Documentação do Trabalho - Compiladores (ECOM06A)

Nome: Bruno Corrêa Silva - 2023002968

Filipi de Souza Furtado - 2023005315 Luiz Felipe Carneiro Pontes - 2023005638

1. Expressões Regulares

Nesta seção estão definidas as expressões regulares para o reconhecimento de cada token da linguagem criada.

Elemento	Lexema em C	Lexema Novo	Expressão Regular	Token
Identificadore s		"var_1"	[a-zA-Z_][a-zA-Z0-9_] *	ID
	int	o_anuncio_dizia_tres_mil		T_INT
	float	aluguel?		T_FLOAT
	char	e_so_um_pico		T_CHAR
	scanf	pode_falar		T_SCAN
	printf	deixa a mamae e o papai conversare <u>m</u>		T_PRINT
Palavras-chave	if	com grandes poderes		T_IF
	else	vem_grandes_responsabilidades		T_ELSE
	else if	se alguem comesse promessa minha filha seria gorda		T_ELSEIF
	switch	esta um lixo		T_SWITCH
	case	lixo		T_CASE
	default	super_lixo		T_DEFAULT
	break	<u>me_quebrei</u>		T_BREAK
	continue	voltei		T_CONTINUE
	while	aguenta_ai_mary_jane		T_WHILE
	for	dia_apos_dia		T_FOR

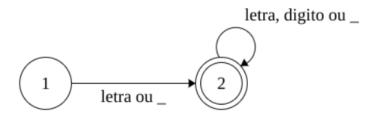
Inteiros	"-200"		[+-]?[0-9]+	INT_CONST
Floats	"3.14"		[+-]?[0-9]+.[0-9]+	FLOAT_CONST
Chars	"a"		'[a-zA-Z]'	CHAR_CONST
Strings	"frase A"		"[^"\n]*"	STRING_CONST
Operadores aritméticos	+	posso_fazer_mais		PLUS_OP
	-	eu_perdi_o_tio_ben		MINUS_OP
	*	potencializa_as_caracteristicas		MULT_OP
	/	ele_roubou_o_cara_das_pizzas		DIV_OP
	mod	quem_disse_que_isso_e_problema_me u		MOD_OP
	==	voce_e_como_eu		EQ_OP
	!=	voce_nao_e_como_eu		NE_OP
Operadores	>=	voce_e_mais_forte_do_que_pensa		GE_OP
relacionais	<=	ainda_nao_sou_tudo_que_posso_ser		LE_OP
	>	voce_esta_acima_disso		GT_OP
	<	voce_ainda_tem_muito_o_que_aprende r		LT_OP
Operadores	&&	juntos_podemos_conquistar_tudo		AND_OP
	Ш	tem_sempre_outra_maneira		OR_OP
Lógicos	!	isso_nao_e_verdade		NOT_OP
Atribuição	=	eu_sou_outra_pessoa		ASSIGN_OP
Ponto e vírgula	;			SEMICOLON
Vírgula	,			COMMA
Parênteses	(LPAREN
)			RPAREN
Chayes	{			LBRACE
Chaves	}			RBRACE
Comentários (linha)	//Comentário		//.*	LINE_COMMENT

Comentários (bloco)	/* Comentário	/*[\s\S]+*/	BLOCK_COMMENT
	*/		

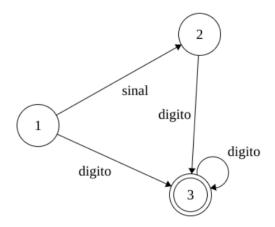
2. Autômatos Finitos Das Expressões

Aqui estão diagramas representando os Autômatos Finitos Determinísticos (AFDs) construídos a partir das expressões regulares. O estado inicial de todos eles será sempre o 1.

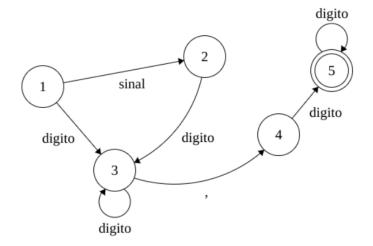
Identificadores



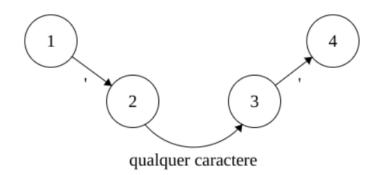
Inteiros



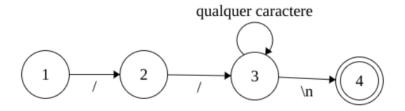
Floats



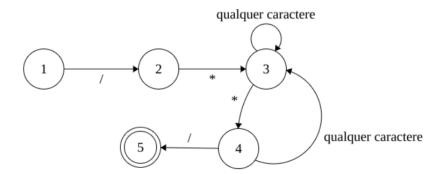
Chars



Comentário (linha)



Comentário (bloco)



3. Gramática da Linguagem

Abaixo estão as produções utilizadas para o reconhecimento dos comandos da linguagem.

