

Scala阶段问题

1.静态语言与动态语言

奥义：

- 动态语言（弱类型语言）：在运行时，才确定数据类型，变量在使用之前无需申明类型，通常变量的值是被赋值的那个值的类型。如php、asp、javascript、python、perl...
- 静态语言（强类型语言）：在编译时，变量的数据类型就可以确定的语言，大多数静态语言要求在使用变量之前必须声明数据类型。如Java、C、C++、C#...

补充：

- **弱类型语言**是数据类型可以被忽略的语言。它与强类型语言相反，一个变量可以赋不同数据类型的值。一个变量的类型是由其上下文决定的，效率更高。
- **强类型语言**是必须强制确定数据类型的语言，一旦一个变量被指定了某个数据类型，如果不经强制转换，那么它就永远是这种数据类型。一个变量的类型是申明的时候就已经确定的，更安全。

区别：

- 静态语言由于强制声明数据类型，让开发工具（IDE）对代码有很强的判断能力，在实现复杂的业务逻辑和开发大型商业系统、以及那些声明周期很长的应用中，开发者可以依托强大的IDE来更高效、更安全地开发。
- 动态语言思维不受约束，可以任意发挥，把更多的精力放在产品本身上；集中思考业务逻辑实现，思考过程就是实现过程。

2.option

2.1 java中

optional是Java 8引入的特性

解决：空指针异常（NullPointerException）

本质：这是一个包含有可选值的包装类，这意味着 Optional 类既可以含有对象也可以为空。

<https://www.oschina.net/translate/understanding-accepting-and-leveraging-optional-in?lang=chs&page=2#>

2.2 Scala中

比较特殊的 **None**，是 **Option** 的两个子类之一，另一个是 **Some**，用于安全的函数返回值。

scala 推荐在可能返回空的方法使用 **Option[X]** 作为返回类型。如果有值就返回 **Some[X]**，否则返回 **None**

```
def get(key: A): Option[B] = {
  if (contains(key))
    Some(getValue(key))
  else
    None
}
```

`Nil` 表示 长度为0的List。

3.高阶函数与匿名函数

代码：

```
/**
 * f函数表示：接收两个Int类型的参数，返回一个int类型的函数
 * 函数：看什么时候被调用
 * 参数是函数
 * @param a
 * @param f
 * @return
 */
def f7(a:Int, f:(Int, Int)=>Int)={
  val result = f(1, 2)
  a*result
}
def f8(a:Int, b:Int):Int=a+b
println(f7(1, f8))

val sum: (Int, Int) => Int = (a:Int, b:Int)=>a+b

//用匿名函数写，因为重要的是body
println(f7(1, (a:Int, b:Int)=>a+b))
println(f7(1, sum))
```

匿名函数用 `val` 接收

4.闭包概念

一句话解释就是：

- 存在自由变量的函数就是闭包。
- 一个持有外部环境变量的函数就是闭包。
- 在这个例子里函数b因为捕获了外部作用域（环境）中的变量a，因此形成了闭包。而由于变量a并不属于函数b，所以在概念里被称之为「自由变量」。

关键点：

- 函数
- 自由变量
- 环境

例子：

```
let a = 1
let b = function(){
  console.log(a)
}
```

在这个例子里函数b因为捕获了外部作用域（环境）中的变量a，因此形成了闭包。而由于变量a并不属于函数b，所以在概念里被称之为「自由变量」。

情况：

- 函数作为值返回
- 直接或间接执行内部函数

特点

- 基于词法作用域的查找规则
- 在一个函数内部定义一个内部函数，然后将内部函数作为值返回，或直接or间接的立即执行内部函数
- 拥有更长的生命周期，保持对当前词法作用域的引用

5.对None进行get

会报错： `NoSuchElementException`

6.isInstanceOf和asInstanceOf

如果实例化了子类的对象，但是将其赋予了父类类型的变量，

在后续的过程中，又需要将父类类型的变量转换为子类类型的变量，应该如何做？

Ø 首先，需要使用isInstanceOf 判断对象是否为指定类的对象，如果是的话，则可以使用asInstanceOf 将对象转换为指定类型；

Ø 注意：p.isInstanceOf[XX] 判断 p 是否为 XX 对象的实例；p.asInstanceOf[XX] 把 p 转换成 XX 对象的实例

Ø 注意：如果没有用isInstanceOf 先判断对象是否为指定类的实例，就直接用 asInstanceOf 转换，则可能会抛出异常；

Ø 注意：如果对象是 null，则isInstanceOf 一定返回 false， asInstanceOf 一定返回 null；

Ø Scala与Java类型检查和转换 Scala Java obj.isInstanceOf[C] obj instanceof C obj.asInstanceOf[C] (C)obj classOf[C] C.class

Ø 举例说明：

```
package cn.itcast.extends_demo

class Person3 {}
class Student3 extends Person3
object Student3{
  def main (args: Array[String] ) {
    val p: Person3 = new Student3
    var s: Student3 = null
    //如果对象是 null, 则 isInstanceOf 一定返回 false
    println (s.isInstanceOf[Student3])
  }
}
```

```
// 判断 p 是否为 Student3 对象的实例
if (p.isInstanceOf[Student3] ) {
    //把 p 转换成 Student3 对象的实例
    s = p.asInstanceOf[Student3]
}
println (s.isInstanceOf[Student3] )
}
}
```

