paraméter létrehoz result nevű változót le ellenőrzi a tartamát ha a szöveg tartalmaz nem megengedett karaktert

akkor result true állítja ha van tartalma a false logikai értékre állítja majd vissza küldi result változót adja vissza.

### **InvalidString:**

Egy bejövő paraméter létrehoz result nevű változót le ellenőrzi a tartamát ha a szöveg tartalmaz nem megengedett karaktert akkor result true állítja ha van tartalma a false logikai értékre állítja majd vissza küldi result változót adja vissza.

### **InvalidInt:**

Egy bejövő paraméter létrehoz result nevű változót le ellenőrzi a tartamát ha a szöveg tartalmaz nem megengedett karaktert akkor result true állítja ha van tartalma a false logikai értékre állítja majd vissza küldi result változót adja vissza.

### **PhoneLength:**

Egy bejövő paraméter létrehoz result nevű változót le ellenőrzi a szöveg hosszát ha nem megfelelő karakterszámból áll akkor result true állítja ha van tartalma a false logikai értékre állítja majd vissza küldi result változót adja vissza.

### **InvalidInputEmail:**

Egy bejövő paraméter létrehoz result nevű változót le ellenőrzi a szöveg valódi email cím formátumú ha nem akkor result true állítja ha van tartalma a false logikai értékre állítja majd vissza küldi result változót adja vissza.

### **NotLongEnough:**

Egy bejövő paraméter létrehoz result nevű változót le ellenőrzi a szöveg hosszát ha nem megfelelő karakterszámból áll akkor

result true állítja ha van tartalma a false logikai értékre állítja majd vissza küldi result változót adja vissza.

### **NotLongEnoughUsername:**

Egy bejövő paraméter létrehoz result nevű változót le ellenőrzi a szöveg hosszát ha nem megfelelő karakterszámból áll akkor result true állítja ha van tartalma a false logikai értékre állítja majd vissza küldi result változót adja vissza.

### **ZipCodeLength:**

Egy bejövő paraméter létrehoz result nevű változót le ellenőrzi a szöveg hosszát ha nem megfelelő karakterszámból áll akkor result true állítja ha van tartalma a false logikai értékre állítja majd vissza küldi result változót adja vissza.

### **MatchPass:**

Kettő bejövő paraméter létrehoz result nevű változót összehasonlítja őket ha nem egyeznek meg akkor result true állítja ha van tartalma a false logikai értékre állítja majd vissza küldi result változót adja vissza.

### **UserExistLogin:**

Kettő bejövő paraméter létrehoz sql utasítást ami sql nev változóban tárol el. Kapcsolódik az adatbázishoz majd mysqli\_stmt\_prepare()-be helyezi az kapcsolatot és sql utasítást ha ez nem sikerült visszatér a megadott linkre a hibaüzenettel amit a linken keresztül továbbít az oldalra és megszakítja folyamatot. Abban az esetben ha ez sikeres volt felparaméterezi és végre hajtja. Az adatokat eltárolja egy változóban majd feldolgozza az adatokat vissza küldi az adatokat ha nem sikerült false értéket ad vissza. Végül lezárja a kapcsolatot.

## UserExist:

Három bejövő paraméter létre hoz sql utasítást ami sql nev változóban tárol el. Kapcsolódik az adatbázishoz majd mysqli\_stmt\_prepare()-be helyezi az kapcsolatot és sql utasítást ha ez nem sikerült visszatér a megadott linkre a hibaüzllettel amit a linken keresztül továbbít az oldalra és megszakítja folyamatot. Abban az esetben ha ez sikeres volt felparaméterezi és végre hajtja. Az adatokat eltárolja egy változóban majd feldolgozza az adatokat vissza küldi az adatokat ha nem sikerült false értéket ad vissza. Végül lezárja a kapcsolatot.

## UserExistEmail:

Kettő bejövő paraméter létre hoz sql utasítást ami sql nev változóban tárol el. Kapcsolódik az adatbázishoz majd mysqli\_stmt\_prepare()-be helyezi az kapcsolatot és sql utasítást ha ez nem sikerült visszatér a megadott linkre a hibaüzllettel amit a linken keresztül továbbít az oldalra és megszakítja folyamatot. Abban az esetben ha ez sikeres volt felparaméterezi és végre hajtja. Az adatokat eltárolja egy változóban majd feldolgozza az adatokat vissza küldi az adatokat ha nem sikerült false értéket ad vissza. Végül lezárja a kapcsolatot.

