

# Escuela de Sistemas y Tecnologías

Transparencias de ANALISTA DE SISTEMAS Edición 2017– Materia: Diseño de Aplicaciones Web

TEMA: Mejoras en Diseño Web



## **Plantel y Contactos**

- Bedelía:
  - Mail: bedeliasistemas@bios.edu.uy
- > Encargado de Sucursal:
  - Pablo Castaño
  - Mail: pablocasta@bios.edu.uy



#### Recursos

- **>** Recursos Imprescindibles:
  - Sitio Web de material (comunicarse con Bedelía por usuario/contraseña).
  - Transparencias del Curso.
  - Contar con el software necesario



# Agenda

- ☐MasterPages:
- ☐Themes y Skins



# MasterPages



#### Definicion

- Logran herencia visual para las páginas Web.
- Permiten manejar áreas comunes de un sitio de manera consistente.
- Se basan en templates (MasterPage) y en páginas de contenido (ContentPage).
- Permiten incluir menús, encabezados, navegaciones, etc.



## Páginas Maestras

• En lugar de la directiva @**Page**, utiliza la directiva @**Master**:

• Se trata como cualquier formulario web, con la extensión **.master**, y debe incluir el siguiente control:



### Paginas de Contenido

 Al crear un página de contenido, se elije la página maestra. La directiva @Page de la página sería:

- No repiten los tags de la página maestra, pero se pueden acceder desde el código.
- Debe contener el control:



# Web.Config

• Se puede configurar que todas las páginas hereden visualmente de una MasterPage especifica.



# Acceso a objeto MasterPage

• Se define el objeto **MasterPage**:

```
<%@Page Language="C#"
MasterPageFile="~/MP.master" %>
```

• Se usa en código el objeto MasterPage



# Anidar MasterPages

- Las páginas maestras se pueden anidar, ya que una página maestra puede hacer referencia a otra, que actúe como su página maestra principal.
- Las páginas maestras anidadas permiten crear páginas maestras divididas en componentes.

```
<%@Master Master="~/MPMain.master" %>
```



## Navegador

 Permite que las páginas se programen de acuerdo a las características de cada navegador: Mozilla, Netscape, Nokia, Openwave, Opera, Palm, Panasonic, Pie, Webtv, Xiino:



# Themes y Skins



#### Definicion

#### • Skins:

• Son definiciones de formato y estilos que se aplican a los controles de servidor y se guardan en archivos de extensión **.skin** 

#### • Themes:

• Son "paquetes" de skins (alojados en carpetas). También pueden contener hojas de estilo en cascada (CSS) e imágenes asociados.



## Ventajas de Uso

- La creación y utilización de Temas, es ventajoso en el diseño de sitios web:
  - se planifican colores y formas al comienzo del diseño
  - se los determina una sola vez
  - se aplican automaticamente a todos los elementos que se deseen dentro del sitio



#### Creación

- Agregar la carpeta *App\_Themes* (en el sitio web).
- Crear una carpeta con el nombre del tema (dentro de la carpeta *App\_Themes*).
- Incluir:
  - Archivos .skin
  - Archivos .css
  - Imágenes
  - Asignar las imágenes en los skins



## Configuración (1)

- A partir de ASP.NET 2.0 se incluye una nueva carpeta virtual para la organización de los temas (APP\_Themes).
- Se pueden configurar a nivel de:
  - Máquina (en el machine.config)
  - Aplicación (en el web.config)
  - Página (dentro de la directiva @Page)



## Configuración (2)

• A nivel máximo (machine.config) :

• A nivel de sitio (web.config):

• A nivel de página (@Page):

```
<%@Page Language="C#" Theme="UruguayNatural" %>
```



#### **Deshabilitar Themes**

• La directiva **EnableTheming** permite manejar el bloqueo parcial de temas (si se aplica la definición al control) y puede ser utilizada como un atributo en un control:



#### Skins

- Los archivos **.skin** contienen declaraciones de estilo y formato de los controles de ASP.NET.
- En los siguientes ejemplos se muestra como se codifican dichas declaraciones: