

英雄卡丁车游戏需求文档

V1.3

撰写

四川软游互创科技有限公司

提交

四川软游互创科技有限公司

注释

文档的信息和内容是保密的。该文档，不论是整体还是部分，都不允许复制或提供给其它人使用，除非得到撰写人的书面许可。在与第三方签订合同时，如需提供，必须在合同上明确规定，并得到授权。

文档控制

文件状态：	项目标识：	
-------	-------	--

<input checked="" type="checkbox"/> 草案编写 <input type="checkbox"/> 正式发布 <input type="checkbox"/> 正在修改	文档编号:	
	文档分类	
	当前版本:	

1. 文档更新历史:

修改人	修改日期	修改内容	版本号
姜鹏	2019/05/07	根据需求表出的第一版	V1.0
姜鹏	2019/05/08	增加金币样式、修改游戏中排版	V2.0

2. 目录:

目录

3. 模块以及功能.....	3
3.1 开始以及登录页面.....	3
3.1.1 APP 点击小程序后登录页面.....	3
3.2 大厅.....	4
3.3 人物商城.....	5
3.4 车辆商城.....	9

4.1	选择关卡.....	13
5.1	开始游戏.....	15
6.1	道具介绍.....	28
7.1	这辆碰撞.....	41
8.1	金币样式.....	41

