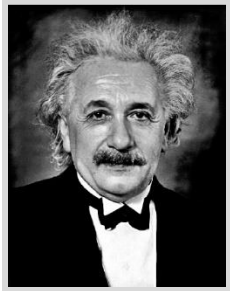


# 第六章 原子指令

阿尔伯特·爱因斯坦  
(1879–1955)，20 世纪最著名的科学家。他提出了相对论，在第二次世界大战中提出制造原子弹。



所有的事物都应该尽量简单，但是不能太过简单。  
——阿尔伯特·爱因斯坦 (Albert Einstein)，1933

## 6.1 引言

我们假定你已经了解了 ISA 对如何支持多进程，所以我们在这儿只对 RV32A 指令和它们的行为进行解释。如果你觉得需要一些背景知识补充，可以看一下维基百科上的“同步(计算机科学)”词条（英文维基地址：<https://en.wikipedia.org/wiki/Synchronization> 中文地址：<https://zh.wikipedia.org/wiki/%E5%90%8C%E6%AD%A5>）或者阅读《RISC-V 体系结构》2.1 节[Patterson and Hennessy 2017[link]]。

- RV32A 有两种类型的原子操作：
- 内存原子操作（AMO）
  - 加载保留/条件存储（load reserved / store conditional）

图 6.1[link]是 RV32A 扩展指令集的示意图，图 6.2[link]列出了它们的操作码和指令格式。

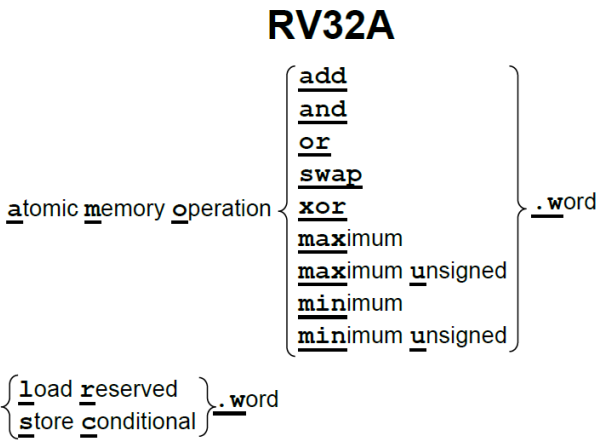


图 6.1 RV32A 指令图示

| 31    | 25 | 24 | 20    | 19  | 15  | 14 | 12 | 11 | 7       | 6 | 0 |             |
|-------|----|----|-------|-----|-----|----|----|----|---------|---|---|-------------|
| 00010 | aq | rl | 00000 | rs1 | 010 |    |    | rd | 0101111 |   |   | R lr.w      |
| 00011 | aq | rl | rs2   | rs1 | 010 |    |    | rd | 0101111 |   |   | R sc.w      |
| 00001 | aq | rl | rs2   | rs1 | 010 |    |    | rd | 0101111 |   |   | R amoswap.w |
| 00000 | aq | rl | rs2   | rs1 | 010 |    |    | rd | 0101111 |   |   | R amoadd.w  |
| 00100 | aq | rl | rs2   | rs1 | 010 |    |    | rd | 0101111 |   |   | R amoxor.w  |
| 01100 | aq | rl | rs2   | rs1 | 010 |    |    | rd | 0101111 |   |   | R amoand.w  |
| 01000 | aq | rl | rs2   | rs1 | 010 |    |    | rd | 0101111 |   |   | R amoor.w   |
| 10000 | aq | rl | rs2   | rs1 | 010 |    |    | rd | 0101111 |   |   | R amomin.w  |
| 10100 | aq | rl | rs2   | rs1 | 010 |    |    | rd | 0101111 |   |   | R amomax.w  |
| 11000 | aq | rl | rs2   | rs1 | 010 |    |    | rd | 0101111 |   |   | R amominu.w |
| 11100 | aq | rl | rs2   | rs1 | 010 |    |    | rd | 0101111 |   |   | R amomaxu.w |

图 6.2 RV32A 指令格式、操作码、格式类型和名称。（这张图源于[Waterman and Asanović 2017[link]]的表 19.2。）

AMO 指令对内存中的操作数执行一个原子操作，并将目标寄存器设置为操作前的内存值。原子表示内存读写之间的过程不会被打断，内存值也不会被其它处理器修改。

加载保留和条件存储保证了它们两条指令之间的操作的原子性。加载保留读取一个内存字，存入目标寄存器中，并留下这个字的保留记录。而如果条件存储的目标地址上存在保留记录，它就把字存入这个地址。如果存入成功，它向目标寄存器中写入 0；否则写入一个非 0 的错误代码。

