



**FATEC ZONA LESTE**

**BRUNA LUANNA SILVA DE ESPINDOLA  
CESAR AUGUSTO DOS SANTOS VIZENTINI  
KAIQUE SILVA REIS DOS SANTOS**

**Gerenciamento Pet shop**

## Sumário

<b>1</b>	<b>Introdução .....</b>	<b>3</b>
1.1	Objetivo Geral.....	3
1.2	Objetivo Específico .....	3
<b>2</b>	<b>Referencial Teórico .....</b>	<b>3</b>
2.1	Java.....	3
2.2	JavaFX .....	4
2.2.1	Pontos chave do JavaFX.....	4
2.3	MySQL .....	4
<b>3</b>	<b>Requisitos Funcionais.....</b>	<b>5</b>
<b>4</b>	<b>Requisitos Não Funcionais .....</b>	<b>6</b>
<b>5</b>	<b>Protótipo.....</b>	<b>6</b>
<b>6</b>	<b>Diagrama de Classe.....</b>	<b>9</b>
<b>7</b>	<b>Diagrama de Caso de Uso .....</b>	<b>10</b>
<b>8</b>	<b>Telas Sistema.....</b>	<b>11</b>

# 1 Introdução

## 1.1 Objetivo Geral

O Projeto tem como objetivo geral desenvolver e implantar um sistema que seja capaz de auxiliar o dono de um pequeno Pet Shop local a gerenciar o seu negócio, aumentando a eficiência dos processos organizacionais e solucionando os principais problemas enfrentados no estabelecimento através de um CRUD com banco de dados relacional onde o dono poderá cadastrar desde produtos vendidos pelo Pet Shop até marcar em calendário banhos e tosas e ter um pequeno sistema de cálculo de lucro.

## 1.2 Objetivo Específico

Os objetivos específicos que ajudaram na construção do objetivo geral deste projeto são:

- Identificar e especificar os principais problemas vivenciados pelo Pet Shop que o sistema será capaz de resolver;
- Elaborar a análise de requisitos do sistema;
- Projetar a estrutura do sistema com suas respectivas funcionalidades;
- Codificar o sistema seguindo boas práticas de arquitetura de software;
- Testar e validar o sistema a fim de garantir a conformidade com os requisitos.

# 2 Referencial Teórico

O ambiente de desenvolvimento serão as próprias workstations do grupo e o ambiente de homologação será um quarto computador apenas com os requisitos necessários para que seja rodada a aplicação. A linguagem utilizada será o Java, a IDE será o IntelliJ e o banco de dados será o MySQL.

## 2.1 Java

Java é uma linguagem de programação e uma plataforma de computação lançada pela Sun Microsystems em 1995, é a tecnologia de desenvolvimento de aplicações mais amplamente usada no mundo. Desde o seu lançamento, mudou completamente

o mercado com suas ideias, conquistou rapidamente a comunidade de programadores, e ainda é a primeira escolha entre os profissionais da área de desenvolvimento de software.

## 2.2 JavaFX

O JavaFX é uma plataforma para criar aplicações ricas para a Internet. Pode-se pensar como uma tecnologia similar ao Flex Framework ou Silverlight. Aplicações ricas são usadas principalmente para manipulação de interfaces que envolvem multimídia, como vídeo, som, manipulação vetorial de imagens e outros.

### 2.2.1 Pontos chave do JavaFX

- JavaFX é Java, então você não precisará aprender uma nova linguagem para desenvolver aplicações;
- Possui uma linguagem declarativa chamada FXML, usada para criação da interface;
- Possui um motor multimídia para renderização de vídeos, incluindo streaming;
- Possui um componente capaz de embutir páginas HTML (webkit);
- Possui uma boa quantidade de componentes de interface (Textbox, combobox, grid etc.);
- Disponível para Windows, Mac e Linux.

