



作业5

C++ 循环控制语句选择题

1. 关于 `break` 语句的作用，以下说法正确的是？

- A. 跳过当前循环的剩余部分，直接进入下一次循环
- B. 终止当前循环，并跳出循环体
- C. 终止整个程序的执行
- D. 仅能在 `switch` 语句中使用

答案：B

解析： `break` 用于立即终止当前循环（如 `for`、`while`、`do-while`）或 `switch` 语句，而非跳过或终止程序。

2. 以下代码的输出结果是什么？

```
for (int i = 1; i <= 5; i++) {  
    if (i == 3) continue;  
    cout << i << " ";  
}
```

- A. 1 2 3 4 5
- B. 1 2 4 5
- C. 3
- D. 1 2

答案：B

解析： `continue` 跳过 `i == 3` 的迭代，因此输出不包含 3。

3. 以下代码中，`break` 会终止哪个循环？

```
for (int i = 0; i < 3; i++) {  
    for (int j = 0; j < 3; j++) {  
        if (j == 1) break;  
        cout << i << "," << j << " ";  
    }  
}
```

- A. 仅内层循环
- B. 仅外层循环
- C. 所有循环
- D. 编译错误

答案：A

解析：`break` 默认终止最近的循环（此处为内层 `j` 循环）。

4. 以下代码的输出结果是什么？

```
int i = 0;  
while (i < 5) {  
    i++;  
    if (i == 2) break;  
    cout << i << " ";  
}
```

- A. 1
- B. 1 2
- C. 1 2 3 4 5
- D. 无输出

答案：A

解析：`i == 2` 时 `break` 终止循环，此前仅输出 1。

5. 关于 `continue` 和 `break` 的区别，错误的是？

- A. `continue` 跳过当前迭代，`break` 终止循环
- B. `break` 可用于 `switch`，`continue` 不能
- C. 两者均可用于所有循环结构
- D. `continue` 会终止整个程序

答案：D

解析：`continue` 仅跳过当前迭代，不会终止程序。

答案汇总

题号	答案	核心考点
1	B	<code>break</code> 的作用
2	B	<code>continue</code> 的跳过逻辑
3	A	嵌套循环中的 <code>break</code>
4	A	<code>while</code> 循环的终止条件
5	D	<code>continue</code> 的误用

用途：适合考察对 `break` 和 `continue` 的语法理解及实际应用场景。