Símbolos Não-Terminais:

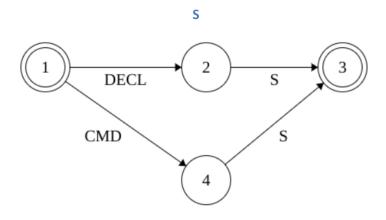
- S: Início do programa
- DECL: Declaração ou inicialização
- CMD: Comando
- EXPR: Expressão
- TIPO: Tipo de dado
- SE, COND, ENQUANTO, PARA, QUEBRA, CONTINUA: Estruturas de controle
- LE, ESCREVE: Entrada e saída

Produções:

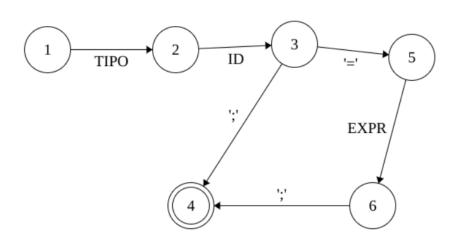
```
S \longrightarrow DECL \ S \mid CMD \ S \mid \epsilon
DECL \longrightarrow TIPO \ ID \ ';' \mid TIPO \ ID \ '=' EXPR \ ';'
TIPO \longrightarrow \text{`o_anuncio_dizia\_tres_mil'} \mid \text{`aluguel?'} \mid \text{`e_so_um_pico'}
CMD \longrightarrow SE \mid COND \mid ENQUANTO \mid PARA \mid EXPR \ ';' \mid QUEBRA \ ';' \mid CONTINUA \ ';' \mid LE \mid ESCREVE \mid '\{' \ S \ '\}'
```

```
SE \rightarrow 'com_grandes_poderes' '(' EXPR ')' CMD
('se_alguem_comesse_promesa,_minha_filha seria_gorda' '(' EXPR ')' CMD)*
('vem_grandes_responsabilidades' CMD)?
COND \rightarrow 'esta_um_lixo' '(' EXPR ')' '{' CASOS '}'
ENQUANTO → 'aguenta_ai_mary_jane' '(' EXPR ')' CMD
PARA \rightarrow 'dia_apos_dia' '(' EXPR | DECL ';' EXPR ';' EXPR ')' CMD
QUEBRA \rightarrow 'me_quebrei'
CONTINUA \rightarrow 'voltei'
EXPR \rightarrow ID '=' EXPR
    | EXPR OP EXPR
    | '(' EXPR ')'
    | NUM
    | ID
OP \longrightarrow ARITH_OP \mid RELAT_OP
RELAT_OP \rightarrow EQ_OP | NE_OP | LT_OP | LE_OP | GT_OP | GE_OP
NUM \rightarrow INT_CONST | FLOAT_CONST | CHAR_CONST
CASOS \rightarrow 'lixo' NUM ':' S CASOS | 'super_lixo' ':' S CASOS | \varepsilon
    → 'pode_falar' '(' STRING_CONST (", EXPR)* ')' ';'
LE
ESCREVE → 'deixa_a_mamae_e_o_papai_conversarem' '(' STRING_CONST (', EXPR)* ')' ';'
```