3. 模块以及功能

3.1 开始以及登录页面

3.1.1 APP点击小程序后登录页面

图中央显示游戏 LOGO

登录方式选择：微信（默认）

昵称：微信名（默认）

加载页

更新界面显示进度条，进度条的加载比例为加载加载资源的真实比例



3.2 大厅

上方显示游戏名称：英雄卡丁车

中间显示：开始按钮

下方显示：

左下角显示人物商城

右下角显示车辆商城



3.3 人物商城

左上方显示返回按钮：点击后即可返回到游戏大厅

右上方显示：当前金币：XXXX

中心显示：人物名称、人物形象、所需条件（数值待定）

使用中：玩家正在使用的人物皮肤

有锁头：玩家没有购买

没有锁头：玩家已经购买且下方条件消失
点击人物可购买皮肤



金币充足时弹出提示框：是否购买该物品
金币不足时弹出提示框：金币不足



点击“是”后，直接扣除金币，弹出购买成功页面

上方显示：购买的人物皮肤名称

心中显示：购买的人物皮肤样式

下方显示：剩余金币

提示语：点击屏幕继续，点击屏幕任意处关闭此页面，回到人物商城页面



点击“否”，直接取消购买，关闭弹框



3.4 车辆商城

左上方显示返回按钮：点击后即可返回到游戏大厅

右上方显示：当前金币：XXXX

中心显示：车辆名称、车辆形象、所需条件（数值待定）

使用中：玩家正在使用的车辆皮肤

有锁头：玩家没有购买

没有锁头： 玩家已经购买且下方条件消失
点击车辆可购买皮肤



金币充足时弹出提示框： 是否购买该物品
金币不足时弹出提示框： 金币不足



点击“是”后，直接扣除金币，弹出购买成功页面

上方显示：购买的车辆皮肤名称

心中显示：购买的车辆皮肤样式

下方显示：剩余金币

提示语：点击屏幕继续，点击屏幕任意处关闭此页面，回到车辆商城页面

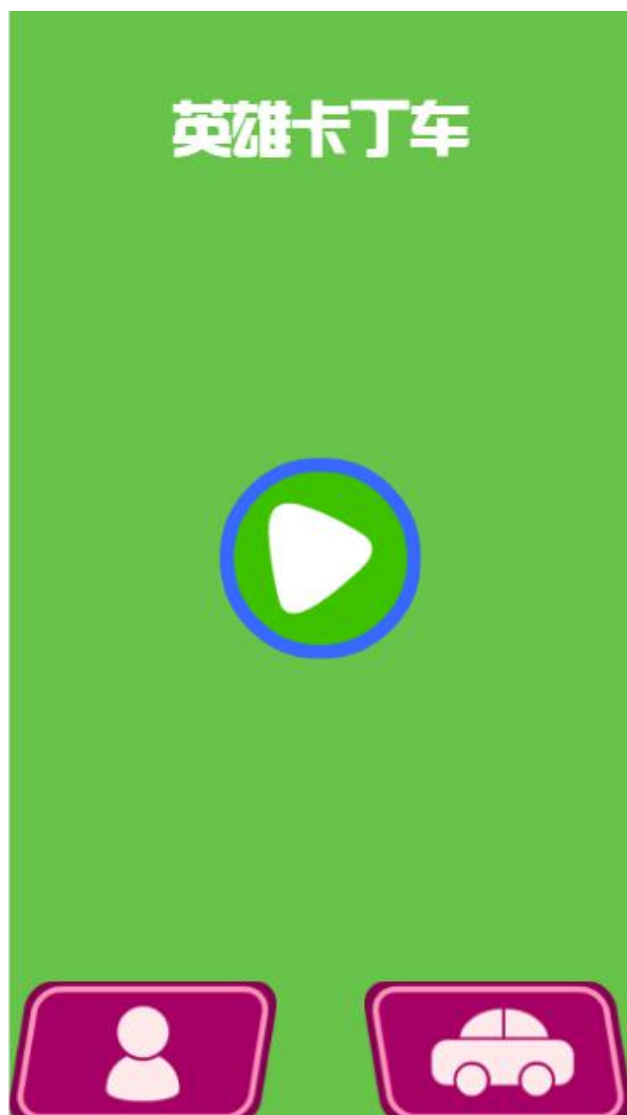


