



GUÍA DE SUPERVIVENCIA PARA MORADORES



Guía de Introducción Oficial de Vault-Tec para Fallout CLUE

¡Bienvenido a Fallout CLUE, Investigador!

En un mundo de misterios y traiciones, Vault-Tec te ha confiado una tarea crucial: ¡resolver un caso de asesinato dentro de una bóveda de nuestro sistema! Este no es un simple juego, sino un desafío en el que tus habilidades de deducción y observación serán puestas a prueba al máximo. Solo aquellos con un intelecto afilado y un ojo para los detalles pueden desentrañar la verdad.



Introducción a la Historia

En este mundo post-apocalíptico, la seguridad y la lealtad están siempre en la balanza. Dentro de esta bóveda, alguien ha cometido un asesinato, y es tu misión descubrir al culpable y el arma utilizada en el crimen. Los sospechosos son bien conocidos en el refugio, pero no te dejes engañar por su aparente amabilidad, ¡uno de ellos esconde un oscuro secreto!

Objetivo de la Misión

Tu misión es simple, pero desafiante: investigar a los sospechosos, encontrar pistas, y hacer una acusación certera. Elige sabiamente a quién y qué preguntar, ya que solo tienes 5 acciones en total antes de tener que hacer tu acusación final. Después de eso, el destino de la bóveda estará en tus manos.



Jugabilidad

Paso 1: Iniciar el Juego

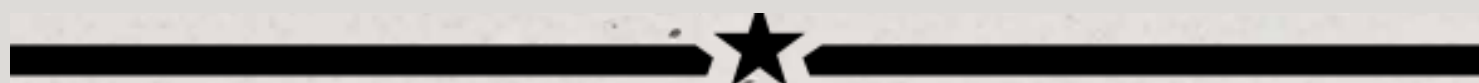
- 1.Explora el escenario inicial: Comienza viendo el video introductorio de la bóveda y prepárate para sumergirte en la investigación.**
- 2.Descubre la escena del crimen: Un segundo video te llevará al lugar donde fue encontrado el cadáver. Memoriza la información: ¡podría contener pistas cruciales para la investigación!**

Paso 2: Investigar las Salas

- Explora hasta 5 salas del edificio, cada una de las cuales podría tener valiosas pistas. En cada sala puedes descubrir pistas únicas que pueden estar relacionadas con un sospechoso o incluso con el arma usada.**
- Algunas salas contendrán pistas adicionales relevantes al crimen, y una de ellas es la escena del crimen, donde encontrarás un indicio más claro de la causa de la muerte.**

Paso 3: Interrogar a los Sospechosos

- **Puedes hacer preguntas a los sospechosos, cada uno de los cuales tiene sus propias coartadas y actitudes. Ten cuidado, ya que solo tienes 5 acciones en total para investigar o preguntar, así que cada movimiento cuenta.**
- **Cada sospechoso tiene una ocupación específica que podría influir en sus coartadas y en la manera en que reacciona ante tus preguntas.**



Sospechosos en Vault-Tec CLUE

Los sospechosos son personajes conocidos del universo Fallout. Entre ellos, encontrarás a figuras como:

Nick Valentine:
El detective astuto y experimentado



Paladin Danse:
Un soldado con conexiones en la Hermandad de Acero.



Piper Wright:

**Periodista que siempre está
en busca de la verdad.**



Preston Garvey:

**Líder de los Minutemen, con
un fuerte sentido de justicia.**



**Curie: La investigadora científica, conocida por su trabajo en el
laboratorio.**



Elige un Arma de la Bóveda

Tras hacer preguntas y revisar pistas, es hora de elegir el arma que crees que se usó en el asesinato. Las armas disponibles son:

Pistola láser



Rifle de plasma



Granada de fragmentación



Bate de béisbol modificado



Lanzallamas



Cada arma tiene una forma particular de causar daño, y eso te ayudará a descubrir la causa de la muerte.



Realizar una Acusación

Cuando hayas agotado tus 5 acciones, será momento de hacer la Acusación Final:

- **Selecciona al personaje que crees que es el culpable.**
- **Escoge el arma que consideras se usó en el asesinato.**
- **El juego analizará tus elecciones y te mostrará el resultado final.**



Finales Posibles en Fallout CLUE

Final Bueno: Si aciertas al sospechoso y el arma correcta, Vault-Tec reconocerá tu excelente desempeño y habilidad de deducción. Aparecerá un mensaje: “¡Felicidades, has logrado encontrar a tiempo al culpable!”

Final Parcial: Si aciertas solo en el arma o en el sospechoso, recibirás una notificación de lo que faltó para capturar al criminal:

Arma correcta, pero sospechoso incorrecto: “A pesar de tener el arma, el criminal consiguió escapar por la distracción que causaste al no seleccionar a la persona indicada.”

Sospechoso correcto, pero arma incorrecta: “Lamentablemente, acertaste al culpable, pero no al arma utilizada.”

Final Malo: Si fallas al elegir tanto el arma como el sospechoso, se mostrará un video final sombrío, y el programa se reiniciará. Este resultado te recordará que, en el mundo de Vault-Tec, la información y la precisión son clave para la supervivencia.

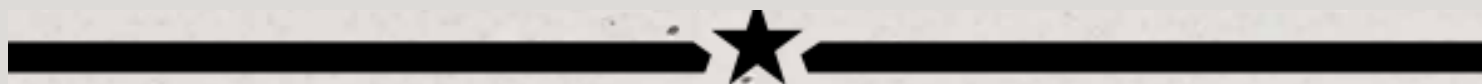


Tips de Vault-Tec

Memoriza cada pista encontrada: El crimen puede ser resuelto solo con observación.

Utiliza sabiamente las 5 acciones: Cada movimiento cuenta; desperdiciar acciones podría impedirte hallar la verdad.

Observa a cada sospechoso: Los indicios pueden estar en su comportamiento, profesiones o incluso en las armas que podrían utilizar.



Reinicio del Juego

Una vez resuelto el caso, correcto o no, el juego se reiniciará automáticamente, permitiéndote retomar tu misión con una nueva configuración y personajes.

Vault-Tec te desea suerte en tu investigación. Recuerda, el conocimiento es poder, y el poder significa la diferencia entre la vida y la muerte en este peligroso mundo. ¡Adelante, investigador, y lleva justicia a nuestra bóveda!

LINKS:

GITHUB:<https://github.com/BruceWillis069/FALLOUTCLUE/tree/main>

ITCH.IO:[https://brucewillis069.itch.io/fallout-clue?](https://brucewillis069.itch.io/fallout-clue?secret=c7z9wD42hohlaTeQMUIEk1KzkjM)
secret=c7z9wD42hohlaTeQMUIEk1KzkjM

