

The application of deduce technique in Ethereum with ECDSA

201900460002 鲁逸夫

此篇报告主要介绍在以太坊交易中是通过 ECDSA 签名恢复出公钥的原理，以及该恢复技术对于区块链系统性能提升的影响。

The application of deduce technique in Ethereum with ECDSA

以太坊交易

ECDSA 介绍

签名算法

验签算法

恢复公钥

公钥恢复技术

Secp256k1

Recovery Identifier

总结

参考资料

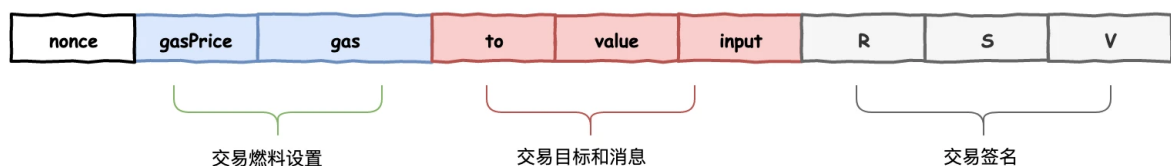
以太坊交易

在深入阐释原理之前，我们需要先了解一般以太坊交易的格式¹。

一笔以太坊交易在经过解析后，其数据结构可以按如下 json 格式表示：

```
{
  "nonce": "0x16",
  "gasPrice": "0x2",
  "gas": "0x1",
  "to": "0x0100000000000000000000000000000000000000",
  "value": "0x0",
  "input": "0x616263646566",
  "v": "0x25",
  "r": "0x3c46a1ff9d0dd2129a7f8fbc3e45256d85890d9d63919b42dac1eb8dfa443a32",
  "s": "0x6b2be3f225ae31f7ca18efc08fa403eb73b848359a63cd9fdeb61e1b83407690",
  "hash": "0xb848eb905affc383b4f431f8f9d3676733ea96bcae65638c0ada6e45038fb3a6"
}
```

按照不同的用途，上述数据结构可分为如下4个部分：



以太坊技术与实现

- 一笔交易的开头是一个 uint64 类型的 Nonce 值，称之为随机数，用于撤销交易、防止双花和修改交易信息。

- 第二部分是关于交易执行限制的设置，gas 为愿意供以太坊虚拟机运行的燃料上限。gasPrice 是愿意支付的燃料单价。gasPrice \times gas 是愿意为这笔交易支付的最高手续费。
- 第三部分是交易发送者输入以太坊虚拟机执行此交易的初始信息，其中包含：虚拟机操作对象（接收方 To）、从交易发送方转移到操作对象的资产（Value），以及虚拟机运行时入参(input)。
- 最后是与此文要阐述的点压缩技术密切相关的数据，是交易发送方对交易的签名结果，只有拥有正确签名的交易才能被执行。

ECDSA 介绍

以太坊（或比特币等区块链平台）使用椭圆曲线数字签名算法（ECDSA，Elliptic Curve Digital Signature Algorithm）认证交易的合法性，每一笔区块链交易执行之前都必须进行权限校验，以确保该交易是由账户对应的私钥签发。这里给出 ECDSA 的描述²：

参数	说明
CURVE	使用的椭圆曲线方程
G	椭圆曲线的基点，由此作为生成元可在曲线上生成阶为素数 n 的子群
n	群 G 的阶
d_A	私钥（随机选择）
Q_A	公钥 $d_A \times G$ （由椭圆曲线计算）
m	要发送的消息

签名算法

1. 计算 $z = \text{HASH}(m)$.
2. 选取随机整数 $k \in [1, n - 1]$.
3. 计算椭圆曲线上的点 $(x_1, y_1) = k \times G$.
4. 计算 $r = x_1 \bmod n$. 如果 $r = 0$ 则重新选取整数 k .
5. 计算 $s = k^{-1}(z + rd_A) \bmod n$. 如果 $s = 0$ 则重新选取整数 k .
6. 输出签名 (r, s) .

验签算法

1. 验证 r 和 s 都是在 $[1, n - 1]$ 的整数，如不满足则签名不合法。
2. 计算 $z = \text{HASH}(m)$ ，这里使用的 HASH 函数与签名算法中相一致。
3. 计算 $u_1 = zs^{-1} \bmod n$ 和 $u_2 = rs^{-1} \bmod n$.
4. 计算椭圆曲线上的点 $(x_1, y_1) = u_1 \times G + u_2 \times Q_A$. 如果 $(x_1, y_1) = O$ ，则签名不合法。
5. 如果 $r \equiv x_1 \pmod{n}$ 则签名合法，否则不合法

