# 实验: Hu 矩轮廓匹配

## 实验概要

#### Hu 矩

在本实验中,我们将学习如何在数值上找到两个不同轮廓的形状之间的差异。这种差异是基于 Hu 矩 (也称为: 胡矩 / Hu 矩不变量) 发现的,轮廓的 Hu 矩 是描述轮廓形状的七个数字。详细描述可<u>参考官方文档 (https://docs.opencv.org/2.4/modules/imgproc/doc/structural\_analysis\_and\_shape\_descriptors.html)。</u>

$$\begin{aligned} &\text{hu}[0] = \eta_{20} + \eta_{02} \\ &\text{hu}[1] = (\eta_{20} - \eta_{02})^2 + 4\eta_{11}^2 \\ &\text{lu}[2] = (\eta_{30} - 3\eta_{12})^2 + (3\eta_{21} - \eta_{03})^2 \\ &\text{lu}[3] = (\eta_{30} + \eta_{12})^2 + (\eta_{21} + \eta_{03})^2 \\ &\text{ln } u[4] = (\eta_{30} - 3\eta_{12}) \left(\eta_{30} + \eta_{12}\right) \left[ (\eta_{30} + \eta_{12})^2 - 3(\eta_{21} + \eta_{03})^2 \right] + (3\eta_{21} - \eta_{03}) \left(\eta_{21} + \eta_{03}\right) \left[ 3(\eta_{30} + \eta_{12})^2 + \eta_{03} \right] \\ &\text{hu}[5] = (\eta_{20} - \eta_{02}) \left[ (\eta_{30} + \eta_{12})^2 - (\eta_{21} + \eta_{03})^2 \right] + 4\eta_{11} \left(\eta_{30} + \eta_{12}\right) \left(\eta_{21} + \eta_{03}\right) \\ &\text{hu}[6] = (3\eta_{21} - \eta_{03}) \left(\eta_{21} + \eta_{03}\right) \left[ 3(\eta_{30} + \eta_{12})^2 - (\eta_{21} + \eta_{03})^2 \right] - (\eta_{30} - 3\eta_{12}) \left(\eta_{21} + \eta_{03}\right) \left[ 3(\eta_{30} + \eta_{12})^2 - (\eta_{21} + \eta_{03})^2 \right] - (\eta_{30} - 3\eta_{12}) \left(\eta_{21} + \eta_{03}\right) \left[ 3(\eta_{30} + \eta_{12})^2 - (\eta_{21} + \eta_{03})^2 \right] - \eta_{30} - \eta_{12} \right] \\ &\text{hu}[6] = (3\eta_{21} - \eta_{03}) \left(\eta_{21} + \eta_{03}\right) \left[ 3(\eta_{30} + \eta_{12})^2 - (\eta_{21} + \eta_{03})^2 \right] - (\eta_{30} - 3\eta_{12}) \left(\eta_{21} + \eta_{03}\right) \left[ 3(\eta_{30} + \eta_{12})^2 - (\eta_{21} + \eta_{03})^2 \right] - (\eta_{30} - 3\eta_{12}) \left(\eta_{21} + \eta_{03}\right) \left[ 3(\eta_{30} + \eta_{12})^2 - (\eta_{21} + \eta_{03})^2 \right] - (\eta_{30} - 3\eta_{12}) \left(\eta_{21} + \eta_{03}\right) \left[ 3(\eta_{30} + \eta_{12})^2 - (\eta_{21} + \eta_{03})^2 \right] - (\eta_{30} - 3\eta_{12}) \left(\eta_{21} + \eta_{03}\right) \left[ 3(\eta_{30} + \eta_{12})^2 - (\eta_{21} + \eta_{03})^2 \right] - (\eta_{30} - 3\eta_{12}) \left(\eta_{21} + \eta_{03}\right) \left[ 3(\eta_{30} + \eta_{12})^2 - (\eta_{21} + \eta_{03})^2 \right] - (\eta_{30} - 3\eta_{12}) \left(\eta_{21} + \eta_{03}\right) \left[ 3(\eta_{30} + \eta_{12})^2 - (\eta_{21} + \eta_{03})^2 \right] - (\eta_{30} - 3\eta_{12}) \left(\eta_{21} + \eta_{03}\right) \left[ 3(\eta_{30} + \eta_{12})^2 - (\eta_{21} + \eta_{03})^2 \right] - (\eta_{30} - 3\eta_{12}) \left(\eta_{30} + \eta_{12}\right) \left[ \eta_{30} + \eta_{12}\right] - (\eta_{30} - 3\eta_{12}) \left(\eta_{30} + \eta_{12}\right) \left[ \eta_{30} + \eta_{12}\right] - (\eta_{30} - 3\eta_{12}) \left(\eta_{30} + \eta_{12}\right) \left[ \eta_{30} + \eta_{12}\right] - (\eta_{30} - 3\eta_{12}) \left(\eta_{30} + \eta_{12}\right) \left[ \eta_{30} + \eta_{12}\right] \right] - (\eta_{30} - 3\eta_{12}) \left[ \eta_{30} + \eta_{12}\right] + (\eta_{30} - \eta_{30}) \left[ \eta_{30} + \eta_{12}\right] + (\eta_{30} - \eta_{30}) \left[ \eta_{30} + \eta_{30} + \eta_{30}\right] + (\eta_{30} - \eta_{30}) \left[ \eta_{30} + \eta_{30} + \eta_{30}\right] + (\eta_{30} - \eta_{30}) \left[ \eta_{30} + \eta_{30} + \eta_{30} + \eta_{30}\right] + (\eta_{30} - \eta_$$

