

SEGUNDO OBLIGATORIO

CARRERA DE ANALISTA DE SISTEMAS

CURSO OOP EN C#

JULIO 2016

Generalidades

- La entrega deberá realizarse el día **lunes 15 de Agosto hasta las 22h**. No se aceptará de ninguna manera que se entreguen fuera de fecha.
- Se deberá pedir un comprobante de que han entregado el obligatorio en fecha, por parte de Recepción.
- Se deberá entregar, en un **sobre manila A4** una **copia digital completa** (incluso con la solución) del obligatorio, en CD. Además se deberá enviar el contenido del CD a la siguiente dirección de correo: primeroanalista@bios.edu.uy
- Se deberá agregar al CD, un archivo llamado **Datos.txt**, con los datos personales de los alumnos del grupo.
- El valor de este obligatorio es de **30 por ciento** del total del curso.
- Se realizarán **clases de consulta** en forma habitual los días sábado de 10:30 a 12:30.
- El obligatorio deberá realizarse en **grupos de 1 a 3**.

Introducción

La empresa de producción agrícola “**ComidaRica**” le ha confiado a Ud. y a su equipo el desarrollo de una aplicación web que le permita gestionar los productos que vende a sus clientes.

La aplicación deberá mantener información de cada producto que vende: código de barras (único en el sistema), nombre, fecha de vencimiento y precio del mismo. Hay dos clases de productos: los enlatados, de los cuales se sabe además el tipo (abre fácil, común); y los congelados, de los cuales se sabe su peso.

De los clientes de la empresa se sabe: Cedula (única en el sistema), dirección, teléfono y % de descuento al pago. Este último, solo se aplica, cuando la compra se paga en menos de 30 días.

Las ganancias de la empresa se basan en sus ventas. De estas se registran: cliente que compra, producto que se vende, cantidad de dicho producto (valor entero), fecha de la venta, fecha del pago y total de la venta. Recordar que para determinar el total de la venta, hay que tomar en cuenta el % de descuento aplicado al cliente, si corresponde. Además, cada venta está identificada por un número, que el sistema deberá autogenerar.

Mapa del Sitio

A continuación se describen las páginas que debe presentar el sitio, junto con las funcionalidades de cada página:

Default.aspx: Muestra el logo de la empresa, da la bienvenida y muestra hipervínculos para acceder al resto de las páginas.

DatosEmpresa.aspx: Permite cargar los datos de la empresa. No debe ser posible acceder al resto de las páginas si no se han cargado previamente los datos de la empresa.

MantenimientoClientes.aspx: Permite dar de alta, buscar, dar de baja y modificar clientes.

MantenimientoProductosEnlatados.aspx: Permite dar de alta, buscar, dar de baja y modificar productos de tipo enlatado.

MantenimientoProductosCongelados.aspx: Permite dar de alta, buscar, dar de baja y modificar productos de tipo congelado.

VentaDeProducto.aspx: Permite realizar la venta de un producto a un cliente. Deben existir al menos un cliente y un producto para poder ingresar a esta página.

CalcularTotalMensual.aspx: Muestra los totales de venta para un mes/año indicados.

CalcularTotalXproducto.aspx: Dado un producto, se calcula el total generado por sus ventas.

ListarProductos.aspx: Lista todos los productos del sistema.

Observaciones:

- Utilizar el paradigma orientado a objetos visto en el curso para resolver el problema.
- Deberán controlarse todas las posibles excepciones que se puedan disparar indicando el error mediante un mensaje amigable al usuario.

Se Pide

Entregar el Modelo Conceptual en forma **impresa** y **digital**, que represente esta realidad, el cual será realizado en forma digital con editores de UML (por ejemplo MS Visio, etc.)

Cada clase debe ofrecer las propiedades que correspondan (con código defensivo), operaciones solicitadas, y **solamente** el constructor completo.

Desarrollar el sitio Web de la empresa agrícola, para permitir realizar los requerimientos descritos en el Mapa del Sitio.

Se deberán realizar controles sobre los datos ingresados por el usuario cada vez que sea necesario, así como todos los chequeos internos que sean necesarios o que mejoren el diseño y programación del sitio, así como la experiencia del usuario en la navegación de dicho sitio.

La no entrega de alguno de los requerimientos pedidos, o la no compilación, podrá provocar la pérdida del obligatorio, y por ende la pérdida de la materia. Además el sistema no podrá interrumpirse a causa de una excepción en tiempo de ejecución por ninguna causa.

CARRERA DE ANALISTA DE SISTEMAS
ENTREGA OBLIGATORIO II
CURSO OOP EN C#
AGOSTO 2016

NOMBRE DEL PROFESOR:

DATOS DE LOS INTEGRANTES DEL GRUPO

Ci	NOMBRE	HORARIO (DÍAS Y HORA)

Comprobante de entrega (se corta y sella al entregar)

Ci:

NOMBRE DEL ALUMNO:

HORARIO (DÍAS Y HORA):

Ci:

NOMBRE DEL ALUMNO:

HORARIO (DÍAS Y HORA):

Ci:

NOMBRE DEL ALUMNO:

HORARIO (DÍAS Y HORA):