## 2.3 MySQL

MySQL é um SGBD (*Sistema Gerenciador de Banco de Dados*) relacional, que utiliza a linguagem SQL (*Structured Query Language*, ou traduzindo, *Linguagem de Consulta Estruturada*). MySQL também é multiusuário e multitarefas.

Este SGBD inicialmente foi desenvolvido para trabalhar com projetos de pequeno e médio porte, com a capacidade de suportar por volta de cem milhões de registros em cada tabela, podendo chegar ao tamanho médio de aproximadamente cem megabytes por tabela, entretanto, esses eram os tamanhos recomendados nas

primeiras versões. Porém, hoje em dia o MySQL ultrapassa extraordinariamente esses limites e capacidades das versões anteriores.

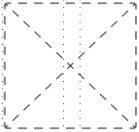
### 3 Requisitos Funcionais

Código	Referencial	Descrição
RF01	Efetuar login	O sistema deverá permitir que usuários já cadastrados efetuem o login
RF02	Manter cliente	O sistema deverá manter o cadastro de clientes.
RF03	Manter consultas	O sistema deverá manter as consultas.
RF04	Manter animal	O sistema deverá manter o cadastro de animais.
RF05	Manter produtos	O sistema deverá manter produtos
RF06	Manter serviços	O sistema deverá manter serviços
RF07	Manter funcionários	O sistema deverá manter o cadastro de funcionários
RF08	Emitir relatórios	O sistema deverá emitir relatórios financeiros
RF09	Manter recibos	O sistema deverá manter recibos relacionados a compras de serviços/produtos
RF10	Log de funcionários	O sistema deverá permitir ao ADMIN acesso aos logs referentes ao sistema

## 4 Requisitos Não Funcionais

Código	Identificador	Descrição
RNF001	Implementação	O sistema deverá ser desenvolvido em Java
RNF002	Compatibilidade	A aplicação deverá ser Desktop
RNF003	Segurança	O sistema deverá possuir mecanismos de autenticação de usuário, por meio da validação conjunta de e-mail e senha
RNF004	Interoperabilidade	O sistema deverá se comunicar com o banco MySQL.
RNF005	Usabilidade	O sistema deverá ser de fácil utilização, mesmo por usuários iniciantes