Scala中getClass 和 classOf

Ø isInstanceOf 只能判断出对象是否为指定类以及其子类的对象，而不能精确的判断出，对象就是指定类的对象；

Ø 如果要求精确地判断出对象就是指定类的对象，那么就只能使用 getClass 和 classOf 了；

Ø p.getClass 可以精确地获取对象的类，classOf[XX]可以精确的获取类，然后使用 == 操作符即可判断；

Ø 举例说明：

```
package cn.itcast.extends_demo

class Person4 {}
class Student4 extends Person4
object Student4{
    def main(args: Array[String]) {
        val p:Person4=new Student4
        //判断p是否为Person4类的实例
        println(p.isInstanceOf[Person4])//true
        //判断p的类型是否为Person4类
        println(p.getClass == classOf[Person4])//false
        //判断p的类型是否为Student4类
        println(p.getClass == classOf[Student4])//true
    }
}
```

7.偏函数中isDefinedAt函数

1. 定义接收数据的范围 isDefinedAt()

```
trait PartialFunction[-A, +B] extends (A => B) { self =>
    import PartialFunction._

    /** Checks if a value is contained in the function's domain.
     *
     * @param x the value to test
     * @return `true` iff `x` is in the domain of this function, `false` otherwise.
     */
    def isDefinedAt(x: A): Boolean
```

- 检查值是否包含在函数的域中

2. 定义好后如何处理值，即具体处理 apply()

```
def MyTest: PartialFunction[Any, Int] = {
  case i: Int => i + 1
}

def main(args: Array[String]): Unit = {
  val list = list(1, 3, 5, "seven")
  //用map会报错, seven不匹配
  list.map(MyTest).foreach(println)
}

//逻辑简单例子
println(MyTest1("hello"))
def MyTest1: PartialFunction[String, String] = {
  case "hello" => "hello"
  case "hello1" => "hello1"
  case "hello2" => "hello2"
  case _ => "no match"
}
```

重点看这两处

8. 缺少隐式值

```
//隐式值
implicit val name = "zx"

//隐式参数
def test1(implicit str: String): Unit = {
  println(str)
}

def test2(str: String): Unit = {
  println(str)
}

def main(args: Array[String]): Unit = {
  test1(implicit str: String)
  test1("nihao")
}
```

No implicits found for parameter str: String

问题可能情况:

- 没有隐式值
- 隐式值和隐式参数类型不一致
- 有多个隐式值

解决:

- 添与隐式参数同类型的隐式值 (同类型唯一)

9. 关于并发

Java中

并发基于数据共享

锁的概念

锁的关键字

Scala中

actor是传递信息, 不是共享

2.12.x 需要单独导lib包

10. 普通项目转maven项目

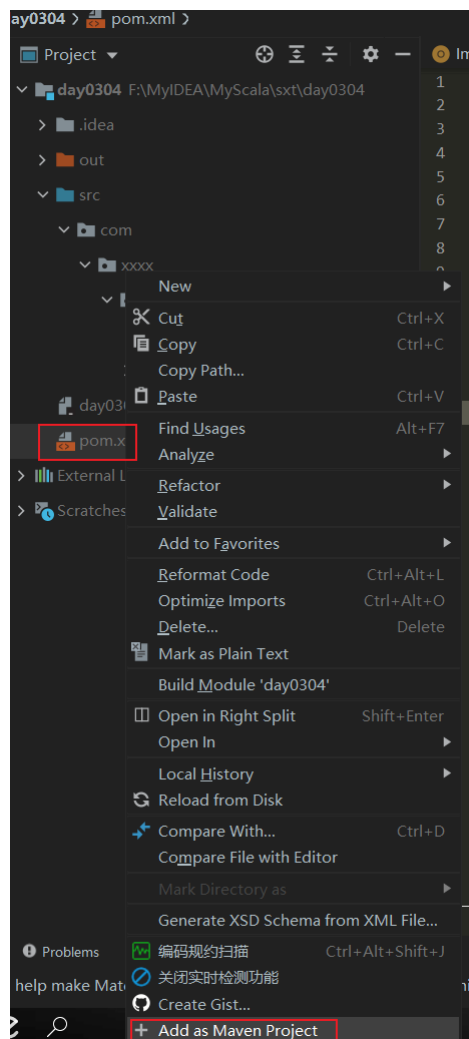
1. 导入pom.xml

1. 项目->new->File->pom.xml

```
2. <?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
    <project xmlns="http://maven.apache.org/POM/4.0.0"
              xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
              xsi:schemaLocation="http://maven.apache.org/POM/4.0.0
http://maven.apache.org/xsd/maven-4.0.0.xsd">
        <modelVersion>4.0.0</modelVersion>

        <groupId>com.xxxx</groupId>
        <artifactId>项目名字</artifactId>
        <version>1.0-SNAPSHOT</version>
    <dependencies>
    </dependencies>
</project>
```

3.



