1. ~~水球和导弹全部都追不到该攻击的车辆~~
2. ~~定时炸弹快爆炸的时候，使用保护罩，依然会被炸飞~~
3. ~~定时炸弹倒计时改为20秒~~
4. ~~当集装箱中的车速调整过来后，把机器人也改为能碰到集装箱~~
5. ~~边界：车辆在右面的时候有减速，车辆在左面的时候没有减速效果~~
6. ~~碰到香蕉皮没有旋转效果，只有减速效果~~
7. ~~机器人的车速和玩家尽量保持差不多，现在差距有些太大了~~
8. ~~当玩家快要被攻击时，屏幕会闪红，报警（用钩大师的图就可以）~~
9. ~~其余的音效没有加在游戏当中~~
10. ~~小丑礼包丢出去的距离距离玩家车辆稍微远一些，这样就不至于刚丢出去就被自己踩到了，没有反应的时间~~
11. ~~结算页面放在中心位置~~
12. ~~当玩家在空中的时候改为不能控制方向状态（龙卷风、小丑礼包、炸弹、定时炸弹、水泡、冰、）~~
13. ~~使用加速道具没有音效（加速音效：加速卡、超级加速卡、加速带）~~
14. ~~空投尽量放在靠屏幕上一些，如果是金币就显示（金币+1000）由小变大显示出来然后消失，如果是加速卡，就显示在道具栏中~~
15. ~~当玩家是特殊车辆障碍物也是可以撞飞的~~
16. ~~道具栏中：道具在随机的过程当中是可以点击的，而且可使用多个道具~~
17. ~~终点前倒计时的文字改为红色字体（钩大师的字体）~~
18. ~~结算页面：未完成灰色字体（8a8282），完成用金色字体（fcff00）~~
19. ~~到终点后就不可以使用道具了~~
20. ~~被雷击中的玩家变小后没有减速~~
21. ~~加速的时候被击飞，只有车辆旋转，加速的图标不用一起旋转~~
22. ~~跑道增加5张图，生成时25张图~~
23. ~~刚进入游戏中是没有音乐的，点击按钮后在播放音乐~~
24. ~~大石头的滚动范围可以增大一些，增大到手机两侧（左右范围），大石头在刚进入游戏的时候就生成（1W-2W、3W-4W之间随机生成一个，一共是两个）（随机生成的被动道具除去大石头）~~
25. ~~用保护罩后水球依然可以打到身上~~
26. ~~当玩家被龙卷风吹飞后使用加速卡，玩家会选择着加速向前，改为在空中时不可点击任何道具栏中道具，落地后才可点击（龙卷风、导弹、定时炸弹、小丑礼包、水球、冰冻、出界）~~
27. ~~使用完特殊车后，无法点击道具~~
28. ~~被龙卷风吹起来时间缩短为1.5秒~~
29. ~~机器人被大石墩连撞了7 8下~~
30. ~~使用保护罩的时候被龙卷风吹起来了~~
31. ~~被小丑礼盒击中后，然后飞过来一个水球，水球没有控住，我还在继续前进~~
32. ~~消失的问号被获取后5秒重新生成~~