**INDICE**

1. Gregis
2. Generazione dataset sintetico
   1. La cartella *Assets*
      1. *Assets/3DModels*
      2. *Assets/GUI*
      3. *Assets/Images*
      4. *Assets/Materials*
      5. *Assets/Resources*
      6. *Assets/StreamingAssets*
      7. *Assets/Scripts*
      8. *Assets/Scenes*
3. Brumana
4. Risultati ottenuti
5. Conclusioni
6. Sviluppi future
7. Bibliografia
8. Ringraziamenti (solo nella versione cartacea)