



## Integrantes:

Bruno Passamani [202523721]

Lucas Simões Teixeira Scardua [202523505]

Vitor Esteves Palácio [202525838]

## Controle de Horas Extras

## Programação de Computadores

**Turma: CC2MC**

**Vila Velha - ES**

**2025**

## 1. Resumo

Este projeto foi desenvolvido como parte da disciplina de Laboratório de Programação, em parceria com a startup Base27. O principal objetivo foi colocar em prática os conceitos de programação estruturada, utilizando a

linguagem C para criar um sistema simples e funcional de controle de horas extras.

A ideia surgiu da necessidade de automatizar processos que ainda são feitos manualmente em muitas empresas, como o registro e a aprovação de horas trabalhadas além da jornada regular. O sistema desenvolvido permite cadastrar funcionários, registrar horas extras, aprovar registros e gerar relatórios com o valor total a ser pago, tudo de forma prática e organizada.

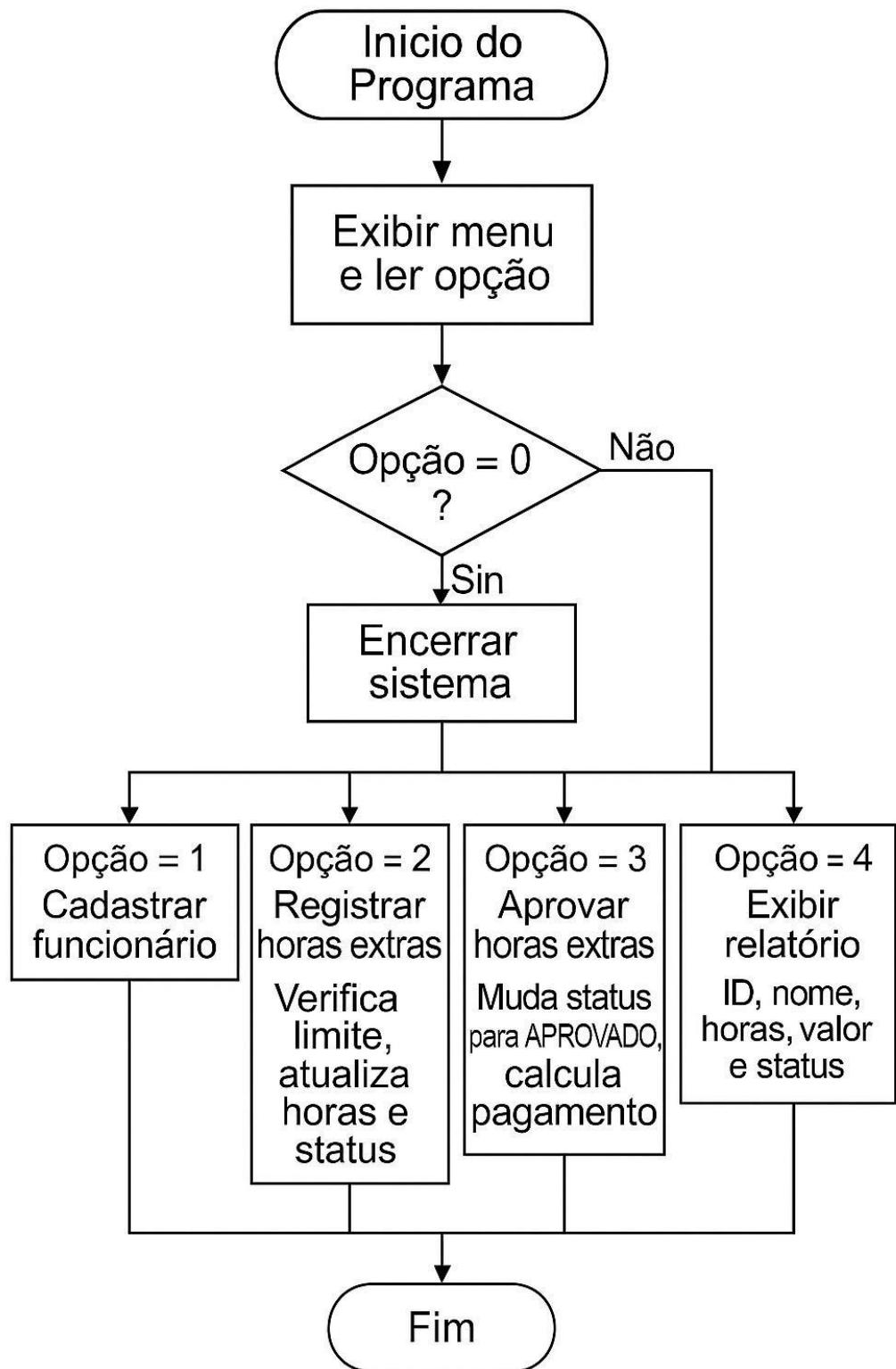
O projeto foi construído de maneira modular, com os arquivos divididos entre main.c, funcoes.c e funcoes.h, o que facilitou a organização e a manutenção do código. As regras de negócio foram definidas para simular um cenário real, com limite diário de 2 horas extras e um valor fixo por hora, tornando o sistema mais próximo de uma aplicação usada no ambiente corporativo.

Durante o desenvolvimento, foi possível reforçar o raciocínio lógico e compreender melhor a importância da estruturação e modularização do código. Além de aprimorar o domínio da linguagem C, o projeto mostrou como a programação pode ser usada para resolver problemas reais e tornar tarefas administrativas mais eficientes e automatizadas.

## **2. Link do Projeto no Github:**

[https://github.com/Brun0Passaman1/ProjetoHorasExtras.  
git](https://github.com/Brun0Passaman1/ProjetoHorasExtras.git)

## **3. Fluxograma**



## **4. Especificações**

- **Estrutura Modular do Código:** Pasta **src/**: código-fonte **main.c**: controla o menu e fluxo principal **funcoes.c**: contém funções (cadastro, aprovação etc.) **funcoes.h**: protótipos e estruturas

**Pasta docs/**: arquivos e documentação

- **Regras do Negócio:**

Valor da hora : R\$80,00/h

Limite de 2 horas por dia

Cada funcionário tem ID e nome

Status: Pendente ou Aprovada

- **Funcionalidades:**

Cadastrar funcionários

Registrar horas extras

Aprovar Registros

Gerar relatório com nome, ID, horas e valor total

- **Recursos Técnicos:**

Uso de ***struct, vetores, funções, condicionais, loops, etc.***

- **Objetivos Geral:**

Desenvolver um sistema em C que simule o controle de horas extras, aplicando conceitos de programação estruturada e automação de processos administrativos.

## 5. Conclusão

O desenvolvimento do sistema permitiu aplicar os fundamentos da linguagem C, reforçando o raciocínio lógico, a modularização e a importância da automação de processos administrativos .