点击“否”，直接取消购买，关闭弹框



4.1 选择关卡

玩家点击“开始”键后，进入选择关卡

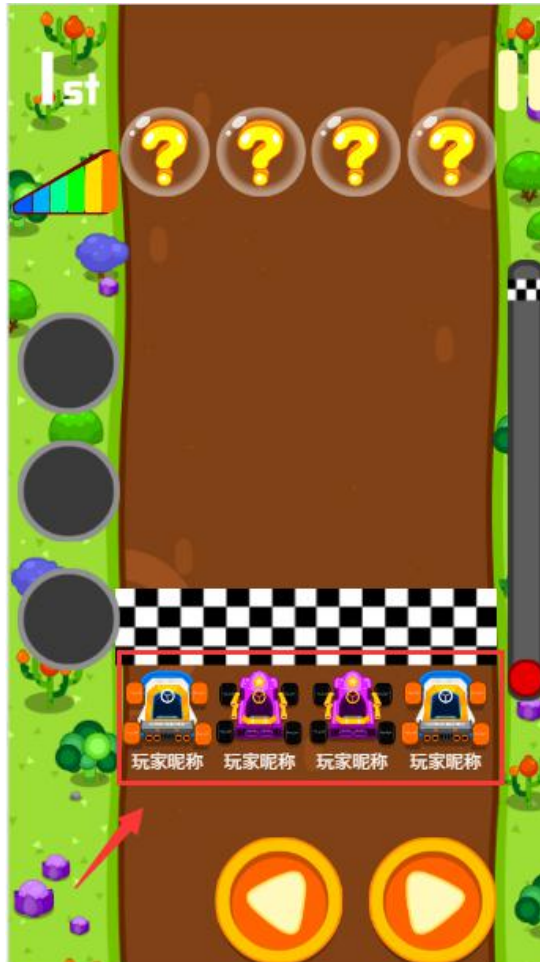


游戏中有 5 中关卡，每一种关卡对应一种跑道，点击直接进入游戏



5.1 开始游戏

玩家根据自己的昵称（微信昵称）来进行判断那一辆是自己的车（机器人昵称为所使用人物皮肤称号作为昵称）



左右按钮：控制车辆的方向（点击方向键都会有一个转弯的动画）



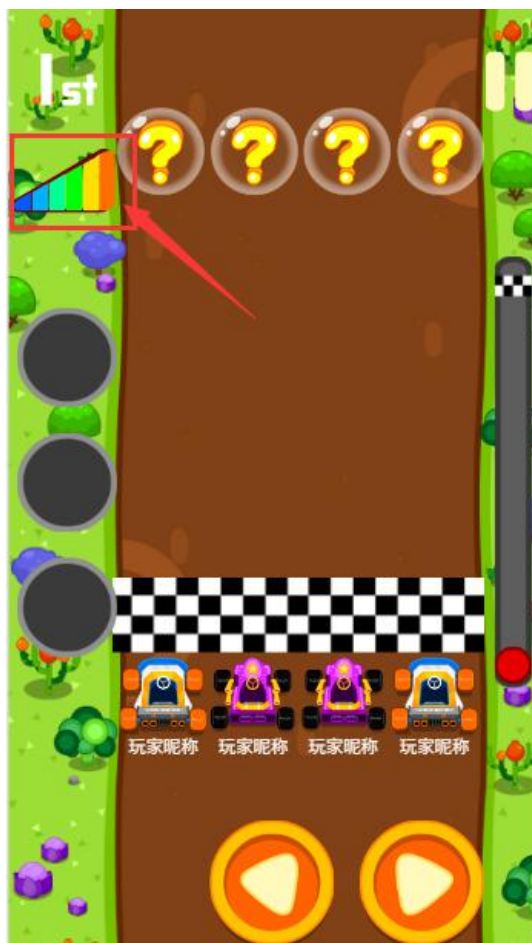
进度条：实时记录玩家本关的进程，进度到最顶端为终点线
(红点为玩家所在的位置，会不断向上移动)



玩家当前排名：实时记录（实时刷新）玩家排名：1st、2nd、3rd、4th（第四名以后全部都用数字+th 组合）



车速表：实时记录车速，由快到慢，蓝色为最低、橙色为最高，超级加速时为橙色，正常加速时（加速道具、加速带）为黄色，正常最高车速为绿色，（每一个颜色对应一个区间，具体数值根据实际情况调整）



道具箱：玩家触碰到后会在道具栏中随机一个主动道具，触碰后道具箱会消失，5S 后自动填充

左侧为使用栏：玩家点击道具栏中的道具使用，如玩家攒满三个道具后，触碰到道具箱后，不会随机道具



开始动画位置：文件夹 race>act>daoju>kadingchekaishi

倒计时时间：3、2、1 依次出现，然后出现 GO 的图片



倒计时结束后（倒计时中车辆会轻微晃动说明车要准备出发），这时车辆缓缓出发，游戏过程中车辆是会发生碰撞的（7.1 处有说明）



终点线：玩家只要触碰到终点线就算完成，然后车辆刹车停止，第一名到达终点时，在屏幕中心处开始 10 秒倒计时，倒计时结束后，如倒计时内有玩家进入终点线则视为“已完成”；如其他选手没有到达终点，则视为“未完成”