OpenCV 通过以下方式计算 Hu 矩 ——

1. 用命令计算图像矩(图像像素强度的加权平均值):

img\_moments= cv2.moments(image)

2. 将图像矩 cv2. HuMoments OpenCV 函数:

hu moments= cv2. HuMoments (img moments)

3. 然后, 将此数组展平以获取 Hu 矩 的特征向量:

hu moments= hu moments.flatten()

该特征向量的一行包含七列(七个数值), 下表显示了一些样本轮廓形状的 Hu 矩 向量:

CONTOUR	Hu moment vector H						
CONTOUR	H[0]	H[1]	H[2]	H[3]	H[4]	H[5]	H[6]
U	1.401e <sup>-03</sup>	1.306e <sup>-08</sup>	1.232e <sup>-10</sup>	4.882e <sup>-11</sup>	-3.720e <sup>-21</sup>	5.302e <sup>-15</sup>	-7.084e <sup>-22</sup>
Н	1.258e <sup>-03</sup>	5.039e <sup>-09</sup>	1.130e <sup>-16</sup>	4.176e <sup>-13</sup>	2.869e <sup>-27</sup>	-2.964e <sup>-17</sup>	0.000e+00
В	1.453e <sup>-03</sup>	2.918e <sup>-07</sup>	4.502e <sup>-11</sup>	1.201e <sup>-12</sup>	8.828e <sup>-24</sup>	-1.651e <sup>-17</sup>	-4.462e <sup>-25</sup>
B	6.744e <sup>-03</sup>	2.940e <sup>-06</sup>	2.968e <sup>-08</sup>	6.638e <sup>-09</sup>	-6.418e <sup>-17</sup>	1.138e <sup>-11</sup>	-6.754e <sup>-17</sup>
$\mathcal{B}$	1.573e <sup>-03</sup>	5.884e <sup>-07</sup>	4.206e <sup>-10</sup>	1.400e <sup>-10</sup>	2.985e <sup>-20</sup>	1.019e <sup>-13</sup>	-1.627e <sup>-20</sup>
$\mathcal{G}$	1.573e <sup>-03</sup>	5.884e <sup>-07</sup>	4.206e <sup>-10</sup>	1.400e <sup>-10</sup>	2.985e <sup>-20</sup>	1.019e <sup>-13</sup>	1.627e <sup>-20</sup>

