



Praktijkleren

samen sterk onderwijs

Examenafspraken

Proeve van Bekwaamheid

Algemene informatie		
Examenvorm	Proeve van bekwaamheid – Praktijkexamen in de beroepspraktijk	
Kwalificatiedossier en cohort	Software development	2020 en verder
Profiel, niveau en crebocode	P1: Software developer, niveau 4	25604
Examencode	SD_SD20-PE1_B1-K1 & B1K2	
Kerntaak B1K1	Realiseert software	
Werkprocessen	B1-K1-W1 Plant werkzaamheden en bewaakt de voortgang B1-K1-W2 Ontwerpt software B1-K1-W3 Realiseert (onderdelen van) software B1-K1-W4 Test software B1-K1-W5 Doet verbetervoorstellen voor de software	
Kerntaak B1K2	B1-K2 Werkt in een ontwikkelteam	
Werkprocessen	B1-K2-W1 Voert overleg B1-K2-W2 Presenteert het opgeleverde werk B1-K2-W3 Reflecteert op het werk	
Vaststellingsdatum	27-10-2020	

Persoonsinformatie	
Datum	28/3/2024
Naam kandidaat	Ravda Tüküç
Studentnummer	9014446
Klas/groep	SOD3B
Praktijkbeoordelaar	Stefan Fransen
Schoolbeoordelaar	Kelvin van der Gaag

Algemeen

Dit is het document *Examenafspraken*. Gebruik voor het concretiseren van dit document de *Invulinstructie voor examenafspraken*.

Referentieopdrachten

Het examen neemt 40 uur in beslag. Voor dit examen worden de opdrachten door een team van zes personen uitgevoerd. In deze 40 uur wordt precies één sprint gedaan.

Als referentieopdrachten zijn de drie door TCR geleverde voorbeelden van examenafspraken gebruikt.

De kandidaat moet laten zien dat hij userstories kan schrijven, een gedeelte van een ontwerp kan maken, OOP kan programmeren en testen. Verder moet de kandidaat kunnen laten zien dat hij kan overleggen, presenteren en reflecteren met betrekking op het geleverde werk.

Voor het examen houden we deze dagverdeling aan:

Dag 1	Dag 2	Dag 3	Dag 4	Dag 5
planning product en sprint backlog	daily Stand-up	daily Stand-up	daily Stand-up	sprint review en retrospective
	realiseren in sprint (sprint backlog)		afronden en testen	
	bijwerken sprint backlog	bijwerken sprint backlog	bijwerken sprint backlog	

De kandidaat wordt individueel beoordeeld.

Team samenstelling

ProductOwner	Stefan Fransen
Backend developer (examenkandidaat)	Fabio Wolthuis
Frontend developer (examenkandidaat)	Yasin Çoban
Frontend developer (examenkandidaat)	Ravda Tukuc

Concrete invulling examenopdrachten	
<i>Beschrijf hier de gekozen invulling van de opdrachten, de context waarbinnen het examen plaatsvindt en de afnamecondities.</i>	
<i>Beschrijving situatie bedrijf & development team</i>	<i>Akkoord</i>
Wij gaan als een team beginnen aan een nieuw AI project waarbij je een foto van een gerecht aan de AI geeft en de AI je daar het recept voor terug geeft. Het team bestaat uit 1 backend developer en 2 frontend developers.	<input type="checkbox"/>
<i>Beschrijving wat vooraf het examen al gemaakt is (eerdere sprints indien van toepassing)</i>	<i>Akkoord</i>
Er zijn geen eerdere sprints geweest aangezien wij dit project vanaf 0 gaan maken.	<input type="checkbox"/>
<i>Beschrijving wat het development team in de sprint van het examen gaat ontwikkelen</i>	<i>Akkoord</i>
<p>In de sprint wordt er door het team gewerkt aan de website en AI waar de eind gebruiker gebruik van gaat maken.</p> <p>Hieronder de onderdelen waaraan wordt gewerkt.</p> <ul style="list-style-type: none"> • UI waar de gebruiker een foto aan de AI kan geven. • AI die weet wat de recepten zijn en daar een accuraat antwoord op geeft • AI geeft een recept terug in een overzichtelijke manier. • Gebruiker kan het recept als bestand downloaden. <p>Dit zijn de punten die ik zal maken:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Use-case diagram • Error voor als de bestand extensie niet correct is. • Like en dislike button voor de recepten. 	<input type="checkbox"/>
<i>Welke apparatuur / tools worden gebruikt tijdens het examen</i>	<i>Akkoord</i>
De nodige computers wordt geleverd door het bedrijf (of door onszelf). Het inrichten vna de ontwikkelomgeving is voor het examen al gedaan. In het project wordt er gebruik gemaakt van github voor de versiebeheer en trello voor het scrumbord.	<input type="checkbox"/>

