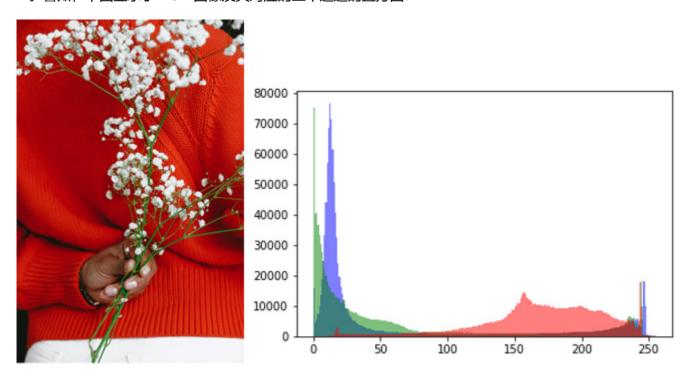
实验: 绘制 256 Bins 直方图

实验概要

直方图是能更好地了解图像内容的强大工具。例如许多摄像机显示正在捕获的场景的实时直方图,以便调整摄像机采集的某些参数,以捕获有效的图像并检测图像的采集问题,例如:曝光时间,亮度或对比度。它可以帮助摄影师查看所捕获像素强度的分布。我们将学习如何绘制图像通道的直方图,以及如何使用一种称为直方图均衡的技术,来改善图像中阴暗对象的可见度。图像直方图是像素强度分布的图形表示,图像的像素强度范围是 ① 到255。譬如,下图显示了 BGR 图像及其对应的三个通道的直方图:



上图显示了样本 BGR 图像的蓝色,绿色和红色强度分布。直方图是可视化图像中不同强度像素分布的最有效工具。您将学习如何使用 Matplotlib 和 OpenCV 库可视化二进制,灰度和彩色图像的直方图。 您还将学习如何均衡直方图以增强灰度和彩色图像的图像质量。

Matplotlib 复习

为了计算图像的直方图,我们将使用来自名为 Matplotlib 的 Python 库中的命令。 Matplotlib 是一个庞大的库,您需要从中绘制直方图的模块称为 pyplot。 pyplot 模块使您可以访问 Matplotlib 的绘图功能。此绘图功能是我们显示直方图所需的功能。导入该模块所需的代码如下:

 $import\ matplotlib.\, pyplot\ as\ plt$

另外, 您也可以按以下方式导入 pyplot 模块:

from matplotlib import pyplot as plt

尽管在前面的实验中已经应用了很多次,我们在这里复习一下导入 pyplot 模块的语法说明:

You may write any variable name here instead of 'p 1 t '



A plotting library for Python

A module inside the Matplotlib library

An alias that you can use so that anywhere you need this module in code, you won't have to type the complete reference. For example, for $\mathtt{matplotlib.pyplot.hist()}$, you could just write " $\mathtt{plt.hist()}$ " and the code would understand what's being referred to.

用 Matplotlib 显示图像

使用 Matplotlib, 您还可以在控制台本身上显示图像,这与 cv2. imshow 不同,后者会打开一个新窗口以显示图像。

要使用 Matplotlib 绘制 img 的灰度图像,可以使用以下代码:

```
imgplot = plt.imshow(img , cmap="gray")
plt.title('Original image')
plt.show()
```

BGR->RGB

绘制彩色图像时,Matplotlib 假定您将始终为其提供 RGB 图像。然而,Python 的 OpenCV 读取 BGR 格式的图像。因此,要使用 Matplotlib,您将始终需要先将图像转换为 RGB 。要将 BGR 图像转换为 RGB ,请使用以下命令:

```
rgb = cv2.cvtColor(img, cv2.COLOR BGR2RGB)
```

LAB->RGB

同样, 要将 LAB 图片转换为 RGB, 请使用以下命令:

```
rgb = cv2.cvtColor(img, cv2.COLOR_LAB2RGB)
```

在模仿人眼方面, LAB 颜色空间比 RGB 颜色空间更准确。它使用三个值(L , A 和 B) 来指定颜色。该色彩空间最显着的特征是其与设备无关,这使得在不同的介质上更容易获得完全相同的色彩。在 LAB 中 ——

- L 通道 (平面0) 具有有关亮度的信息。
- A 通道 (平面1) 的范围从绿色到红色。
- B 通道(平面2)的范围从蓝色到黄色。

因此, A 和 B 通道一起定义了色彩空间的色度。要保持色度不变, 我们将不会对 A 和 B 平面进行任何修改; 我们只会使 L 平面进行调整。

HSV->RGB

要将 HSV 图像转换为 RGB , 请使用以下命令:

```
rgb = cv2.cvtColor(img, cv2.COLOR HSV2RGB)
```

以上, img 是输入图像,而 rgb 是该图像的 RGB 格式版本。要显示 RGB 图像,请执行以下操作:

```
plt.imshow(rgb)
plt.title('Converted RGB Image')
plt.show()
```

