



UF2. Estructures definides pel programador. Objectes

Exercicis estructures de dades. Objects

1. A partir del següent *Object* realitza els exercicis.

```
const producte = {  
  S124234G : {  
    Descripcio: "Samarreta",  
    preu : 45,  
    colors : ["blau", "negre", "blanc"],  
    stock : {  
      "M":{"blau":5,"negre":10,"blanc":7},  
      "L":{"blau":2,"negre":5,"blanc":1},  
      "XL":{"blau":4,"negre":7,"blanc":0}  
    }  
  },  
  P785745Y : {  
    Descripcio: "Pantaló",  
    preu : 84,  
    colors : ["blau", "negre"],  
    stock : {  
      "M":{"blau":5,"negre":10},  
      "L":{"blau":2,"negre":5},  
      "XL":{"blau":4,"negre":7}  
    }  
  },  
  A234578W : {  
    Descripcio: "Abric",  
    preu : 129,  
    colors : ["blau", "verd"],  
    stock : {  
      "M":{"blau":1,"verd":0},  
      "L":{"blau":7,"verd":15},  
      "XL":{"blau":4,"verd":3}  
    }  
  }  
};
```

Recupera la informació següent:

1. En quants colors està disponible l'article S124234G.
2. El nombre de samarretes de color blanc de la talla M de l'article S124234G.
3. La suma de les unitats de la talla L de color blau dels tres articles.
4. La suma de les unitats de totes les talles de color blau dels tres articles.

2. Crea el mètode *nomSencer()* que retorni el nom i cognom de l'objecte client.

```
const nom = "Pere";
const cognom = "Garcia";
const client = {
  nom : 'Ramon',
  cognom : 'Llull',
  naixement : '1232',
  nomSencer : // introdueix el codi necessari
};
console.log(client.nomSencer());
```

3. Donat aquest objecte:

```
const cotxes = {
  marques: ["Maserati", "Ferrari", "BMW"],
  categoria : "Esportiu",
  missatge : function() {
    // Introduir codi. Utilitza el mètode forEach()
  }
}
```

Crea el codi del mètode *missatge* perquè mostri per consola:

```
Maserati es un Esportiu
Ferrari es un Esportiu
BMW es un Esportiu
```

4. Repeteix l'exercici anterior aquesta vegada utilitzant la funció fletxa (=>) per definir el mètode

5. Veure aquests mètodes d'*Object*:

1. [Object.entries\(\)](#)
2. [Object.keys\(\)](#)
3. [Object.values\(\)](#)

6. Per iterar *Objects*:

1. [for...in](#)
2. Recorrent l'array generat per [Object.keys\(\)](#)