## UserExistLoginUserName:

Kettő bejövő paraméter létre hoz sql utasítást ami sql nev változóban tárol el. Kapcsolódik az adatbázishoz majd mysqli\_stmt\_prepare()-be helyezi az kapcsolatot és sql utasítást ha ez nem sikerült visszatér a megadott linkre a hibaüzllettel amit a linken keresztül továbbít az oldalra és megszakítja folyamatot. Abban az esetben ha ez sikeres volt felparaméterezi és végre hajtja. Az adatokat eltárolja egy változóban majd feldolgozza az

adatokat vissza küldi az adatokat ha nem sikerült false értéket ad vissza. Végül lezárja a kapcsolatot.

### **UserExistForgetPass:**

Kettő bejövő paraméter létre hoz sql utasítást ami sql nev változóban tárol el. Kapcsolódik az adatbázishoz majd mysqli\_stmt\_prepare()-be helyezi az kapcsolatot és sql utasítást ha ez nem sikerült visszatér a megadott linkre a hibaüzzlettel amit a linken keresztül továbbít az oldalra és megszakítja folyamatot. Abban az esetben ha ez sikeres volt felparaméterezi és végre hajtja. Az adatokat eltárolja egy változóban majd feldolgozza az adatokat vissza küldi az adatokat ha nem sikerült false értéket ad vissza. Végül lezárja a kapcsolatot.

### **CreateUser:**

Négy bejövő paraméter létre hoz sql utasítást ami sql nev változóban tárol el. Kapcsolódik az adatbázishoz majd mysqli\_stmt\_prepare()-be helyezi az kapcsolatot és sql utasítást ha ez nem sikerült visszatér a megadott linkre a hibaüzzlettel amit a linken keresztül továbbít az oldalra és megszakítja folyamatot. Abban az esetben ha ez sikeres volt felparaméterezi és végre hajtja. Végül lezárja a kapcsolatot. Vissza add az url keresztül egy üzenetet.

### **AddSettings:**

Kettő bejövő paraméter létre hoz sql utasítást ami sql nev változóban tárol el. Kapcsolódik az adatbázishoz majd mysqli\_stmt\_prepare()-be helyezi az kapcsolatot és sql utasítást ha ez nem sikerült visszatér a megadott linkre a hibaüzzlettel amit a linken keresztül továbbít az oldalra és megszakítja folyamatot. Abban az esetben ha ez sikeres volt felparaméterezi és végre

hajtja. Meghívja a createSettings metódust és át ad neki 2 paramétert. Végül lezárja a kapcsolatot.

### **CreateSettings:**

Kettő bejövő paraméter létre hoz sql utasítást ami sql nev változóban tárol el. Kapcsolódik az adatbázishoz majd mysqli\_stmt\_prepare()-be helyezi az kapcsolatot és sql utasítást ha ez nem sikerült visszatér a megadott linkre a hibaüszlettel amit a linken keresztül továbbít az oldalra és megszakítja folyamatot. Abban az esetben ha ez sikeres volt felparaméterezi és végre hajtja. Végül lezárja a kapcsolatot.

### **LoginDate:**

Kettő bejövő paraméter létre hoz sql utasítást ami sql nev változóban tárol el. Kapcsolódik az adatbázishoz majd mysqli\_stmt\_prepare()-be helyezi az kapcsolatot és sql utasítást ha ez nem sikerült visszatér a megadott linkre a hibaüszlettel amit a linken keresztül továbbít az oldalra és megszakítja folyamatot. Abban az esetben ha ez sikeres volt felparaméterezi és végre hajtja. Végül lezárja a kapcsolatot.

### **EmailUpdate:**

Három bejövő paraméter létre hoz sql utasítást ami sql nev változóban tárol el. Kapcsolódik az adatbázishoz majd mysqli\_stmt\_prepare()-be helyezi az kapcsolatot és sql utasítást ha ez nem sikerült visszatér a megadott linkre a hibaüszlettel amit a linken keresztül továbbít az oldalra és megszakítja folyamatot. Abban az esetben ha ez sikeres volt felparaméterezi és végre hajtja. Végül lezárja a kapcsolatot. Session email változójának értékét megváltoztatja.