当最后一名在倒计时内进入终点线，则提前进入游戏结束页面

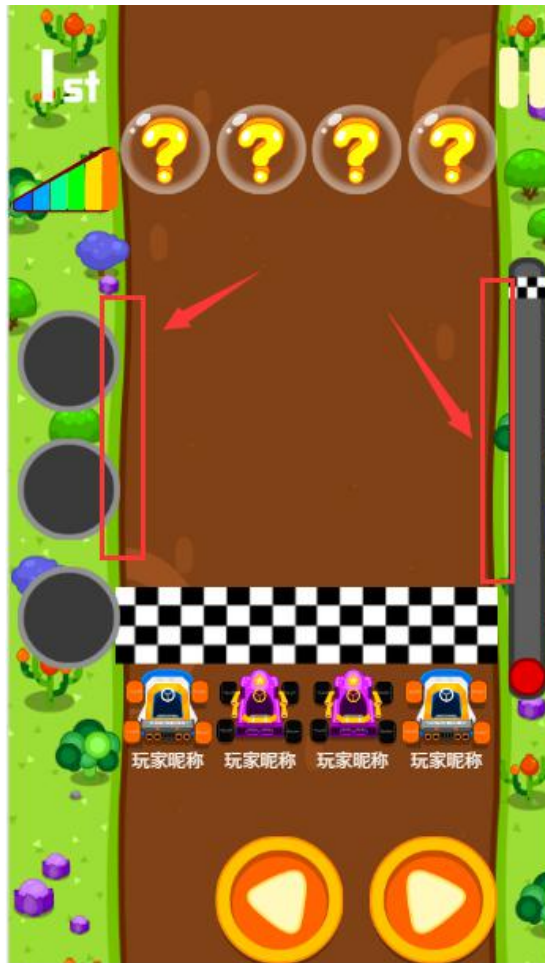


完成：玩家完成后屏幕中心会出现一个 finished 的图标

未完成：则不出现任何图标



出界：如玩家在游戏过程中，车辆出界，则会回到中心位置重新开始赛跑（车速为 0 开始），当车辆超过边界线的 50% 则视为出界，当车辆触碰到边界是车速降低当前车速的 50%



暂停按钮



点击后弹出提示框

从左到右：返回、重新开始、继续游戏

返回：直接返回到大厅页面

重新开始：当前游戏直接结束，重新开始新一轮

继续游戏：游戏继续进行



游戏结束：

中心显示：状态（已完成、未完成）、名次、昵称、奖励的金币

下方显示：返回按钮（返回到游戏大厅）、重新开始（重新开始游戏）

第一名：额外获得 100 金币

第二名：额外获得 50 金币

第三名：额外获得 10 金币

未完成：不获得任何金币



注：具体所有数值根据实际情况会发生调整

6.1 道具介绍

注：具体所有数值根据实际情况会发生调整

主动道具：

道具箱：每各 50 米生成 4 个（一排）



香蕉皮：使用后会在使用者后方出现一个香蕉皮，玩家碰到

后卡丁车会不受控制转圈（转圈持续时间为 1S 且降低当前速度 30%），当转圈结束后才可继续进行正常行驶（减速道具）



炸弹：使用后会随机炸飞前方一辆车，被炸飞的车辆会在空中旋转几圈后落地（持续时间为 2S），落地后才可正常驾驶（驾驶速度在 0 重新开始）（击飞道具）



小丑礼包：使用此道具后使用者会出现一个丢出去的动作，会在使用者的前方随机出现一个位置，玩家碰到后会被弹飞（持续时间为 1s），落地后才可进行正常行驶（使用者也可以碰到）（驾驶速度在 0 重新开始）（击飞道具）



