

# Отчет по лабораторной работе №24 по курсу практикум на ЭВМ

Студент группы М8О-107Б-22 Брюханов Захар Дмитриевич, № по списку 5

Контакты e-mail: br\_zahar@mail.ru; telegram: @br\_zahar

Работа выполнена: «25» марта 2023 г.

Преподаватель: Аносов Наталья Павловна

Входной контроль знаний с оценкой \_\_\_\_\_

Отчет сдан «    » \_\_\_\_\_ 202 \_\_\_\_ г., итоговая оценка \_\_\_\_\_

Подпись преподавателя \_\_\_\_\_

1. **Тема:** Преобразование выражения в дерево.

2. **Цель работы:** Научиться преобразовывать выражения в деревья и работать с ними

3. **Задание (вариант № 5):** Выполнить возведение числа в степень с целым показателем

4. **Оборудование (лабораторное):**

ЭВМ Intel Pentium G2140, процессор \_\_\_\_\_ 3.30 GHz \_\_\_\_\_, имя узла сети \_\_\_\_\_ Cameron \_\_\_\_\_ с ОП \_\_\_\_\_ 8096  
Мб, НМД \_\_\_\_\_ 7906 \_\_\_\_\_ Мб. Терминал \_\_\_\_\_ ASUS \_\_\_\_\_ адрес \_\_\_\_\_ dev/pets/3 \_\_\_\_\_ Принтер \_\_\_\_\_ HP Laserjet 6P  
Другие устройства \_\_\_\_\_

*Оборудование ПЭВМ студента, если использовалось:*

Процессор M1 Pro с 10-ядерным процессором и 14-ядерным графическим процессором \_\_\_\_\_ с ОП \_\_\_\_\_ 16 \_\_\_\_\_ Гб,  
НМД \_\_\_\_\_ 512 \_\_\_\_\_ Гб. Дисплей \_\_\_\_\_ Liquid Retina XDR \_\_\_\_\_  
Другие устройства \_\_\_\_\_

5. **Программное обеспечение (лабораторное):**

Операционная система семейства \_\_\_\_\_ Unix \_\_\_\_\_, наименование \_\_\_\_\_ Ubuntu \_\_\_\_\_ версия \_\_\_\_\_ 18.15.0  
интерпретатор команд \_\_\_\_\_ bash \_\_\_\_\_ версия \_\_\_\_\_ 4.4.20  
Система программирования \_\_\_\_\_ GNU \_\_\_\_\_ версия \_\_\_\_\_ 5.8.13  
Редактор текстов \_\_\_\_\_ emacs \_\_\_\_\_ версия \_\_\_\_\_ 25.2.2  
Утилиты операционной системы \_\_\_\_\_ cat \_\_\_\_\_  
Прикладные системы и программы \_\_\_\_\_  
Местонахождение и имена файлов программ и данных \_\_\_\_\_ stud/208104

*Программное обеспечение ЭВМ студента, если использовалось:*

Операционная система \_\_\_\_\_ Mac OS \_\_\_\_\_ версия \_\_\_\_\_ 13.2.1  
интерпретатор команд \_\_\_\_\_ bash \_\_\_\_\_ версия \_\_\_\_\_ 5.0.17  
Система программирования \_\_\_\_\_ Clion \_\_\_\_\_ версия \_\_\_\_\_ 2022.3.3  
Редактор текстов \_\_\_\_\_ emacs \_\_\_\_\_ версия \_\_\_\_\_ 25.2.2  
Утилиты операционной системы \_\_\_\_\_ cat \_\_\_\_\_  
Прикладные системы и программы \_\_\_\_\_

Местонахождение и имена файлов программ и данных на домашнем компьютере \_\_\_\_\_ /Users/br\_zahar

**6. Идея, метод, алгоритм** решения задачи (в формах: словесной, псевдокода, графической [блок-схема, диаграмма, рисунок, таблица] или формальные спецификации с пред- и постусловиями)

Основной идеей алгоритма является построение дерева, где каждый узел содержит результат возведения основания в степень. Дерево строится рекурсивно, разбивая степень на подзадачи. Затем, результат вычисляется обходом дерева с учетом четности показателя степени.

**7. Сценарий выполнения работы** [план работы, первоначальный текст программы в черновике (можно на отдельном листе) и тесты либо соображения по тестированию].