## PhoneUpdate:

Három bejövő paraméter létre hoz sql utasítást ami sql nev változóban tárol el. Kapcsolódik az adatbázishoz majd `mysqli_stmt_prepare()`-be helyezi az kapcsolatot és sql utasítást ha ez nem sikerült visszatér a megadott linkre a hibaüzzlettel amit a linken keresztül továbbít az oldalra és megszakítja folyamatot. Abban az esetben ha ez sikeres volt felparaméterezi és végre hajtja. Végül lezárja a kapcsolatot.

## CityUpdate:

Három bejövő paraméter létre hoz sql utasítást ami sql nev változóban tárol el. Kapcsolódik az adatbázishoz majd `mysqli_stmt_prepare()`-be helyezi az kapcsolatot és sql utasítást ha ez nem sikerült visszatér a megadott linkre a hibaüzzlettel amit a linken keresztül továbbít az oldalra és megszakítja folyamatot. Abban az esetben ha ez sikeres volt felparaméterezi és végre hajtja. Végül lezárja a kapcsolatot.

## ZipCodeUpdate:

Három bejövő paraméter létre hoz sql utasítást ami sql nev változóban tárol el. Kapcsolódik az adatbázishoz majd `mysqli_stmt_prepare()`-be helyezi az kapcsolatot és sql utasítást ha ez nem sikerült visszatér a megadott linkre a hibaüzzlettel amit a linken keresztül továbbít az oldalra és megszakítja folyamatot. Abban az esetben ha ez sikeres volt felparaméterezi és végre hajtja. Végül lezárja a kapcsolatot.

## NameUpdate:

Három bejövő paraméter létre hoz sql utasítást ami sql nev változóban tárol el. Kapcsolódik az adatbázishoz majd `mysqli_stmt_prepare()`-be helyezi az kapcsolatot és sql utasítást



ha ez nem sikerült visszatér a megadott linkre a hibaüzenettel amit a linken keresztül továbbít az oldalra és megszakítja folyamatot. Abban az esetben ha ez sikeres volt felparaméterezi és végrehajtja. Végül lezárja a kapcsolatot. Session username változójának értékét megváltoztatja.

### **StreetUpdate:**

Három bejövő paraméter létrehoz sql utasítást ami sql nev változóban tárol el. Kapcsolódik az adatbázishoz majd mysqli\_stmt\_prepare()-be helyezi az kapcsolatot és sql utasítást ha ez nem sikerült visszatér a megadott linkre a hibaüzenettel amit a linken keresztül továbbít az oldalra és megszakítja folyamatot. Abban az esetben ha ez sikeres volt felparaméterezi és végrehajtja. Végül lezárja a kapcsolatot.

### **PasswordUpdate:**

Három bejövő paraméter létrehoz sql utasítást ami sql nev változóban tárol el. Kapcsolódik az adatbázishoz létrehoz empty nevű változót ezt követően titkosítja a password nevű paraméter és eltárolja értékét majd mysqli\_stmt\_prepare()-be helyezi az kapcsolatot és sql utasítást ha ez nem sikerült visszatér a megadott linkre a hibaüzenettel amit a linken keresztül továbbít az oldalra és megszakítja folyamatot. Abban az esetben ha ez sikeres volt felparaméterezi és végrehajtja. Végül lezárja a kapcsolatot.

### **LoginUser:**

Három bejövő paraméter Meghívja a UserExistLogin metódust a vissza kapott értéket eltárolja. Ellenőrzi annak értékét ha false akkor átirányítja a megadott url a hiba üzenettel együtt. Különben kiolvas a metódus bizonyos adatait és össze hasonlítja, ellenőrzi. Ha ezek nem egyeznek meg akkor átirányítja a

megadott url a hiba üzenettel együtt. Máskülönben ellenőrzi annak jogát ha nincs joga az oldalt használatba venni akkor átirányítja a megadott url a hiba üzenettel együtt. Abban az esetben ha joga van használni akkor loginData metódust meghívja át adja az értékeket session indít és 4 különböző értékben eltárolja szükséges adatokat.