水球：使用后前方随机一辆车会被禁锢（禁锢是不得前进），

当禁锢持续 2 秒消失，（驾驶速度在 0 重新开始）（击飞道具）



冰冻：玩家使用后前方随机一辆车会被冰块冻住，时间为 3 秒，解冻后才可正常行驶（驾驶速度在 0 重新开始）



保护罩：抵挡一次道具效果，任何道具都不会产生作用（除石墩道具），抵挡道具后便消失；如果使用没有任何道具攻击，则 5S 后自动消失



加速：车辆会持续加速一段时间（车速为车速表黄色区间持续 5s），道具结束后，恢复到之前的行驶速度



吸铁石：使用后会偷取前方随机一辆车的速度，前方车速降低当前车速 20%，使用者车速增加当前车速 30%（持续 3S）
（减速道具）



雷：玩家使用后，除自己外其余车辆全部被雷劈中，被劈中的车辆会直接变小，然后车速降低至自身的 60%（持续时间 3S）（减速道具）



赛道上随机生成的道具：

注：具体所有数值根据实际情况会发生调整

每隔 51-100 米之间随机一个位置，随机出现一个道具

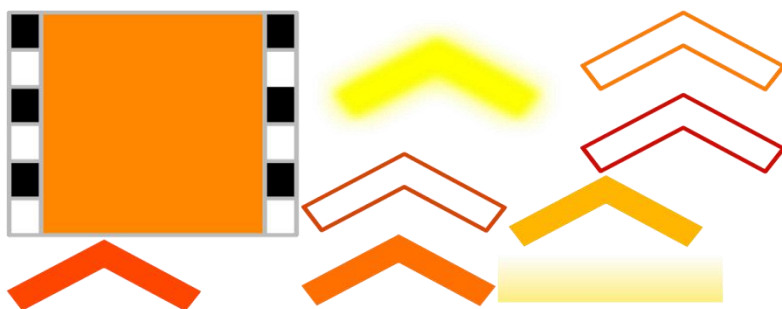
金币：车辆每碰到一个金币，金币总数中增加一个金币（具体样式 8.1 处），每个金币都有会单独旋转



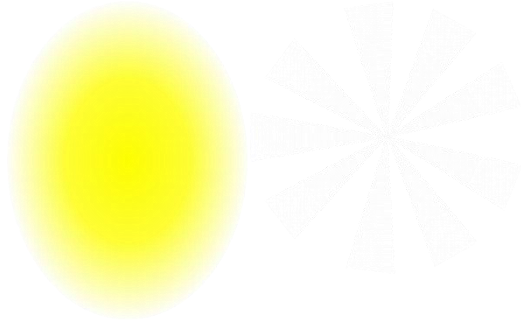
龙卷风：地图上会随机一个位置会出现龙卷风，当玩家碰到龙卷风后，会被刮到天空中（在空中持续 3S），在空中会有一个旋转的过程，当车辆重新回到赛道上方可继续驾驶（驾驶速度在 0 重新开始）（击飞道具）



加速带：玩家踩到加速带上会有一个加速的效果（车速为车速表黄色区间持续 2S）（具体数值待定）



传送门：玩家冲过传送门会直接穿过 30 米



油漆：玩家碰到油漆后车辆为左右按钮失灵状态且车速降低当前车速的 50%持续 2S（减速道具）



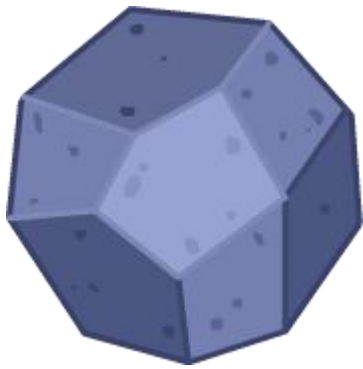
障碍物：当车辆碰到该道具后车辆会停顿一下后（车速降低当前车速的 30%），继续行驶（减速道具）



