

A dark blue vertical bar on the left side of the page. A blue arrow points to the right from the bar, containing the date.

15-5-2020

Trabajo Practico Nº1

Algoritmos y Estructura de Datos

Several thin, curved lines in dark blue and light grey originate from the bottom left corner and curve upwards and to the right.

Bru Nicolas

UNIVERSIDAD TECNOLOGICA NACIONAL

Informe solicitado

- Nombre Nicolas
- Apellido Bru
- Correo institucional nbru@frba.utn.edu.ar
- Usuario GitHub Bru-Nicolas-FRBA
- Link al repositorio <https://github.com/Bru-Nicolas-FRBA/Repositorio---TP1---A.E.D---K1042.git>

Detalle de análisis de problema

- 1) Se realizaron los pasos solicitados
- 2) ""
- 3) La lógica del programa es muy básica. Se piden los datos a ingresar en **kilómetros por hora** (siendo declarados como float por poder tener decimales) y se realiza una pequeña cuenta para mostrarlo en medida de **metros por segundo**.
Mediante una sencilla "regla de 3" se llega a una razón de 0.28
Este numero multiplicado por los kilómetros dados dará una correcta conversión al formato pedido
Se calcula la correspondiente cuenta, una vez guardado el dato ingresado, y se muestra
- 4) Aquí el método es distinto. Lo primero que tenemos que hacer es pedir los coeficientes reales.
Una vez guardados calculamos el **discriminante** ($b^2 - 4ac$) se calcula si es mayor o menor a cero.
Si es menor a cero significa que las raíces son complejas (raíz negativa).
Si es mayor a cero estamos en posición de realizar la **formula resolvente**, la cual dará como resultado las 2 raíces reales correspondientes.
Como especial se tiene el discriminante igual a cero, lo que dará 2 raíces iguales (pues $\sqrt{0} = 0$)
- 5) JavaScript tiene tres tipos de declaraciones de variables:
 - **var**
Declara una variable, opcionalmente la inicia a un valor.
 - **let**
Declara una variable local, opcionalmente la inicia a un valor.
 - **Const**
Declara un nombre de constante de solo lectura.
 - También se puede simplemente **asignar un valor a una variable**. Por ejemplo, **x = 42**. Esto genera una advertencia estricta de JavaScript. Es declarado una variable global (que puede ser utilizada en todo el Código), la cual puede provocar un comportamiento inesperado.
 - Para hacer una **sentencia if** el método es similar al de C++

```
if(algo sometido a evaluación)
{
    Sentencia/s si la evaluación resulta verdadera
}
else //puede ir con un if enlacado o no//
{
    Sentencia/s si la evaluación resulta falsa
}
```