1. ~~开始的时候加一个箭头，指向自己（上下晃动），开始后消失即可~~
2. ~~玩家使用吸铁石后，使用玩家前方有一个吸铁石的图标（左右抖动），被使用玩家后方有一个吸铁石图标（左右抖动），吸铁石效果消失后，图标跟随一起消失~~
3. 左边的进度条显示其他玩家的进度（自己为红色，其余用蓝色、绿色、黄色显示）
4. 左右按键的体验感
5. 玩家的碰撞
6. 前方没有任何人时有个水球在天上飞
7. 透明度还是有问题，机器人一直是透明着跑的