### 对于胡矩向量,请考虑以下因素:

- 即使通过反射,平移,缩放或旋转来变换图像,前六个值仍保持不变。这意味着,两个基本形状相同的轮廓将具有几乎相等的力矩值,即使其中一个被调整大小,旋转,沿任何方向翻转或改变其在图像中的位置或位置。
- 如果轮廓的图像被翻转,则第七个值会更改符号(正或负)。

### 使用 Hu 矩进行轮廓匹配

以下代码给出了使用 Hu 矩 执行轮廓匹配 (两个形状的比较,因此有的人也叫:形状匹配)的命令。它将为您提供一个数值,描述两个形状之间的差异:

contour difference = cv2. matchShapes (contour1, contour2, compar method, parameter)

此输出变量的值 (contour\_difference) 越小,两个轮廓之间的相似性就越大。关于上述公式,请注意以下几点:

- contourl, contour2: 是要比较的两个单独的轮廓对象。
- compar method: 是比较方法。可以是 1 到 3 的整数,也可以是对应的字符串命令,如下表所示:

Comparison method	Numeric	String command	
	command		
CONTOURS_MATCH_I1	1	cv.CONTOURS_MATCH_I1	
CONTOURS_MATCH_I2	2	cv.CONTOURS_MATCH_I2	
CONTOURS_MATCH_I3	3	cv.CONTOURS_MATCH_I3	

在大多数情况下,您会发现 cv. CONTOURS\_MATCH\_I1 效果最佳。但是,在处理项目时,请对所有三个项目进行测试,以查看哪个最适合您的数据。

• parameter: 是与所选比较方法相关的值,在最新版本的 OpenCV 中已没有什么作用。但是请注意,如果不将这个参数传递给 cv2. matchShapes 函数,则可能会出错。因此,我们通常传递 0。

举例:比较以下两个轮廓:



### 要查找它们之间的数值差,则可以编写以下命令:

contour\_difference = cv2.matchShapes (binary\_im1, binary\_im2, 1, 0)

上述的代码使用  $CONTOURS\_MATCH\_I1$  距离,告诉我们这两个形状的 Hu矩 矢量 之间的差异。在此示例中,结果为 0.1137。

### 模板匹配

现在,您已经了解了如何匹配可以由单个斑点描述的形状。 如果要匹配具有两个斑点而不是一个斑点的符号怎么办? 例如,一个问号:



它有两个轮廓。 如果要在图像中找到该符号,则简单的轮廓匹配将不起作用。为此,您将使用另一种类似的技术,称为模板匹配。我们暂不展开讨论,详细描述可参考官方文档

(https://docs.opencv.org/2.4/doc/tutorials/imgproc/histograms/template\_matching/template\_matching.html).

# 实验目标

在本实验中,我们为后续的轮廓匹配应用实验做前期准备 —— 您将获得以下水果图片:



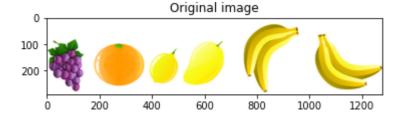
您的任务是检测此图像中存在的所有水果。通过轮廓检测执行此操作,并在图像上绘制轮廓形状,如下所示,以红色绘制水果轮廓:



# 1. 导入依赖库并加载图像

### In [1]:

```
import cv2
                              # 导入OpenCV
                              # 导入matplotlib
import matplotlib.pyplot as plt
# 魔法指令,使图像直接在Notebook中显示
%matplotlib inline
# 设置输入输出路径
import os
base_path = os. environ. get("BASE_PATH", '.../data/')
data path = os. path. join (base path + "lab4/")
result_path = "result/"
os.makedirs(result_path, exist_ok=True)
# 读取本地图像
image = cv2.imread('./data/many fruits.png')
# 在云实验环境下忽略以下代码,避免程序尝试打开系统窗口显示图片;
# 使用matplotlib替换,使图像直接在 Jupyter Notebook 中输出。
# cv2.imshow('Original image', image)
# cv2.waitKev(0)
# cv2.destroyAllWindows()
plt.imshow(image[:,:,::-1]) # 将图像从 BGR 转换为 RGB
plt.title('Original image') # 指定输出图像的标题
plt. show()
                         # 显示图像
```



