CMoney F2E 網頁前端開發試題 - Landing Page

# 頁面

* 一個首頁（index.html）

# 注意事項

* 不可使用任何 Javascript、CSS 框架來成。如 Vue-CLI、React-CLI、Bootstrap、Pure...。
* 不可引用任何函式庫。如 jQuery、axios...。
* 不可使用預處理器來編譯 CSS。
* 不可使用打包工具。
* 符合標籤語義化。
* 注重依圖稿的尺寸來切版。
* 若無詳細說明，請對照圖稿自行測量、取樣色彩。
* 所需影像已全部備妥在素材中。
* 所有可點選的連結或按鈕，請自行加上滑入的反饋。

# API

* activity.json。

# 各尺寸的顯示狀態

* p1.png: 1025px 以上。
* p2.png: 769px ~ 1024px。
* p3.png: 481px ~ 768px。
* p4.png: 480px 以下。

# 頁首

## 共同狀態:

* 點選各連結可滑動到對應的主題。

## 桌機:

* p5-1.png: 捲軸在最上緣狀態。
* p6-1.png: 捲動過的狀態。

## 手機:

* p5-2.png: 捲軸在最上緣狀態。
* p5-3.png: 捲軸在最上緣，點選圖標後，選單的展開狀態。
* p6-2.png: 捲動過網頁的狀態。
* p6-3.png: 捲動過網頁，點選圖標後，選單的展開狀態。
* 點選選單以外的任何區域，都可已關閉選單。

# Banner

* 每五秒鐘置換一張影像。
* 影像不是時間到就馬上瞬間換掉，必須要有轉場效果，時間為 1 秒鐘。

# 優惠倒數、進度表、搶先報名

## 資料來源:

* data/activity.json。

## 各區塊的需求:

* 優惠倒數: 依資料來源，進行倒數效果。
* 進度表: 依資料來源，動態計算版面上所需要的尺寸及進度。
* 搶先報名: 依資料來源顯示目前已報名的人數。

## 資料的狀態不一樣，版型也會有所不同：

* p7.png: 活動期間內，報名未滿。
* p8.png: 活動期間內，報名已滿。
* p9.png: 活動結束，報名未滿。
* p10.png: 活動結束，報名已滿。

# 挑戰自我(平行四邊形)

* p11.png: 點選 Youtube 的圖標將會出現蓋版。
* p12.png: 將影片顯示在全螢幕的蓋版上。
* 產生蓋版後，畫面不可任意捲動。
* 點選蓋版區域或按下 Esc 鍵，可關閉蓋版。

# 課程介紹(藍斜紋背景)

## 淡入動畫:

* 除了【我有興趣 »】以外，其餘該區域的內容預設是看不見。
* p13.png: 捲動畫面時，當目標元素到達視窗高度的中間，即移動並淡入顯示。
* 目標元素:
  + 由上而下: 想要培養一技之長，成為前端工程師嗎？
  + 由下而上:
    - 第一階段 ~ 第四階段。
    - 第一週 ~ 第十五週。
* 移動距離: 50px。
* 動畫時間: 1 秒鐘。

# 培訓成果

## 淡入動畫:

* 除了【我想了解更多 »】以外，其餘該區域的內容預設是看不見。
* 捲動畫面時，當目標元素到達視窗高度的中間，即移動並淡入顯示。
* 目標元素:
  + 由上而下: 培訓成果
  + 由下而上:
    - 結訓校友、成功轉職率、成為前端工程師。
    - 表格。
* 移動距離: 50px。
* 動畫時間: 1 秒鐘。

## 數字動畫:

* 當結訓校友、成功轉職率、成為前端工程師進行淡入動畫過程中，亦可同時進行數字動畫效果。
* p14.png: 數字由 0 累加至目標值。

# TOP

## 桌機版:

* p15-1.png: 固定在版型右側。點選後，滑動回頁首。

## 小於、等於 1024:

* p15-2.png: 固定在螢幕右側。點選後，滑動回頁首。