用 Matplotlib 绘制直方图

让我们来看看计算直方图的命令。在 Matplotlib 中,只需一行代码就可以计算一个直方图并绘制它。命令如下:

```
plt. hist (img vec, bins = 256, color, alpha)
```

让我们看看不同的参数:

- img_vec: 这是包含图像排列内像素的向量。如果 img 是您的2D图像,则 img.ravel() 命令将为您提供包含所有排列的图像像素的向量。
- color: 这是你想要绘制直方图的颜色。默认为 海军蓝。您可以将其指定为红色、蓝色、绿色、黄色、 品红或任何其他标准颜色。
- bins: 这是我们想要在X轴上显示的直方条数。我们知道像素强度的范围在 0 到 255 之间,如果我们想单独可视化每个可能强度的像素计数,我们需要一个图形,将 0-255 区间显示为 256 个单独的直方条。因此,我们将保持 bins=256。如果你不指定 bins, Python 将默认将其视为 10。
- alpha: 这是你想要绘制直方图的透明度级别。

此命令唯一必需的输入是 img_vec。其余部分是可选的,因为它们规定了美学品质而不是图形的内容。如果用户不提供值,则采用默认值。如果要进行可视化处理,还有更多可选的输入内容。详细可以<u>参考官方文档 (https://matplotlib.org/stable/api/_as_gen/matplotlib.pyplot.hist.html)。</u>

实验目标

在本实验中,我们将读取并绘制灰度图像,然后绘制具有 256 bin 的 2D 直方图。

1. 导入依赖库

In [1]:

```
import cv2 # 导入OpenCV
import matplotlib.pyplot as plt # 导入matplotlib
# 魔法指令,使图像直接在Notebook中显示
%matplotlib inline
```

2. 读取灰度图像

在这里我们使用了 cv2.imread 函数的 cv2.IMREAD_GRAYSCALE 选项,要求 OpenCV 使用灰度模式读取原图像。

cv2. imread 函数的完整语法是:

```
cv2. imread (path, flag)
```

其中 path 是读取图像的路径。而 flag 是指定 OpenCV 读取图像的方式,有三个选项,包括:

- cv2.IMREAD_COLOR: 它指定加载彩色图像。图像的任何透明度都将被忽略。这是默认标志。另外,我们可以为此标志传递整数值 1。
- cv2.IMREAD_GRAYSCALE: 它指定以灰度模式加载图像。另外,我们可以为此标志传递整数值 0。

• cv2. IMREAD_UNCHANGED: 它指定加载图像,包括 alpha 通道。另外,我们可以为此标志传递整数值 -1。

In [2]:

```
# 设置输入输出路径
import os
base_path = os.environ.get("BASE_PATH",'.../data/')
data_path = os.path.join(base_path + "lab3/")
result_path = "result/"
os.makedirs(result_path, exist_ok=True)

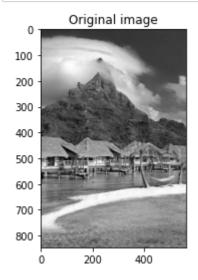
# 读取图像文件
# 指定以灰度模式加载图像
img= cv2.imread('./data/river_scene.jpg', cv2.IMREAD_GRAYSCALE)
```

3. 显示图像

In [3]:

```
# cv2. imshow('grayscale image', img)
# cv2. waitKey(0)
# cv2. destroyAllWindows()

plt. imshow(img, cmap="gray") # 使用matplotlib将图像喷绘成灰色
plt. title('Original image') # 指定输出图像的标题
plt. show() # 显示图像
```

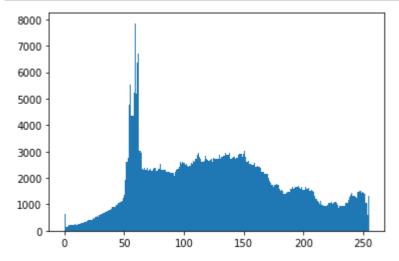


4. 绘制直方图

图像直方图的X轴的范围为 0-255, Y 轴针对每种强度跟踪像素数。该图如下所示:

In [4]:

```
ax = plt.hist(img.ravel(), bins = 256) # 指定bins为256
plt.show() # 显示图像
```



从该直方图中,我们可以看到图像中每个像素强度值(从0到255)发生了多少次。这为我们提供了该图像的像素分布的直观洞察。例如:我们知道 0 是黑色(最暗的区域),而 255 是白色(最亮的区域),在这里我们可以看到白色像素的数量大于黑暗像素的数量,这可以从源图像中进行确认。

实验小结

在本实验中,我们学习了如何绘制具有 256 个 bin 的示例灰度图像的直方图。