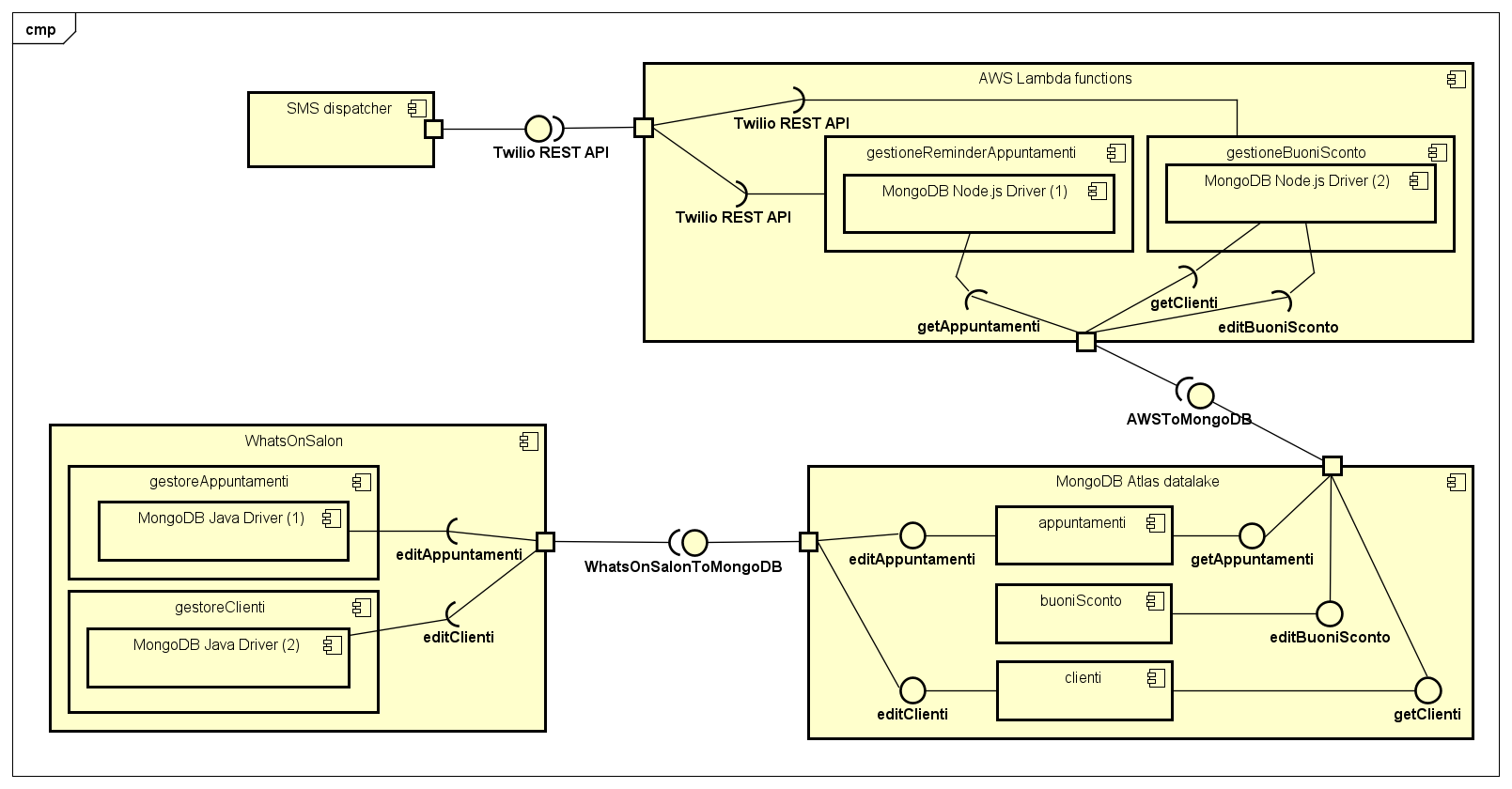
**ITERAZIONE 1**

**UML COMPONENT DIAGRAM**

Partendo dai casi d’uso selezionati per l’iterazione precedente e avendo verificato la bontà del progetto tramite lo studio di fattibilità, è stato possibile progettare l’architettura software del sistema.

