МОСКОВСКИЙ АВИАЦИОННЫЙ ИНСТИТУТ (НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ)

Институт №8 «Компьютерные науки и прикладная математика» Кафедра №806 «Вычислительная математика и программирование»

Курсовая работа по курсу «Базы данных»

Сервис по бронированию стиральной и сушильной машины в общежитии

Выполнил: Брюханов 3. Д.

Группа: М8О-307Б-22

Преподаватель: Малахов А. В.

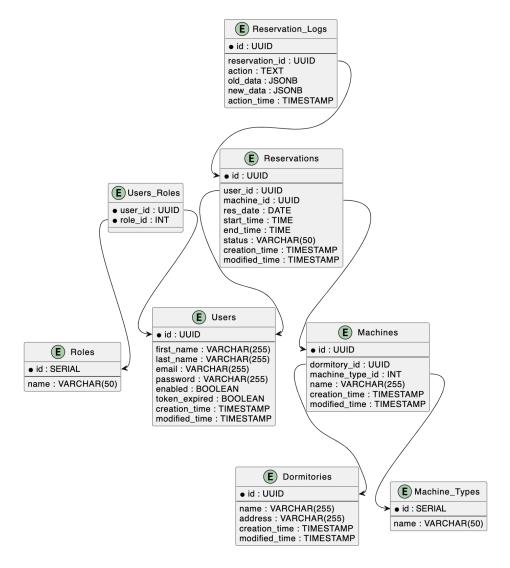
Оглавление

Схема базы данных	3
Архитектура	4
Модели	6
Скриншоты из приложения	7
Github QR	10
Вывод	11

Схема базы данных

Таблицы:

- users: хранит информацию о пользователях, включая идентификаторы, имена, email, пароли и метаданные (временные метки, флаги).
- roles: хранит имена ролей, которые могут быть связаны с пользователями.
- users_roles: связывает пользователей и роли в отношении "многие ко многим».
 - dormitories: хранит общежития с их уникальными именами и адресами.
- machine_types: содержит типы машин, такие как "Стиральная машина" и "Сушильная машина».
- machines: связывает конкретные машины с общежитиями и типами машин, поддерживает уникальную комбинацию (общежитие, тип машины, имя).
- reservations: содержит информацию о бронированиях, включая даты, время и статус.
- reservation_logs: хранит журнал изменений бронирований, включая старые и новые данные в формате JSONB, а также действия (вставка, обновление, удаление).



Архитектура

1. Frontend:

Пользовательский интерфейс реализован с использованием HTML-шаблонов, расположенных в папке templates. Основные страницы включают:

Главная страница (home.html): Позволяет пользователям просматривать оборудование, основную информацию о нём, обслуживание и отзывы.

Профиль клиента (profile.html): Отображает личную информацию клиента и предоставляет возможность просматривать все его аренды.

Оформление заказа (bookings.html): Пользователь может выбрать необходимое оборудование, указать время начала и количество дней аренды. После оформления заказа отображается итоговая сумма аренды.

Панель администратора (admin.html): Доступна только администраторам и позволяет обновлять доступность оборудования и просматривать логи

2. Backend:

- Dormitory:
- DormController: Обрабатывает HTTP-запросы, связанные с управлением общежитием.
 - Dormitory: Домашний объект, представляющий общежитие.
- DormitoryRepository: Осуществляет доступ к данным, связанным с общежитием.
- Infrastructure: Подсистема, обеспечивающая различные вспомогательные функции.
 - auth: Компоненты, связанные с аутентификацией.
 - common: Общие утилиты и функции.
 - exceptions: Обработка исключений.
 - mvc: Компоненты MVC-паттерна.
 - operation_storage: Хранилище для операций.
 - security: Управление безопасностью.
 - user_details: Данные о пользователях.
 - utility: Вспомогательные утилиты.
 - Machine Time Slots:
 - DTO: Объекты для передачи данных о временных слотах машины.
 - MachineSlotService: Логика, связанная с временными слотами машин.
 - MachineTimeSlotController: Контроллер для работы с временными слотами
 - MachineTimeSlotRepository: Репозиторий данных временных слотов.
 - Machines:

- DAO/DTO: Управление и передача данных о машинах.
- Machine: Основной класс, описывающий машину.
- MachineController: Контроллер для операций с машинами.
- MachineService: Бизнес-логика, связанная с машинами.
- Machine Type: Модуль для обработки типов оборудования.
- Reservation:
 - DAO: Управляет доступом к данным бронирования.
 - DTO: Объекты для передачи данных относительно бронирования.
- ReservationController: Контроллер, обрабатывающий запросы, связанные с бронированием.
- ReservationService: Сервисный слой, реализующий бизнес-логику для бронирования.
- Role: Управляет ролями пользователей или групп доступов.
- TimeSlot:
 - DTO: Объекты для передачи данных о временных слотах.
- TimeSlotRepository: Репозиторий для работы с данными временных слотов.
- User:
 - DAO: Управляет доступом к данным пользователей.
 - DTO: Объекты для передачи данных пользователей.
- UserController: Контроллер для обработки пользовательских запросов.
- UserService: Сервисный слой, обеспечивающий бизнес-логику, связанную с пользователями.

Архитектурные паттерны:

Контроллеры обрабатывают НТТР-запросы и маршрутизируют их к соответствующим сервисам.

Сервисные классы реализуют бизнес-логику, взаимодействуя с DAO. DAO и Репозитории управляют транзакциями с базой данных.

3. База данных:

Конфигурация и изменения структуры данных управляются с помощью файлов в db.changelog/sql, где хранится db.changelog-master.yaml, управляющий всеми изменениям БД.

Модели

Описание основных моделей:

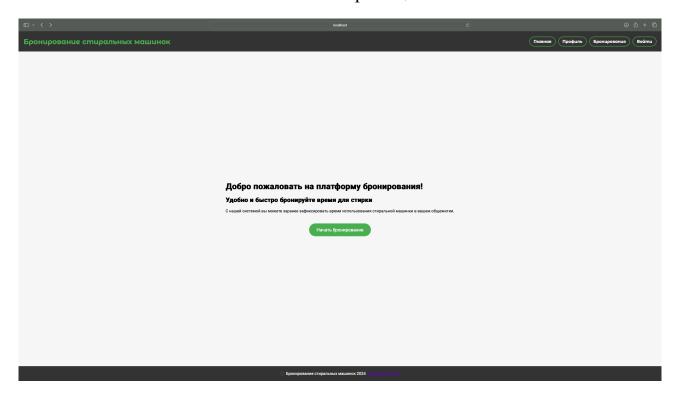
- Users: Хранит данные о пользователях, такие как имя, фамилия, email, пароль, и статус учетной записи.
- Reservations: Содержит информацию о бронированиях, включая пользователя, машину, даты и время начала и конца.
- Dormitories: Хранит информацию об общежитиях, включая название и адрес.

Функционал пользователя:

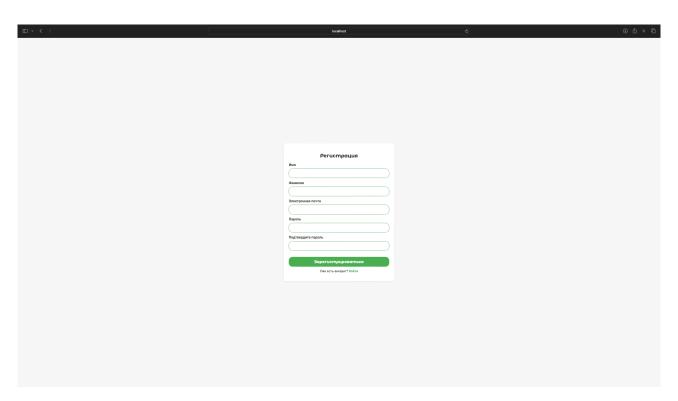
- 1. Регистрация и Авторизация:
 - Пользователь может зарегистрироваться в системе.
 - Авторизоваться с использованием email и пароля.
- 2. Управление Профилем:
 - Обновление личной информации.
- 3. Бронирование Оборудования:
- Пользователи могут выбирать доступное оборудование для бронирования.
 - Указать дату и время начала и конца бронирования.
 - Просмотр и управление своими бронированиями.
 - 4. Роли и Доступ:
- Доступ к функционалу в зависимости от роли (например, администратор может управлять оборудованием и просматривать логи).

