

ООП: Создание классов

1. Напишите программу в стиле ООП, удовлетворяющую следующим условиям: в программе должны быть два класса и два объекта, принадлежащих разным классам; один объект с помощью метода своего класса должен так или иначе изменять данные другого объекта.
2. Самостоятельно придумайте класс, содержащий конструктор. Создайте на его основе несколько объектов.
3. Загрузите корпус OpenCorpora, используя ООП. Вариантов, как это сделать, может быть несколько, один из них:
 - a. Класс Corpus, который содержит массив объектов Sentence;
 - b. Класс Sentence, который содержит массив объектов Word;
 - c. Класс Word, который содержит словоформу, лемму, граммы.