为什么 RV32A 要提过两种原子操作呢？因为实际中存在两种不同的使用场景。

编程语言的开发者会假定体系结构提供了原子的比较-交换（compare-and-swap）操作：比较一个寄存器中的值和另一个寄存器中的内存地址指向的值，如果它们相等，将第三个寄存器中的值和内存中的值进行交换。这是一条通用的同步原语，其它的同步操作可以以它为基础来完成[Herlihy 1991[link]]。

尽管将这样一条指令加入 ISA 看起来十分有必要，它在一条指令中却需要 3 个源寄存器和 1 个目标寄存器。源操作数从两个增加到三个，会使得整数数据通路、控制逻辑和指令格式都变得复杂许多。（RV32FD 的多路加法（multiply-add）指令有三个源操作数，但它影响的是浮点数据通路，而不是整数数据通路。）不过，加载保留和条件存储只需要两个源寄存器，用它们可以实现原子的比较交换（见图 6.3[link]的上半部分）。

用 lr/sc 实现内存字 M[a0]的比较-交换操作

```
# Compare-and-swap (CAS) memory word M[a0] using lr/sc.
# Expected old value in a1; desired new value in a2.
0: 100526af    lr.w   a3,(a0)    # Load old value
4: 06b69e63    bne   a3,a1,80    # Old value equals a1?
8: 18c526af    sc.w   a3,a2,(a0)    # Swap in new value if so
c: fe069ae3    bnez   a3,0        # Retry if store failed
    ... code following successful CAS goes here ...
80:                                # Unsuccessful CAS.

# Critical section guarded by test-and-set spinlock using an AMO.
0: 00100293    li     t0,1        # Initialize lock value
4: 0c55232f    amoswap.w.aq t1,t0,(a0) # Attempt to acquire lock
8: fe031ee3    bnez   t1,4        # Retry if unsuccessful
    ... critical section goes here ...
20: 0a05202f    amoswap.w.rl x0,x0,(a0) # Release lock.
```

图 6.3 同步的两个例子。第一个例子使用加载保留 lr.w/条件存储 sc.w 实现比较-交换操作；第二个例子使用原子交换 amoswap.w 实现互斥。

还有一个提供 AMO 指令的原因是，它们在多处理器系统中拥有比加载保留/条件存储更好的可扩展性，例如可以用它们来实现高效的归约。AMO 指令在于 I/O 设备通信时也很实用，可以实现总线事务的原子读写。这种原子性可以简化设备驱动，并提高 I/O 性能。图 6.3[link]的下半部分展示了如何使用原子交换实现临界区。

#### 补充说明：内存一致性模型

RISC-V 具有宽松的内存一致性模型（relaxed memory consistency model），因此其他线程看到的内存访问可以是乱序的。图 6.2[link]中，所有的 RV32A 指令都有一个请求位（aq）和一个释放位（rl）。aq 被置位的原子指令保证其它线程在随后的内存访问中看到顺序的 AMO 操作；rl 被置位的原子指令保证其它线程在此之前看到顺序的原子操作。想要了解更详细的有关知识，可以查看[Adve and Gharachorloo 1996[link]]。

AMO 和 LR/SC 指令要求内存地址对齐，因为保证跨 cache 行的原子读写的难度很大。

**有什么不同之处？** 原始的 MIPS-32 没有同步机制，设计者在后来的 MIPS ISA 中加入了加载保留/条件存储指令。

## 6.2 结束语

RV32A 是可选的，一个 RISC-V 处理器如果没有它就会更加简单。然而，正如爱因斯坦所言，一切事物都应该尽量简单，但不应该太过简单。RV32A 正是如此，许多的场景都离不开它。

## 6.3 更多请见

S. V. Adve and K. Gharachorloo. Shared memory consistency models: A tutorial. *Computer*, 29(12):66–76, 1996.

M. Herlihy. Wait-free synchronization. *ACM Transactions on Programming Languages and Systems*, 1991.

D. A. Patterson and J. L. Hennessy. *Computer Organization and Design RISC-V Edition: The Hardware Software Interface*. Morgan Kaufmann, 2017.

A. Waterman and K. Asanović, editors. *The RISC-V Instruction Set Manual, Volume I: User-Level ISA, Version 2.2*. May 2017. URL <https://riscv.org/specifications/>.