**个人简历**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **姓 名** | 祝敏捷 | **性 别** | 男 |  |
| **出生年月** | 1992年2月 | **政治面貌** | 团员 |
| **毕业学校** | 武汉大学 | **学 历** | 硕士 |
| **专业** | 软件工程 | **毕业时间** | 2016年6月 |
| **籍贯** | 湖北仙桃 | **英语等级** | 四级 |
| **邮箱** | 949079931@qq.com | **电话** | 18696161715 |
| **教育背景** | 2014年9月--至今 武汉大学 软件工程 硕士在读  2010年9月--2014年6月 西安电子科技大学 软件工程 工学学士 | | | |
| **个人技能** | 熟悉C/C++语言；  熟悉算法和数据结构；  了解Qt,Java和Lua；  了解shell编程；  了解git工具的使用； | | | |
| **奖惩情况** | 军训优秀标兵；  多次获得学校二等奖学金；  优秀学生干部； | | | |
| **实习经历** | **2014年10月—2015年1月 导师项目：智能头盔项目**  项目内容：开发用于变电站的智能头盔。该头盔需要对变电站的内部结构进行三维建模，然后在模型内设定工作人员的业务过程，工作人员头戴该头盔实施作业，头盔提示工作人员进行相应的行进路线和操作，以及当工作人员快要进入危险区域实施报警。其中主要涉及的问题就是室内定位。  主要工作：我的主要工作就是对头盔进行粗略的定位，精确定位是在粗略定位的基础上结合点云数据匹配来进行的。通过分析和处理IMU（惯性测量单元）收集到的速度和方位角数据来计算出头盔的三维坐标进行粗略定位。后来老师将平台转移至Google的Tango平台，通过其可以直接得到头盔的坐标。  **2015年3月—2015年7月 实习单位：百纳(武汉)信息技术有限公司**  实习内容：实习于公司的游戏部门，参与其中一款游戏的后台服务器的开发工作。该游戏是一款多人同时在线的棋牌类游戏，主要玩法就是玩家通过游戏币下注几种水果，然后服务器后台通过所有玩家的下注情况给出结果，最后结算玩家的游戏币。  主要工作：  （1）根据需求对原有功能的改进和增加新的功能。开发的内容包括：IOS端的本地推送服务；游戏任务系统优化；连续在线时间功能开发；部分新道具的开发；万人场游戏模式优化；游戏内送礼功能的开发和数据存储过程优化等。涉及到的技术：C++和Lua。  （2）开发用于给服务器做压力测试的机器人程序。通过给服务器发送数据包来模拟玩家的行为，通过分析收到的数据包来控制机器人接下来应该进行的动作，每个机器人可以看做一个状态机。涉及到的技术：Java。 | | | |
| **兴趣爱好** | 钓鱼和电子产品 | | | |
| **自我评价** | 自认为是一个对工作认真负责，严谨，善于沟通，吃苦耐劳的人。有良好的团队合作意识，具备一定的自学能力和技术专研能力。我也是一个比较乐观的人，我觉得这点对程序员来说很重要，相信问题总能解决的。 | | | |