### **RandomString:**

1 bejövő paraméterek characters eltárol egy rakás karaktert str meg létre hozzávéig iterál megadott paraméter hosszán és str nevű változóhoz fűzi a random kiválasztott karaktereket a characters változóból és visszatér str nevű változóval.

### **SendMail:**

Kettő bejövő paraméter létre hoz sql utasítást ami sql nev változóban tárol el. Kapcsolódik az adatbázishoz majd mysqli\_stmt\_prepare()-be helyezi az kapcsolatot és sql utasítást ha ez nem sikerült visszatér a megadott linkre a hibaüzenettel amit a linken keresztül továbbít az oldalra és megszakítja folyamatot. Abban az esetben ha ez sikeres volt meghívja randomString metódust át ad neki egy értéket majd a vissza kapott értéket eltárolja majd ezt tokosítja felparaméterezi és végre hajtja. Végül lezárja a kapcsolatot. Meghívja a UserExistEmail metódust átadja a szükséges értéket a visszakapottat meg eltárolja. Ezt követően meghívja SendMailReal metódust és átadja a szükséges értékeket.

### **SendMailReal:**

Három bejövő paraméter Létre hozza az email küldéshez szükséges formaiságokat és legenerálja az üzenetet és elküldi az

emailt. A sikerességtől függően vissza ad egy url az üzenettel együtt.

### **SendEmail:**

Hat bejövő paraméter. Létrehozza az sql utasítást bindValue felparaméterezi és végül végrehajtja.

### **SelectItem:**

Kettő bejövő paraméter. Létrehozza az sql utasítást összekapcsolja a táblákat bindValue felparaméterezi és végül végrehajtja. Majd Egy asszociatív többként visszaküldi.

### **SelectImgs:**

Kettő bejövő paraméter. Létrehozza az sql utasítást bindValue felparaméterezi és végül végrehajtja. Majd Egy asszociatív többként visszaküldi.

### **SelectDistricts:**

1 bejövő paraméter. Létrehozza az sql utasítást és végül végrehajtja. Majd Egy asszociatív többként visszaküldi.

### **SelectTypes:**

1 bejövő paraméter. Létrehozza az sql utasítást és végül végrehajtja. Majd Egy asszociatív többként visszaküldi.

### **SelectMinPrice:**

1 bejövő paraméter. Létrehozza az sql utasítást és végül végrehajtja. Majd Egy asszociatív többként visszaküldi.

### **SelectMaxPrice:**

1 bejövő paraméter. Létrehozza az sql utasítást és végül végrehajtja. Majd Egy asszociatív többként visszaküldi.

### **SelectConditions:**

1 bejövő paraméter. Létrehozza az sql utasítást és végül végrehajtja. Majd Egy asszociatív többként visszaküldi.

### **SelectWatchItem:**

Kettő bejövő paraméter. Létrehozza az sql utasítást összekapcsolja a táblákat bindValue felparaméterezi és végül végrehajtja. Majd Egy asszociatív többként visszaküldi.

### **Sorted:**

1 bejövő paraméter A beérkező érték alapján vissza küld egy értéket.

### **SelectMassage:**

Négy bejövő paraméter. Létrehozza az sql utasítást összekapcsolja a táblákat bindValue felparaméterezi és végül végrehajtja. Majd Egy asszociatív többként visszaküldi.

### **SelectItemsMes:**

Kettő bejövő paraméter. Létrehozza az sql utasítást összekapcsolja a táblákat bindValue felparaméterezi és végül végrehajtja. Majd Egy asszociatív többként visszaküldi.

### **NotSelect:**

1 bejövő paraméter. Étéke alapján visszaküld egy logikai értéket.

## **InsertIntoItems:**

12 bejövő paraméter.

Létrehozza az sql utasítást összekapcsolja a táblákat bindValue felparaméterezi és végül végrehajtja.

## **ItemId:**

1 bejövő paraméter. Létrehozza az sql utasítást és végül végrehajtja. Majd Egy asszociatív többként visszaküldi.

## **InsertImgs:**

Négy bejövő paraméter. Létrehozza az sql utasítást összekapcsolja a táblákat bindValue felparaméterezi és végül végrehajtja. Majd Egy asszociatív többként visszaküldi.