2. 建包格式

1. java:src/main/java
2. resources:src/main/resources
3. scala:src/main/scala

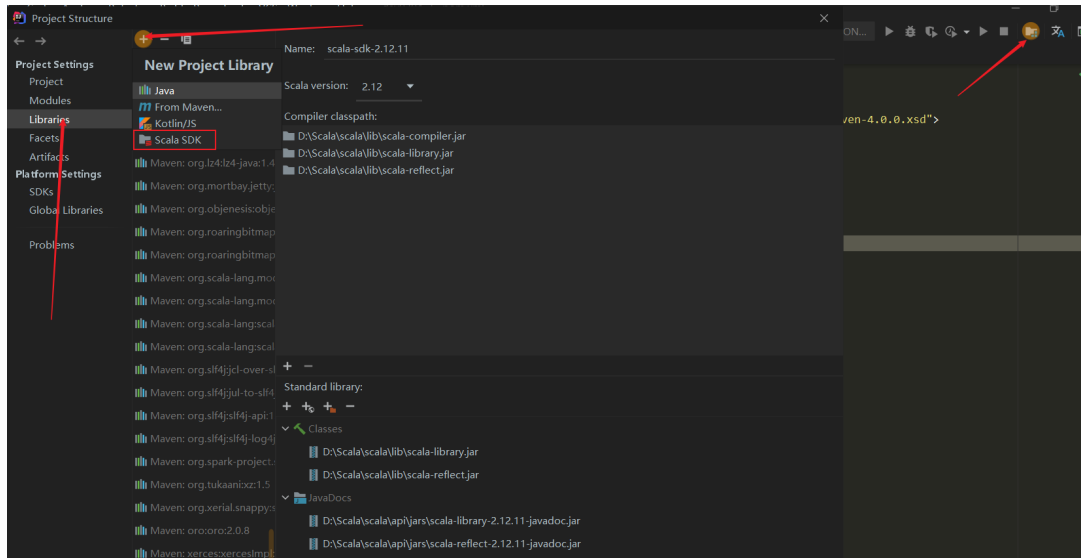
mark Directory as -->

3. 导入依赖

1. lib

11.创建maven导入Scala库

方法:



12.actor中通信未传值错误

报错:



关键代码:

```
class MyActor1 extends Actor{
  override def receive: Receive = {
    case msg:String =>{
      println(msg + " 1: " + self.path.name)
      println("已读")
    }
    case _:Int =>{
      println("number"+ " 1: "+ self.path.name)
    }
    case _ =>{
      println("no"+ " 1: "+ self.path.name)
    }
  }
}
```

- ```
class MyActor2(actor11: ActorRef) extends Actor{
 override def receive: Receive = {
 case msg:String =>{
 println(msg + " 2: " + self.path.name)
 actor11 ! "好"
 }
 case _ =>{
 println("ohohoh"+ " 2: " + self.path.name)
 }
 }
}
```
- ```
private val actor21: ActorRef = system.actorOf(Props[MyActor2], "actor21")
```
- ```
actor21 ! "你好"
```

解决:

- ```
private val actor21: ActorRef = system.actorOf(Props(new MyActor2(actor11)),
"actor21")
```

结果:

-

```
你好 2: actor21
你好 1: actor11
已读
```

13.hadoop环境变量

报错:

- ```
Slf4j: Actual binding is of type [org.slf4j.impl.Log4jLoggerFactory]
Using Spark's default log4j profile: org/apache/spark/log4j-defaults.properties
21/03/04 21:40:33 INFO SparkContext: Running Spark version 2.4.6
21/03/04 21:40:34 WARN NativeCodeLoader: Unable to load native-hadoop library for your platform... using builtin-java classes where applicable
21/03/04 21:40:34 ERROR Shell: Failed to locate the winutils binary in the hadoop binary path
java.io.IOException: Could not locate executable null\bin\winutils.exe in the Hadoop binaries.
 at org.apache.hadoop.util.Shell.getQualifiedBinPath(Shell.java:178)
 at org.apache.hadoop.util.Shell.getWinUtilsPath(Shell.java:393)
 at org.apache.hadoop.util.Shell.<clinit>(Shell.java:386)
 at org.apache.hadoop.util.StringUtils.<clinit>(StringUtils.java:79)
 at org.apache.hadoop.security.Groups.parseStaticMapping(Groups.java:116)
```

问题:

- 未设置win端hadoop环境变量

解决:

- 配置win端hadoop环境变量

准备:

- hadoop 3.1.2解压
- winutils-master.zip 解压 找到3.1.2的bin对前一步的bin进行覆盖
- 将winutils.exe和hadoop.dll拷贝到 C:\Windows\System32

配置:

- HADOOP\_HOME-->D:\software\hadoop-3.1.2
- HADOOP\_USER\_NAME-->root
- Path --> %HADOOP\_HOME%\bin;%HADOOP\_HOME%\sbin;



4. 注意JDK需要和服务端版本一致