Скриншоты из приложения

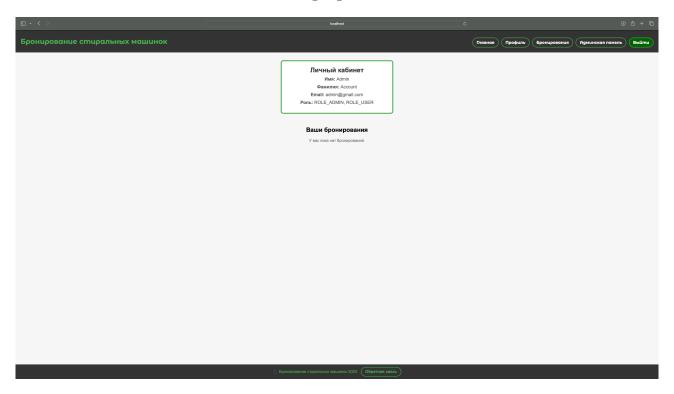
Главная страница



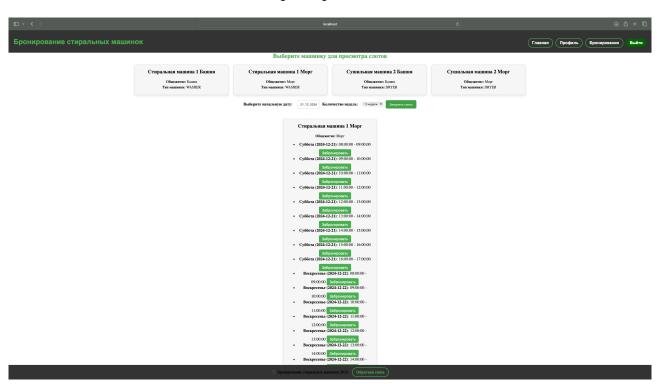
Форма регистрации



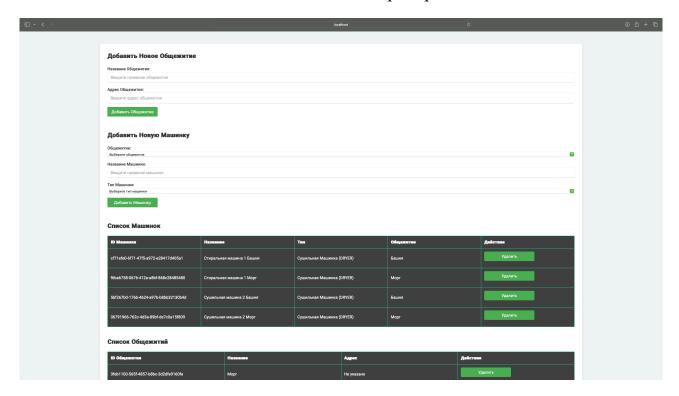
Профиль



Бронирования



Панель администратора



Github QR



Вывод

В ходе работы над курсовым проектом я освоил базовое использование html, java script и css и создал базовый дизайн сайта. Знания, полученные на лекциях по базам данных, были применены для проектирования и заполнения таблиц. Я интегрировал язык Java и СУБД PostgreSQL для взаимодействия с базой данных и получения нужной информации. В результате удалось реализовать функциональный сервис для аренды стиральной и сушильной машины, который охватывает весь процесс от регистрации пользователей до управления бронированиями.