



全志科技  
Allwinner Technology

# A33

5.1 对比 4.4 差异说明

Confidential

# 文档履历

版本号	日期	制/修订人	制/修订记录
V1.0	2014-12-17		初始版本
V2.0	2015-05-08		Android5.0 系统升级到 Android5.1 系统

Confidential

# 目 录

A33 .....	1
5.1 对比 4.4 差异说明 .....	1
1. 概述 .....	2
1.1. 编写目的.....	2
1.2. 适用范围.....	2
1.3. 相关人员.....	2
2. KERNEL 更新 .....	3
3. ANDROID 更新 .....	4
4. 性能差异对比 .....	5
4.1. 游戏兼容性.....	5
4.2. 应用流畅度.....	5
4.3. 系统启动时间.....	5
4.4. 系统内存兼容性.....	5
4.5. 跑分.....	5

## 1. 概述

### 1.1. 编写目的

介绍 A33 AndroidL 对比 Android4.4 的差异。

### 1.2. 适用范围

适用于 A33 平台；

### 1.3. 相关人员

本文档的参考人员为 A33 方案定制或开发人员.。

Confidential

## 2. Kernel 更新

支持 CMA 连续内存预留机制

Confidential

### 3. Android 更新

支持 bluetooth4.1

不支持全景拍照 (原生 camera 应用没有)

不支持以太网设置项

Confidential

## 4. 性能差异对比

### 4.1. 游戏兼容性

许多在 4.4 上运行 OK 的游戏，在 Android L 平台上安装不了，或者运行出错。

可能原因：

1. 应用 APK 不兼容 Android L 平台，对应 APK 需要升级。

### 4.2. 应用流畅度

主界面帧率和 4.4 无差别，都接近最高 60 帧  
大型游戏流畅度有提升

### 4.3. 系统启动时间

Android L 系统刷机后，第一次启动时间较长，加 GMS 包的情况下，需要 5 分钟以上；不加 GMS 包的情况下，需要 3 分钟以上。

系统第二次启动时间，对比 Android4.4 系统差不多。

Android L 系统打开全盘加密时，会影响系统 IO 性能，系统开机时间会增加。

### 4.4. 系统内存兼容性

Android L 平台使用 ART 模式，Android5.1 版本对比 Android5.0 版本，系统 ART 性能有显著提升。使用 ART 模式场景下，系统对内存的消耗更大。

Android L 平台上推荐客户使用 1G 方案过 GMS 认证。

512M 低内存方案上，系统预装应用过多的情况下，会造成系统响应慢的问题。

### 4.5. 跑分

Android L 平台对比 Android4.4 系统，RAM 性能提升。