Parte 1: investigación

El sitio web desarrollado está basado en la suma de conocimientos que tengo sobre la temática elegida, el uso y referencia de sitios web oficiales tanto sobre la obra (Slam Dunk) y su autor (Takehiko Inoue). Los objetivos que se propusieron abordar en este proyecto son de brindar información de manera cálida y amigable a un público que tal vez no esté acostumbrado a consumir este producto o este tipo de producciones, y también sumarle a la experiencia de aquellos usuarios que estén familiarizados con el tema, un punto de vista personal por parte de un seguidor de la obra de Inoue. Esto se busca lograr principalmente desde un layout inmersivo y atractivo que le permita al usuario navegar el sitio recorriendo sus recovecos.

La Parte 2: mapa de investigación y contenidos, y la Parte 3: layout (diagramación) y diseño están como archivos .jpg en la carpeta de proyecto.

Parte 4: registro y desarrollo de testeo

El desarrollo del sitio no encontró grandes cambios a partir del boceto original planteado (adjunto para las partes 2 y 3), más bien evolucionó sosteniendo los mismos principios fundamentales. Las decisiones tomadas fueron más que nada estéticas ya que la funcionalidad es intencionalmente simple tratando de que sea prolija y se noten los detalles.

El juego fue desarrollado con ayuda de la IA de ChatGPT en la que más que nada tuve que apoyarme para usar un entorno como JavaScript con la lógica de P5JS, que es como se me ocurrió construir el juego. Si bien son fundamentalmente semejantes, la segunda está más dedicada a dibujar de manera más intuitiva sobre un canvas (y también por allí están mis conocimientos) mientras que creo que JavaScript es menos dedicada a esos motivos. Hay funciones que no conocía y tuve que aprender.

En el resto del trabajo me apoyé con DeepSeek y también ChatGPT para identificar errores que a veces tardé horas en descubrir por mi cuenta. Del mismo modo algún que otro problema traté de resolver con IAs para darme cuenta yo más rápidamente que la lógica propuesta no funcionaría. Las IAs son eso: una herramienta, pero no garantizan nada.