Il diagramma delle componenti ha lo scopo di rappresentare la struttura interna del sistema

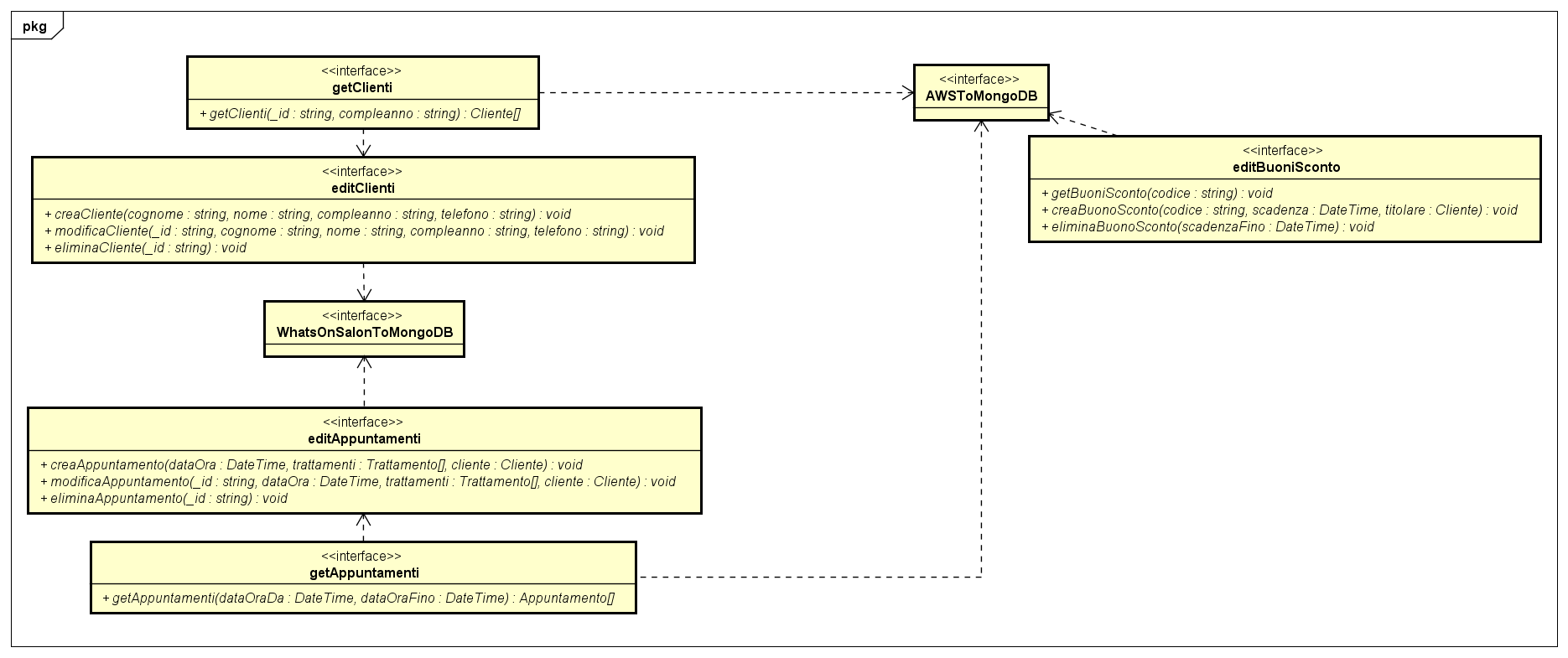
software modellato in termini dei suoi componenti principali e delle relazioni fra di essi, ad esempio tramite la notazione ball and socket è stato messo in risalto quale componente espone una data interfaccia e quale componente invece ne usufruisce.



**UML CLASS DIAGRAM**

Il class diagram definisce le interfacce di cui ogni componente del diagramma si serve per effettuare tutte le operazioni necessarie al suo funzionamento, con relative funzioni e dati di input e output.

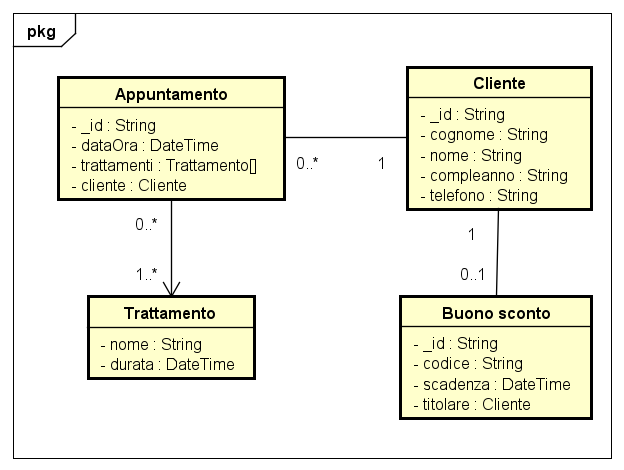
I metodi specificati all’interno di ogni interfaccia, sono rappresentati in maniera semplificata perché verranno specificati nella loro implementazione definitiva solo durante le successive fasi di sviluppo del processo.



