

## Linguagem de Programação - Atividade Complementar dia 25-09-2020

**Desenvolva os algoritmos e a codificação em linguagem C dos seguintes programas.**

1. Desenvolver dois programas de computador que leia um valor numérico inteiro e faça a apresentação desse valor caso seja divisível por 4 e 5. Não sendo divisível por 4 e 5, o programa deve apresentar a mensagem "Valor não é divisível por 4 e 5". Um programa deve usar o resto da divisão (modulo%) e o outro o critério de divisibilidade.
2. Faça um programa que leia 3 números e imprima o maior.
3. Efetuar a leitura de três valores (variáveis a b e c) para calcular a equação de segundo grau. Lembre-se de que somente será uma equação de segundo grau se o valor da variável A for diferente de zero. Outro detalhe é que somente existirá o cálculo das raízes se o valor de delta for diferente de zero. É necessário considerar também o fato de o valor de delta ser igual a 80 Estudo Dirigido de Linguagem C zero. Se isso ocorrer, existirá apenas o cálculo de uma raiz. Sugestão: utilize a biblioteca math.h (#include <math.h>) antes da função "main()".
4. Elaborar um programa em linguagem C que solicite seis vezes dois números para o cálculo e apresentação de uma adição. O programa deve perguntar ao usuário se ele deseja ou não continuar executando o programa.
5. Fatorial é o produto dos números naturais desde 1 até o inteiro n. Assim, o cálculo de uma fatorial é conseguido pela multiplicação sucessiva do número de termos. Elaborar em linguagem C um programa que calcule a fatorial de um número qualquer.
6. Utilize a instrução do...while para exibir uma segunda versão de programa para cálculo da fatorial de um número qualquer.
7. Utilizando a função (instrução) for(), escrever um programa que apresente o resultado do fatorial de um número qualquer lido pelo teclado.