B1-K1 & B1-K2

Examenopdracht 1	
B1-K1-W1: Plant werkzaamheden en bewaakt de voortgang	
Beschrijf waar de Definition of Done staat	Akkoord
De DoD en andere nodige bestanden komen in de github repository the staan in een folder genaamd "Docs"	<input type="checkbox"/>
Beschrijf hoe je de eisen en wensen verwerkt in userstories. Hoe is de opbouw van je userstories	Akkoord
De userstories komen op een Trello board te staan onder product backlog met als formaat: "Als [gebruikergroep], wil ik [functionaliteit], zodat ik [reden]"	<input type="checkbox"/>
Beschrijf hoe en met wat je een planning maakt. Hoe geef je de prioriteiten aan.	Akkoord
De planning komt in Trello te staan. Want op de userstories kan een tijd en prioriteit gezet worden om zo de planning te ordenen. Zo kan ik belangrijke userstories een hogere prioriteit geven en de minder belangrijke een lage prioriteit.	<input type="checkbox"/>
Beschrijf hoe je de voortgang bewaakt en hoe je dit bewijst.	Akkoord
Op de eerste dag wordt het scrumbord gemaakt met daar in alle userstories. Wanneer dat gedaan is wordt daar een screenshot van gemaakt. Op de dagen waarop er wordt gerealiseerd (of getest) wordt er op het eind van de dag een schreenshot maken van het scrumbord.	<input type="checkbox"/>
B1-K1-W2 Ontwerpt software	
Beschrijf hoe je de userstories vertaald naar een ontwerp. (sitemap, wireframe)	Akkoord
Voor alle pagina's die gemaakt gaan worden wordt een wireframe gemaakt voor de pc versie. De gemaakte wireframe komt in het ontwerpdocument te staan.	<input type="checkbox"/>
Ik zal de over ons en contact pagina wireframes maken	
Beschrijf welke schematechnieken gebruikt worden. (use-case diagram, klasse diagram, activiteitendiagram, flowchart, erd)	Akkoord
Om inzicht in de functionaliteiten te krijgen wordt een klassendiagram en use-case diagram gemaakt. Het gemaakte schema komt in het ontwerpdocument te staan.	<input type="checkbox"/>
Ook zal ik een use-case diagram maken om een overzicht te hebben over hoe de programma precies in elkaar moet zitten.	
Beschrijf hoe je de gemaakte keuzes onderbouwt, rekening houdend met ethiek, privacy en security	Akkoord
Een onderbouwing van de gemaakte keuzes wordt toegevoegd aan het ontwerpdocument. Hierbij wordt aangegeven welke onderdelen te maken hebben met ethiek, privacy en security en hoe hier rekening mee wordt gehouden	<input type="checkbox"/>
B1-K1-W3 Realiseert (onderdelen van) software	
Beschrijf met welke programmeertaal en/of framework je de software gaat realiseren. Geef aan welke technieken hierbij gebruikt worden (functioneel programmeren/object georiënteerd)	Akkoord
Voor de backend wordt het php framework Laravel gebruikt. Voor de front-end wordt	