**UML DATA DIAGRAM**

Il data diagram descrive la struttura del database su cui si appoggia il sistema, ovvero mostra i tipi di dato necessari allo sviluppo dell’applicazione, e le relazioni statiche che sussistono tra gli oggetti che lo compongono.

Inoltre quando si fa riferimento al data model, automaticamente si descrive anche il data transfer model perché i due modelli sono tra loro equivalenti. **(NON SO SE VA QUI)**



**UML DATA DIAGRAM**

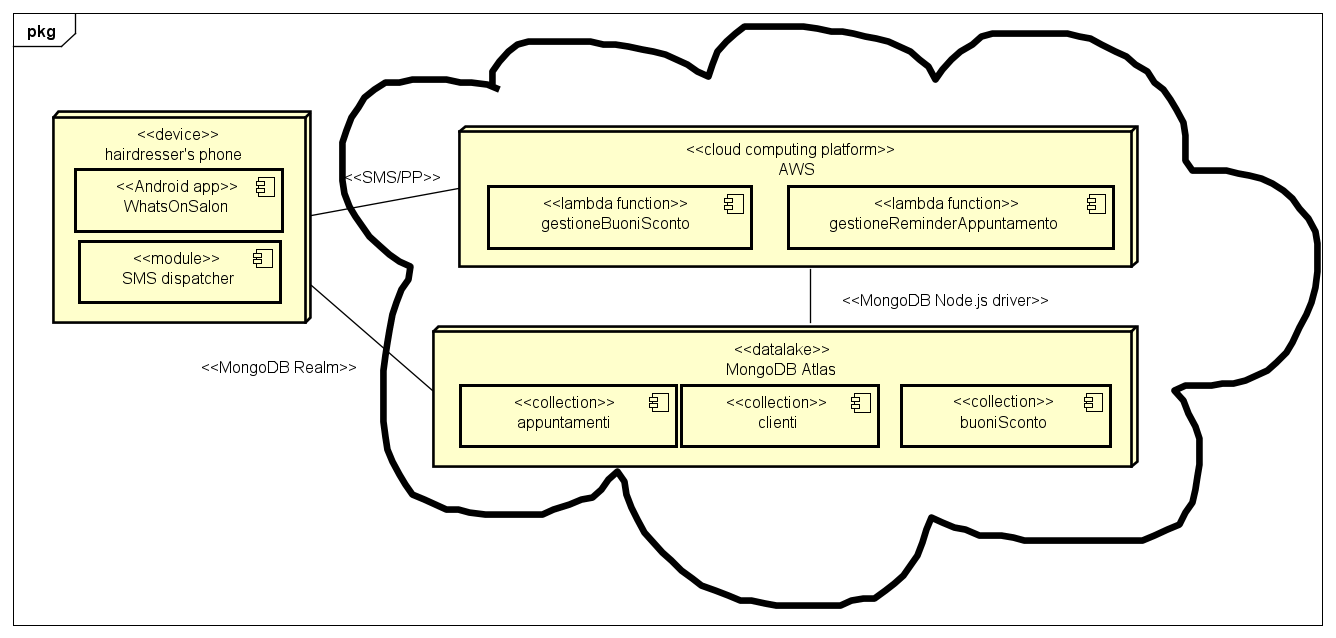
Mediante l’utilizzo di un Deployment Diagram è possibile mostrare la rappresentazione hardware e software del sistema.

Nel diagramma, i componenti sono contenuti nei seguenti nodi:

* datalake, permette lo storage dei dati;
* device, permette ai dipendenti del saloon di gestire i clienti e il calendario degli appuntamenti.

Inoltre contiene anche il modulo relativo all’invio di SMS al cliente;

* cloud computing platform, le API richieste lato front-end.



**UML USE CASES**

Dal diagramma sottostante è possibile analizzare lo stato del progetto tramite i casi d’uso.

In particolare, tramite la legenda si può notare l’evolversi dell’architettura, che inizierà ad essere implementa a partire dalle iterazioni successive.