

Karta zgłoszenia projektu zaliczeniowego Programowanie obiektowe i graficzne 2022/2023

Temat:

Mój tytuł – aplikacja TicTacToe W architekturze MVC

Technologia:

ASP.Net

Zespół projektowy

Nazwisko Imię	Funkcja
Bruno Masłoń	Wykonawca projektu

Opis projektu:

Projekt polega na prostej grze w kółko i krzyżyk. Podstawowym zadaniem było umożliwienie rozgrywki na dwóch różnych urządzaniach w czasie rzeczywistym. Dodatkowo parte mogą zostać rozegrane pomiędzy wieloma różnymi użytkownikami aplikacji w tym samym czasie oraz sam jeden użytkownik może rozegrać kilka gier na raz.

Instrukcja obsługi:

- Użytkownik po wyjściu na stronę nie ma możliwości zagrania w grę, dopóki się nie zaloguje. Należy więc najpierw utworzyć nowe konto.
- Po poprawnym zalogowaniu użytkownik zostaje przekierowanie do poczekali, gdzie może on utworzyć nową grę (podając swojego przeciwnika lub nie) lub dołączyć do istniejącej już gry.
- Gra nie rozpocznie się, dopóki nie dołączą do niej wszyscy gracze przypisani do danej gry.
- Po rozpoczęciu rozgrywki użytkownicy mogą opuszczać grę i dołączać do niej, kiedy chcą, a status gry zostanie odpowiednio wczytany.
- Dodatkowo użytkownicy mogą przejrzeć tabelę wyników wszystkich użytkowników aplikacji.

Opis funkcjonalności:

- 1. Podstawową funkcjonalnością jest rozegranie partii gry w kółko i krzyżyk.
- 2. Program umożliwia rozegranie partii w czasie rzeczywistym.
- 3. Dodatkową funkcjonalnością jest prezentacja tabeli wyników.