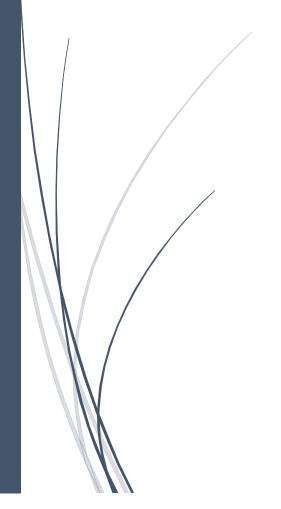
15-5-2020

Trabajo Practico Nº1

Algoritmos y Estructura de Datos



Bru Nicolas
UNIVERSIDAD TECNOLOGICA NACIONAL

Informe solicitado

Nombre NicolasApellido Bru

Correo institucional nbru@frba.utn.edu.arUsuario GitHub Bru-Nicolas-FRBA

- Link al repositorio https://github.com/Bru-Nicolas-FRBA/Repositorio---TP1---A.E.D---K1042.git

Detalle de análisis de problema

1) Se realizaron los pasos solicitados

2) "

3) La lógica del programa es muy básica. Se piden los datos a ingresar en **kilómetros por hora** (siendo declarados como float por poder tener decimales) y de realiza una pequeña cuenta para mostrarlo en medida de **metros por segundo.**

Mediante una sencilla "regla de 3" se llega a una razón de 0.28

Este numero multiplicado por los kilómetros dados dará una correcta conversión al formato pedido Se calcula la correspondiente cuenta, una vez guardado el dato ingresado, y se muestra

4) Aquí el método es distinto. Lo primero que tenemos que hacer es pedir los coeficientes reales. Una vez guardados calculamos el **discriminante** (b²-4ac) se calcula si es mayor o menor a cero.

Si es menor a cero significa que las raíces son complejas (raíz negativa).

Si es mayor a cero estamos en posición de realizar la **formula resolvente**, la cual dará como resultado las 2 raíces reales correspondientes.

Como especial se tiene el discriminante igual a cero, lo que dará 2 raíces iguales (pues v0 = 0)

- 5) JavaScript tiene tres tipos de declaraciones de variables:
- var

Declara una variable, opcionalmente la inicia a un valor.

let

Declara una variable local, opcionalmente la inicia a un valor.

- Const

Declara un nombre de constante de solo lectura.

- También se puede simplemente **asignar un valor a una variable**. Por ejemplo, **x = 42**. Esto genera una advertencia estricta de JavaScript. Es declarado una variable global (que puede ser utilizada en todo el Código), la cual puede provocar un comportamiento inesperado.
- Para hacer una sentencia if el método es similar al de C++