## 5 Protótipo



Tela de login

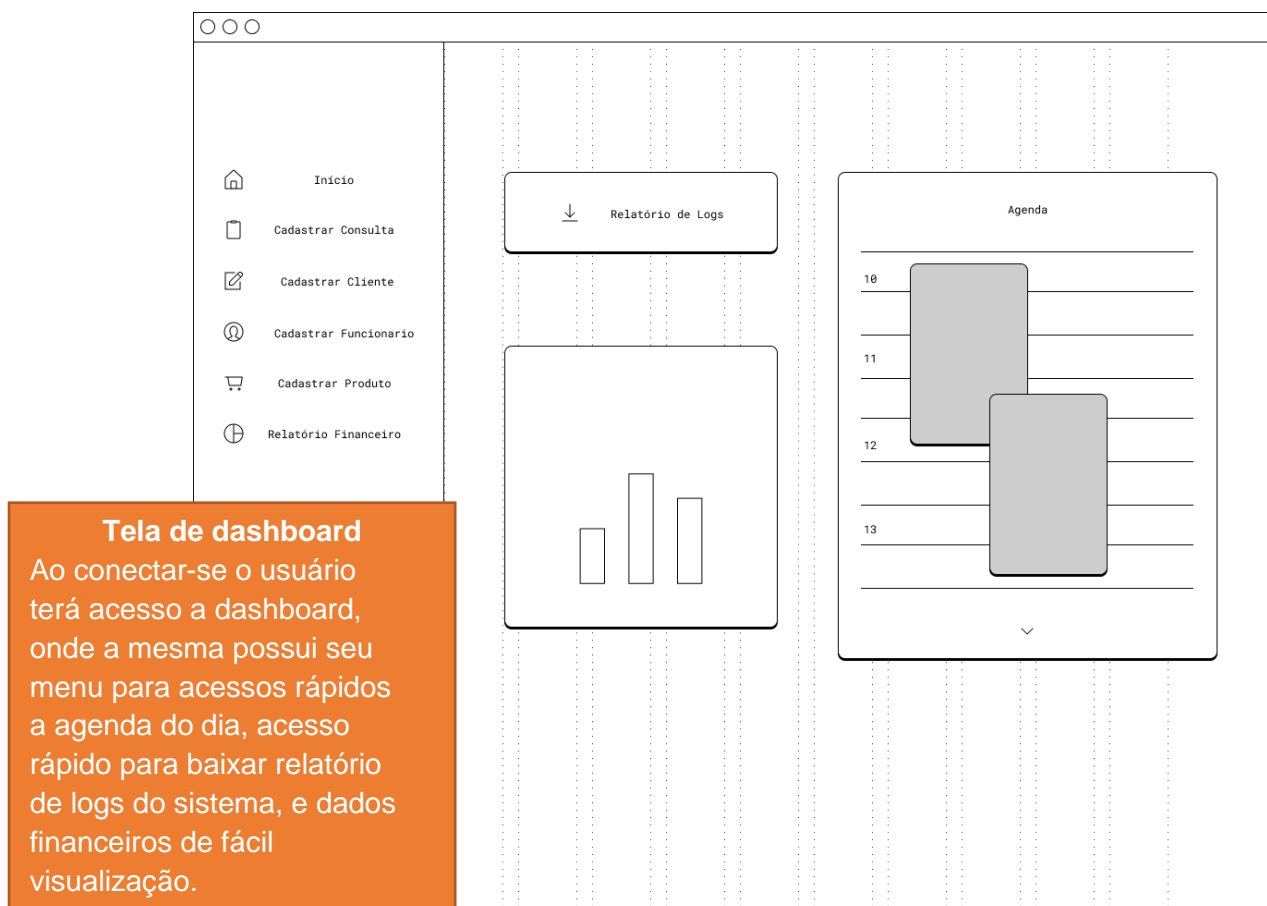