障碍物：当车辆碰到该道具后车辆会停顿一下后（车速降低当前车速的 20%），继续行驶（减速道具）



大石头：会在屏幕左方移动到右方，如有车辆被大石头压到后，这辆会被压扁，然后车速降低至自身的 50%（持续时间为 3S）



石墩：当玩家撞到石墩后，车辆会被弹回来且道具不会消失，玩家必须绕道通过



水：玩家碰到水后，车辆为不受控制状态，左右按钮特别灵敏，车速会降低 20%持续 2S（减速道具）

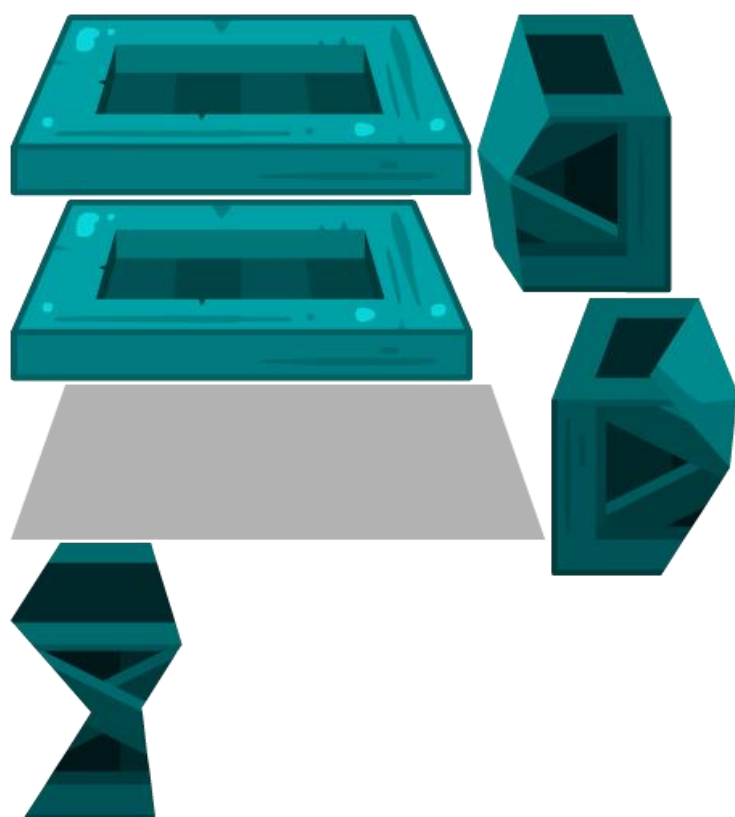


定时炸弹：玩家碰到后会在车辆上方显示炸弹的倒计时（30s），在倒计时过程中，玩家通过车辆碰撞可以转移到

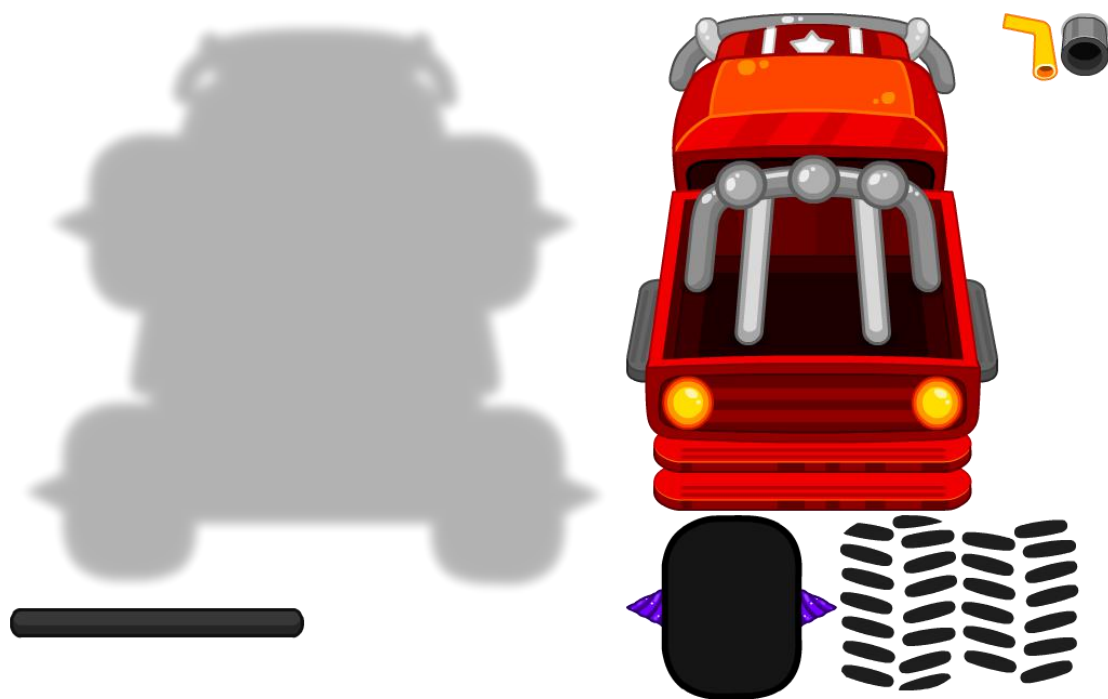
另外一辆车上，当倒计时结束后炸弹会爆炸，把车辆炸到天上（在空中持续时间 2S），回到赛道后才可进行行驶（驾驶速度在 0 重新开始）（击飞道具）