**Тесты:**

$$2^3 = 8$$

$$4^4 = 256$$

$$2^{19} = 524288$$

*Пункты 1-7 отчета составляются строго до начала лабораторной работы.*

*Допущен к выполнению работы. Подпись преподавателя \_\_\_\_\_*

8. **Распечатка протокола** (подклеить листинг окончательного варианта программы с тестовыми примерами, подписанный преподавателем).

Программа:

```
#include <bits/stdc++.h>
```

```
using namespace std;
```

```
// структура узла дерева
```

```
struct Node {
```

```
    int val;
```

```
    Node *left;
```

```
    Node *right;
```

```
    Node(int v) : val(v), left(nullptr), right(nullptr) {}
```

```
};
```

```
// функция, которая строит дерево возведения в степень
```

```
Node *buildTree(int base, int exponent) {
```

```
    if (exponent == 0) {
```

```
        return new Node(1);
```

```
    }
```

```
    if (exponent == 1) {
```

```
        return new Node(base);
```

```
    }
```

```
    Node *node = new Node(base);
```

```
    node->left = buildTree(base * base, exponent / 2);
```

```
    node->right = buildTree(base, exponent % 2);
```

```
    return node;
```

```
}
```

```
// функция, которая вычисляет результат возведения числа в степень
```

```

int power(int base, int exponent) {
    Node *root = buildTree(base, exponent);
    int res = 1;
    while (root != nullptr) {
        if (exponent % 2 == 1) {
            res *= root->val;
        }
        root = exponent / 2 > 0 ? root->left : nullptr;
        exponent /= 2;
    }
    return res;
}

```

// функция для вывода дерева в консоль

```

void printTree(Node *node) {
    if (node == nullptr) {
        return;
    }
}

```

// вычисляем количество уровней в дереве

```

queue<Node *> q;
q.push(node);
int levels = 0;
while (!q.empty()) {
    int size = q.size();
    for (int i = 0; i < size; i++) {
        Node *n = q.front();
        q.pop();
        if (n->left != nullptr) {
            q.push(n->left);
        }
    }
}

```

```

        if (n->right != nullptr) {
            q.push(n->right);
        }
    }
    levels++;
}

```

// выводим дерево

```

int level = 0;
queue<Node*> q2;
q2.push(node);
while (!q2.empty()) {
    int size = q2.size();
    for (int i = 0; i < size; i++) {
        Node *n = q2.front();
        q2.pop();
        int spaces = (1 << (levels - level - 1)) - 1;
        cout << string(spaces, ' ');
        if (n != nullptr) {
            cout << n->val;
            q2.push(n->left);
            q2.push(n->right);
        } else {
            cout << " ";
            q2.push(nullptr);
            q2.push(nullptr);
        }
        cout << string(spaces, ' ');
        if (i != size - 1) {
            cout << string((1 << (levels - level)) - 1, ' ');
        }
    }
}

```

```

    }
    level++;
    cout << endl;
    if (level == levels) {
        break;
    }
}
}

int main() {
    int base, exponent;
    cout << "Введите основание и показатель степени: ";
    cin >> base >> exponent;
    int res = power(base, exponent);

    cout << "Результат: " << res << endl;
    cout << "Дерево: " << endl;
    Node *root = buildTree(base, exponent);
    printTree(root);

    return 0;
}

```

#### Результат:

Тест 1:

Введите основание и показатель степени: 2 3

Результат: 8

Дерево:

2

4 2

Тест 2:

Введите основание и показатель степени: 4 4

Результат: 256

Дерево:

4

16 1

256 1

Тест 3:

Введите основание и показатель степени: 2 19

Результат: 524288

Дерево:

	2	
4		2
16	4	
256	1	
65536	1	

9. **Дневник отладки** должен содержать дату и время сеансов отладки, и основные события (ошибки в сценарии и программе, нестандартные ситуации) и краткие комментарии к ним. В дневнике отладки приводятся сведения об использовании других ЭВМ, существенном участии преподавателя и других лиц в написании и отладке программы.

№	Лаб. или дом.	Дат	Врем	Событие	Действие по	Примечание

10. **Замечания автора** по существу работы:\_\_\_\_\_

11. **Выводы:** Я научился преобразовывать деревья в выражения и работать с ними.\_\_\_\_\_

Недочёты при выполнении задания могут быть устранены следующим образом:

---

---

---

Подпись студента \_\_\_\_\_