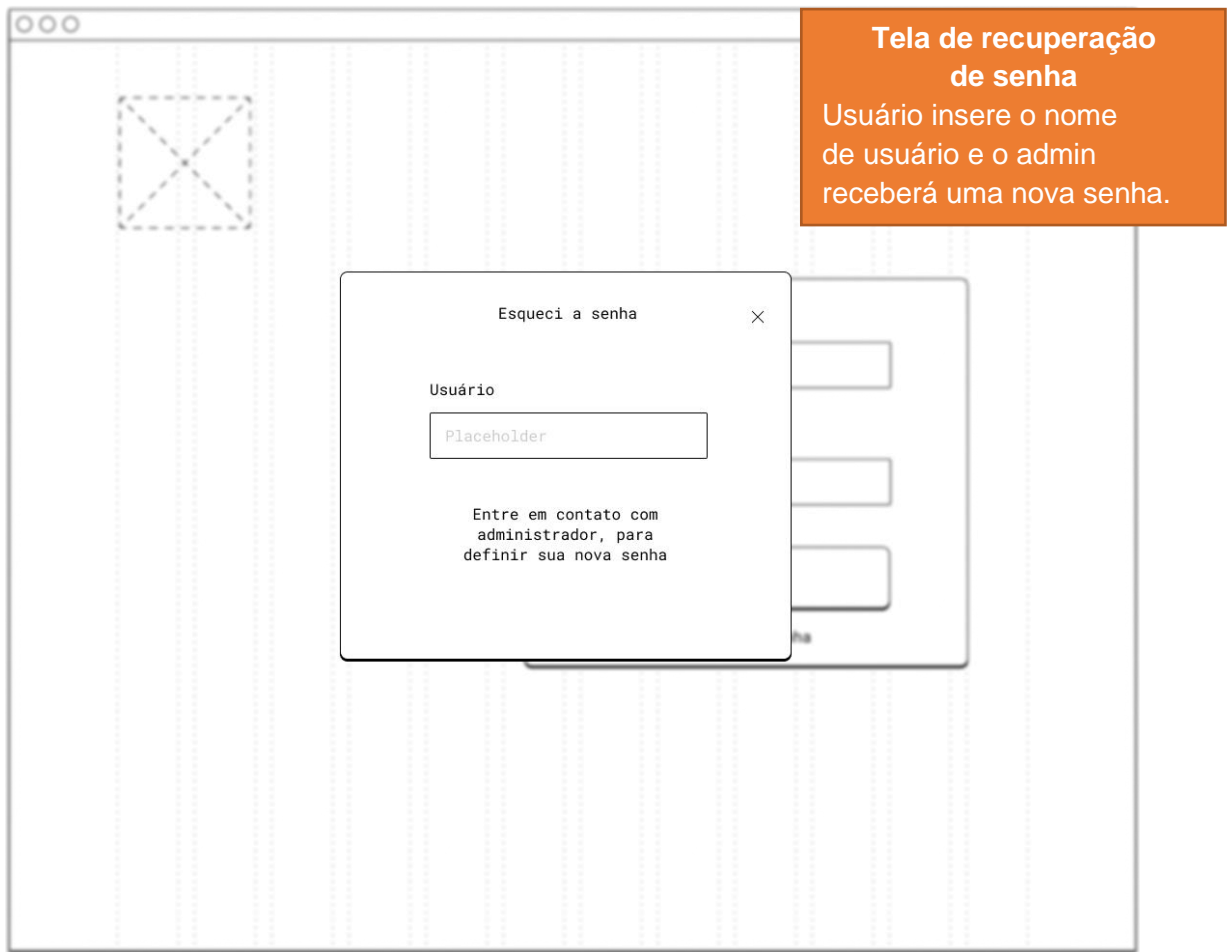
Usuário se conecta ao sistema, inserindo nome de usuário e senha.