## **SellItem:**

Kettő bejövő paraméter. Létrehozza az sql utasítást bindValue felparaméterezi és végül végrehajtja. Majd Egy asszociatív többként visszaküldi.

## **DelItem:**

Kettő bejövő paraméter. Létrehozza az sql utasítást bindValue felparaméterezi és végül végrehajtja.

## **DelImg:**

Kettő bejövő paraméter. Létrehozza az sql utasítást bindValue felparaméterezi és végül végrehajtja.

## **UpdateIntoltems:**

13 bejövő paraméter. Létrehozza az sql utasítást bindValue felparaméterezi és végül végrehajtja.

## **CheckAllow:**

2 bejövő paraméter. Létrehozza az sql utasítást összekapcsolja a táblákat bindValue felparaméterezi és végül végrehajtja. Majd Egy asszociatív többként visszaküldi.

## ( laravel )

**routes/api.php:**

Útvonalak, API végpontok

Végpontok	Metódusok	Middleware	Leírás
/kenorby	Post	Igen	Adatfrissítés
/counter	Post	Igen	Számláló adatai megjelenítése
/sum	Post	Igen	Összes számlálói adat megjelenítése
/login	Post	Nem	Belépés a fiókba
/logout	Post	Igen	Kilépés a fióktól
/desktop-login	Post	Nem	Belépés az asztali alkalmazásba
/desktop-update-user-data	Post	Igen	Asztali alkalmazás felhasználói adat módosítás
desktop-update-status-active	Post	Igen	Állapot módosítás
/desktop-update-status-block	Post	Igen	Állapot módosítás

/desktop-create-user	Post	Igen	Admin felvétele
/desktop-all-user	Post	Igen	Összes felhasználó megjelenítése
/desktop-search	Post	Igen	Keresés
/desktop-select-id	Post	Igen	Id lekérése

## BaseController

Két metódust tartalmaz:

### **SendResponse(\$result,\$message):**

Két bejövő paraméter vissza küld egy \$response nevű asszociatív tömböt „data” betöltve a \$result értékét a „message” meg \$message értékét. Majd ezt json formátumba alakítja. Végül visszatér a \$response és egy 200 kódot.

### **sendError(\$error,\$errorMessages=[]):**

Két bejövő paraméter \$errorMessages alap értéke egy üres tömb. Létrehoz \$response nevű asszociatív tömböt „data” betöltve a \$errorMessages értékét abban az esetben ha annak értéke nem üres „message” meg \$error értékét. Majd ezt json formátumba alakítja. Végül visszatér a \$response és egy 404 kódot.

## AuthController

Két metódust tartalmaz:



**signIn(Request \$request):**

Egy bejövő paraméter. \$data eltárolja a sql lekérdezés eredményét. Majd ellenőrzi a lekérdezett adat és bejövő paraméter Userpass elemével megegyezik ha igen \$succes listában eltárolja a szükséges adatokat. Majd BaseController található sendResponse függvényt felparaméterezi és visszatér az értékével. Abban az esetben ha az adat összehasonlítás false értéket adott akkor a BaseController sendError függvényét paraméterezi fel és tér vissza annak értékével.

**logout(Request \$request):**

Fejlesztés alatt.

**KenorbyController**

11 metódust tartalmaz:

**update(Request \$request):**

Egy bejövő paraméter. Ha sikerül frissíteni az adatbázis táblájának kiválasztott sorát akkor visszatér BaseController található sendResponse függvénnyel. Felparaméterezi és visszatér az értékével. Ha a folyamat sikertelen volt akkor BaseController sendError függvényét paraméterezi fel és tér vissza annak értékével.

**selectMyCounter(Request \$request):**

Egy bejövő paraméter. Ha sikerül lekérdeznie az adatbázisban található adatok(at) visszatér BaseController található sendResponse függvénnyel. Felparaméterezi és visszatér az értékével. Ha a folyamat sikertelen volt akkor BaseController sendError függvényét paraméterezi fel és tér vissza annak értékével.

### **sum():**

Nincs bejövő paraméter. Ha sikerül lekérdeznie az adatbázisban található adatok(at) visszatér BaseController található `sendResponse` függvénnel. Felparaméterezi és visszatér az értékével. Ha a folyamat sikertelen volt akkor BaseController `sendError` függvényét paraméterezi fel és tér vissza annak értékével.

