实验:绘制区分性轮廓

实验目标

本实验这是对先前实验的扩展。我们将执行以下操作:

- 用红色标记轮廓编号 1,粗细值为 10。
- 用绿色标记轮廓编号 2, 粗细值为 20。
- 用蓝色标记轮廓编号 3, 粗细值为 30。

从而,实现使用区分性轮廓,对图像内的不同对象进行区别标识。

1. 导入依赖库

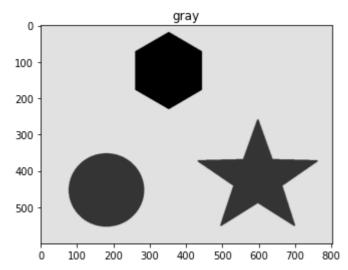
In [1]:

```
import cv2 # 导入OpenCV
import matplotlib.pyplot as plt # 导入matplotlib
# 魔法指令,使图像直接在Notebook中显示
%matplotlib inline
```

2. 加载并显示图像

In [2]:

```
# 设置输入输出路径
import os
base_path = os. environ. get("BASE_PATH",'../data/')
data path = os. path. join (base path + "lab4/")
result_path = "result/"
os.makedirs(result_path, exist_ok=True)
# 读取图像文件
image = cv2.imread('./data/sample shapes.png')
# 将图像转换为灰度
gray image = cv2.cvtColor(image, cv2.COLOR BGR2GRAY)
# 在云实验环境下忽略以下代码,避免程序尝试打开系统窗口显示图片;
# 使用matplotlib替换,使图像直接在 Jupyter Notebook 中输出。
# cv2.imshow('gray', gray_image')
\# cv2. waitKey(0)
# cv2.destroyAllWindows()
plt.imshow(gray_image, cmap="gray") # 使用matplotlib将图像喷绘成灰色
plt. title('gray')
                               # 指定输出图像的标题
plt.show()
                               #显示图像
```



3. 图像二值化

将图像转换为二值图像。使用 Otsu 算法进行分割。如果 Otsu 的方法在您的图像上效果不佳,那么您可以选择固定的阈值实现(参考实验:图像二值化)。

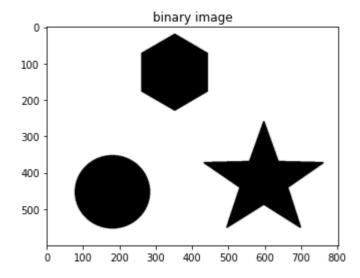
In [3]:

```
ret, binary_im = cv2. threshold(gray_image, 0, 255, cv2. THRESH_OTSU)

# 在云实验环境下忽略以下代码,避免程序尝试打开系统窗口显示图片;
# 使用matplotlib替换,使图像直接在 Jupyter Notebook 中输出。

# cv2. imshow( 'binary image' , binary_im )
# cv2. waitKey(0)
# cv2. destroyAllWindows()

# 使用matplotlib将图像喷绘成灰色
plt. imshow(binary_im, cmap="gray")
# 指定输出图像的标题
plt. title('binary image')
# 显示图像
plt. show()
```



4. 图像反转

In [4]:

```
# 通过反转图像运算符 ~ 快速实现前后景黑白颜色的反转
inverted_binary_im ~ binary_im

# 在云实验环境下忽略以下代码,避免程序尝试打开系统窗口显示图片;

# 使用matplotlib替换,使图像直接在 Jupyter Notebook 中输出。

# cv2. imshow( 'inverse of binary image' , inverted_binary_im )

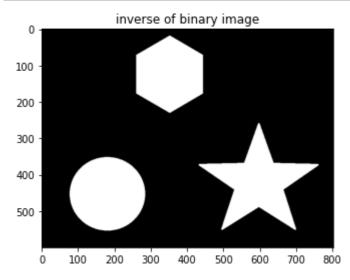
# cv2. waitKey(0)

# cv2. destroyAllWindows()

# 使用matplotlib将图像喷绘成灰色
plt. imshow(inverted_binary_im, cmap="gray")

# 指定输出图像的标题
plt. title('inverse of binary image')

# 显示图像
plt. show()
```



5. 轮廓检测

In [5]:

```
# 执行轮廓检测,涵盖轮廓整个家族
```

同时,仅保存那些必须绘制轮廓点的坐标,节省内存

contours, hierarchy = cv2. findContours (inverted_binary_im, cv2. RETR_TREE, cv2. CHAIN_APPROX_SIMPLE)

#输出轮廓层次返回列表 print(hierarchy)

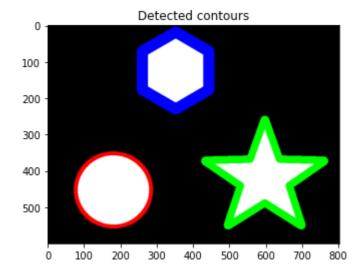
```
\begin{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & -1 & -1 & -1 \\ 2 & 0 & -1 & -1 \end{bmatrix} \\ \begin{bmatrix} -1 & 1 & -1 & -1 \end{bmatrix} \end{bmatrix}
```

6. 绘制区分性轮廓

In [6]:

In [7]:

```
# 在bgr变量中的BGR图像上,以红色(BGR代码: 0, 0, 255)
# 绘制轮廓#0(即:轮廓检测列表中的索引0,第一个检测出来的轮廓),粗细值为10。
with_contours = cv2.drawContours(bgr, contours, 0, (0, 0, 255), 10)
# 在bgr变量中的BGR图像上,以红色(BGR代码: 0, 255, 0)
# 绘制轮廓#1(即:轮廓检测列表中的索引1,第二个检测出来的轮廓),粗细值为20。
with_contours = cv2.drawContours(with_contours, contours, 1, (0, 255, 0), 20)
# 在bgr变量中的BGR图像上,以蓝色(BGR代码: 255, 0, 0)
# 绘制轮廓#2(即:轮廓检测列表中的索引2)第三个检测出来的轮廓),粗细值为30。
with contours = cv2. drawContours (with contours, contours, 2, (255, 0, 0), 30)
# 在云实验环境下忽略以下代码,避免程序尝试打开系统窗口显示图片;
# 使用matplotlib替换, 使图像直接在 Jupyter Notebook 中输出。
# cv2.imshow('Detected contours', with contours)
\# cv2. waitKey(0)
# cv2. destroyAllWindows()
# 使用matplotlib将图像转换为RGB
plt.imshow(with_contours[:,:,::-1])
# 指定输出图像的标题
plt.title('Detected contours')
# 显示图像
plt. show()
```



实验小结

在本实验中,我们练习了如何从检测到的轮廓列表中访问各个轮廓。我们还练习为各个轮廓赋予不同的粗细度和 颜色,从而对不同的对象绘制出区分性的轮廓。