Caso tenha esquecido a senha, poderá solicitar recuperar a senha pelo admin.

Usuário

Senha

[Esqueci a senha](#)



Início

Cadastrar Consulta

Cadastrar Cliente

Cadastrar Funcionario

Cadastrar Produto

Relatório Financeiro

Sair

Cadastrar Funcionário

Nome

Placeholder

CPF

Placeholder

Endereço

Placeholder

Telefone

Placeholder

Tipo

Choose option

Cadastrar

Cancelar

### Tela de Cadastro de funcionário

Para o cadastro de funcionário será necessário a inserção de: Nome, CPF, Endereço, Telefone e tipo de funcionário, tendo opções como: Banho e Tosa, Caixa, Veterinário. Caso veterinário necessário inserir o CRMV.

Início

Cadastrar Consulta

Cadastrar Cliente

Cadastrar Funcionario

Cadastrar Produto

Relatório Financeiro

Sair

Cadastrar Cliente

Nome

Placeholder

CPF

Placeholder

Endereço

Placeholder

Telefone

Placeholder

Nome pet

Placeholder

Tipo

Choose

Cadastrar

Cancelar

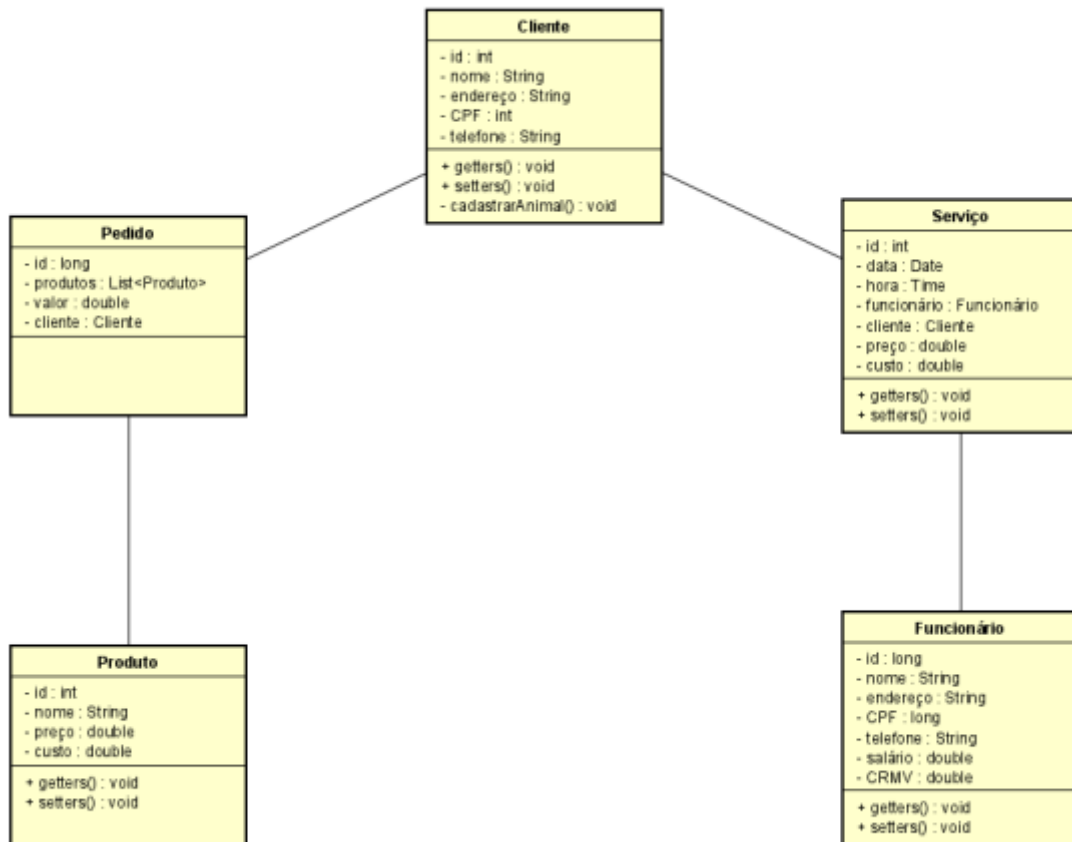
### Tela de Cadastro de cliente

Para o cadastro de cliente será necessário a inserção de:

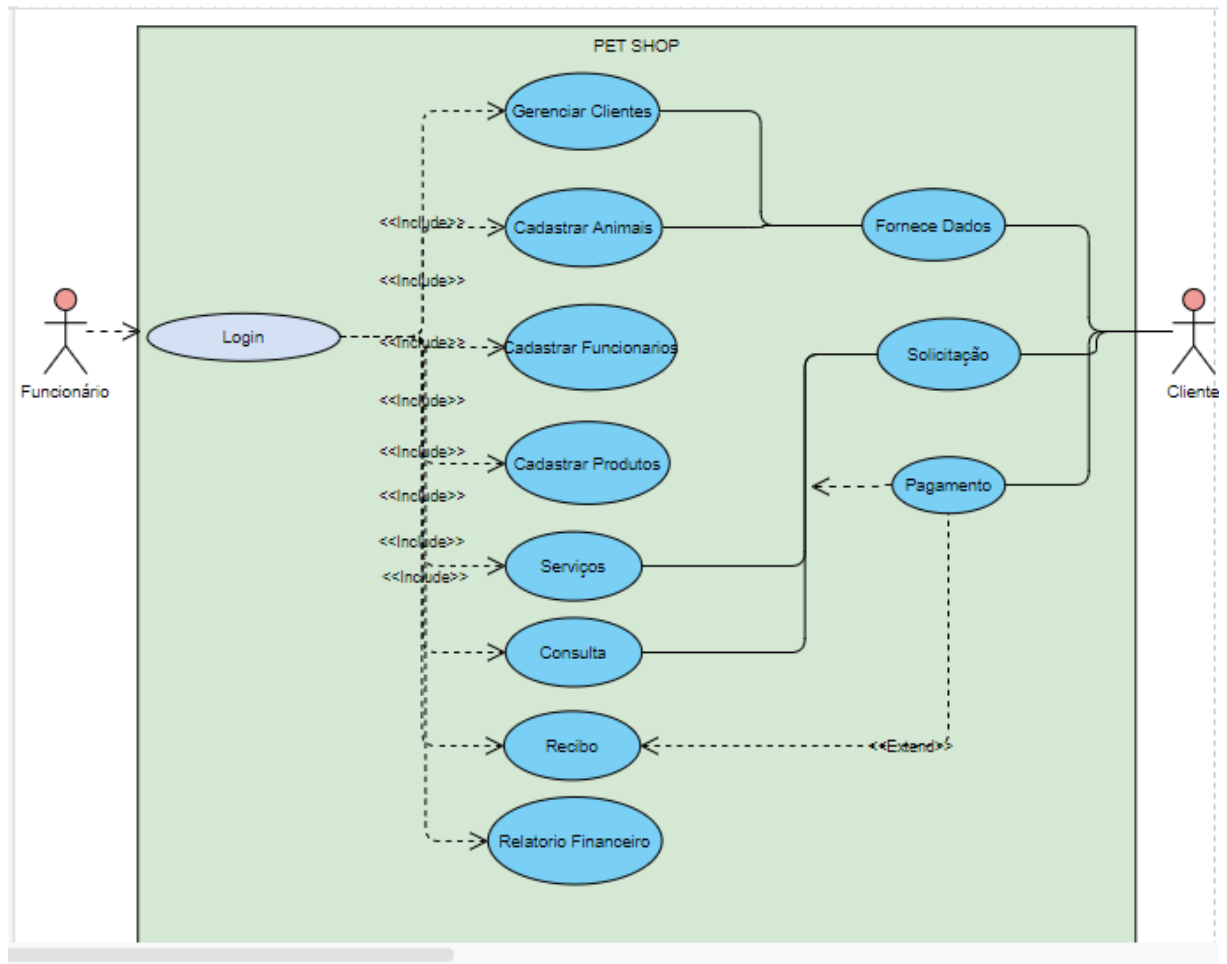
Nome, CPF, Endereço, Telefone Nome do Pet e tipo, tendo opções como: Mamíferos, Aves, Repteis, Anfíbios, Peixes, Invertebrados. Tendo a possibilidade de inserir mais de 1 animal ao cliente