### **login():**

Bejövő paraméter `request` a `request→UserName`-je alapján lekérdezi az adatot az adatbázisból összehasonlítja a az ott található jelszót és a `requestben` található `password`-öt az eredmény alapján hívja meg a `sendResponse` felparaméterezve vagy a `sendError` felparaméterezve.

### **all\_user():**

Bejövő paraméter nincs. Lekérdezi az adatot az adatbázisból majd az eredmény alapján hívja meg a `sendResponse` felparaméterezve vagy a `sendError` felparaméterezve.

### **login():**

Bejövő paraméter `request` a `request→UserName`-je alapján lekérdezi az adatot az adatbázisból összehasonlítja a az ott található jelszót és a `requestben` található `password`-öt az eredmény alapján hívja meg a `sendResponse` felparaméterezve vagy a `sendError` felparaméterezve.

### **create\_admin():**

Bejövő paraméter request. A request → Password-jét titkosítja majd végre hajtja az sql utasítást eredmény alapján hívja meg a sendResponse felparaméterezve vagy a sendError felparaméterezve.

#### **active():**

Bejövő paraméter request. A request → UserName-je alapján frissíti a adatott az adatbázisban majd meghívja a sendResponse felparaméterezve.

#### **blocked():**

Bejövő paraméter request. A request → UserName-je alapján frissíti a adatott az adatbázisban majd meghívja a sendResponse felparaméterezve.

#### **update\_user():**

Bejövő paraméter request. A request alapján végre hajtja a sql utasítást majd vissza tér sendResponse-val felparaméterezve.

#### **search\_id():**

Bejövő paraméter request. A request alapján végre hajtja a sql utasítást majd az eredmény függően vissza tér sendResponse-val felparaméterezve vagy a sendError-ral

#### **search():**

Bejövő paraméter request. A request alapján végre hajtja a sql utasítást majd az eredmény függően vissza tér sendResponse-val felparaméterezve vagy a sendError-ral.

## ( Tesztelés )

### /Login

POST http://127.0.0.1:8000/api/login Send 200 OK 2.95 s 124 B

JSON Auth Query Header 1 Docs

```
1 {
2   "UserName": "szitponthu1",
3   "UserPass": "szitponthu",
4   "Sid": "bArkbsDmpaLBh8pVqP4"
5 }
```

Preview Header 10 Cookie Time

```
1 {
2   "succes": true,
3   "data": {
4     "Id": 34,
5     "UserName": "szitponthu1",
6     "Sid": "bArkbsDmpaLBh8pVqP4"
7   },
8   "message": "Sikeres bejelentkezés"
9 }
```

### /logout

POST http://127.0.0.1:8000/api/logout Send 200 OK 361 ms 64 B

JSON Auth Query Header 1 Docs

```
1 {
2   "Sid": "bArkbsDmpaLBh8pVqP4"
3 }
```

Preview Header 10 Cookie Time

```
1 {
2   "succes": true,
3   "data": [],
4   "message": "Sikeres kijelentkezés"
5 }
```

### /sum

POST http://127.0.0.1:8000/api/sum Send 200 OK 260 ms 82 B

JSON Auth Query Header 1 Docs

```
1 {
2   "Sid": "bArkbsDmpaLBh8pVqP4"
3 }
```

Preview Header 10 Cookie Time

```
1 {
2   "succes": true,
3   "data": {
4     "Counter": "27"
5   },
6   "message": "Sikeres adat lekérés"
7 }
```

### /counter

POST http://127.0.0.1:8000/api/counter Send 200 OK 282 ms 78 B

JSON Auth Query Header 1 Docs

```
1 {
2   "Sid": "bArkbsDmpaLBh8pVqP4",
3   "UserId" : 34
4 }
```

Preview Header 10 Cookie

```
1 {
2   "succes": true,
3   "data": {
4     "Counter": 27
5   },
6   "message": "Sikeres lekérdezés"
7 }
```

## /kenorby

POST http://127.0.0.1:8000/api/kenorby Send 200 OK 401 ms 65 B

JSON Auth Query Header 1 Docs

```
1 {
2   "Sid": "bArkBSDmpaLBhBpVqP4",
3   "UserId": 34,
4   "Counter": 60
5 }
```