het Css framework Tailwind gebruikt. Binnen Laravel wordt gebruik gemaakt van OOP.	<input type="checkbox"/>
Beschrijf welke code conventions je gaat gebruiken	
De coding conventions die worden gevolgd zijn standaard PSR-12. (https://www.php-fig.org/psr/psr-12/)	
Beschrijf hoe je gaat bewijzen dat versiebeheer goed is toegepast	Akkoord
Het versiebeheer gaat op de prive github repository bevinden van [mijzelf/het bedrijf]. Elke functionaliteit krijgt een aparte branch, die uiteindelijk op samen komen op de main branch.	<input type="checkbox"/>
B1-K1-W4 Test software	
Beschrijf hoe je je testplan gaat maken op basis van de gemaakte userstories. Neem hierin mee hoe je aan testdata komt en omgaat met alternatieve scenario's	Akkoord
<p>We gaan de applicatie testen door de AI een galerij aan fotos van gerechten te geven en dan de resultaten nakijken.</p> <p>Ook gaan we testen of de bestanden correct zijn als die worden gedownload.</p> <p>Vervolgens wordt er per deelnemer 1 van de volgende tests gemaakt:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Acceptatietest • Unittest • Featuretest <p>Ik zal de Featuretest maken</p>	<input type="checkbox"/>
Beschrijf wat er in het testrapport komt	Akkoord
<p>De resultaten komen in een Tests folder te staan.</p> <p>In die folder komen aparte folders te staan voor de verschillende tests.</p> <p>De resultaten worden opgeslagen als screenshots.</p> <p>In de test komen te staan wat er gebeurt wanneer je een foto van iets wat niet een gerecht is aan de AI geeft, en wat er gebeurt wanneer je bijv. een txt bestand of iets aan de AI geeft.</p>	<input type="checkbox"/>
B1-K1-W5 Doet verbetervoorstellen voor de software	
Beschrijf waar je de verbetervoorstellen vanuit de test vastlegt	Akkoord
Nadat conclusies zijn getrokken uit de test zal ik verbetervoorstellen vastleggen in het document verbetervoorstellen. De userstories of taken die eruit voortkomen worden vastgelegd op het scrumboard.	<input type="checkbox"/>
Beschrijf waar je de verbetervoorstellen vanuit de presentatie vastlegt	Akkoord
Vanuit de feedback van de klant bij de presentatie worden verbetervoorstellen vastgelegd in het document verbetervoorstellen. De userstories of taken die eruit voortkomen worden vastgelegd op het scrumboard.	<input type="checkbox"/>
Beschrijf waar je de verbetervoorstellen vanuit de reflectie (retrospective) vastlegt	Akkoord
Vanuit de reflectie worden verbetervoorstellen vastgelegd in het document verbetervoorstellen. Indien nodig kunnen aanpassingen gedaan worden aan de	<input type="checkbox"/>





definition of done, definition of fun of het scrumboard.	
B1-K2-W1 Voert overleg	
Beschrijf wanneer de overlegmomenten zijn	Akkoord
Elke ochtend rond 9:00 wordt er een stand-up gehouden.	<input type="checkbox"/>
Beschrijf hoe de afspraken uit de overleggen worden vastgelegd	Akkoord
De afspraken die uit de stand-up komen worden verwerkt in het scrumboard.	<input type="checkbox"/>
B1-K2-W2 Presenteert het opgeleverde werk	
Beschrijf wanneer de presentatie is voor de opdrachtgever en welke (hulp)middelen je nodig hebt	Akkoord
Bij het opleveren van het product op vrijdagmiddag 15:00 voor de stakeholder presenteer ik mijn uitgewerkte user stories in een online meeting. Ook laat ik de testresultaten van mijn user stories zien en geef uitleg over de verbetervoorstellen uit het testrapport.	<input type="checkbox"/>
B1-K2-W3 Reflecteert op het werk	
Beschrijf wanneer de reflectie(retrospective) plaats vindt en welke (hulp)middelen je nodig hebt	Akkoord
Tijdens de retrospective op vrijdag om 15.00 worden zowel de positieve als verbeterpunten besproken met het team. De punten worden vastgelegd in het document reflectie.	<input type="checkbox"/>
<p>Uiteindelijk Resultaat</p> <ul style="list-style-type: none"> • B1-K1-W1: DoD, Userstories, Trello bord, Getekende examenafspraken • B1-K1-W2: Wireframes, Klassendiagram, Use-case diagram, Onderbouwing • B1-K1-W3: Software • B1-K1-W4: Testplan en testrapport, Testen en scenario's met screenshots • B1-K1-W5: Document met verbetervoorstellen • B1-K2-W1: Notulen reflectiemeeting t.b.v. vastlegging retrospective, Logboek of Scrumboard (t.b.v. daily standup en vastleggen van afspraken) • B1-K2-W2: Presentatie van gemaakte software • B1-K2-W3: Reflectie op gemaakte software 	
Aanvullende afspraken	
n.v.t	
Periode, beschikbare tijd en afgesproken beoordeelmomenten	
Planning uitvoer van examen: 13 mei – 17 mei	
Dag1: 13 mei van 9:00 tot 17:00	

Dag2: 14 mei van 9:00 tot 17:00
 Dag3: 15 mei van 9:00 tot 17:00
 Dag4: 16 mei van 9:00 tot 17:00
 Dag5: 17 mei van 9:00 tot 17:00

Beoordeling van examen

Individueel technisch inhoudelijk gesprek over je opgeleverde werk met bedrijfsbeoordelaar + schoolbeoordelaar. (ongeveer 1 uur)

Start en einde examen

B1-K1 & B1-K2				
Examenduur	13-05-2024	9:00	17-05-2024	17:00
Handtekening Kandidaat				
Handtekening Praktijkbeoordelaar				
Handtekening Schoolbeoordelaar				