# 2. 转换灰度图像

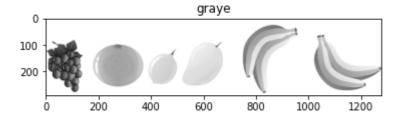
#### In [2]:

```
# 将图像转换为灰度图像
gray_image = cv2.cvtColor(image, cv2.COLOR_BGR2GRAY)

# 在云实验环境下忽略以下代码,避免程序尝试打开系统窗口显示图片;
# 使用matplotlib替换,使图像直接在 Jupyter Notebook 中输出。

# cv2. imshow( 'gray' , gray_image )
# cv2. waitKey(0)
# cv2. destroyAllWindows()

# 使用灰色 "喷涂"图像输出显示
plt. imshow(gray_image, cmap='gray')
# 指定输出图像的标题
plt. title('graye')
# 显示图像
plt. show()
```



## 3. 图像二值化

使用适当的阈值将其转换为二值图像并显示。您选择的阈值必须将水果的外部边界作为单个对象。当然,每个水果的中间都可以保留一些空间:

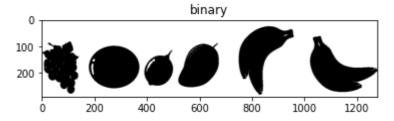
#### In [3]:

```
# 直接输入阈值与最大值,执行图像二值化
ret, binary_im = cv2. threshold(gray_image, 245, 255, cv2. THRESH_BINARY)

# 在云实验环境下忽略以下代码,避免程序尝试打开系统窗口显示图片;
# 使用matplotlib替换,使图像直接在 Jupyter Notebook 中输出。

# cv2. imshow('binary', binary_im)
# cv2. waitKey(0)
# cv2. destroyAllWindows()

plt. imshow(binary_im, cmap='gray') # 使用灰色"喷涂"图像输出显示
plt. title('binary') # 指定输出图像的标题
plt. show() # 显示图像
```



# 4. 反转图像

#### 由于在 OpenCV 中需要黑色背景上的白色前景来进行轮廓检测,因此我们将按以下方式反转此图像:

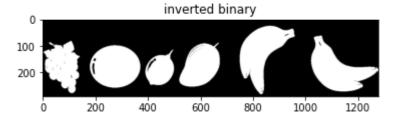
#### In [4]:

```
binary_im= ~binary_im # 反转图像(黑白像素互换)

# 在云实验环境下忽略以下代码,避免程序尝试打开系统窗口显示图片;
# 使用matplotlib替换,使图像直接在 Jupyter Notebook 中输出。

# cv2. imshow('inverted binary', binary_im)
# cv2. waitKey(0)
# cv2. destroyAllWindows()

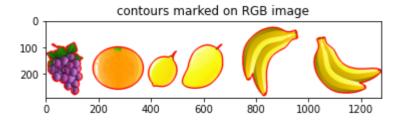
plt. imshow(binary_im, cmap='gray') # 使用灰色"喷涂"图像输出显示
plt. title('inverted binary') # 指定输出图像的标题
plt. show() # 显示图像
```



# 5. 轮廓检测

请注意,水果内部有一些空像素,因此我们接下来将使用 cv2. RETR\_EXTERNAL 选项,进行外部轮廓检测:

#### In [5]:



# 实验小结

在本实验中,您将通过执行轮廓检测,实现了从水果图片中的提取水果轮廓并绘制。

我们将借助本实验的步骤,在后面的实验中继续执行轮廓匹配的操作。