Preview Header 10 Cookie

```
1 {
2   "succes": true,
3   "data": [],
4   "message": "Sikeres frissítés"
5 }
```

## /desktop-login

```
{
  "UserName": "Admin2021",
  "Password": "Admin2021",
  "Sid": "bArkBSDmpaLBhBpVqP4"
}
```

```
1 {
2   "succes": true,
3   "data": {
4     "Id": 3,
5     "UserName": "Admin2021"
6   },
7   "message": "Sikeres bejelentkezés"
8 }
```

## /desktop-update-user-data

POST http://127.0.0.1:8000/api/desktop-update-user-data Send 200 OK 317 ms 70 B

JSON Auth Query Header 1 Docs

```
1 {
2   "Id": 34,
3   "UserName": "Ablakuveg12",
4   "Email": "Ablakuveg12@gmail.com",
5   "Password": "Ablakuveg12",
6   "Sid": "bArkBSDmpaLBhBpVqP4"
7 }
8
```

Preview Header 10 Cookie

```
1 {
2   "succes": true,
3   "data": [],
4   "message": "Sikeres adat frissítés"
5 }
```

## /desktop-update-status-active

POST http://127.0.0.1:8000/api/desktop-update-status-active Send 200 OK 387 ms 70 B

JSON Auth Query Header 1 Docs

```
1 {
2   "UserName": "szitponthu1",
3   "Sid": "bArkBSDmpaLBhBpVqP4"
4 }
```

Preview Header 10 Cookie T

```
1 {
2   "succes": true,
3   "data": [],
4   "message": "Sikeres adat frissítés"
5 }
```

## /desktop-update-status-block

```

POST http://127.0.0.1:8000/api/desktop-update-status-block 200 OK 328 ms 70 B
JSON Auth Query Header 1 Docs Preview Header 10 Cookie T
1 {
2   "UserName": "szitponthu1",
3   "Sid": "bArKbSDmpaLBhBpVqP4"
4 }
1 {
2   "succes": true,
3   "data": [],
4   "message": "Sikeres adat frissítés"
5 }

```

## /desktop-create-user

```

POST http://127.0.0.1:8000/api/desktop-create-user 200 OK 485 ms 75 B
JSON Auth Query Header 1 Docs Preview Header 10 Cookie T
1 {
2   "UserName": "Ablakuveg456",
3   "Password": "Ablakuveg456",
4   "Sid": "bArKbSDmpaLBhBpVqP4"
5 }
6
1 {
2   "succes": true,
3   "data": [],
4   "message": "Sikeres adat módosítás"
5 }

```

## /desktop-all-user

```

POST http://127.0.0.1:8000/api/desktop-all-user 200 OK 332 ms 514 B
JSON Auth Query Header 1 Docs Preview Header 10 Cookie Timeline
1 {
2   "Sid": "bArKbSDmpaLBhBpVqP4"
3 }
1 {
2   "succes": true,
3   "data": {
4     "data": [
5       {
6         "Email": "mate.barath123@gmail.com",
7         "UserName": "Pokemon2000",
8         "Date": "2022-04-11 18:31:39",
9         "Text": "Engedélyezve"
10      },
11     {
12       "Email": "szit@gmail.com1",
13       "UserName": "szitponthu1",
14       "Date": "2022-04-14 12:55:46",
15       "Text": "Engedélyezve"
16     },
17     {
18       "Email": "szitff@gmail.com",
19       "UserName": "qwertzuiop",
20       "Date": "2022-04-11 18:33:28",
21       "Text": "Blokkolva"
22     },
23     {
24       "Email": "szhhit@gmail.com1",
25       "UserName": "dasdasdasd",
26       "Date": "2022-04-11 17:58:44",
27       "Text": "Engedélyezve"
28     }
29   ]
30 },
31 "message": "Sikeres adat lekérés"
32 }

```

## /desktop-search

```
1 {
2   "UserName": "Ablakuveg12",
3   "Sid": "bArKbSDmpaLBh8pVqP4"
4 }
5

1 {
2   "succes": true,
3   "data": {
4     "data": [
5       {
6         "Email": "Ablakuveg12@gmail.com",
7         "UserName": "Ablakuveg12",
8         "Date": "2022-04-14 13:00:26",
9         "Text": "Engedélyezve"
10      }
11    ]
12  },
13   "message": "Sikeres adat lekérés"
14 }
```

## /desktop-select-id

POST http://127.0.0.1:8000/api/desktop-select-id Send 200 OK 305 ms 86 B

JSON Auth Query Header 1 Docs Preview Header 10 Cookie Timeline

```
1 {
2   "UserName": "Ablakuveg12",
3   "Sid": "bArKbSDmpaLBh8pVqP4"
4 }
5

1 {
2   "succes": true,
3   "data": {
4     "data": [
5       {
6         "id": 34
7       }
8     ]
9   },
10   "message": "Sikeres adat lekérés"
11 }
```

# Tartalomjegyzék

A projekt indításának célja:.....	2
A szoftver licence :.....	2
A szoftver kialakításának fő irányelvei :.....	2
Web :.....	3
Asztali alkalmazás:.....	4
Használat előtt:.....	4
Stage RUP1.....	5
Követelmény feltárás:.....	5
Nem funkcionális követelmények :.....	5
Funkcionális követelmények :.....	5
Megszortások :.....	5
Stage RUP2.....	6
Tervezés :.....	6
Asztali alkalmazás:.....	6
Web:.....	7
API:.....	8
Adatbázis :.....	9
Stage RUP3.....	13
( asztali alkalmazás ).....	13
Implementáció:.....	13
MainControl:.....	13
Konstructor:.....	13
ComponentsBoundActionListener():.....	13
SetDefaultMode():.....	13
start():.....	14
Login():.....	14
ShowTable():.....	14
BlockUser():.....	14
AllowUser():.....	15
SearchUser():.....	15
GetAdmin():.....	16
ShowUserFrame():.....	16
exit():.....	16
showWebFrameAndMore():.....	16



webexit():.....	16
ModWebUser():.....	17
ActionPerformed():.....	17
( web ).....	18
EmptyInputsRegist:.....	18
EmptyInputsLogin:.....	18
EmptyInput:.....	18
InvalidInputUsername:.....	18
InvalidInputPassword:.....	18
InvalidString:.....	19
InvalidInt:.....	19
PhoneLength:.....	19
InvalidInputEmail:.....	19
NotLongEnough:.....	19
NotLongEnoughUsername:.....	20
ZipCodeLength:.....	20
MatchPass:.....	20
UserExistLogin:.....	20
UserExist:.....	21
UserExistEmail:.....	21
UserExistLoginUserName:.....	21
UserExistForgetPass:.....	22
CreateUser:.....	22
AddSettings:.....	22
CreateSettings:.....	23
LoginDate:.....	23
EmailUpdate:.....	23
PhoneUpdate:.....	24
CityUpdate:.....	24
ZipCodeUpdate:.....	24
NameUpdate:.....	24
StreetUpdate:.....	25
PasswordUpdate:.....	25
LoginUser:.....	25
RandomString:.....	26
SendMail:.....	26

SendMailReal:.....	26
SendEmail:.....	27
SelectItem:.....	27
SelectImgs:.....	27
SelectDistricts:.....	27
SelectTypes:.....	27
SelectMinPrice:.....	27
SelectMaxPrice:.....	28
SelectConditions:.....	28
SelectWatchItem:.....	28
Sorted:.....	28
SelectMassage:.....	28
SelectItemsMes:.....	28
NotSelect:.....	28
InsertIntoltems:.....	29
ItemId:.....	29
InsertImgs:.....	29
SellItem:.....	29
DellItem:.....	29
Dellmg:.....	29
UpdateIntoltems:.....	30
CheckAllow:.....	30
( laravel ).....	31
routes/api.php:.....	31
BaseController.....	32
AuthController.....	32
KenorbyController.....	33
( Tesztelés ).....	36
/Login.....	36
/logout.....	36
/sum.....	36
/counter.....	36
/kenorby.....	37
/desktop-login.....	37
/desktop-update-user-data.....	37
/desktop-update-statues-active.....	37

/desktop-update-statues-block.....	37
/desktop-create-user.....	38
/desktop-all-user.....	38
/desktop-search.....	39
/desktop-select-id.....	39