算法的正确性容易看出，下面介绍在**不提供额外信息**，仅已知消息 m 和签名 (r, s) ，如何恢复出签名者的公钥：

恢复公钥

1. 验证 r 和 s 都是在 $[1, n - 1]$ 的整数，如不满足则签名不合法。
2. 计算曲线上的点 $R = (x_1, y_1)$ ，这里 x_1 是 $r, r + n, r + 2n \dots$ 等其中的一个值， y_1 由确定 x_1 后通过曲线的方程计算得到。（注意到可能存在许多点 R 满足条件，每个点会恢复出不同的公钥）
3. 计算 $z = \text{HASH}(m)$ ，这里使用的 HASH 函数与签名算法中相一致。
4. 计算 $u_1 = -zr^{-1} \bmod n$ 和 $u_2 = sr^{-1} \bmod n$ 。
5. 计算椭圆曲线上的点 $Q_A = (x_A, y_A) = u_1 \times G + u_2 \times R$ 。

从恢复的流程不难看出，当给定的签名合法时，存在一个由上述方法确定的 Q_A 恰为签名者的公钥。但是此方法在第二步计算点 R 时需要不断尝试可能的 x_1 取值，效率低下，因此引出了以太坊交易中的恢复技术——提供额外信息唯一确定公钥。

【注】上述对于各算法的介绍较简略，省去了一些细节和可能的误用造成的安全问题，进一步详细了解可以查看维基百科²

公钥恢复技术

在前面以太坊交易一节中，可以发现数据结构中交易签名部分是由 (r, s, v) 3 个部分组成，这里多出来的值 v 就是 Recovery Identifier (recid) 用于从签名唯一确定对应的公钥，以便加快验证恢复地址。接下来对以太坊使用的曲线参数和 recid 不同取值的含义进行具体解释。

Secp256k1

在[以太坊官方实现 \(go-ethereum\)](#) 中可以找到以太坊协议中使用的曲线为 Secp256k1。

该曲线定义为： $y^2 = x^3 + 7$, $x, y \in \mathbb{F}_p$ ，具体参数为：

$$p = \text{FFFFFFFF FFFFFFFF FFFFFFFF FFFFFFFF FFFFFFFF FFFFFFFF FFFFFFFF FFFFFFFC2F} \\ = 2^{256} - 2^{32} - 2^9 - 2^8 - 2^7 - 2^6 - 2^4 - 1$$

$$G = (79BE667E F9DCBBAC 55A06295 CE870B07 029BFCDB 2DCE28D9 59F2815B 16F81798, \\ 483ADA77 26A3C465 5DA4FBFC 0E1108A8 FD17B448 A6855419 9C47D08F FB10D4B8)$$

G 的阶

$$n = \text{FFFFFFFF FFFFFFFF FFFFFFFF FFFFFFFF BAAEDCE6 AF48A03B BFD25E8C D0364141} \\ \approx 2^{256} - 2^{128}$$

因此对于 Secp256k1 而言，曲线上的点 R 的坐标 x 和 y 是模 p 得到，取值范围约为 $(0, 2^{256} - 2^{32})$ ；而签名中的 r 和 s 是模 n 得到，取值范围约为 $(0, 2^{256} - 2^{128})$ 。当 x 在 n 和 p 之间时， r 被还原为 $x - n$ 。因此如果 r 的取值小于 $2^{128} - 2^{32}$ ，可能有两个有效的 x 值与之相对应。

所以 v 的作用就是帮助验签的一方区分 $R = (x, y)$ 的取值是4种情况 (x 取 r 还是 $r + n$, y 的奇偶性) 中的哪一种。

Recovery Identifier

这里整理成一张表给出不同 v 值的含义：

v 的取值	y 的奇偶性	x 的取值
27	偶数	小于群 G 的阶 n
28	奇数	小于群 G 的阶 n
29	偶数	大于群 G 的阶 n
30	奇数	大于群 G 的阶 n

[illegible]

在 [EIP 115](#) 之后较新的协议中，为防止以太坊经典的交易重放攻击， v 值的计算方式改为 $v = \{0,1\} + \text{CHAIN_ID} * 2 + 35$ ，这里 $\{0,1\}$ 表示 y 的奇偶性，所以 `CHAIN_ID` 为 1 的以太坊主网中 v 可能取 37 或 38。

总结

为了减少存储空间，希望每笔交易信息占用空间越小越好，以太坊选用 ECDSA 签名来认证交易，这样便可以利用 ECDSA 自身的性质，从消息中恢复出签名者的公钥，而减少存储。又因为存在不止一个有效的公钥可供签名检索，所以需要额外的信息 v 来恢复唯一正确的公钥。

参考资料

- [1] [以太坊技术与实现](#)
- [2] [ECDSA Wikipedia](#)
- [3] [Secp256k1 Wikipedia](#)
- [4] [pybitcointools](#)