## 6 Diagrama de Classe

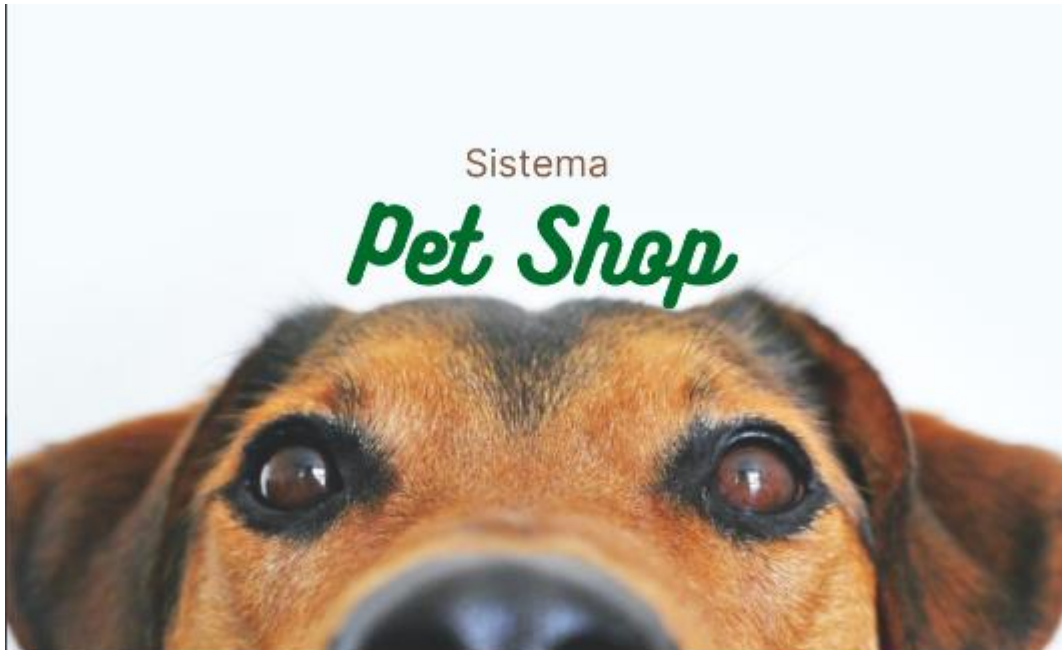


## 7 Diagrama de Caso de Uso



## 8 Telas Sistema


### Tela de splash




### Tela Login



#### Login

 Username

 Password

Sign In

Forgot your name of the [user](#) / [password](#)

[Create your account](#) →



Full Name

Username

 Confirm Email

 Password

Return →

Cesar Augusto

id

Nome

CPF

Endereço

Nome Pet

Tipo

Novo Selvar Excluir

[Novo](#)
[Salvar](#)
[Excluir](#)

Filtro de Pesquisa

ID	Nome	CPF	Endereço
1	caro	10111111	
2	cat	22222222	

## Tela produto

Pet Shop

Cesar Augusto

Dashboard

Tela de Vendas

Manutenção de Serviços

Manutenção de Funcionários

Manutenção de Produtos

Manutenção de Clientes

About

Produto

Produto

id

Nome

Preço

Custo

Filtros

Salvar

Excluir

Filtro de Pesquisa

ID	Nome	Preço	Custo
1	caminha	30.0	10.0
2	ração	60.0	20.0
3	brinquedo	12.0	2.0
4	coleira	18.0	10.0

## Tela funcionário

Pet Shop

Cesar Augusto

Funcionário

Funcionário

Search:

Q

id

Nome

Telefone

Endereço

Veterinário

CPF

Salário

CRMV

Novo

Salvar

Excluir

Filtro de Pesquisa

ID	Nome	Endereço	CPF	Telefone	Salário	CRMV
1	catarina	rua joze	33333333	12312312	3500.0	
2	edi	rua praia	44444444	32132132	6000.0	2823.0
3	rinald	rua catarina	88888888	23123123	80000.0	7777.0
4	augusto	rua rua	89898989	98989898	1.2345566E7	22222.0

Tela serviços

Pet Shop

Dashboard

Tela de Vendas

Manutenção de Serviços

Manutenção de Funcionários

Manutenção de Produtos

Manutenção de Clientes

About

Serviço

id

Descrição

Funcionário

Preço

Hora

Custo

Novo

Salvar

Excluir

Filtro de Pesquisa

ID	Descrição	Data	Hora	Funcionário	Valor	Custo
1	tosa	2021-11-16	14:06	catarina	3123.0	2123.0
2	banho	2021-11-14	13:06	edli	1231.0	12312.0
3	unhas	2021-11-19	18:27	ronald	1231.0	123.0

Tela pedido

Pet Shop

Dashboard

Tela de Vendas

Manutenção de Serviços

Manutenção de Funcionários

Manutenção de Produtos

Manutenção de Clientes

About

Pedido

☒ Cliente Cadastrado 

cesar

Produto

Quant.

Adicionar

ID	Nome	Quantidade	Valor Unitário	Valor total
5	ração	2	60.0	120.0
1	camisinha	4	30.0	120.0
4	coleira	1	18.0	18.0
TOTAL				258.0

Fechar Pedido