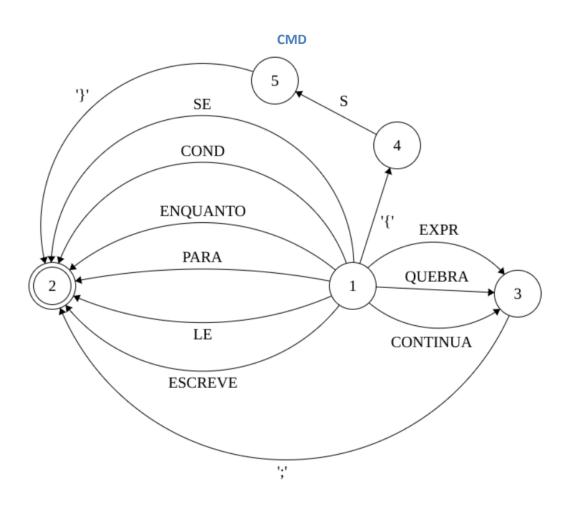
4. Autômatos das Regras de Produção

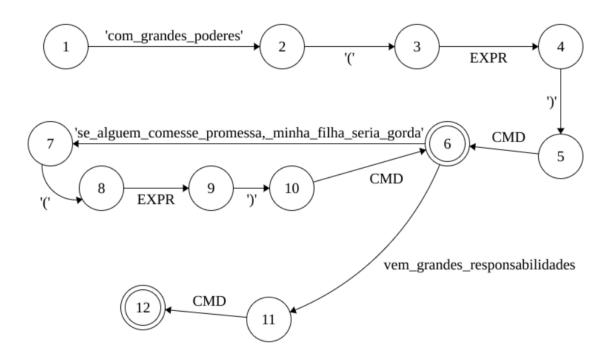


DECL

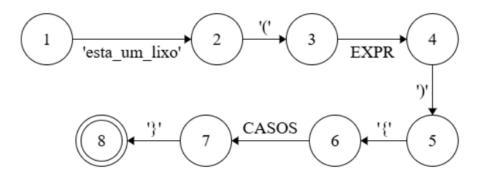




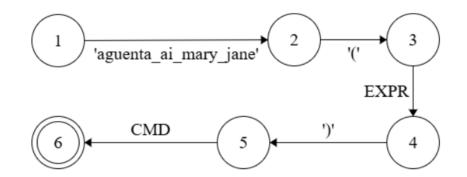




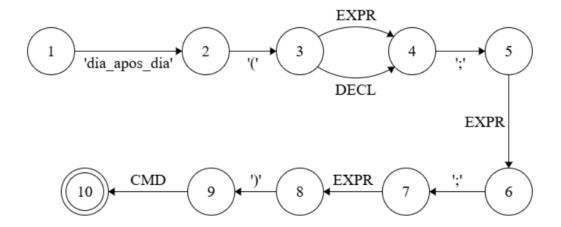
COND



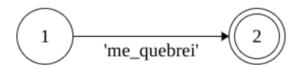
ENQUANTO

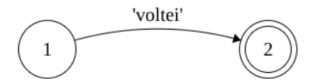


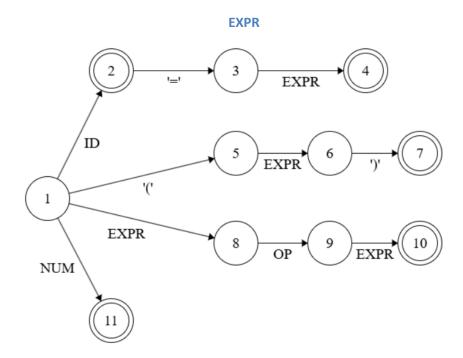
PARA



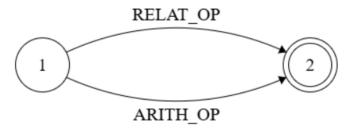
QUEBRA



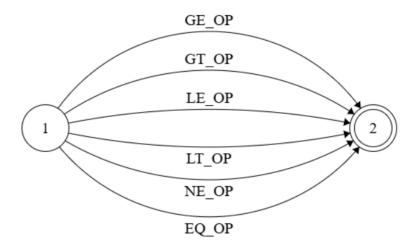




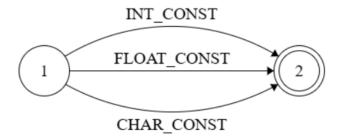
OP



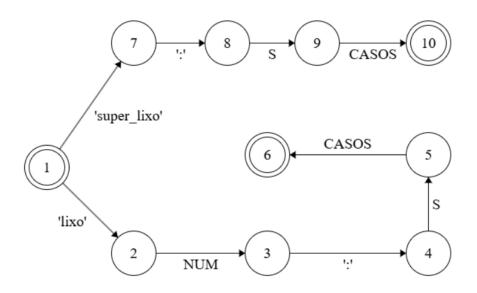
RELAT_OP

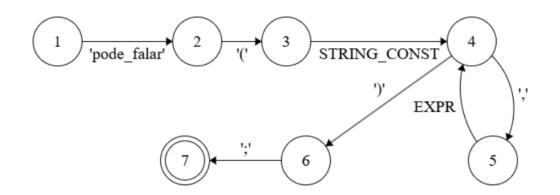


NUM



CASOS





ESCREVE