集装箱：玩家通过集装箱后这辆会变化 3 中状态随机出现一种（每一关 30%出现一个集装箱）



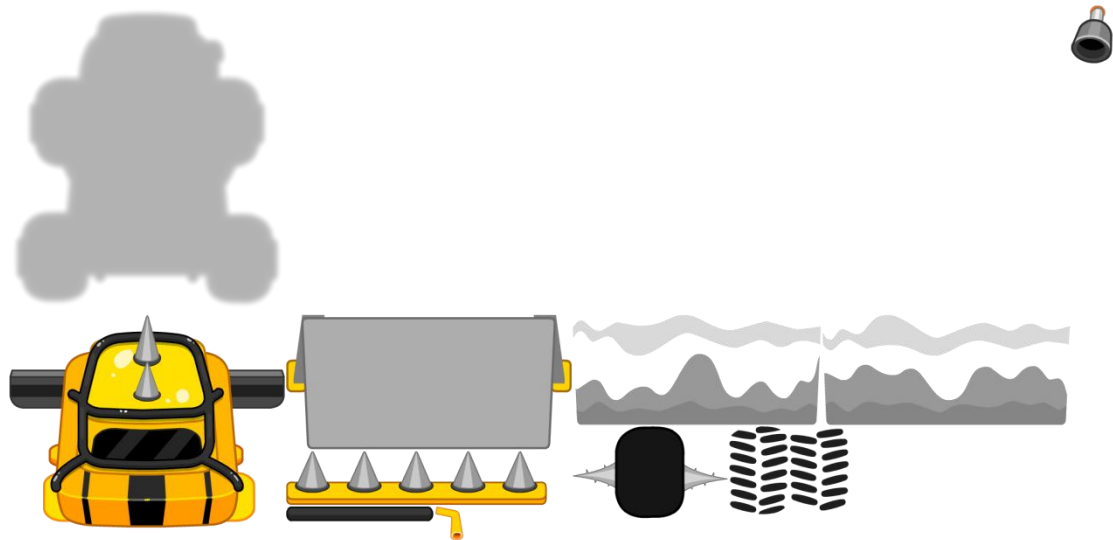
第一种（皮卡车）：无视任何减速、障碍道具（石墩、石头、定时炸弹道具依旧有效果）车速为车速表黄色区间（持续时间 15S）40%出现，车辆相撞后，不会影响到本辆车速（被撞车辆车速在 7.1 处）



第二种（水泥集装箱车）：无视任何击飞、障碍道具（石墩、石头、定时炸弹道具依旧有效果）车速为车速表黄色区间（持续时间 15S）40%出现 车辆相撞后，不会影响到本辆车速（被撞车辆车速在 7.1 处）



第三种（压路车）：无视所有道具且被压倒的车辆全部压扁（被压扁的车速与大石头压扁后一样）车速为车速表黄色区间（持续时间 15S）10%出现车辆相撞后，不会影响到本辆车速



空投：每一关 20%出现一个空投，两个飞机随机出现，当飞机在空中经过后会掉落一个礼包在赛道中，位置随机

第一种（降落机）：掉落的礼包中含有 1000 金币





第二种（滑翔机）：礼包中含有一个超级加速卡（增加当前车速的 50%持续 10S）



7.1 这辆碰撞

每次碰撞都会有一个动画效果

1. 前后碰撞：

前车瞬间加速当前车速的 10%，然后恢复至正常状态继续行驶

后车瞬间降低当前车速的 20%，然后继续行驶

2. 左右碰撞：

被撞车辆瞬间降低当前车速的 20%，然后向被撞的方向偏离
主动撞车的车辆瞬间降低当前车速的 10%，然后向反方向小幅度移动，左右偏移 45°

3. 高空碰撞：

当前方空中的车辆下落时正好砸到经过的车辆，被砸中的车辆车速直接变为 0 继续行驶

具体所有数值根据实际情况会发生调整

8.1 金币样式排版

八种组合随机出现

